

Proposé par les membres du groupe № 16 Pour le projet de ICT108

CREATION D'UNE APPLICATION
WEB DE GESTION DE COMPTES
DE MICROFINANCES



# sommaire:

Sommaire:
2. Présentation du projet4
2.1.1. Présentation Générale du projet 4
2.1.2. Contexte du projet5
3. Cas d'utilisation du système5
3.1. Les besoins5
3.1.1. Besoins fonctionnels5
3.1.2. Besoins non fonctionnels6
3.2. Les acteurs et leurs rôles8
3.2.1. Acteurs internes8
3.2.2. Acteurs externes 8
3.3. Diagramme des cas d'utilisation9
3.4. Description textuelle des cas d'utilisation13
4. Diagrammes de classes14 4.1. Identification des entités, attributs et méthodes14
4.2. Diagramme de classes
5. Diagrammes de séquence système16
6 Conclusion

## 1.Introduction

Au cours du développement de notre application web, il est important tout d'abord pour nous de présenter toutes ses spécificités et besoins de manière précise sans ambiguïté. Dans ce cahier nous allons spécifier l'ensemble des besoins fonctionnels et non fonctionnels liées à notre application. Ensuite, nous allons modéliser les spécifications semi-formelles des besoins à l'aide des diagrammes de cas d'utilisation et les diagrammes de séquences.

# 2. PRESENTATION DU PROJET 2.1 PRESENTATON GENERALE DU PROJET

MICRO-ACOUNT est un logicielle de gestion dédié aux structures de micro finances.

C'est un outil moderne permettant aux propriétaires des comptes micro finances de pouvoir effectuer des opérations liées à leurs comptes sans toutes-fois se déplacer. Au vue de ceci, MICRO-ACOUNT répond aux besoins des clients qui sont de suivre leurs comptes à tout moment et à celui des structures de micro finances qui est d'établir plus facilement le contact avec leurs clients. Entièrement paramétrable pour chaque structure affiliée, tous les services offerts par ces structures y sont inclus. À la base, MICRO-ACOUNT vous permet :

- De vous inscrire dans une ou plusieurs parmi la panoplie des micros finances affiliée.
- De vous connecter sur votre compte de la ou les micros finances a la quelle vous appartenez.
- Elle vous permet également de consulter vos soldes.
- Vous permet d'effectuer des dépôts de fonds.
- Vous permet d'effectuer des retraits de fonds.

 Vous permet de consulter les récentes activités liées à vos comptes.

#### **2.2 CONTEXTE DU PROJET**

Au vue de la grande diversité, l'expansion, et du grand nombre d'utilisateurs des micro-finances d'une part, et d'autre part des nombreuses difficultés dans l'accès et la gestion des comptes. Ils ont donc besoin d'une plateforme commune facile d'accès pour que les utilisateurs puissent gérer leurs comptes plus facilement a distance et ainsi gagner un temps précieux.

De ce fait, l'informatisation est une solution très prometteuse pour gagner en temps et en productivité. Ceci constituera un bon moteur de croissance au cours son exploitation.

### 3. Cas d'utilisation du systeme

#### 3.1. les besoins

## 3.1.1. les besoins fonctionnels

Il s'agit des fonctionnalités que la futur application va pouvoir offrir. Ces fonctionnalités sont:

- De vous inscrire dans une ou plusieurs parmi la panoplie des micros finances affiliée.
- De vous connecter sur votre compte de la ou les micros finances a la quelle vous appartenez.
- Elle vous permet également de consulter vos soldes.
- Vous permet d'effectuer des dépôts de fonds.
- Vous permet d'effectuer des retraits de fonds.
- Vous permet de consulter les récentes activités liées à vos comptes.

## 3.1.2. les besoins nons fonctionnels

Les besoins non fonctionnels spécifient les propriétés de l'application telles que les contraintes d'environnement et d'implémentation, la performance, la maintenance, l'extensibilité et la flexibilité. Certains besoins non fonctionnels sont généraux et ne peuvent pas être rattachés à un cas d'utilisation particulier.

