



**Microsoft** Partner  
Silver Learning

# C# Стартовый

## ПРОЦЕДУРНОЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ НА ЯЗЫКЕ C#

Двумерные массивы



ITVDN  
IT VIDEO DEVELOPERS NETWORK

## Introduction



Александр Шевчук



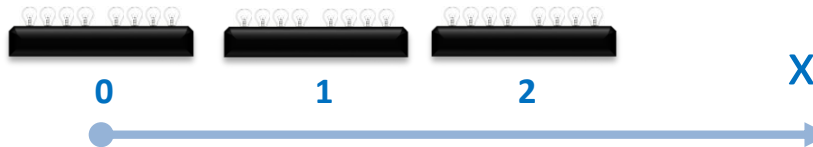
MCID: 9230440

## Тема урока

# Двумерные массивы

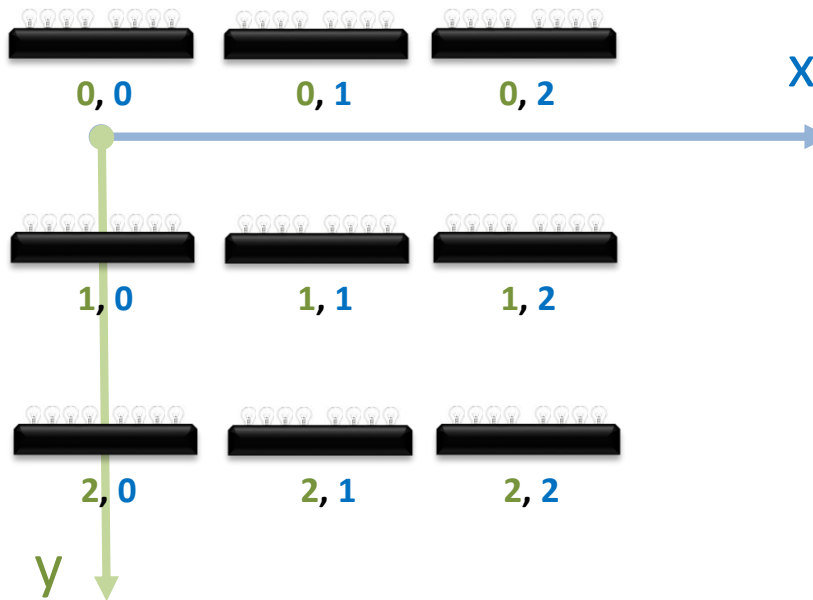
## Одномерный массив

```
byte[] array = new byteX[3];
```



## Двумерный массив

```
byte[, ] array = new bytey[3, x3];
```



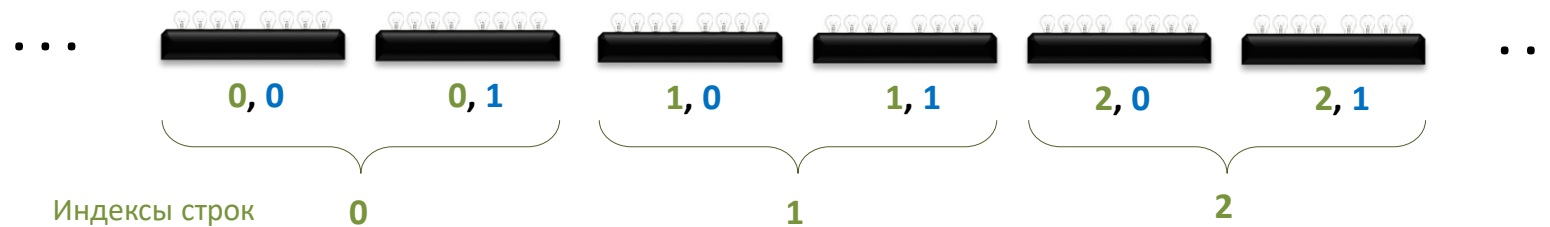
## Двумерный массив

```
byte[, ] array = new bytey[3, x2];
```



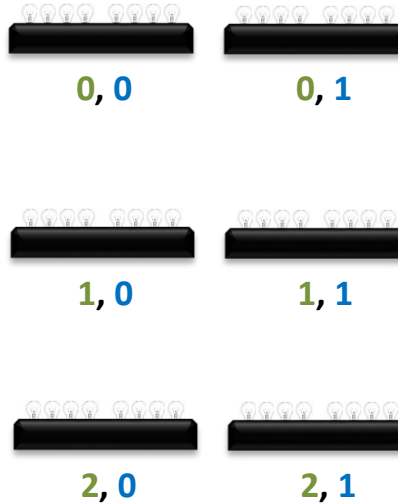
## Двумерный массив

```
byte[, ] array = new bytey[3, x2];
```



