

达内 WEB 前端课程常用英语单词和语句汇总			
课程	天数	单词/语句	含义
HTML5基础	Day01	head	头，表示 HTML 文档的头部
		title	标题，表示 HTML 文档的标题
		meta	元数据，用于为 HTML 文档定义关键信息
		body	页面的身体
		p	段落元素
		h1-h6	标题字
		div	分区块级元素
		span	分组行内元素
	Day02	img	图像元素，将图像添加到页面
		src	属性，用来表示路径
		a	a元素创建一个超级链接
		href	属性，链接url
		target	属性，目标，可取值为_blank、_self等
		name	属性，锚点名称
		table	表格
		tr	表行
		td	单元格
		width	设置宽度
		height	设置高度
		align	设置表格对齐方式
		border	设置边框
		bgcolor	设置表格背景颜色
		valign	设置垂直对齐方式

	colspan	设置单元格跨列
	rowspan	设置单元格跨行
	caption	为表格定义标题
	thead	表头行分组
	tbody	表主体行分组
	tfoot	表尾行分组
	ol	有序列表
	ul	无序列表
	li	列表项元素
	type	设置列表项标识
	dl	定义列表
	dt	定义了定义列表中的一个术语
	dd	对定义列表中的术语提供定义
Day03	header	语义化标签，用来定义网页的页头部分内容
	nav	语义化标签，用来定义网页的导航部分内容
	section	语义化标签，用来定义网页的主体信息部分内容
	aside	语义化标签，用来定义网页的边栏信息部分内容
	footer	语义化标签，用来定义网页的页脚信息部分内容
	form	定义创建表单
	action	定义表单被提交时发生的动作
	method	指出表单数据提交的方式
	name	表单元素属性，用于区分提交数据
	input	文本输入控件、按钮、单选、复选按钮、选项框等
	value	控件的数据，用于区分提交的数据
	name	控件的名称，用于分组数据，提交数据必要属性

disabled	禁用控件
text	文本
password	密码
maxlength	限制输入的字符数
radio	单选
checkbox	复选
submit	提交
reset	重置
button	按钮
label	将文本和控件联系在一起，单击文本，效果和单击控件一样
for	表示和该元素相关联的控件的id值
select	创建选项框
size	选项框属性，值大于一，则为滚动列表
multiple	设置多选
option	选项
selected	预选中
textarea	多行文本输入框
cols	指定文本区域的列数
rows	制定文本区域的行数
fieldset	元素，为控件分组
legend	元素，为分组制定一个标题
iframe	浮动框架，可以在一个浏览器窗口中同时显示多个页面文档
details	元素，用于定义细节
summary	元素，用来包含details元素的标题
meter	用于定义度量衡

CSS3基础	Day01	min	范围最小值，默认为0
		max	范围最大值，默认为1
		time	元素，用于定义公历的时间或日期
		mark	元素，用于定义页面中带有记号的文本，突出显示
		css	层叠样式表，又叫级联样式表，简称样式表，用于为页面添加样式
		style	元素，用于在HTML页面中使用内部样式表和内联样式表
		link	元素，链接需要的外部样式表文件，在文档的head元素内添加
		!important	用于调整样式规则的优先级
		*	通用选择器，用于设置整个文档的默认样式
		id	id选择器，用于选取元素，优先级较高
		class	class选择器，用于选取元素，优先级次之
		:link	链接伪类，适用于尚未访问的链接
		:visited	链接伪类，适用于访问过的链接
		:hover	动态伪类，适用于鼠标悬停在HTML元素时
		:active	动态伪类，适用于HTML元素被激活时
		:focus	动态伪类，适用于HTML获取焦点时
		px	像素
		pt	磅
		em	—em等于当前的字体尺寸
		rgb	颜色单位
		overflow	当内容溢出元素框时如何处理
		hidden	文本内容超出尺寸时，隐藏文本不显示
		auto	自适应
		border-radius	设置边框倒角
		border	设置边框

Day02	box-shadow	向边框添加一个或多个阴影
	outline	轮廓
	Box Model	框模型 - 定义了元素框处理元素内容、内边距、边框和外边距的方式
	margin	外边距 - 围绕在元素边框周围的空白区域是外边距（与下一个元素之间的空间量）
	margin-top	上外边距
	margin-right	右外边距
	margin-bottom	下外边距
	margin-left	左外边距
	padding	内边距 - 内容区域和边框之间的空间
	padding-top	上内边距
	padding-right	右内边距
	padding-bottom	下内边距
	padding-left	左内边距
	background-color	背景色
	background-image	背景图
	background-repeat	背景重复（默认值为repeat）
	repeat	背景重复的取值 - 在垂直方向和水平方向重复
	repeat-x	背景重复的取值 - 在水平方向重复
	repeat-y	背景重复的取值 - 在垂直方向重复
	no-repeat	背景重复的取值 - 仅显示一次
	background-size	背景图片尺寸
	cover	背景图片尺寸的取值 - 把背景图像扩展至足够大，以使背景图像完全覆盖背景区域，图片的某些部分也许无法显示
	contain	背景图片尺寸的取值 - 把背景图像扩展至最大尺寸，以使其宽度和高度完全适应内容区域
	background-attachm	背景图片的固定（默认值为scroll）