#### Les contraintes ergonomiques:

Les contraintes ergonomiques sont les contraintes liées à l'adaptation entre les fonctionnalités de l'application, leurs interfaces et leur utilisation. Pour notre application, nous devons obéir aux contraintes ergonomiques suivantes :

- Permettre un accès rapide de l'information;
- Interface simple et compréhensible;

 L'organisation des rubriques, des onglets, etc.
 L'application doit guider l'utilisateur pour avoir sa demande c'est-à-dire qu'elle doit être développée avec un langage compréhensif par l'utilisateur, présenter les informations d'une façon simple et claire, faire apparaître les choix ou les saisis du client.

#### Les contraintes techniques :

- Il faut que toute interface de l'application soit homogène, en effet, les différentes fenêtres doivent suivre le même modèle de représentation (couleurs, images, textes, etc.).
- Le code doit être extensible et maintenable pour faciliter toute opération d'amélioration ou d'optimisation.

#### Les contraintes de matériel :

L'application sera fonctionnelle sur tout appareil électronique (ordinateur, téléphones portables multimédias, tablettes, et autres) ayant accès à une connexion internet.

#### Les contraintes de sécurité :

Tout utilisateur doit s'authentifiée pour avoir accès aux différentes fonctionnalités de l'application.

#### Les contraintes de connexion internet :

L'appareil utilisé pour accéder à l'application doit avoir accès à une bonne connexion internet pour bénéficier aisément des différents services alloués.

## 3.2. Les acteurs et leurs rôles

### 3.2.1. Acteurs internes

Dans notre cas, nous n'avons pas d'acteurs qui soient internes à l'application car ils interagissent tous avec l'application de l'extérieur.

#### 3.2.2. Acteurs externes

Ce sont les acteurs susceptibles d'interagir avec l'application.

On cite entres autres:

- Les agences de micro-finances;
- Les utilisateurs de micro-finances;

