正课:

1. 修改:

2. 添加/删除/替换:

1. 修改:

内容: .innerHTML .textContent .value

属性:

标准属性: HTML标准中规定的属性

2种:

1. 核心DOM: 4个API:

1. 获取指定属性的值: elem.getAttribute("属性名")

2. 修改指定属性的值:

elem.setAttribute("属性名","值")

3. 判断是否包含指定属性:

elem.hasAttribute("属性名")

4. 移除指定属性: elem.removeAttribute("属性名")

2. HTML DOM: 所有标准属性都被提前封装在了元素对象中，可用.直接访问:

1. 获取指定属性的值: elem.属性名

2. 修改指定属性的值: elem.属性名="值"

3. 判断是否包含指定属性: elem.属性名!==""

4. 移除指定属性: elem.属性名=""

特例: class属性:

问题: class是ES中的保留字，DOM不能使用

解决: className代替class

状态属性: disabled checked selected

不能用核心DOM访问

只能用HTML DOM访问

值都是bool类型

自定义扩展属性: 2种:

自定义扩展属性不能用HTML DOM访问

1. 核心DOM:

2. HTML5:

定义属性: data-属性名="值"

访问: elem.dataset.属性名

样式:

内联:

修改: elem.style.css属性名

强调: css属性名必须去横线变驼峰

优: 优先级最高, 仅当前元素自有

读取: 不能用style.css属性名

因为style只能获得内联样式,无法获得样式表中继承/层叠来的样式

解决: 今后凡是读取样式，都要读取计算后的样式(Computed)。

计算后的样式: 最终应用到元素上的所有样式的综合，并将相对单位计算为绝对单位。

如何: 2步:

1. 获得计算后的所有css属性的总和：style对象

var style=getComputedStyle(elem)

2. 从style中获得想要的css属性

style.css属性

强调: 计算后的样式都是只读，不允许修改

问题: 一句话只能修改一个css属性

解决: 如何批量修改一个元素的多个属性:

2步: 1. 先在css中将多个属性定义为一个class

2. 在js中修改元素的className为指定的class

2. 添加/删除/替换:

添加: 3步:

1. 创建新的空元素

var a=document.createElement("a");

<a></a>

2. 设置关键属性

a.href="http://tmooc.cn";

a.innerHTML="go to tmooc";

<a href="http://tmooc.cn"> go to tmooc </a>

3. 将新元素加载到DOM树

一个新元素，必须追加到DOM树上的指定父元素下，才能被浏览器显示出来！

如何:

1. 末尾追加: parent.appendChild(a)

2. 中间插入: parent.insertBefore(a, child)

3. 替换: parent.replaceChild(a,child)

优化: 尽量少的操作DOM树

为什么: 每改变一次DOM树，都会反复触发layout

降低页面的响应速度

页面加载过程:

html -> DOM Tree

↓

render Tree ->\*\*\*layout\*\*\* -> paint

↑ 计算每个元素

css -> CSSOM 的绝对位置

如何: 2种:

1. 如果同时添加父元素和子元素时，就要现在内存中将子元素添加到父元素中。最后再将拼好的父元素一次性添加到DOM树

2. 如果是同时添加多个平级子元素，就要用文档片段:

文档片段: 内存中临时保存子节点的虚拟父节点

何时: 同时添加多个平级子元素

如何: 3步:

1. 创建文档片段:

var frag=document.createDocumentFragment();

2. 将子元素临时追加到frag中

frag.appendChild(child);

3. 将frag整体追加到DOM树

parent.appendChild(frag);

强调: frag不会成为实际页面元素

将子元素添加到DOM树后，自动释放！