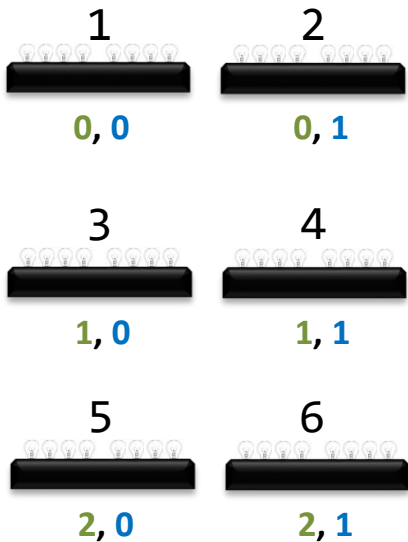
## Двумерный массив

```
byte[, ] array = new byte[3, 2];
```





## Способы создания двумерных массивов



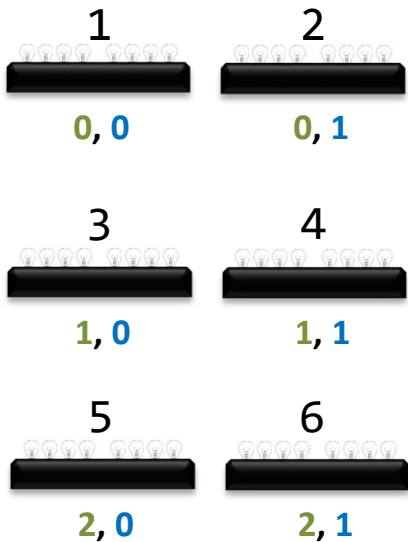
```
byte[, ] array = new byte[3, 2];
```

```
byte[, ] array = new byte[3, 2] { {1, 2}, {3, 4}, {5, 6} };
```

```
byte[, ] array = new byte[, ] { {1, 2}, {3, 4}, {5, 6} };
```

```
byte[, ] array = { {1, 2}, {3, 4}, {5, 6} };
```

## Способы создания двумерных массивов



```
byte[,] array = new byte[3, 2];
```

```
byte[,] array = new byte[3, 2] { {1, 2}, {3, 4}, {5, 6} };
```

```
byte[,] array = new byte[,] { {1, 2}, {3, 4}, {5, 6} };
```

```
byte[,] array = { {1, 2}, {3, 4}, {5, 6} };
```

0,0 0,1 1,0 1,1 2,0 2,1

## Задание

В отделе планирования, попросили написать программу, которая будет заниматься расчётом суммы, которую требуется выделить на закупку сырья, согласно ежедневного плана выпуска плитки. Наше предприятие планирует начать выпуск трёх видов суперэлитной, крупноразмерной плитки: Плитка №1 «Value Ceramics Soluble Salt», Плитка №2 «Stargres Grey Wind mild» и Плитка №3 «Rezult ceramika SP Natural». С длинными названиями не заморачивайся, потому что эти названия постоянно меняются и добавляются. Ориентируйся просто на «Плитка №1», «Плитка №2», «Плитка №3». Для производства плитки используется два вида сырья: Сырьё №1 «Белоснежный итальянский кварцевый песок» и Сырьё №2 «Белая испанская глина». Планируется ежедневно выпускать: «Плитка №1» - 80 штук, «Плитка №2» - 140 штук, и «Плитка №3» - 60 штук. Стоимость сырья: «Сырьё №1» - 70 рублей за килограмм, «Сырьё №2» - 50 рублей за килограмм. На производство одной штуки «Плитка №1» расходуется 5 кг песка и 4 кг глины. На производство одной штуки «Плитка №2» расходуется 3 кг песка и 7 кг глины. На производство одной штуки «Плитка №3» расходуется 2 кг песка и 6 кг глины. Экономистам требуется программа, которая будет рассчитывать общую стоимость сырья, которое необходимо ежедневно закупать для производства этой плитки.

ПМ.

## Письмо

Экономисты получили твою программу по расчёту планирования затрат и остались ею недовольны. Честно говоря, они ожидали от программы немного большего. Они думали, что ты сделаешь так, что они смогут самостоятельно вводить данные в программу. Потому, что количество видов сырья может меняться, может меняться объём сырья, цена на это сырьё, может меняться планируемый объём плитки, а также может меняться количество разновидностей плитки. А ты просто взял и, по сути, программно решил задачу на основании тех данных, которые были в задании. Таким макаром, ты мог бы просто результат решения выслать по почте. Зачем было для этого писать программу? И более того, у нашего экономиста сын работает «программистом-дотнетчиком». И он, на выходных, открыл в «Дотпике» код твоей программы и проанализировал его. В общем, он сказал, что так, как ты сделал – это неправильно. Он написал вариант правильного решения этого задания. Я его прикрепляю к этому письму. Я, конечно, ничего в этом не понимаю, но, пожалуйста, исправь эту программу как можно скорее.

ПМ.

# ПРОЦЕДУРНОЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ НА ЯЗЫКЕ C#

Спасибо за внимание! До новых встреч!



Александр Шевчук



OLEKSANDR SHEVCHUK

Has successfully completed the requirements to be recognized as a Trainer.

Date of achievement: October 25, 2012  
Certification number: E207-8382  
Valid until: April 04, 2019

Satya Nadella  
Chief Executive Officer

Microsoft  
CERTIFIED  
Trainer

MCID: 9230440

# Информационный видеоресурс для разработчиков программного обеспечения