## 3.3. Diagramme des cas d'utilisation

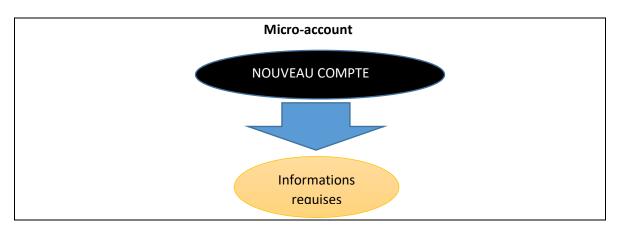


FIGURE 1: CAS D'UTILISATION CREE UN NOUVEAU COMPTE SUR LA PLATE-FORME

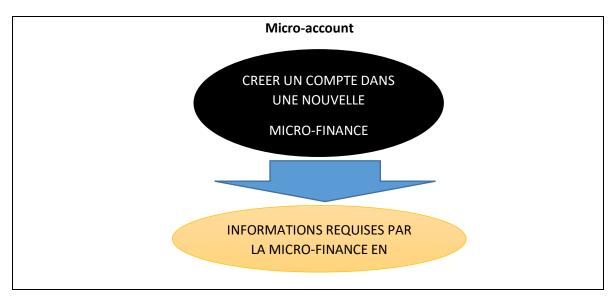


FIGURE 2 : <u>CAS D'UTILISATION S'ABONNER A UNE NOUVELLE MICROFINANCE</u>

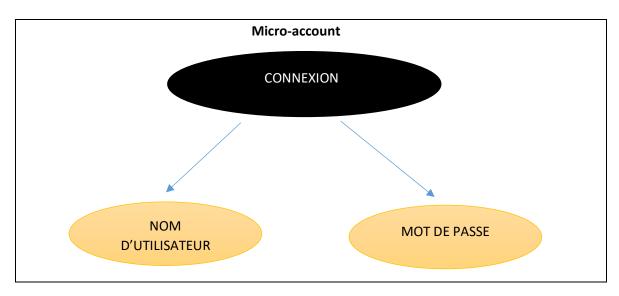


FIGURE 3 : CAS D'UTULISATION CONNECTION A LA PLATE FORME

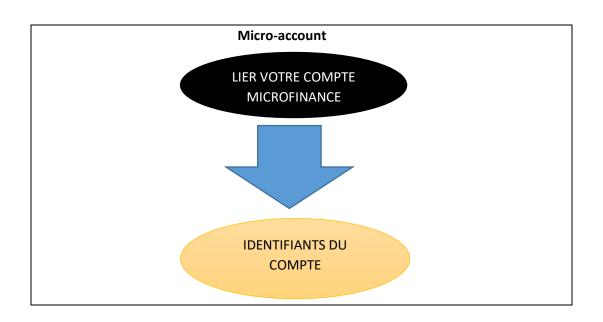


FIGURE 4 : <u>CAS D'UTILISATION LIER UN COMPTE MICRO-FINANCE A L'APPLICATION</u>

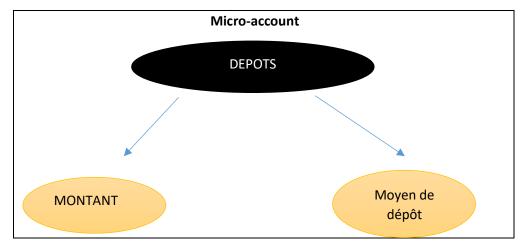


FIGURE 5 : CAS D'UTILISATION DEPOT DE FONDS

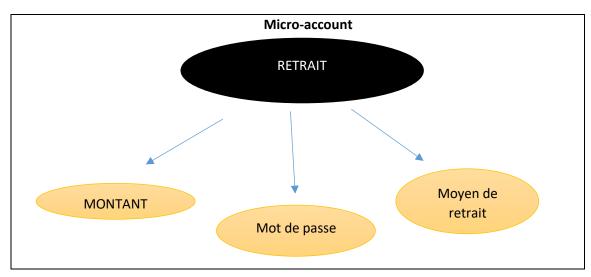
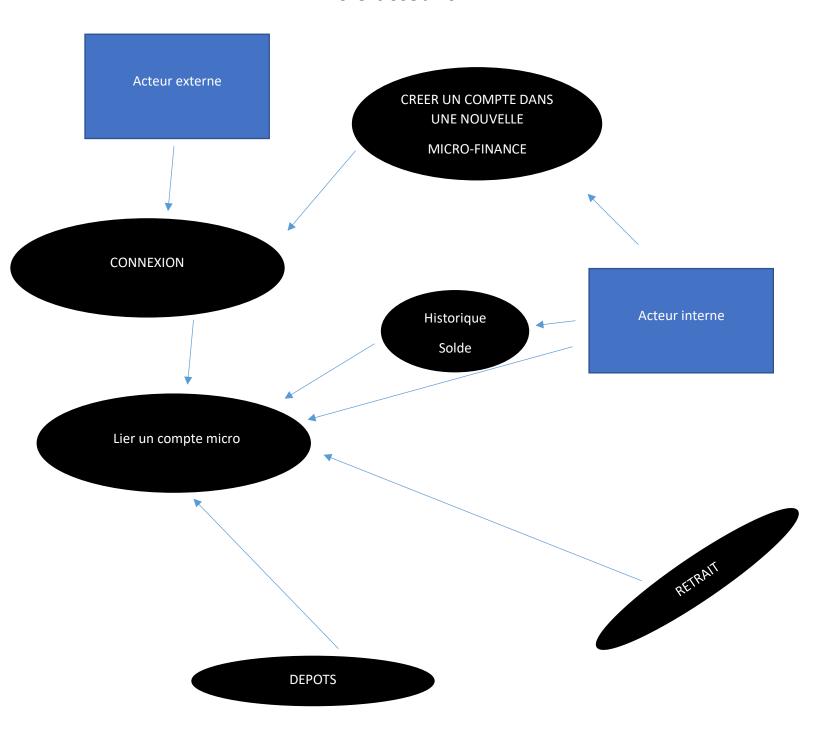


