

С# Стартовый

ПРОЦЕДУРНОЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ НА ЯЗЫКЕ С#

Строковые переменные



Introduction



Александр Шевчук





MCID: 9230440

Тема урока

Строковые переменные



Строковые переменные

```
Имя переменной Значение переменной

t

string sentence = "Hello world!";

↑

Тип переменной Знак присвоения
```





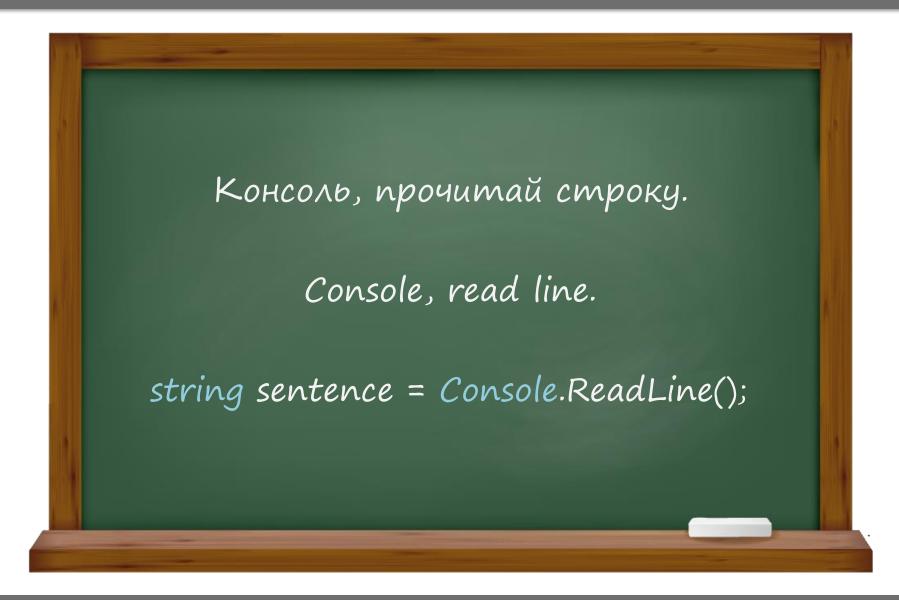




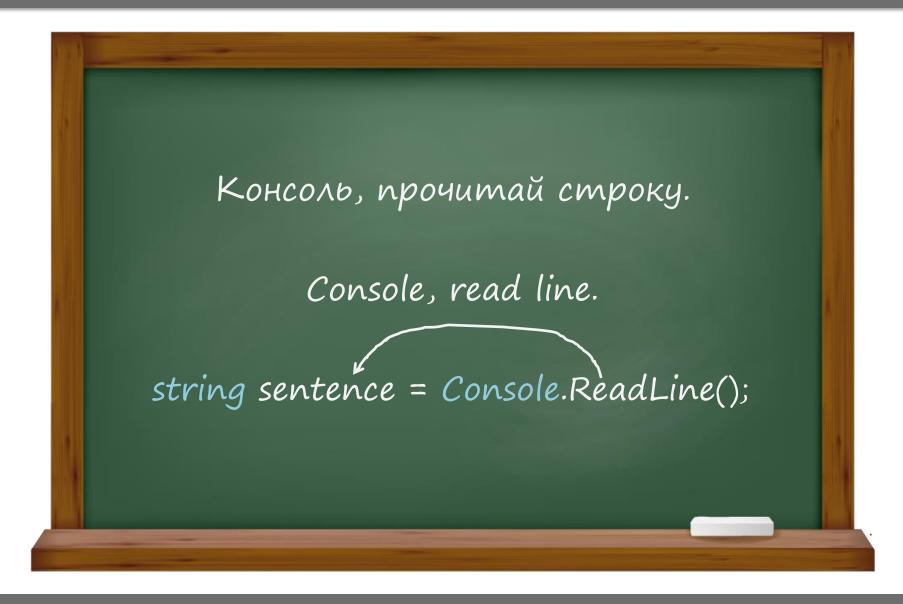




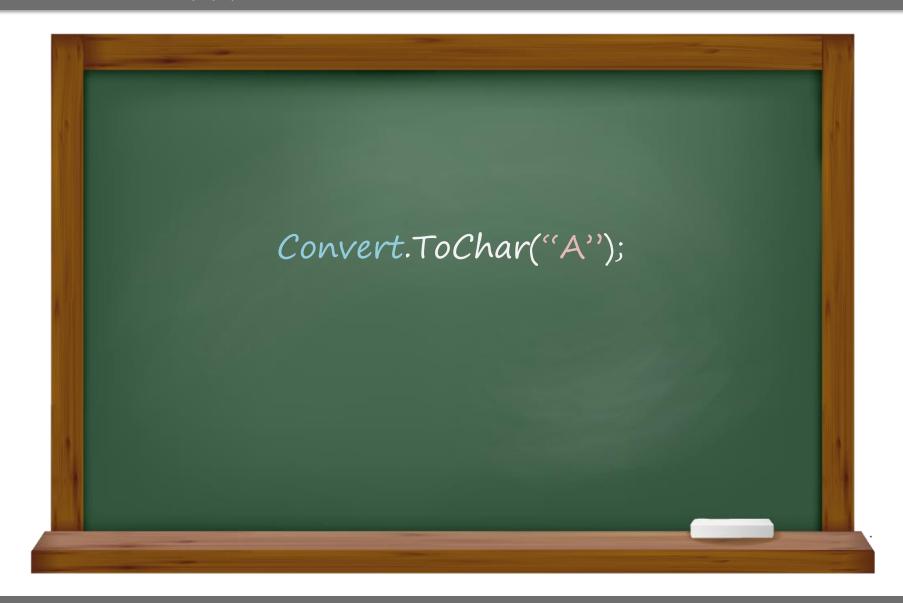








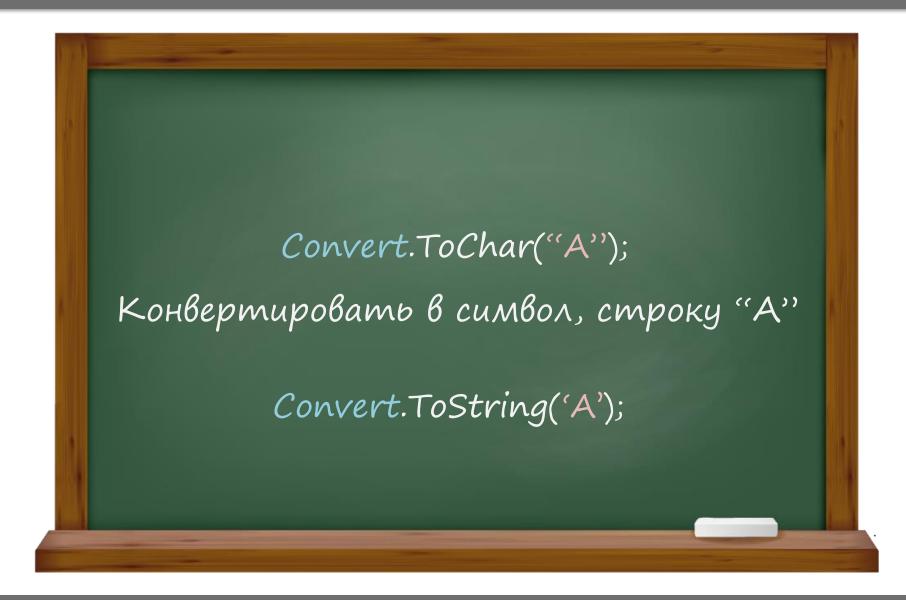




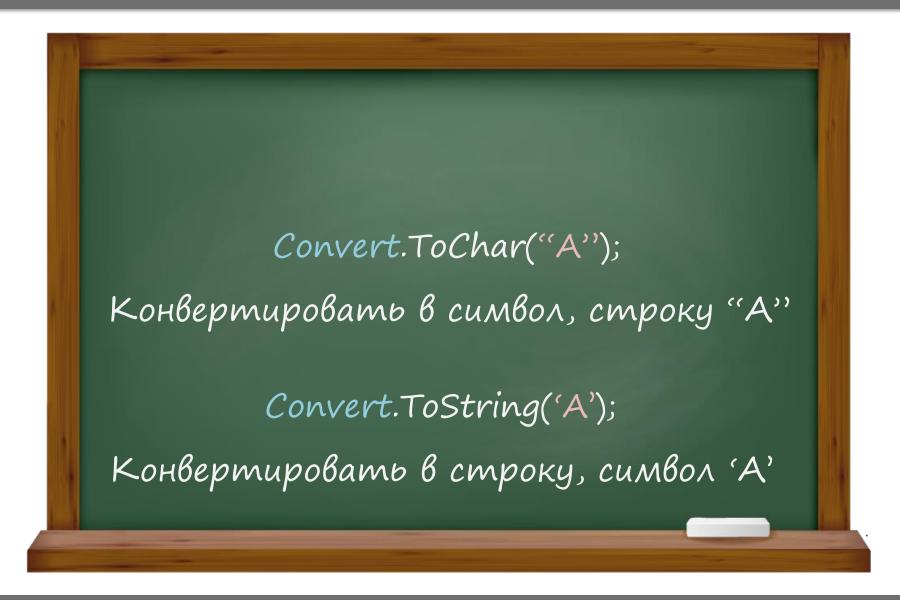




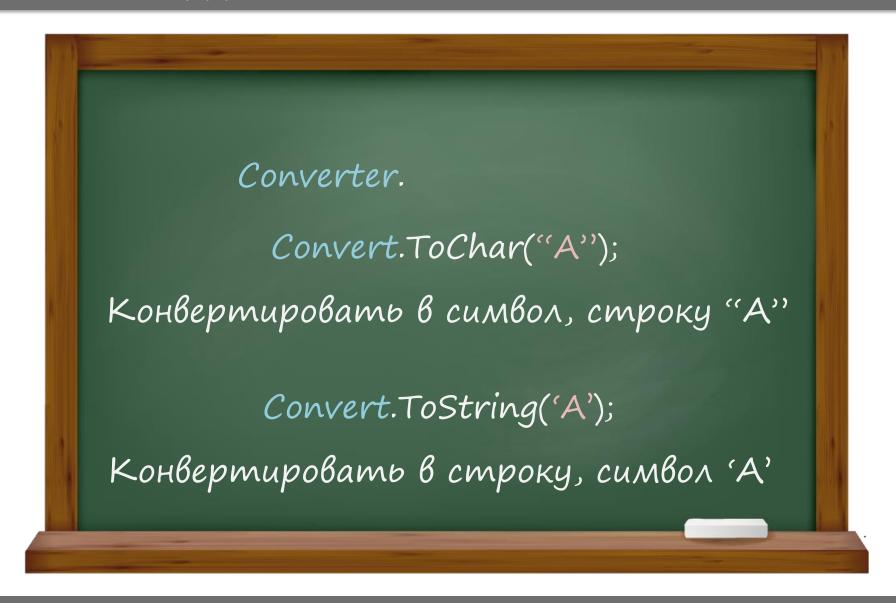




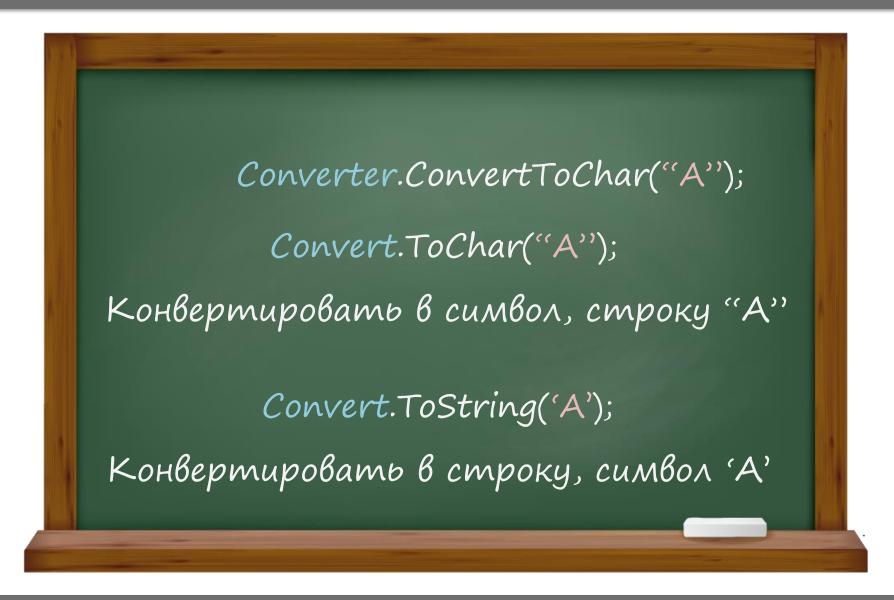














Конвертер, конвертируй в символ, строку "А" Converter.ConvertToChar("A"); Convert.ToChar("A"); Конвертировать в символ, строку "А" Convert. To String ('A'); Конвертировать в строку, символ 'А'



Спасибо за внимание! До новых встреч!



Александр Шевчук



MCID: 9230440

Certification number: E207-8382 Valid until: April 04, 2019



Microsoft

Информационный видеоресурс для разработчиков программного обеспечения



