

Приклад використання

Create

Зробимо скріншот кнопки і зберігаємо під ім'ям `button_create.png` в одній папці з файлом `.ру`, де записується весь код.

Створимо новий метод, який буде знаходити розташування елемента на зображенні на екрані:

```
coords_element_by_image(image_file_path: str) -> (int, int)
```

`os.path.exists(image_file_path)` – перевіряє чи існує файл, шлях до якого ми вказали.



```
1 def coords_element_by_image(image_file_path: str) -> (int, int):
2     if os.path.exists(image_file_path):
3         element = pyautogui.locateCenterOnScreen(image_file_path)
4         return (int(float(element[0]) / 2), int(float(element[1]) / 2))
5     else:
6         return (None, None)
```

!! Для `path.exists()` потрібно імпортувати бібліотеку `os`. Код: `import os`

Приклад використання

Чому метод повертає кортеж (int, int)? –

Ми повертаємо розташування центра елемента на екрані, тобто X та Y.

Чому ми повертаємо (int(element[0]) / 2), int(element[1]) / 2)? –

Маю розширення екрану вдвічі більше, а ніж видає size(), тому змушений ділити на 2, кожену координату, щоб коректно передати дані.

Для чого потрібна перевірка if...else? –

Адже код може не знайти зображення на екрані, тому ми повернемо кортеж (None, None), тобто координати відсутні.

```
1 def cords_element_by_image(image_file_path: str) -> (int, int):  
2     if os.path.exists(image_file_path):  
3         element = pyautogui.locateCenterOnScreen(image_file_path)  
4         return (int(element[0] / 2), int(element[1] / 2)) if element else (None, None)  
5     return (None, None)
```

!! Кортежі (tuple) в Python - це незмінні списки.