FIGURE 6: CAS D'UTILISATION RETRAIT DE FONDS

#### Micro-account



## **RECAPITULATIF GENERAL DES CAS D'UTILISATION**

## **DESCRIPTION TEXTUELLE**

#### FIGURE 1: CAS D'UTILISATION "CREE UN NOUVEAU COMPTE SUR LA PLATE-FORME"

précondition	Etre connecté	
acteurs	client	
scenario	Le client devra créer ici créer un compte personnel pour avoir accè	s a
	la plate-forme.	

#### FIGURE 2 : CAS D'UTILISATION "S'ABONNER A UNE NOUVELLE MICROFINANCE "

précondition	Etre connecté	
acteurs	Client et système de la micro finance	
scenario	Le client pourra adhérer à une ou plusieurs micros parmi la panop	lie
	En entrant les informations requises pour ces micros.	

#### FIGURE 3: CAS D'UTILISATION "CONNEXION A LA PLATE-FORME"

Ī	précondition	Posséder un compte pour l'accès à la plateforme	
	acteurs	Client	
	scenario	Le client pourra se connecter sur la plateforme via ses identifiants	
		personnels	

#### FIGURE 4: CAS D'UTILISATION "LIER UN COMPTE MICRO-FINANCE A L'APPLICATION "

précondition	Etre connecté	
acteurs	Client et système de la micro-finance	
scenario	Le client se connectera sur l'espace de sa micro grâce à son	
	identifiant de compte micro et pourra ainsi consulter son	
	historique et son solde	

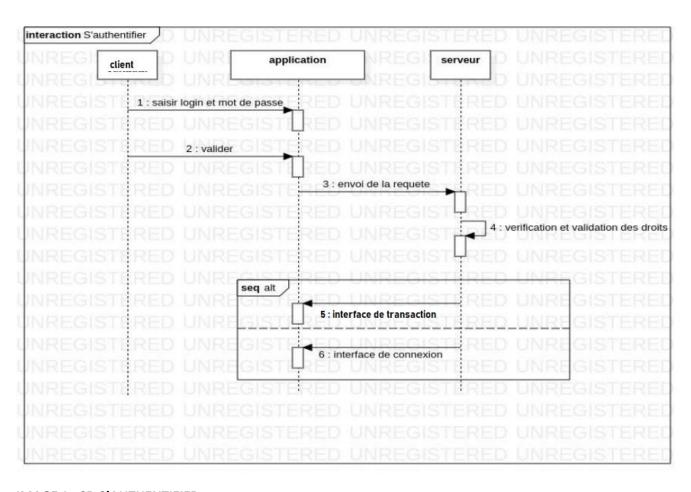
#### FIGURE 5 : CAS D'UTILISATION "DEPOT DE FONDS"

précondition	Etre connecté à sa micro-finance	
acteurs	Client et système de la micro finance	
scenario	Le client pourra effectuer des dépôts de fonds dans son compte.	
	Les dits moyens de dépôts seront introduits dans la plateforme	