	scroll	背景图片的固定的取值 - 背景会随文档滚动
	fixed	背景图片的固定的取值 - 背景图像固定，并不会随着页面的其余部分滚动
	background-position	背景定位 - 改变图像在背景中的位置
	background-image	渐变属性
	linear-gradient	渐变属性的取值 - 线性渐变
	radial-gradient	渐变属性的取值 - 径向渐变
	repeating-linear-gradient	重复线性渐变
	repeating-radial-gradient	重复径向渐变
Day03	font-family	指定字体
	font-size	字体大小
	font-weight	字体加粗
	bold	地体加粗的取值 - 加粗
	font-style	字体样式
	italic	字体样式的取值 - 斜体
	font-variant	小型大写字母显示
	color	文本颜色
	text-align	文本水平排列方式
	text-decoration	文字修饰
	underline	文字修饰的取值 - 下划线
	line-height	行高
	text-indent	首行文本缩进
	text-shadow	文本阴影
	vertical-align	垂直对齐方式 - 用于表格设置单元格的对齐方式
	top	垂直对齐方式的取值 - 上
	middle	垂直对齐方式的取值 - 中

	bottom	垂直对齐方式的取值 - 下
	border-collapse	边框合并属性 - 用于表格
	separate	边框合并的取值 - 边框分离
	collapse	边框合并的取值 - 边框合并
	border-spacing	边框边距 - 设置相邻单元格的边框间的距离
	caption-side	设置表格标题的位置 - 有top跟bottom两个值
	table-layout	表格单元格、行、列的算法规则
	float	如果需要设置框浮动在包含框的左边或右边可通过此属性来设置
	clear	用于清除浮动所带来的影响
	Day04 display	元素的显示方式
	none	元素的显示方式的取值 - 该框及其内容不再显示，不占用文档的空间
	block	元素的显示方式的取值 - 让元素表现的像块级元素一样
	inline	元素的显示方式的取值 - 让元素表现的像内联元素一样
	inline-block	元素的显示方式的取值 - 让元素表现的像行内块一样
	visibility	显示效果属性
	visible	显示效果属性的取值 - 元素可见（默认值）
	hidden	显示效果属性的取值 - 元素不可见，但是依然占据空间
	collapse	显示效果属性的取值 - 用于表格时，可删除一行或一列，且不影响表格布局
	opacity	设置元素的不透明级别 - 值从0（完全透明）到1（完全不透明）
	cursor	定义鼠标放在元素边界范围内时的光标形状
	pointer	cursor的取值 - 光标形状为小手
	list-style-type	控制列表中列表项的样式
	disc	列表项样式的取值 - 实心圆
	circle	列表项样式的取值 - 空心圆
	square	列表项样式的取值 - 实心方块

		list-style-position	列表项的位置
		outside	列表项的位置的取值 - 标记放在文本以外
		inside	列表项的位置的取值 - 标记放在文本以内
		list-style	列表项样式的简写属性，常用方式：list-style:none
		position	元素的定位属性
		relative	定位属性的取值 - 相对定位（相对于其本身的位置偏移某个距离）
		absolute	定位属性的取值 - 绝对定位（相对于已定位的祖先元素偏移某个距离）
		z-index	元素的堆叠顺序 - 值越大越接近页面表面
		fixed	定位属性的取值 - 固定定位（将元素固定在页面的某个位置）
CSS3 高级	Day01	:target	目标伪类 - 用于选取当前活动的目标元素
		:enabled	状态伪类 - 匹配每个已启用的元素
		:disabled	状态伪类 - 匹配每个被禁用的元素
		:checked	状态伪类 - 匹配每个已被选中的input元素
		:first-child	结构伪类 - 匹配属于其父元素的首个子元素
		:last-child	结构伪类 - 匹配属于其父元素的最后一个子元素
		:empty	结构伪类 - 匹配没有子元素的每个元素
		:only-child	结构伪类 - 匹配属于其父元素的唯一的子元素
		:not(selector)	否定伪类 - 匹配非指定元素/选择器的每个元素
		:first-letter	选择器用于选取指定选择器的首字母
		:first-line	选择器用于选取指定选择器的首行
		::selection	选择器选取被用户选取的部分
		content	content属性与 :before 及 :after 伪元素配合使用，来插入生成内容
		counter-reset	用于定义计时器，并设置其初始值（默认为 0）可以设置或重复为正值或复值
		counter()	用于为指定计数器创建计数字符串。语法为：counter(name),name为计数器名称
		counter-increment	设置某个选择器每次出现的计数器增量，默认值为 1

Day 02	column-count	规定元素应该被分隔的列数
	column-gap	规定被分隔的列之间的间隔
	column-rule	规定被分隔的列之间的宽度、样式和颜色
	transform	向元素应用 2D 或 3D 转换。该属性允许我们对元素进行旋转、缩放、移动或倾斜
	transform-origin	用来指定元素的转换原点位置
	perspective	定义3D元素距视图的距离
	translate	翻译
	rotate	旋转
	scale	规模;比例（尺），用于实现缩放
	transition-property	应用过渡效果的css属性的名称(为过渡属性设置多个值，多个值之间用逗号隔开)
	transition-duration	完成过渡效果需要花费的时间（以s或ms为单位，0则没有过度效果）
	transition-timing-function	过渡效果的速度曲线
	transition-delay	过渡效果什么时候开始（以s或ms为单位）
	transition	过渡，简写属性
	@keyframes	声明动画
	animation-name	调用动画，规定需要绑定到选择器的keyframe的名称
	animation-duration	动画完成一个周期所需要的时间，单位为秒或毫秒
	animation-timing-function	动画的速度曲线
	ease	慢速开始，快速变快，慢速结束
	linear	匀速开始结束
	ease-in	加速(渐入)
	ease-out	减速(淡出)
	ease-in-out	加速然后减速

