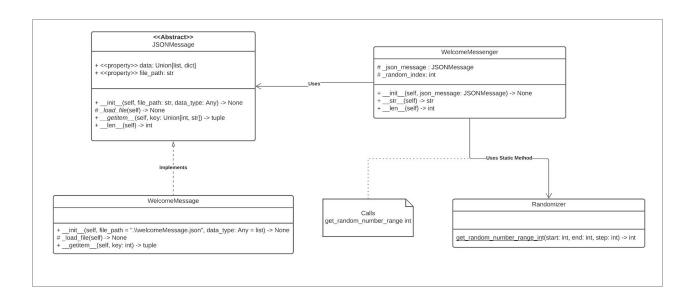
Nombre del autor	Iván David Rey Rueda
Fecha creación	25/10/2020

Nombre del diagrama La clase abstract JSONMessage define la estructura que define luego las clase concretas, que en este caso solo es WelcomeMessage. Luego la clase contexto WelcomeMessenger se encarga de devolver los resultados con base a la implementación de JSONMessage y utilizando el método estático de la clase Randomizer para obtener un mensaje aleatoriamente cada vez que se instancia un objeto de la clase contexto. Clases (clases que componen el diagrama de clases, ya sean abstractas, concretas, contexto, interfaces u otras) Clases abstractas JSONMessage: clase abstracta que define los métodos que usarán para cargar el archivo, obtener los datos y regresar la información cargada. Clases concretas Clases contexto WelcomeMessage: implementa los WelcomeMessenger: utiliza la implementación de la clase.				
Descripción del Escenario Concretas, que en este caso solo es WelcomeMessage. Luego la clase contexto WelcomeMessenger se encarga de devolver los resultados con base a la implementación de JSONMessage y utilizando el método estático de la clase Randomizer para obtener un mensaje aleatoriamente cada vez que se instancia un objeto de la clase contexto. Clases (clases que componen el diagrama de clases, ya sean abstractas, concretas, contexto, interfaces u otras) Clases abstractas JSONMessage: clase abstracta que define los métodos que usarán para cargar el archivo, obtener los datos y regresar la información cargada. Clases concretas Clases contexto				
Clases abstractas JSONMessage: clase abstracta que define los métodos que usarán para cargar el archivo, obtener los datos y regresar la información cargada. Clases concretas Clases contexto				
JSONMessage: clase abstracta que define los métodos que usarán para cargar el archivo, obtener los datos y regresar la información cargada. Clases concretas Clases contexto				
los métodos que usarán para cargar el archivo, obtener los datos y regresar la información cargada. Clases concretas Clases contexto				
Clases concretas Clases contexto				
WelcomeMessage: implementa los WelcomeMessenger: utiliza la implementación de				
métodos abstractos de JSONMessage. Por defecto la ruta del archivo se especifica en el constructor. JSONMessage y además permite tener una abstracción en caso de generarse más clases concretas. Esta class utiliza el método estático de la clase Randomizer en su constructor y recibe un objeto del tipo JSONMessage.				
Otros Randomizer: clase estática que tiene el método get_random_number_range_int, el cua es utilizado por la clase WelcomeMessenger.				
Diagrama de clase				



Control de Cambios					
Versión	Fecha Aprobación	Descripción del Cambio	Participantes del Cambio		
01	28/10/2020	Primera versión del documento	Ivan David Rey Rueda		

Aprobación del diagrama de clase

Firma del director de proyecto

Nombre y Apellidos: Nydia Paola Rondón Villarreal

Cargo: Docente directora del proyecto