EinkaufsApp – Softwareengineering DWI 13





Agenda

- 1. Herausforderung und Lösungsansatz
- 2. Initiale Projektorganisation
- 3. Durchführung
- 4. System Architektur
- 5. App Präsentation
- 6. Aussichten



Herausforderung und Lösungsansatz Die Idee

Einkauf erfassen

- Dokumentation von Einkäufen
- Kostenkontrolle
- Schulden tracken
- Finanzen optimieren

Lösungsansätze

- Quittung behalten
- Mündliche Absprache
- Zettel und Stift Dokumentation
- Excel Tabellen
- Eine App

EinkaufsApp

- Artikel Scans
- Eindeutige Zuordnung
- Abgleich mit zentraler Datenbank
- Überall verfügbar
- Automatisierte Auswertungen



Initiale Projektorganisation Das Team

Desing 4 Personen

Ablauf Datenlogik Optik

Durchdenken des App Ablaufes

Nutzerfreundlichkeit und Ansehnlichkeit

Entwicklung 6 Personen

Backend Middleware Frontend

Aufsetzen des Servers und der API-Logik

Entwickeln einer App mit Scanner und Zusatz Funktionen

Dokumentation 3 Personen

Anfertigen von Dokumentation und Zusatzdokumente

Aufzeichnen und Strukturieren der Projektergebnisse

Qualitätssicherung und Ideenaufzeichnungen

Organisation 1 Person

Gruppenübergreifendes Strukturieren der Aufgaben

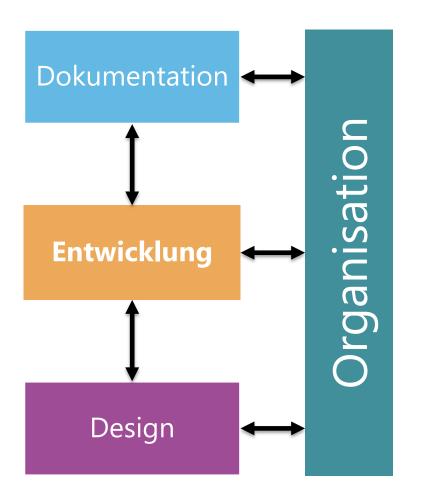
Kommunikation zu Projektexternen

Überblick über den Fortschritt und Ziel Tracking

14 Personen im Projektteam



Initiale Projektorganisation Die Struktur



Strukturziele

- Viel Kommunikation notwendig
- Organisation ist eher konsolidierenden und bewertenden
- Die Verlässlichkeit aller Gruppen muss hoch sein
- Hohes Maß an Selbstorganisation
- Hohe Flexibilität
- Keine reale Planungsphase auf Grund von Zeitmangel
- Entwicklung bekam zwei Wochen Zeit um sich einzuarbeiten, während das Design bereits erste Ergebnisse lieferte

Intern –

Durchführung Die Reorganisation

Desing 3 Personen

Ablauf Datenlogik Optik

Durchdenken des App Ablaufes

Nutzerfreundlich keit und Optik

Entwicklung 4 Personen

Backend Middleware Frontend

Aufsetzen des Servers und der API-Logik

Entwickeln einer App mit Scanner und Zusatz Funktionen

Dokumentation 3 Personen

Anfertigen von Dokumentation und Zusatzdokumente

Aufzeichnen und Strukturieren der Projektergebnisse

Qualitätssicherung und Ideenaufzeichnung en

Leitung 2 Person

Gruppenübergrei fendes Strukturieren der Aufgaben

Kommunikation zu Projektexternen

Koordination Gesamtprojekt und Teilprojekt Entwicklung

Flexibel 2 Personen

Nachverfolgung von vorbereitenden Aufgaben und Hinweisen

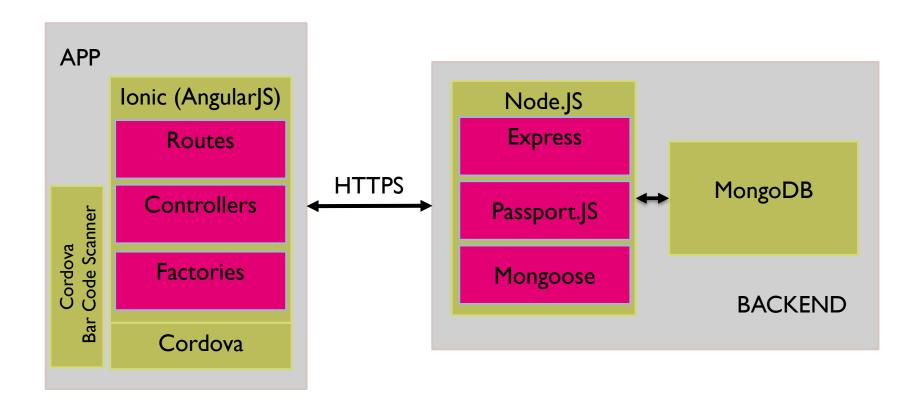
Zuarbeiten zu allen anderen Projektgruppen auf anfrage