		animation-delay	设置播放之前的延迟时间（单位为秒或毫秒）
		animation-iteration-count	设置播放次数（取值为数值或infinite，infinite表示无限次播放）
		animation-direction	动画播放方向（取值为normal或alternate，normal为正常播放，alternate为轮流播放）
		animation	简写属性，定义动画的各方面。语法为(animation:name duration timing-function delay iteration-count direction)
		animation-fill-mode	规定动画在播放之前或之后，其动画效果是否可见。可取值（none：不改变默认行为；forwards：当动画播放完成后，保持最后一个属性；backwards：在动画显示之前，应用开始属性值；both：向前和向后填充模式都被应用）
		animation-play-state	规定动画正在运行还是停止，取值为（paused：动画暂停；running：动画播放）
		—webkit—	兼容Chrome和Safari浏览器
		—moz—	兼容Firefox浏览器
		—o—	兼容Opera浏览器
		YUI Compress	压缩
		css-sprites	样式表贴图定位；图片拼合；精灵
JAVASCRIPT 基础	Day 01	javascript	一种运行于javascript解释器中的解释型脚本语言
		ECMAScript	核心语法标准
		Console	控制台
		script	脚本
		var	声明变量，如（var = name）
		undefined	未定义，变量声明但未赋值
		null	空，没有值
		const	常量声明，常量的值不能改变
		number	数字类型，既可表示整数，也可表示浮点数

		string	字符串类型，表示一系列的文本字符数据
		Trident	Microsoft IE使用的内核
		Gecko	Mozilla Firefox使用的内核
		Webkit	Apple Safari、Google Chrome、Opera (2013后) 使用的内核
		Presto	Opera使用的内核
		boolean	布尔类型，只有两个值，true和false
	Day 03	function	函数
		return	声明函数的返回值
	Day 04	declare	宣布，声明
		switch	转换，用于循环结构
		case	情况，用于循环结构
		while	当...时，用于循环结构
		do	做，要求，规定
		response	响应，反应，回答
		result	结果，答案
	Day 05	get	得到，获得
		bonus	奖金，红利
		for	因为，用于循环结构
		if	如果，用于分支结构
		else	否则，用于分支结构
		continue	跳出本次循环，执行下一次循环
		break	跳出循环，执行循环后面的语句
		sale	销售，出售

达内 WEB 前端课程常用英语单词和语句汇总

课程	天数	单词/语句	含义
JAVASCRIPT 高级	Day 01	total	总数，合计
		document	文档
		write	写，书写
		Array	数组，阵列，排列
		new	新的，新创建
		empty	空的
		length	长度
		exit	退出
		null	空
		undefined	不明确的，未定义的
		key	关键字，钥匙
		value	值
		hash	哈希，常用于表示算法和存储数据
		salary	薪水
		function	功能，函数
		score	分数
		city	城市
		price	价格
		student	学生
		join	结合，连接
		separator	分隔符
		concat	合并
		slice	把...切开，把...分成部分
		splice	拼接，拼合

Day 02	reverse	颠倒，相反
	sort	将...分类，排序
	push	压入，推进
	pop	弹出
	shift	移动，改变方向
	unshift	未移动
	stack	栈，堆
	String	字符串类型
	Boolean	布尔类型
	Number	数字类型
	gender	性别
	name	名字，名称
	type	类型
	Unicode	统一的字符编码标准
	message	消息，信息
	index	索引，指针
	first	第一，首先
	last	末尾，最后
	start	开始，启动
	end	末端，尽头
	count	计数
	data	数据，资料
	concat	合并，连接
	ignorecase	忽略大小写
	global	全球的，全部范围内的
	multiline	多行，复线
	replace	取代，替换

	match	匹配，使相配
	search	搜寻，调查
	split	分割，使分离
	url	uniform resource locator 的简写，统一资源定位器
	API	application programming interface 应用程序接口
Day 03	.length	数组的属性 表示数组长度
	Array	浏览器内置对象之一 也是 数组类型的构造函数
	for	循环语句 通常用于循环索引数组
	for in	循环语句 通常用于循环hash数组
Day 04	String	浏览器内置对象之一 也是 字符串类型的构造函数
	stack	栈
	queue	队列
	Number	浏览器内置对象之一 也是 数字类型的构造函数
	Boolean	浏览器内置对象之一 也是 布尔类型的构造函数
	RegExp	浏览器内置对象之一 也是 正则类型的构造函数
	Date	浏览器内置对象之一 封装了时间
	Math	浏览器内置对象之一 封装了计算方法
	Error	浏览器内置对象之一 错误类型
	Function	浏览器内置对象之一 函数的构造函数
	Object	浏览器内置对象之一 对象的构造函数
	Global	(在浏览器中被window取代)
Day 05	unicode	计算机内的统一编码
	replace	替换
Day 06	FullYear	年
	Month	月
	Date	日
	Day	天

		Hours	时
		Minutes	分
		Seconds	秒
		Milliseconds	毫秒
	Day 07	SyntaxError	语法错误
		ReferenceError	引用错误,没找到xxx
		TypeError	类型错误，错误的使用了对象的方法
		RangeError	范围错误，特指参数超范围
		EvalError	错误的使用了eval
		URIError	URI错误
		Activated Object(AO)	活动对象
		override	重写
	prototype	原型对象	
DOM	Day 01	HTML	专门编写网页内容的语言
		XHTML	更严格的XHTML标准
		DHTML	一切可以实现网页动态效果的技术的统称。
		XML	专门存储和传输格式化数据的结构化文档。
		nodeType	节点的类型
		nodeName	节点的名称
		nodeValue	节点的值
		parentNode	父节点
	Day 02	firstChild	子节点
		lastChild	最后一个子节点
		previousSibling	前一个兄弟节点
		nextSibling	后一个兄弟节点
		parentElemenetNode	父元素节点
		firstElementChild	子元素节点

