

履 歴 書

2019 年 2 月 15 日現在



ふりがな	のだ ゆうすけ	男・女
氏 名	野田 悠介	印

生年月日	1999 年 2 月 15 日生 (満 20 歳)
------	---------------------------

ふりがな	ひめじしこうでらちょうみぞぐち		
現 住 所	〒679-2161 姫路市香寺町溝口 1175-1 アウローラ MA202 自宅電話番号： 079 (280) 4741 携帯電話番号： 090 (6827) 5063		
E-mail	kd1227649@st.kobedenshi.ac.jp		
ふりがな			
帰 省 先	〒 同上 帰省先電話番号： ()		

年	月	学歴・職歴 (各別にまとめて書く)
		学歴
2014	3	姫路市立香寺中学校 卒業
2014	4	姫路市立神崎高校 入学
2017	3	姫路市立神崎高校 卒業
2019	4	神戸電子専門学校ゲームソフト学科 入学
2021	3	神戸電子専門学校ゲームソフト学科 卒業見込み
		職歴
		なし
		以上

得意科目 もしくは分野	3D ゲームプログラミング	趣味 特技	観光、田舎巡り
----------------	---------------	----------	---------

年	月	資格・免許（コンテスト等の受賞歴）
2019	6	情報処理能力検定委員会主催 c 言語プログラミング能力認定試験 2 級

希 望 職 種	プログラマ	希 望 勤務地	全国
------------	-------	------------	----

自由記入欄（企業へのアピール事項等を記入）
私の長所は自主性です。学校でゲームジャムという複数人、短期間でゲームを作ることがあったのですが、率先して意見を出しメンバーが意見を出しやすい雰囲気を作りつつ意見をまとめました。初めての制作だったのですが、たくさんのアイデアを出し仕事の割り振りなども引き受けたことで、分担をしっかりと行えたことで制作が円滑に進められました。私はこの能力を生かし御社に入社後は与えられた仕事以外にも自主的に取り組みたくさんのアイデアを率先して出すことで貢献できます。
私にはもう 1 つ長所があります。それは柔軟性です。自身の意見にあまりこだわりすぎず、物事を客観的に見ることで自分の意見と他人の意見を平等に評価できます。先に上げましたゲームジャムでもその能力をいかし、他人の意見を柔軟に取り入れ面白いゲームを作ることができました。
今は、御社に提出したゲームのクオリティアップを行っており、特に敵の AI にこだわっています。現在でもかなり違和感なく動くのですが、敵のほうにも防御や回避などを実装しより一層ゲームが面白くなるようにしていこうと思っています。