
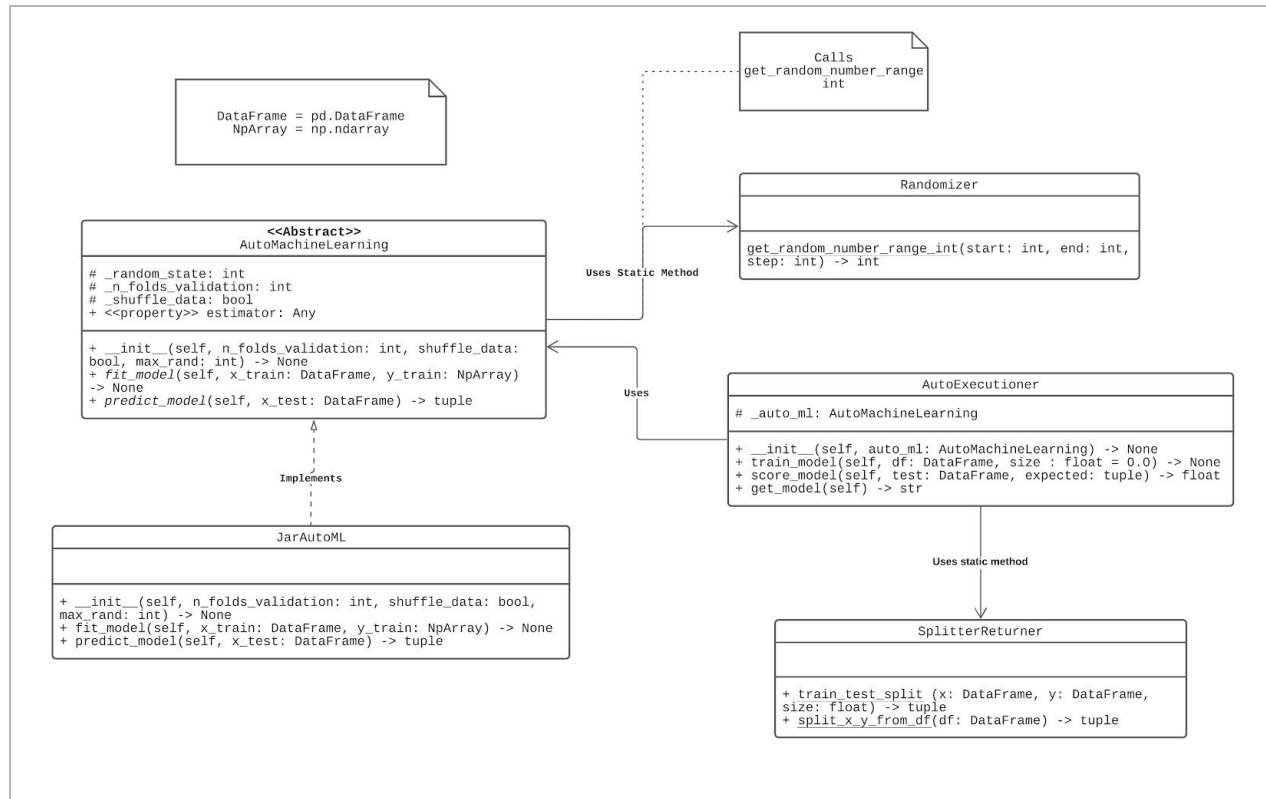


Nombre del autor	Iván David Rey Rueda
Fecha creación	20/11/2020

Código del diagrama	DC-05		
Nombre del diagrama	AutoML		
Descripción del Escenario	La clase abstracta define el comportamiento general de los modelos de aprendizaje automático, siendo los más importantes el método <i>fit</i> y <i>predict</i> . Luego la clase concreta JarAutoML define el comportamiento de los métodos de su clase abstracta, al igual que agrega un comportamiento adicional en el constructor. Dado que estos modelos utilizan una semilla de random, es por tal razón que hace un llamado a la clase estática Randomizer que elige un entero entre un rango de valores.		
Clases (clases que componen el diagrama de clases, ya sean abstractas, concretas, contexto, interfaces u otras)			
Clases abstractas		Interfaces	
AutoMachineLearning:  clase abstracta que define los métodos y variables utilizadas en un modelo de aprendizaje automático. Esta clase es genérica.			
Clases concretas		Clases contexto	
JarAutoML: implementación de la clase abstract AutoMachineLearning con base a la librería mljar-supervised.		AutoExecutioner: Abstrae los métodos de la implementación de clase abstracta, de tal forma que sin importar la implementación el código utilizado es el mismo.	
Otros	Randomizer: clase estática que tiene el método <u>get_random_number_range_int</u> , el cual es utilizado por la implementación de la clase abstracta. SplitterReturner: clase estática para dividir un dataframe en entrenamiento y pruebas		
Diagrama de clase			



Control de Cambios			
Versión	Fecha Aprobación	Descripción del Cambio	Participantes del Cambio
04	21/11/2020	Type hints agregados y AutoMachineLearning ya no es clase genérica	Ivan David Rey Rueda

Aprobación del diagrama de clase

Firma del director de proyecto

Nombre y Apellidos: Nydia Paola Rondón Villarreal

Cargo: Docente directora del proyecto