	lastElementChild	最后一个元素节点
	previousElementSibling	前一个元素节点
	nextElementSibling	后一个元素节点
Day 03	attrNode.value	属性节点的值
	prompt	输入框
	alert	警告框
	confirm	确认框
Day 04	window	窗口
	defaultStatus	预设状态
	innerHeight	内部高度
	length	长度
	name	名称，名字
	opener	开启方
	outerHeight	外部高度
	outerWidth	外部宽度
	page	页面
	offset	偏移量
	parent	父代
	self	自己
	status	状态，状况，状态栏
	top	顶，顶部，顶端，上面
	alert	警告，警示
	blur	（使）变得模糊不清，（使）视线模糊
	clearInterval	定时器对象，取消间隔，清除间隔
	clearTimeout	定时器对象，清除超时设置，清除超时配置
	close	关闭

confirm()	证实，确定，批准
focus	焦点，聚焦，专注
open	打开
print	打印
setInterval	设置时间间隔，定时器，设置间隔
setTimeout	表达式，定时器，毫秒
features	特征
channelmode	宽屏，打开频道式的窗口，是否采用频道模式
directories	目录，路径，强制创建目录
fullscreen	全荧幕，全屏模式，切换全屏模式
location	位置，定位，地点，地方
menubar	菜单栏
resizable	调整大小，改变大小，是否可改变大小
scrollbars	滚动条，滚动条状态，翻卷栏
titlebar	标题栏，标题条，标题列，窗口标题条
toolbar	(计算机屏幕上的) 工具栏
screen	屏幕，画面
move to	移至，移到直线的起点坐标上，移动到
move by	相对移动，相对定位，移动记录
navigator	导航器，航海家，领航者
code	代码
MinorVersion	版本号，次版本，资源次版本号
version	版本，版本号，译本
language	语言
browser	浏览器
enable	允许，启用，已启用
cookie	小甜饼，饼干，饼乾，小型文本文件

onLine	线上，联机网络，在线咨询
platform	平台，站台，月台，讲台
system	系统，体系，制度，体制
userAgent	身份标识，用户代理标识，用户代理项
plugin	插件，外挂，外挂程式
hash	哈希，散列
host	主机，宿主，主持人
href	链接，超链接，或锚点
pathname	路径名，路径名称，的路径部分
port	端口，埠，端口号
protocol	协议，协定，通讯协定
search	搜索
assign	分配，赋值，委派
reload	重新载入，重载，重新加载
history	历史记录，发展历程，历史，历史学
back	返回，背部，后退
forward	向前，前进，提前，进展
go	行走，前进
avail	有用，利益，有利于
buffer	缓冲区，缓冲剂，缓冲液
Depth	深度，厚度，深处
color	色彩，彩色，色泽
device	装置，设备，仪器，方法
DPI	点每英寸（打印机、扫描仪等的清晰度参数），分辨率，解析度
Smoothing	平滑，平滑化，光滑
logical	条理分明的，合乎逻辑的，逻辑型
pixel	像素（组成屏幕图像的最小独立元素）

Day 05	update	修改，升级，更新
	interval	间隔，区间，时间间隔
	timer	定时器
	callback	回调，回调函数
	queue	长队，消息队列
	event	事件
	click	单击
	dblclick(doubleclick)	双击
	mouse	鼠标，老鼠，耗子
	up	起床，向上，出现，到
	down	下降，向下，下跌，降低
	out	出去，外出，离开，出于
	over	结束，以上，多于，大于
	press	按，压榨，敦促，挤
	load	加载，负荷，负载，
	change	零钱，更改，修改
	resize	改变（尤指计算机图像等）的大小
	error	错误，差错，谬误
	reset	重新设置，调整，重新安置，将...恢复原位
	submit	提交，屈服，认为，顺从
	abort	中断，终止，异常中止
	scroll	滚动，滚屏
	attach	重视，把...固定，认为有重要性（或意义、价值、分量等）
	Listener	监听器，听众，收听者
	select	选择，选取，挑选，选拔
	element	要素，原理，元素
	target	对象，目标，靶，指标

		Phase	阶段，时期，月相，
		keycode	键控代码，电键代码
		char	字符类型
		button	按钮
		candle	取消
		bubble	冒泡，泡沫，气泡
		returnValue	利润，返回值
		propagation	传播，扩展，宣传，培养
		stop	停止，阻止，车站，停留
		prevent	阻止，阻碍，阻挠
		default	默认，缺省，默认值
		expires	生存周期，过期时间
		domain	区域，域名
JQUERY	Day 01	jQuery	跨浏览器的JavaScript库
		Write Less , Do More	写更少的代码，做更多的事情
		get	得到，获得，使，收到
		set	设置，放，树立，安排
		class	类别(classification)，等级，班级
		selector	选择器
		even	偶数，即使
		odd	奇数，古怪的，奇特的，古怪的
		eq	相当于，与...相同
		contain	包含，含有，控制，容纳
		empty	空的，空洞的
		has	有，必须，取得，经受
		hidden	藏，隐蔽，隐匿，遮住
		visible	看得见的，可见的，明显的，能注意到的

	attribute	属性，象征
	filter	过滤，渗入，（用程序）筛选，缓行
	only	只，只有，仅，只能
	disabled	禁用，残废的，伤残的
	checked	检查，选中
	selected	选中，挑选出来的，精选的
Day 02	add	追加，添加
	remove	去除，去掉，移开，免除
	toggle	（两种状态之间）切换
	next	下一个，下一位，下一件
	prev	上一页，上一个，前一个
	siblings	同胞，兄弟姊妹
	find	查找，找到，发现
	append	附加，追加，添加
	prepend	预先准备
	after	后来的，以后的
	before	以免，不然，在...以前，到...为止
	replace	取代，代替，更换，更新
	clone	克隆，以无性繁殖技术复制
	ready	准备好，准备完毕，已完成，可利用
	conflict	冲突，矛盾，争执，抵触
	bind	绑定，约束，捆绑，系
	trigger	触发，引起，发动，开动
Day 03	show/hide	显示/隐藏
	slideDown/slideUp	滑动显示或隐藏
	fadeIn/fadeOut	渐入/渐出
	animate	动画

