

## TP n°4

### Exercice 1

En recherche d'information, une *liste inversée* permet une correspondance entre du contenu, comme des mots, et un ensemble de document dans une base de données. Le but de la liste inversée est de permettre une recherche à base de mots-clés plus rapide. L'exemple suivant montre une liste inversée de deux document D1 et D2 avec les mots correspondants :

"art"	{D1, D2}
"plaire"	{D1}
"est"	{D1}
"tromper"	{D1}
"nous"	{D2}
"avons"	{D2}
"afin"	{D2}
"pas"	{D2}
"mourir"	{D2}
"vérité"	{D2}

Nous souhaitons développer dans le cadre de cet exercice une page Web appelée recherche.html permettant de:

- Stocker dans un tableau, lors du chargement de la page, une chaîne dont la structure est la suivante : <terme URIs> <terme URIs> ...

Par exemple : <XML <http://monsite1.fr> <http://monsite2.fr> > <ontologie <http://w3c.org>>

Le tableau sera composé d'une 1<sup>ère</sup> pour contenir le terme, et les autres colonnes pour les URIs

- Proposez une fonction Javascript qui permet de lister les URIs correspondant à un terme saisi par l'utilisateur dans une zone de texte.
- Modifiez la fonction pour faire en sorte que les URIs soient des liens cliquables et qui permettent d'ouvrir les liens dans une nouvelle fenêtre

### Exercice 2

Commentez le code suivant :

```
<html>
<body>
<h1>Ma première découverte</h1>

<div id="map" style="width:400px;height:400px;background:yellow"></div>

<script>
function maCarte() {
var mesOptions = {
  center: new google.maps.LatLng(51.5, -0.12),
  zoom: 10,
  mapTypeId: google.maps.MapTypeId.HYBRID
}
var carte = new google.maps.Map(document.getElementById("map"), mesOptions);
}
</script>
<script src="https://maps.googleapis.com/maps/api/js?key=Cle&callback=maCarte"></script>
</body>
</html>
```

- Pour le tester, vous devez générer une clé API depuis le site de Google : <https://console.developers.google.com>
- Proposez une modification qui permet de visualiser la carte de la France métropolitaine quand l'utilisateur clique sur un bouton « Montrez France »

### Exercice 3

1. Ecrivez une procédure récursive (**zip v**) permettant de compresser un vecteur en éliminant les doublons.