Unterstützung bei Qualitätssicherung und Testing

14 Personen im Projektteam

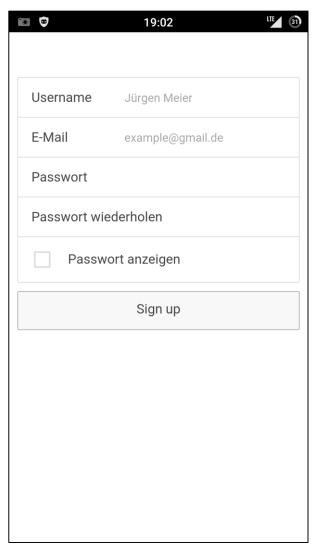


System Architektur Der Zugang und Das Rückgrat



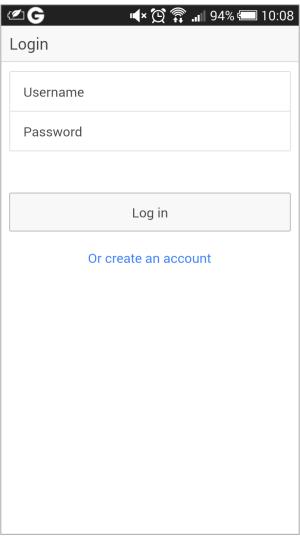


App Präsentation Die Registration





App Präsentation Der Log In



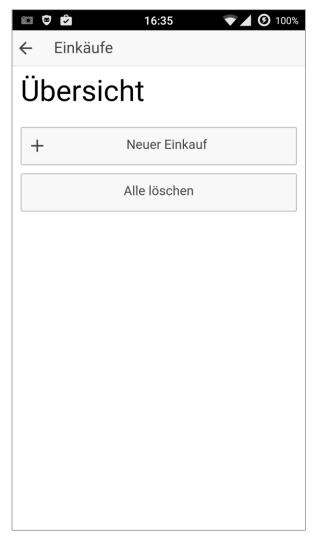


App Präsentation Das Hauptmenü



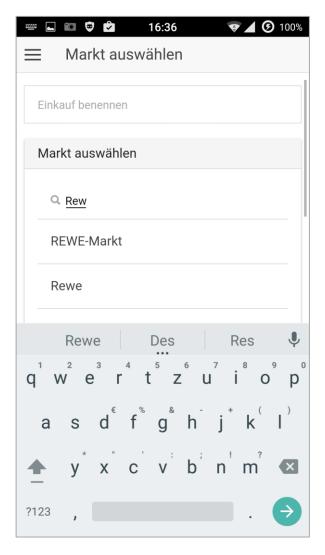


App Präsentation Einen neuen Einkauf beginnen





App Präsentation Den Markt auswählen



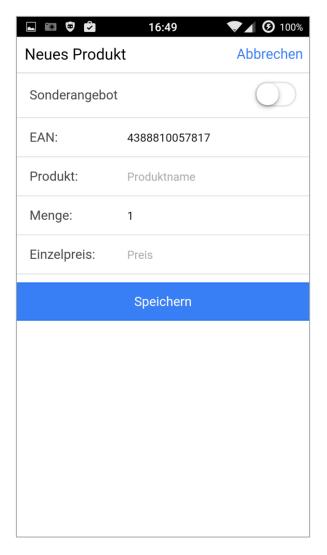


App Präsentation Der Scanner



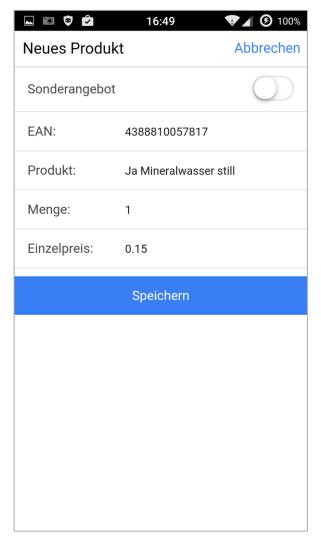


App Präsentation Die initiale Artikelansicht



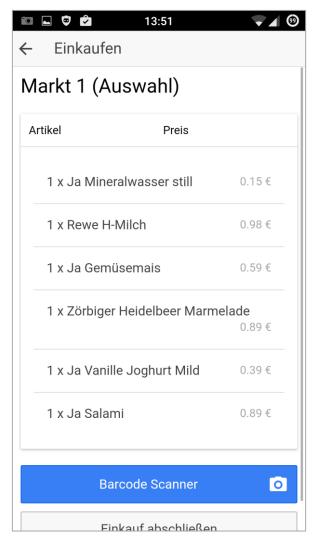


App Präsentation Der Artikel mit Zusatzinformationen





App Präsentation Die Einkaufsliste mit mehreren Artikel



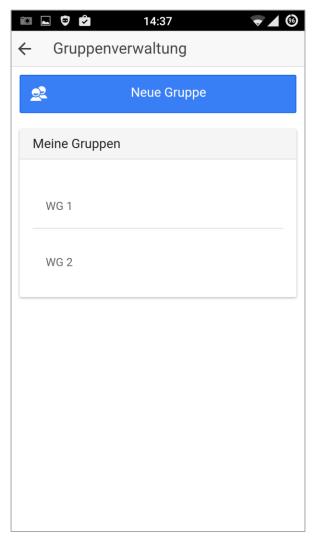


App Präsentation Die Zuordnung eines Einkaufes