	get	找到
	index	索引
	each	每一个
	Effects	效果
	Interactions	交互，相互作用
	Widgets	小部件
	draggable	可拖动的
	resizable	可改变大小
	selectable	可选择的
	sortable	可分类的
	Accordion	手风琴
	Autocomplete	自动完成
	Datepicker	日期选择器
	Dialog	对话框
	Tooltip	提示信息
Day 04	Plugin	插件
	tabs	制表符，选项卡
	event	事件
	format	格式
	fastival	节日
	start	开始
	choose	选择
	debug	调试
	submitHandler	提交处理程序
	rules	规则
	messages	消息
	ignore	忽略

itemSelector	项目..选择器
columnWidth	列宽
gutter	沟
percentPosition	百分比位置
stamp	标记，标志
Fit	适合
Origin	起源，原点
container	容器
transitionDuration	过渡时间
Bound	范围
Resize	调整
InitLayout	初始化布局
masonry	砌体
layoutItems	布局指定元素
remove	删除
layoutComplete	布局完成
removeComplete	删除完成

达内 WEB 前端课程常用英语单词和语句汇总

课程	天数	单词/语句	含义
SERVER& HTTP	Day 01	SQLite	微型数据库，常用于移动设备
		MySQL	开源中小型数据库，可用于各种操作系统
		PostgreSQL	开源中小型数据库
		SQL Server	Microsoft开发的中型数据库，只用于windows系统
		Oracle	Oracle公司开发的中大型数据库，可用于各种操作系统
		DB2	IBM公司开发的中大型数据库，与IBM服务器搭配比较好
		DDL:Data Define Language	定义数据的结构
		DML:Data Manipulate Language	操作数据，即增删改查
		DQL:Data Query Language	查询数据
		DCL:Data Control Language	控制用户的权限
		CREATE	用于创建数据库对象，如库，表，视图等
		DROP	用于丢弃数据库对象，如库，表，视图等
		ALTER	用于修改数据库对象的定义
		TRUNCATE	用于截断表中所有记录
		INSERT	向表中插入一行或多行记录
		DELETE	删除表中的记录
		UPDATE	修改表中的记录
		SELECT	查询表中的记录
	Day 02	\$_GET	保存着客户端GET请求提交的所有数据
		\$_POST	保存着客户端POST提交的所有数据

	Day 03	\$_COOKIE	保存着客户端提交的所有Cookie数据
		\$_REQUEST	包含了\$_GET、\$_POST、\$_COOKIE中的数据
		\$_FILES	保存着通过上传的文件数据
		scheme	方案，指定以哪种协议从服务器获取指定资源；方案名不区分大小写。
		host	主机名，资源所在服务器的IP地址或者域名（需要DNS转换为IP地址）
		port	端口号，每项服务在服务器上都对应一个监听端口号
		user	用户名，某些方案访问资源时都需要指定用户名，默认值为anonymouse
		pwd	密码，默认值为<e-mail>地址
		path	路径，服务器上资源的本地名称，有一个斜杠(/)将其与前面的URL组件分隔开
		params	参数，用来指定输入参数，每个参数都采用"名/值对"的形式，一个URL可以有多个参数，用(;)隔开
		query	查询字符串，查询字符串格式没有通用格式，用?与其他组件分开
		frag	片段，指资源中某一部分的名字。引用对象时不会将frag字段传送给服务器该字段在客户端内部使用，通过#与其他部分分隔。
		Request Message	客户端向服务器发送的请求消息
		Response Message	服务器端根据客户端的请求消息，返回给客户端的响应消息
		Multipurpose Internet Mail Extension	多用途互联网邮箱扩展
AJAX	Day 01	Asynchronous Javascript And XML	异步的JS和XML，简称AJAX
		XMLHttpRequest	AJAX应用的核心对象，用于向服务器发起HTTP请求消息，并接收服务器返回的HTTP响应消息，解析响应消息内容，呈现在HTMLDOM树上。
		readyState	XHR对象的常用属性。表示只读属性，用于描述XHR当前的状态
		responseText	XHR对象的常用属性。表示响应主体主体(文本形式)
		responseType	XHR对象的常用属性。表示响应消息类型
		responseXML	XHR对象的常用属性。表示响应消息主体(xml形式)
		status	XHR对象的常用属性。表示响应消息状态码，readyState变为2就可以有值

HTML5高		statusText	XHR对象的常用属性。原因短句，readyState变为2就可以有值
		UNSENT:0	readyState可取值之一，表请求尚未发送
		OPENED:1	readyState可取值之一，表连接被打开
		HEADERS_RECEIVED:2	readyState可取值之一，表开始接收响应消息头部(和起始行)
		LOADING:3	readyState可取值之一，表正在加载响应主体
		DONE:4	readyState可取值之一，表响应消息接收完成
		onreadystatechange	XHR对象的常用事件,只要xhr.readyState值发生改变触发此事件
	Day02	extensible	可扩展的
		version	版本
		encoding	编码
		standalone	脱机
		notation	记号，标记
		text/html	AJAX应用中，响应内容类型,表示HTML片段
		application/javascript	AJAX应用中，响应内容类型,表示JS片段
		application/xml	AJAX应用中，响应内容类型,表示XML片段
		application/json	AJAX应用中，响应内容类型,表示JSON片段
		eval(xhr.responseText);	客户端XHR对象接收到字符串型响应消息，必须调用eval()加以执行
		internationalization	国际化 (i18n)
	Day 03	Domain Name	域名。用于在数据传输时标识计算机的电子方位
		JSONP(JSON with Padding)	JSON的一种使用模式，用于解决主流浏览器的跨域数据访问问题
		dataType	设置服务器端返回的数据类型
		jsonpCallback	为JSONP请求指定一个回调函数名
		jsonp	在一个JSONP中请求重写回调函数的名字
	Day 01	email	验证email的格式，判断当前字符串中是否包含"@"符号

