

С# Стартовый

ПРОЦЕДУРНОЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ НА ЯЗЫКЕ С#

Окна уязвимости



Introduction



Александр Шевчук





MCID: 9230440

Тема урока

Окна уязвимости



Задание

Предпринимателю, занимающемуся ремонтом квартир, требуется уложить паркет в комнате и плитку в кухне.

Комната имеет длину 5 метров и ширину 4 метра.

Стоимость одного квадратного метра паркета составляет 5000 рублей.

Стоимость работы по укладке одного квадратного метра паркета составляет 600 рублей.

Кухня имеет длину 4 метра и ширину 3 метра.

Стоимость одного квадратного метра плитки составляет 4000 рублей.

Стоимость работы по укладке одного квадратного метра плитки составляет 700 рублей.

Требуется посчитать на какую сумму предприниматель должен выставить счет заказчику.



длина комнаты ширина комнаты площадь комнаты стоимость квадратного метра паркета стоимость работы по укладке одного метра паркета общая стоимость паркета общая стоимость укладки паркета общая стоимость паркета с укладкой длина кухни ширина кухни площадь кухни стоимость квадратного метра плитки стоимость работы по укладке одного метра плитки общая стоимость плитки общая стоимость укладки плитки общая стоимость плитки с укладкой общая стоимость всех работ с материалами



длина комнаты ширина комнаты площадь комнаты стоимость квадратного метра паркета стоимость работы по укладке одного метра паркета общая стоимость паркета 👡 _____ общая стоимость укладки паркета ← общая стоимость паркета с укладкой 🔸 длина кухни ширина кухни площадь кухни стоимость квадратного метра плитки стоимость работы по укладке одного метра плитки общая стоимость плитки общая стоимость укладки плитки 4 общая стоимость плитки с укладкой общая стоимость всех работ с материалами

Рассчитать площадь комнаты
Рассчитать стоимость паркета без работ
Рассчитать стоимость работ по укладке паркета
Рассчитать стоимость работ в комнате с материалами
Рассчитать площадь кухни
Рассчитать стоимость плитки без работ
Рассчитать стоимость работ по укладке плитки
Рассчитать стоимость работ в кухне с материалами
Рассчитать общую стоимость работ с учетом материалов





Принцип Близости

Инициализируйте каждую переменную там, где она используется в первый раз

Стр. 234

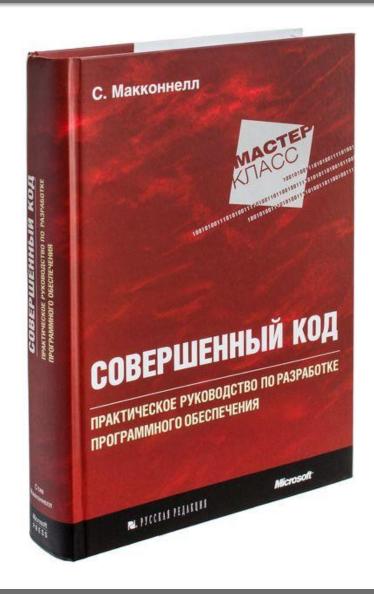
Лучше инициализировать каждую переменную как можно ближе к месту первого обращения к ней

...

В идеальном случае сразу объявляйте и определяйте каждую переменную непосредственно перед первым обращением к ней

Стр. 235





Инициализируйте каждую переменную при ее объявлении

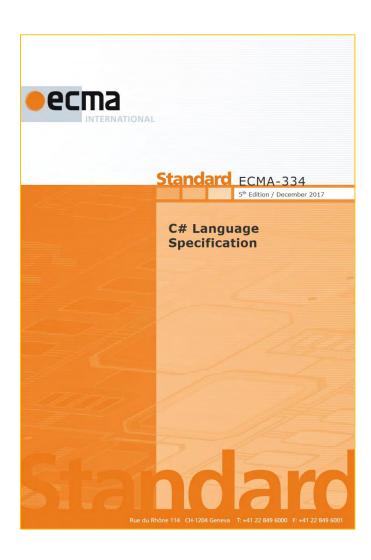
Стр. 234

Инициализация переменных при их объявлении — простая методика защитного программирования и хорошая страховка от ошибок инициализации.

...

Это правило полезно для С++, но вредно для С#





9.3.3 Default constructors

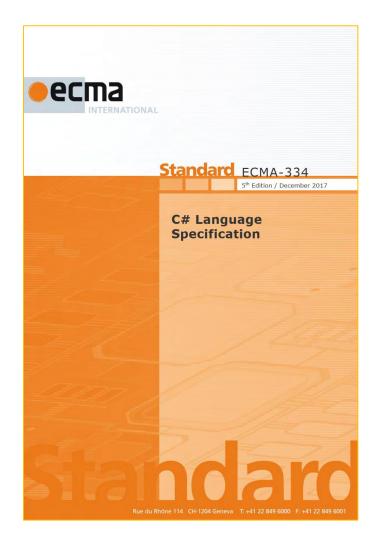
All value types implicitly declare a public parameterless instance constructor called the *default constructor*. The default constructor returns a zero-initialized instance known as the *default value* for the value type:

- For all simple-types, the default value is the value produced by a bit pattern of all zeros:
 - For sbyte, byte, short, ushort, int, uint, long, and ulong, the default value is 0.
 - o For char, the default value is '\x0000'.
 - For float, the default value is 0.0f.
 - o For double, the default value is 0.0d.
 - For decimal, the default value is 0.0m.
 - For bool, the default value is false.

Стр. 62

Для типа string значение по умолчанию равно - null





Стр. 75

10.2.8 Local variables

A **local variable** is declared by a *local-variable-declaration*, *foreach-statement*, or *specific-catch-clause* of a *try-statement*. For a *foreach-statement*, the local variable is an iteration variable (§13.9.5). For a *specific-catch-clause*, the local variable is an exception variable (§13.11). A local variable declared by a *foreach-statement* or *specific-catch-clause* is considered initially assigned.

• • •

A local variable introduced by a local-variable-declaration is not automatically initialized and thus has no default value. Such a local variable is considered initially unassigned. [Note: A local-variable-declaration



Спасибо за внимание! До новых встреч!



Александр Шевчук





MCID: 9230440

Информационный видеоресурс для разработчиков программного обеспечения



