

1.0

Nutzer startet Applikation.

1.1

Automatischer Abgleich ob Email-Adresse und Passwort gespeichert.
Wenn ja automatisch weiter zu 2.0. Ansonsten 1.2

1.2

Anzeige des Welcome-Screens.
Weiter zu 1.3

1.3

Nutzer-Entscheidung, entweder 1.3.1 oder 1.3.2 anschließend.

1.3.1

Anzeigen von mehreren Nutzer-Eingabefeldern zur Registrierung:
Texteingabefeld: Email-Adresse (muss unique sein)
Texteingabefeld: Nutzername (muss unique sein)
Texteingabefeld: Passwort
Texteingabefeld: Passwort bestätigen (Muss übereinstimmen mit Passwort-Eingabefeld)
Button zum Anklicken: Registrierung bestätigen.

1.3.2

Anzeige von Nutzer-Eingabefeldern zur Anmeldung:
Texteingabefeld: Email-Adresse
Texteingabefeld: Passwort
Button zum Anklicken: Anmelden

1.4

Eingabe der Daten in die Felder von 1.3.1:
Texteingabefeld: Email-Adresse
Texteingabefeld: Nutzername
Texteingabefeld: Passwort
Texteingabefeld: Passwort bestätigen
Button zum Anklicken: Registrierung bestätigen.

1.4.1

Daten aus 1.4 werden mit Datenbank abgeglichen und zwischengespeichert.
Eingegebene Email-Adresse auf Einmaligkeit prüfen.
Eingegebenen Nutzernamen auf Einmaligkeit prüfen.
Eingegebene Passwörter auf Gleichheit überprüfen.

1.4.2

Falls Eingaben korrekt Nutzer-Daten in Datenbank speichern. Weiter zu 1.4.3.
Ansonsten 1.4.4

1.4.3

Ausgabe einer Erfolgsmeldung.
Automatischer Login mit eingegebenen Daten.
Weiter zu 2.0

1.4.4

Falls eingegebene Passwörter nicht übereinstimmen, Passwort-Fehlermeldung

anzeigen.

Passwort-Fehlermeldung: Eingegebene Passwörter stimmen nicht überein.

Falls eingegebene Email-Adresse nicht einmally, Email-Fehlermeldung anzeigen.

Email-Fehlermeldung: Die eingegebene Email-Adresse wird bereits verwendet.

Falls eingegebener Nutzernamen nicht einmally, Nutzernamen-Fehlermeldung anzeigen.

Nutzernamen-Fehlermeldung: Der eingegebene Nutzernamen wird bereits verwendet.

1.4.5

Anzeigen des Registrierungs-Bildschirms.

Bei Passwort-Fehlermeldung aus 1.4.4, Email-Adresse und Nutzernamen schon voreingetragen im Registrations-Screen.

Bei Email-Fehlermeldung aus 1.4.4, Nutzernamen schon voreingetragen im Registrations-Screen.

Bei Nutzernamen-Fehlermeldung aus 1.4.4, Email-Adresse schon voreingetragen im Registrations-Screen.

1.5

Befüllen der Felder von 1.3.2:

Texteingabefeld: Email-Adresse

Texteingabefeld: Passwort

Button zum Anklicken: Anmelden

1.5.1

Abgleich der eingegebenen Daten in 1.5 mit Datenbank. Zwischenspeichern der Email-Adresse.

1.5.2

Wenn Abgleich korrekt, weiter zu 2.0 (Übergabe des Benutzernamens als Identifier für weitere Aktionen?)

Wenn mindestens eine der Eingaben falsch, weiter zu 1.5.3

1.5.3

Anzeige der Anmeldungs-Fehlermeldung:

Anmeldungs-Fehlermeldung: Email-Adresse oder Passwort unbekannt.

Weiter zu 1.5.4

1.5.4

Anzeige des Anmelde-Screens.

Eingabefeld: Email-Adresse vorausgefüllt. Email-Adresse aus Zwischenspeicher (1.5.1).

Eingabefeld: Passwort leer.

Weiter zu 1.5

2.0

Anzeigen des Startbildschirms bzw. Hauptmenüs der Applikation.

Ermöglicht Zugriff auf 3.0, 4.0, 5.0, 6.0 und 7.0

3.0

Nutzer beginnt Einkauf.

3.1

Einkaufsprozess (ausgelagert)

4.0

Nutzer meldet sich von der Applikation ab.
Weiter zu 1.2

5.0

Nutzer gelangt zu 5.0.1

5.0.1

Nutzerentscheidung:
Entweder weiter zu 5.0.2 (Gruppen)
Oder weiter zu 5.0.3 (Kontakte)

5.0.2

Weiter zu 5.0.4 (Sinn?)

5.0.3

Anzeige der Kontakte des Nutzers.

5.0.4

Anzeigen des Gruppenmenüs: Nutzer sieht seine bereits erstellen Gruppen.

5.0.5

Nutzerentscheidung:
Entweder weiter zu 5.1 (Gruppe erstellen)
Oder weiter zu 5.2 (Gruppe bearbeiten)

5.1

Gruppe erstellen (ausgelagert)

5.2

Gruppe bearbeiten (ausgelagert)

5.3

Kontakte verwalten (ausgelagert)

6.0

Nutzer gelangt zur Auswertung seiner Daten.
Weiter zu

7.0

Nutzer gelangt zu den Einstellungen der Applikation.
Weiter zu