级

search	定义用于搜索的文本字段。
url	验证网址的格式，判断当前字符串中是否包含"http://"
number min max step	定义带有 spinner 控件的数字字段,min - 最小值 max - 最大值 step - 步长
tel	定义用于电话号码的文本字段。
range min max step value	定义数字字段。min - 最小值 max - 最大值 step - 步长 value - 当前值
color	定义拾色器。
date	定义日期字段
datalist	标签定义选项列表。
progress	进度条
meter	刻度
output	标签定义不同类型的输出
placeholder	提供文本框的默认提示信息,用于替代原来的value属性
autofocus	自动获取焦点
multiple	允许输入多个值
form	允许表单元素定义<form>元素外
required	验证不为空
pattern	匹配正则表达式
min max	验证最小值和最大值
minlength maxlength	验证最小长度和最大长度
validity	通过该属性可以获取validityState对象，validityState对象提供了一系列的有效状态，有效状态帮助完成表单验证
valid	true - 表示验证通过 false - 表示验证不通过
valueMissing	验证值是否为空 true - 表示值为空(错的) false - 表示值不为空(对的)，配合required属性一起使用

patternMismatch	验证是否匹配正则表达式 true - 表示不匹配 pattern属性一起使用	false - 表示匹配	配合
typeMismatch	验证元素类型是否匹配 true - 表示不匹配 email、url、number等元素使用	false - 表示匹配	配合
tooLong	验证元素值是否过长 true - 表示过长 maxlength属性一起使用	false - 表示正常	匹配
rangeUnderflow	验证元素值是否过小 true - 表示过小 属性一起作用	false - 表示正常	配合min
stepMismatch	验证步长是否匹配 true - 表示不匹配 属性一起使用	false - 表示匹配	配合step
customError	判断是否使用了setCustomValidity()方法 true - 表示使用了setCustomValidity() false - 表示没有使用 配合setCustomValidity()方法使用		
Day 02	<video>	HTML5视频标签	
	autoplay	自动播放视频	
	width	设置视频的宽度	
	height	设置视频的高度	
	style	设置CSS样式	
	class	设置CSS样式	
	controls	提供控制面板	
	loop	循环播放	
	poster	播放之前实现一张图片	
	preload	预加载视频 none - 不预加载 auto - 默认值,尽快预加载	
	play	视频播放时触发	
	paused	视频暂停时触发	
	ended	视频播放结束时触发	
	error	视频播放错误时触发	
	paused	如果视频为暂停或未播放时,返回true	

	ended	如果视频播放完毕时,返回true
	duration	返回当前视频的时长
	currentTime	获取或设置视频的当前位置
	<audio>	HTML5音频标签
	autoplay	自动播放音频
	controls	设置控制面板
	loop	循环播放
	preload	预加载音频 none - 不预加载 auto - 默认值,尽快预加载
	play	音频播放时触发
	paused	如果音频为暂停或未播放时,返回true
	ended	如果音频播放完毕时,返回true
	Canvas	画布
	fillStyle	设置填充样式
	strokeStyle	设置描边样式
	globalAlpha	设置透明度(0-1)
	font	字体
	textAlign	水平对齐,基准线的对齐方式,left,center, right
	textBaseline	垂直对齐,基准线的对齐方式,top, middle,bottom,hanging - 悬挂基线,alphabetic - 字母基线
	shadowColor	设置阴影颜色
	shadowOffsetX	设置水平方向阴影
	shadowOffsetY	设置垂直方向阴影
	shadowBlur	设置阴影程度
Day 03	beginPath	开始要创建路径
	lineWidth	设置线的宽度,默认值为1px
	lineCap	设置线的端点形状,butt - 平直(默认),round - 圆形, square - 正方形
	lineJoin	设置线的交点形状, round : 创建圆角,bevel : 创建斜角,miter : 默认 , 创建尖角

	miterLimit	配置lineJoin值为miter时使用
Day 04	SVG	是一种用来描述二维矢量图形的XML标记语言,译为可缩放矢量图形,简称矢量图
	width和height	设置SVG的区域(高度和宽度)
	style	设置CSS的属性
	fill	设置填充样式
	stroke	设置描边样式
	stroke-width	设置描边宽度
	fill,stroke,linewidth,opacity	设置填充样式, 设置描边样式, 设置线条宽度, 设置透明度
	cap	设置线条端点形状,默认为"round"
	join	设置线条交点形状,默认为"round"
Day 05	two.js	一个第三方二维绘图函数库
	three.js	一个第三方三维绘图函数库
	geolocation	用于确定浏览器所在的地理坐标
	longitude	经度
	latitude	纬度
	altitude	海拔高度
	speed	速度
	getCurrentPosition	获得当前浏览器所在定位数据
	watchPosition	使用定时器不停的获得定位数据
	clearWatch	清除监视定时器
	API	应用程序编程接口
	control	控件
	overlay	覆盖物
	ondragstart	刚开始被拖动
	ondrag	被拖动中
	target.ondragenter	源对象被拖动着进入目标对象

