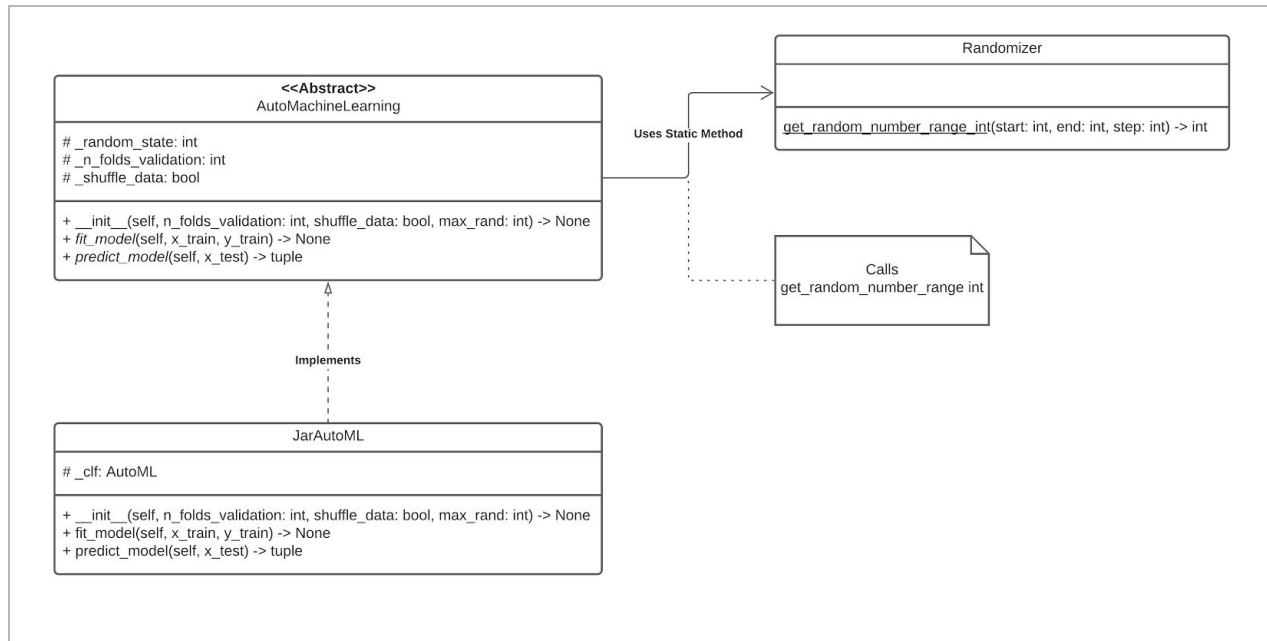


<b>Nombre del autor</b>	Iván David Rey Rueda
<b>Fecha creación</b>	25/10/2020

<b>Código del diagrama</b>	DC-05
<b>Nombre del diagrama</b>	AutoML
<b>Descripción del Escenario</b>	<p>La clase abstracta define el comportamiento general de los modelos de aprendizaje automático, siendo los más importantes el método <i>fit</i> y <i>predict</i>. Luego la clase concreta JarAutoML define el comportamiento de los métodos de su clase abstracta, al igual que agrega un comportamiento adicional en el constructor. Dado que estos modelos utilizan una semilla de random, es por tal razón que hace un llamado a la clase estática Randomizer que elige un entero entre un rango de valores.</p> <p>Nota: la construcción de la clase contexto aún se encuentra en planeación.</p>
<b>Clases</b> ( <i>clases que componen el diagrama de clases, ya sean abstractas, concretas, contexto, interfaces u otras</i> )	
<b>Clases abstractas</b>	<b>Interfaces</b>
AutoMachineLearning: clase abstrae los métodos y variables utilizadas en un modelo de aprendizaje automático	
<b>Clases concretas</b>	<b>Clases contexto</b>
JarAutoML: implementación de la clase abstract AutoMachineLearning con base a la librería mljar-supervised	
<b>Otros</b>	Randomizer: clase estática que tiene el método <u>get_random_number_range_int</u> , el cual es utilizado por la implementación de la clase abstracta.
<b>Diagrama de clase</b>	



Control de Cambios			
Versión	Fecha Aprobación	Descripción del Cambio	Participantes del Cambio
01	28/10/2020	Primera versión del documento	Ivan David Rey Rueda

#### Aprobación del diagrama de clase

Firma del director de proyecto

**Nombre y Apellidos:** Nydia Paola Rondón Villarreal

**Cargo:** Docente directora del proyecto