





Práctica integradora

Objetivo

Vamos a poner en práctica los conocimientos que hemos adquirido hasta el momento. Se crearán grupos, divididos en sus respectivas salas y realizarán la siguiente ejercitación utilizando la siguiente pagina: <https://www.mycompiler.io/>

Actividad

Grupo / Mesa	Lenguaje 1	Lenguaje 2
7		

Por cada uno de los lenguajes asignados por mesa deberán realizar los siguientes puntos:

- ¿Qué tipo de ejecución (compilado, interpretado, etc) tiene el lenguaje?

Lua es compilado a código bytecode, que es ejecutado en la máquina virtual propia de Lua. **R** es interpretado

- ¿Para qué tipo de desarrollo se utiliza normalmente el lenguaje?

Lua es un lenguaje de programación extensible diseñado para una programación procedimental general con utilidades para la descripción de datos. También ofrece un buen soporte para la programación orientada a objetos, programación funcional y programación orientada a datos. **R** está diseñado para realizar análisis estadísticos y crear gráficos a partir de datos

- ¿Con qué ide o editor de texto puede utilizar el lenguaje? Nombre de una librería y framework famoso del mismo.

ZeroBrane Studio es un **Lua** IDE liviano de código abierto con finalización de código, resaltado de sintaxis, analizador de código, codificación en vivo y soporte de depuración para Lua 5.1, Lua 5.2, Lua 5.3, LuaJIT y otros motores Lua. El framework Love2D es utilizado para crear juegos en 2D en **Lua**.

El IDE más popular para los programadores de **R** es RStudio, que proporciona una amplia gama de herramientas y funcionalidades. Gracias al uso de las funcionalidades del framework Shiny, podremos crear en **R** no sólo el “back-end” de una aplicación web, sino también el interfaz de usuario, sin necesidad de conocimientos de HTML o CSS.

- Investigar y realizar en la sintaxis del lenguaje dado, la siguiente operación matemática:
 - $x = 4$
 - $y = 5$
 - $z = x + y$
 - mostrar por pantalla z

	Lua	R
$x = 4$ $y = 5$ $z = x + y$	