		target.ondragover	源对象被拖动在目标对象上方		
		target.ondragleave	源对象被拖动着离开目标对象		
		target.ondrop	源对象在目标对象上方释放		
	Day 06	file	表示一个文件		
		fileList	表示一个文件集合		
		fileReader	文件读取对象，用于读取文件中的内容		
		fileWriter	文件写出对象，用于向文件中写出内容		
		process	进程		
		thred	线程		
		sessionStorage	会话级存储		
		localStorage	本地存储		
		localStorage.setItem	保存一个数据		
		localStorage.getItem	读取一个数据		
		localStorage.clear	清除当前内存中的所有数据		
		localStorage.removeItem	删除一个数据		
		localStorage.length	数据的个数		
		localStorage.key	获取第index的key		
		worker	线程工作者		
		BOOTSTRAP	Day 01	viewport	视口
				minimum-scale	允许的最小缩放倍率
maximum-scale	允许的最大缩放倍率				
user-scalable	是否允许用户手动缩放				
initial-scale	初始时的缩放倍率				
content-box	框模型				
screen	用于响应式				
print	用于打印机和打印预览				

Day 02	speech	屏幕阅读器
	col-*-1 , ..col-*-12	栅格系统中的布局
	container-fluid	流式布局
	max-device-width	定义输出设备的屏幕最大可见宽度
	min-device-width	定义输出设备的屏幕最小可见宽度
	container	用于固定宽度并支持响应式布局的容器
	container-fluid	用于100%宽度，占据viewport的容器
	table-striped	条纹状表格
	table-bordered	带边框表格
	table-condensed	紧缩表格
	table-hover	鼠标悬停
	table-responsive	响应式表格
	btn-lg	大按钮
	btn-sm	小按钮
	btn-xs	最小按钮
	img-responsive	响应式图片
	img-rounded	圆角矩形
	img-thumbnail	带变宽
	img-circle	圆形
	dl-horizontal	水平排列
	text-left	左对齐
	text-right	右对齐
	text-justify	两端对齐，并且换行
	text-nowrap	两端对齐，但不换行
	text-lowercase	小写
	text-uppercase	大写
	text-capitalize	首字母大写

	text-muted	提示，使用浅灰色
	text-primary	首选项，使用蓝色
	text-success	成功，使用浅绿色
	text-info	信息，使用浅蓝色
	text-warning	警告，使用黄色
	text-danger	危险，使用褐色
	glyphicon	图标类
	bootstrap	一种响应式框架
	btn-default	按钮默认样式
	btn-info	按钮提醒，样式为浅蓝色
	btn-warning	按钮警告，样式为橙色
	btn-danger	按钮危险，样式为红色
	btn-primary	按钮首选项，样式为蓝色
	readonly	禁止用户修改框中的内容
	disabled	只读，使其表现出禁用状态
	active	激活状态
Day 03	Glyphicon Halflings	图标字体
	vertical	垂直的
	feedback	反馈
	offset	便宜
	horizontal	水平的
	bar	酒吧
	thumbnail	缩略图
	item	项目
	pills	胶囊，丸
	navbar	导航栏
	collapse	折叠

	toggle	切换
	justified	调整的，两端对齐的
	dropdown	下拉
	trigger	触发
	breadcrumb	面包屑
	pagination	分页
	pager	寻呼机
	label	标签
	badge	徽章
	jumbotron	超大屏幕
	well	水井
	inverse	逆
	viewport	视口
	container	容器
	group	组
Day 04	reset	复位
	dismissible	解散，消失
	tooltip	工具提示
	popover	弹出
	dialog	对话框
	accordion	手风琴
	carousel	旋转木马
	affix	附上
	scroll	纸卷
	equiv	当量
	compatible	兼容的
	refresh	刷新

		floppy	松软的
		caret	插入符号
		pagination	分页
		stacked	堆叠的

达内 WEB 前端课程常用英语单词和语句汇总

课程	天数	单词/语句	含义
ANGULARJS	Day 01	floor	地板
		ceil	天花板
		lighten	减轻
		darken	变暗
		extend	延伸
		Principle	原理
		High Cohesion , Low Coupling	低耦合原则
		repair	修理
		produce	生产
		Controller	控制器
		Model	模型
		directive	指令
		Initialize	初始化
		repeat	重复
		module	模块
	Day 02	Single Page Application	单页应用
		Retrieve	检索
		Update	更新
		uppercase	大写字母
		lowercase	小写字母
		currency	货币
		scope	范围
		interval	间隔

	Day 03	module	AngularJS把所有的数据封装在模块(module)中。如 var APP=angular.module('模块名', [依赖列表])。
		controller	“控制器” 模块中的功能组件。
		directive	“指令” 模块中的功能组件。用于封装DOM操作，扩展HTML标签及能力。
		filter	“过滤器” 模块中的功能组件。可以实现对数据的过滤和格式化。
		service	“服务” 模块中的功能组件。保存可以再不同的controller之间共享的对象/数据/操作。
		\$scope	每个控制器都有一个专有的\$scope对象
		\$rootScope	所有控制器实例共用同一个\$rootScope对象
		\$window	对浏览器的窗口对象的引用。
		\$http	\$http服务是核心服务，有利于通信与远程HTTP服务器，通过浏览器的XMLHttpRequest对象或通过jsonp
		\$location	解析URL在浏览器地址栏中（基于窗口位置）使URL应用程序可用。在地址栏中的网址的变化反映到\$位置服务，并改变到\$location反映到浏览器地址栏。
		\$interval	用法：\$interval(fn, delay, [count], [invokeApply]);注册间隔函数的返回值是一个承诺。
		.config	配置路由词典；如module.config(function({})
		.jump	模块跳转
		.when	声明路由地址；如.when('/detail/:dno',{....})
		ngAnimate	动画模板；ngAnimate模块本身并为真正的实现动态效果，必须依赖于两种技术之一来实现动画。(1)CSS Transition/Keyframes动画(2)jQuery.animate()函数
WEBAPP	Day 01	data-role='page'	基于jQM的页面
		data-role='header/footer'	页头/页尾
		data-position='fixed'	固定在固定的尾部
		data-rel='back'	对于a，实现原路返回
		data-transition='slide'	调整页面间跳转时的动画效果