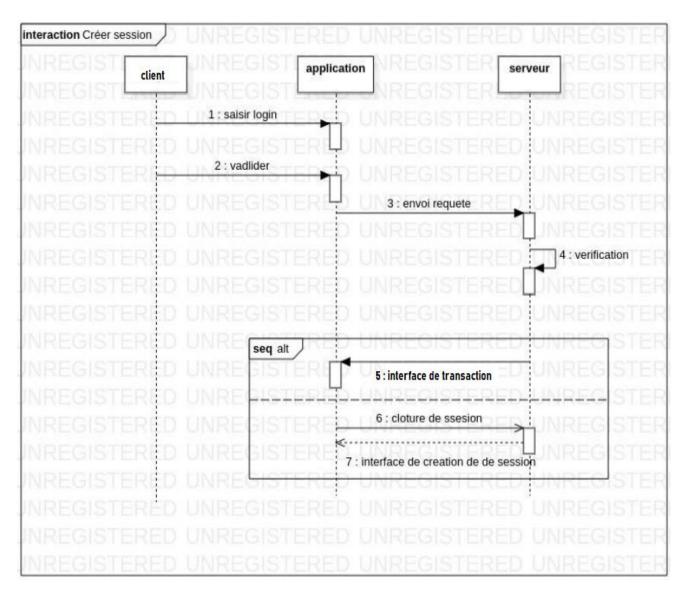
#### FIGURE 6: CAS D'UTILISATION "RETRAIT DE FONDS"

précondition	Etre connecté à sa micro-finance	
acteurs	Client et système de la micro-finance	
scenario	Le client pourra effectuer des retraits de fonds dans son compte.	
	Les dits moyens de dépôts seront introduits dans la plateforme	

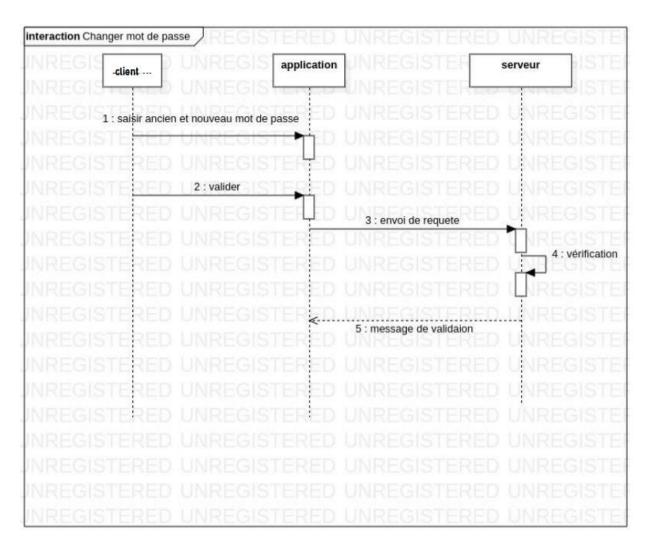
- 4. Diagrammes de classes
- 4.1. Identification des entités, attributs et methodes
- 4.2. Diagramme de classes
- 5. Diagrammes de séquence systeme



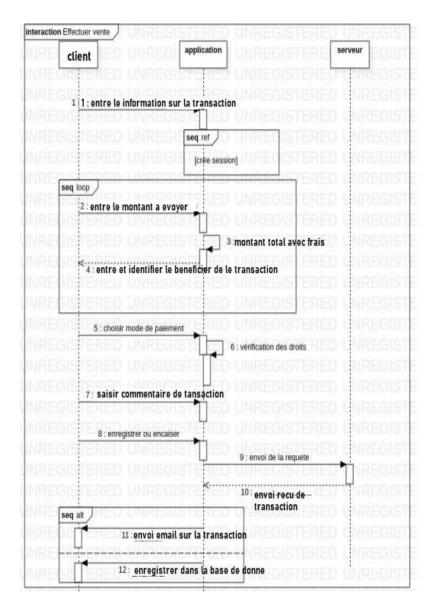
**IMAGE 1: SD S'AUTHENTIFIER** 



**IMAGE 2: OUVRIR UNE SESSION DE COMPTE** 



**IMAGE 3: SD CHANGER MOT DE PASSE** 



**IMAGE 4: SD EFFECTUER UNE TRANSACTION** 

## 6. Conclusion

Ce cahier nous a permis de détailler les fonctionnalités de notre application, nous entamons alors la phase de la conception (technique et graphique) pour assurer une bonne mise en Œuvre d'une application fonctionnelle répondant à tous les besoins cités.