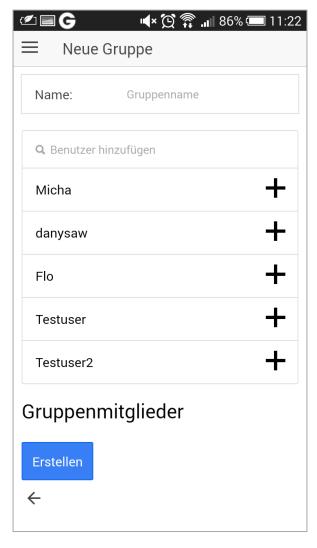


App Präsentation Die Gruppen Übersicht



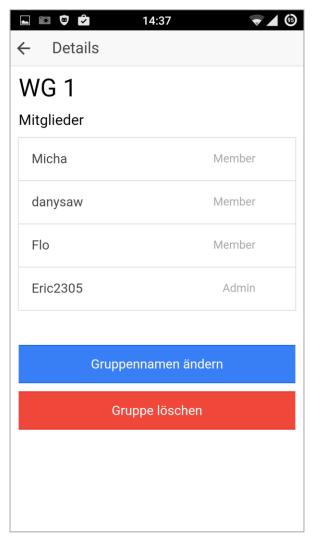


App Präsentation Das Erstellen einer neuen Gruppe





App Präsentation Die Mitglieder einer Gruppe





App Präsentation Die Auswertungsmöglichkeiten





App Präsentation Die am häufigsten gekauften Artikel 2

C	131 🖪 🗑 😇 🕏	16:24	▼ ▲ ② 100%	6
←	Auswertung			
	Artielname	Anzahl	Gesamtkosten	П
	Berliner Pilsener	20	17.8 €	
	Brötchen	16	2.4 €	
	Coca Cola	12	17.88 €	
	Wasser still	10	2€	

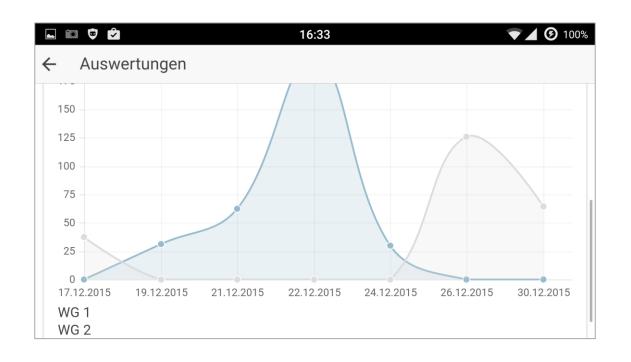


App Präsentation Der Verlauf der täglichen Ausgaben



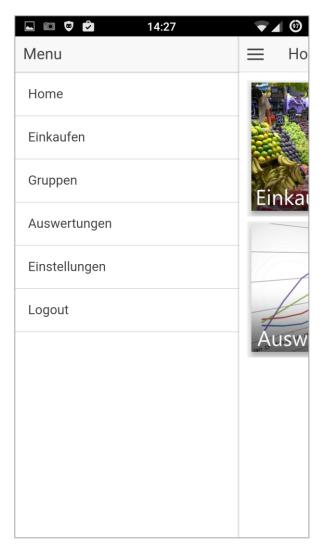


App Präsentation Der Verlauf der täglichen Ausgaben in Gruppen



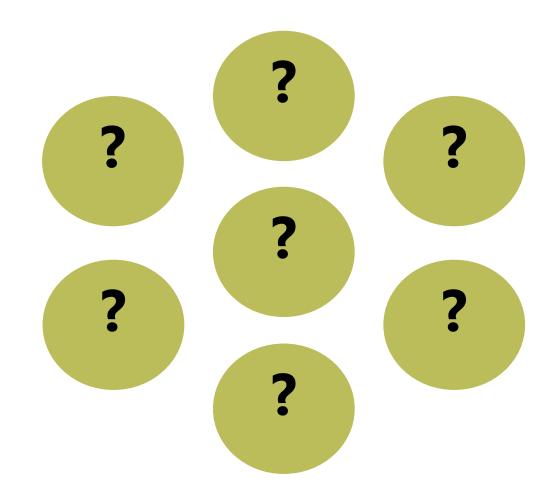


App Präsentation Das Side Menue





Aussichten Die Möglichkeiten für die Zukunft





Vielen Dank