		data-direction='reverse'	设置相反的过场动画效果
		data-corners='true/false'	是否显示圆角
		data-mini	设置按钮大小
		data-shadow	设置是否显示阴影
		data-inline	设置按钮在同一行内显示
		data-theme	设置按钮的主题（ a 灰底黑字 b黑底白字 ）
		data-postion='left/right'	设置打开时的方向
	Day 02	ui-grid-*/ui-block-*	有行和列的概念
		data-dismissible	阻止在panel外侧点击任意区域关闭panel的行为
		data-inset	列表中会有嵌入效果
		data-filter	列表支持搜索
		data-divider-theme	分隔栏主题
		data-count-theme	计数气泡的主题
		data-role	折叠组件
		data-collapsed='false/true'	折叠组件是否默认展开折叠
		data-mode	列切换式表格
		navbar	导航条
	Day 03	NativeApp	原生应用
		HybridApp	混合编程应用
		phoneGap	（ Cordova ） 是一个框架，封装了各个平台的底层接口，编写js代码就能实现调用底层接口的功能！
PHONEG	Day 01	phoneGap	是一个基于HTML、css、js创建跨平台应用的快速开发平台。

AP

Cordova	phoneGap核心关于跨平台代码的总称，开源
adb	一个命令行工具，可以和模拟器和安卓真机通讯
device	phoneGap中的类，调用js，实现各个平台的设备信息
deviceready	phoneGap常用事件：设备加载完毕后触发该事件
pause	phoneGap常用事件：当程序暂停到后台运行时
resume	phoneGap常用事件：程序从后台激活到前台
online	phoneGap常用事件：网络断开切换到网络连接
offline	phoneGap常用事件：网络连接切换到网络断开
batterycritical	phoneGap常用事件：电量低于10%时触发
batterylow	phoneGap常用事件：电量低于某个指定值触发
batterystatus	phoneGap常用事件：剩余电量发生变化会触发
backbutton	phoneGap常用事件：按下返回按钮
menubutton	phoneGap常用事件：按下菜单按钮
startcallbutton	phoneGap常用事件：通话按钮
endcallbutton	phoneGap常用事件：挂断通话按钮
volumedownbutton	phoneGap常用事件：按下音量减按钮
volumeupbutton	phoneGap常用事件：按下音量加按钮
searchbutton	phoneGap常用事件：按下搜索按钮
accelerometer	phoneGap操作硬件API：加速度传感器
camera	phoneGap操作硬件API：摄像头
capture	phoneGap操作硬件API：采集
compass	phoneGap操作硬件API：罗盘
contacts	phoneGap操作硬件API：联系人
device	phoneGap操作硬件API：设备
events	phoneGap操作硬件API：事件
file	phoneGap操作硬件API：文件
geolocation	phoneGap操作硬件API：地理位置

media	phoneGap操作硬件API：媒体
notification	phoneGap操作硬件API：通知提醒
storage	phoneGap操作硬件API：存储
npm install -g cordova	通过npm安装cordova(速度很慢，有时无法下载)
npm.taobao.org	通过npm安装cordova(淘宝做的镜像，每十分钟更新一次)
cordova -version	检验是否安装成功
cordova platform add ios	增加ios平台
cordova platform remove ios	删除ios平台
cordova platform add android	增加Android平台
cordova platform remove android	删除Android平台
cordova platform ls	查看当前项目所支持的平台
cordova requirements	检查cordova项目是否具备build条件
cordova run -list	检查cordova项目可运行的设备列表
cordova run android	编译cordova项目为android平台下的应用
cordova run ios	编译cordova项目为ios平台下的应用
adb version	查看adb的版本
adb install **.apk	安装某个应用
adb devices	获取连接到本电脑的设备列表
adb -s "emulator-5554" install **.apk	为指定的某个设备安装某个应用
adb shell **	后边可以接一些命令，比如查看目录，或者查看某个文件内容

adb shell ls	查看当前目录有哪些内容
deviceready	当设备加载完毕后会触发该事件
pause	当程序被暂停到后台运行时
resume	当程序从后台激活到前台
online	网络断开切换到网络连接
offline	网络连接切换到网络断开
batterycritical	电量低于10%时会触发
batterylow	电量低于某个指定值触发
batterystatus	剩余电量发生变化会触发
backbutton	按下返回按钮
menubutton	按下菜单按钮
startcallbutton	通话按钮
endcallbutton	挂断通话按钮
volumedownbutton	按下音量减按钮
volumeupbutton	按下音量加按钮
searchbutton	按下搜索按钮
accelerometer	加速度传感器
camera	摄像头
capture	采集
compass	罗盘
contacts	联系人
device	设备
events	事件
file	文件
geolocation	地理位置
media	媒体
notification	通知(提醒)

NODEJS	Day 01	storage	存储
		require	加载一个外部模块
		parse	解析出一个URL中的各个部分
	Day 02	readFile	读写文件系统中的文件内容
		createServer	创建服务器模块
		createConnection	创建与mysql的连接
		npm install mysql	下载mysql模块的方式