

3.1 (siehe 030 Einkauf.dia) Beginn des Einkaufs-Prozess

3.1.1

Datenbank-Abfrage, ob ein nicht beendeter Einkauf zu dem aktuell angemeldeten Nutzer existiert.

Weiter zu 3.1.2

3.1.2

Falls Abfrage in 3.1.1 positiv, weiter zu 3.1.3

Falls Abfrage in 3.1.1 negativ, weiter zu 3.1.7

3.1.3

Abfrage an den Nutzer, ob der offene Einkauf fortgesetzt werden soll.

Popup oder gesamter Screen mit 2 Buttons:

Click-Button: Ja

Click-Button: Nein

3.1.4

Nutzerentscheidung zu 3.1.3: Nein

Weiter zu 3.1.7

3.1.5

Nutzerentscheidung zu 3.1.3: Ja

Weiter zu 3.1.6

3.1.6

Aufrufen der als nicht abgeschlossenen gekennzeichneten Einkaufsliste aus Datenbank.

Weiter zu 3.9

3.1.7

GPS-Abfrage nach Standort des Nutzers. (Längen- und Breitengrad ?). Passiert automatisch.

In Datenbank nach vorhandenen Märkten suchen, welche eine ähnliche Position besitzen.

Ähnliche Position ist noch zu definieren; Umkreis von 200/500 Metern um Nutzerstandort zum Beispiel.

Umkreis einstellbar durch Nutzer?

// Für Später, eventuell Karte mit Stecknadeln statt Liste

3.2

Liste der Ergebnisse der Datenbank-Abfrage aus 3.1 anzeigen. Wenn keine Ergebnisse vorhanden, leere Liste anzeigen.

3.3

Click-Button: Zurück

Wird in der Listenansicht der verfügbaren Märkte (3.2) angezeigt.

3.4

Nutzerentscheidung, ob die Liste aus 3.2 den gewünschten Markt enthält.

Falls Ja klickt Nutzer den relevanten Markt an. Weiter mit 3.6

Falls Nein klickt der Nutzer den Click-Button "Markt aufnehmen" an. Unterprozess 3.5 (Markt aufnehmen) beginnen

3.5

Markt aufnehmen (ausgelagerter Unterprozess)

3.6

Nutzer wählt für ihn relevanten Markt aus.

3.7

Anzeige von 2 Click-Buttons:

Click-Button: Einzeleinkauf

Click-Button: Gruppeneinkauf

3.7.1

Nutzerentscheidung zu 3.7

Wenn Einzeleinkauf angeklickt weiter zu 3.7.2

Wenn Gruppeneinkauf angeklickt weiter zu 3.7.3

3.7.2

Einzeleinkauf ausgewählt, weiter zu 3.8

3.7.3

Gruppeneinkauf ausgewählt, weiter zu 3.7.4

3.7.4

Liste der vorhandenen Gruppen des aktiven Nutzers anzeigen

Anschließend Nutzerentscheidung ob Gruppe vorhanden.

Falls ja, weiter zu 3.7.5

Falls nein, weiter zu 5.1 (ausgelagert)

3.7.5

Nutzer fällt relevante Gruppe aus durch Klick in der Liste aus.

Weiter zu 3.7.6

3.7.6

Nutzerentscheidung: Gruppe verwalten.

Screen anzeigen, mit Text: Soll die ausgewählte Gruppe bearbeitet werden?

Click-Button: Ja

Click-Button: Nein

Falls ja, weiter zu 5.2 (ausgelagert)

Falls nein, weiter zu 3.7.7

3.7.7

Weiterleitung zu 3.8

3.8

Barcode-Scanner (vorgegebene Funktionalität)

3.8.1

Abfrage ob, der mit 3.8 eingescannte Artikel in Datenbank vorhanden und mit dem in 3.6 ausgewählten Markt innerhalb der Datenbank verknüpft.

Falls ja, weiter zu 3.8.8

Falls nein, weiter zu 3.8.2

3.8.2

Abfrage ob, allgemeine Artikel-Informationen zu dem Artikel aus 3.8.1 der Datenbank bekannt.

Falls ja, weiter zu 3.8.3

Falls nein, weiter zu 3.8.6

3.8.3

.... ? //Keine Funktionalität.

Weiter zu 3.8.4

3.8.4

Anzeige des Eingabefeldes: Preis

Nutzereingabe: Preis

3.8.5

Artikel wird innerhalb der Datenbank dem in 3.6 ausgewählten Markt zugeordnet.

Weiter zu 3.8.8

3.8.6

Ausgabe/Anzeige der Info-Meldung: Artikel nicht bekannt!

Weiter zu 3.8.7

3.8.7

Artikel aufnehmen (ausgelagert)

3.8.8

Anzeiger aller Informationen zu dem in 3.8 eingescannten Artikel.

Name, Preis, Menge, EAN.

Checkbox: Sonderpreis.

3.8.8.1

Nutzerentscheidung zur Checkbox Sonderpreis (3.8.8)

Falls angehakt, weiter zu 3.8.9

Falls nicht angehakt, weiter zu 3.8.8.2

3.8.8.2

Eingabefeld: Sonderpreis

Weiter zu 3.8.8.3

3.8.8.3

Nutzereingabe des Sonderpreises. //Speichern doppelt?

Weiter zu 3.8.8.4

3.8.8.4

Sonderpreis wird für eine Woche (o.ä. default-Wert) in Datenbank hinterlegt.

Weiter zu 3.8.9

3.8.9

Nutzereingabe Artikel-Anzahl

Nutzereingabe: Artikel einer Person zuordnen.

3.9

Ausgeben der (aktualisierten) Einkaufsliste.

Anzeige der bereits aufgenommenen Einkäufe oder leere Liste.

3.9.1

Nutzerentscheidung: Einkaufsliste bearbeiten. Dazu jeweiligen Artikel auswählen (Klick)

Wenn ja, weiter zu 3.9.3

Wenn nein, weiter zu 3.9.2

3.9.2

Weiterleitung zu 3.9.7 //Funktionalität?

3.9.3

Starten des Bearbeiten-Modus (3.9.4)

3.9.4

Nutzer kann Artikel bearbeiten.

Entweder 3.9.5

Oder 3.9.6

3.9.5

Nutzer löscht einen oder mehrere Artikel wieder aus der Liste

Weiter zu 3.9.7

3.9.6

Anzahl eines Artikels anpassen oder einem anderen Begünstigten zuordnen.

Weiter zu 3.9.7

3.9.7

Nutzerentscheidung, ob nächster Artikel gescannt werden soll.

Falls ja, weiter zu 3.8

Falls nein, weiter zu 3.10

3.10

Nutzer beendet Einkauf.

Weiter zu 3.10.1

3.10.1

Übersicht über den Einkauf anzeigen:

-Alle Produkte mit Preis + Begünstigtem

-Gesamtpreis

Weiter zu 3.10.2

3.10.2

Abfrage ob der Einkauf abgeschlossen ist.

Falls ja, weiter zu 3.11

Falls nein, weiter zu 3.8

3.11

Einkauf als beendet in Datenbank speichern.

Weiter zu 2.0