

令和元年 11 月 8 日

神戸電子専門学校
ゲームソフト学科
野田 悠介

開発概要

作品名	侍道
開発言語	C++
ライブラリ	DirectX9.0c
開発環境	MicrosoftVisualStudio2017
開発人数	1 人
開発期間	約 4 ヶ月
使用ツール	メタセコイア
こだわったところ	State デザインを使用しキャラクターの行動を作成しました。各モーションにクォータニオンを使用しているので、滑らかに移り変わりができます。
苦労したところ	敵の AI に苦労しましたが、 現在でも特に違和感なく動き、AI の変更も楽にできるようになりました。
今後の予定	敵の AI をこだわっていこうと思います。

以上。