

С# Стартовый

ПРОЦЕДУРНОЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ НА ЯЗЫКЕ С#

Переключатель



Introduction



Александр Шевчук



OLEKSANDR SHEVCHUK

Has successfully completed the requirements to be recognized as a Trainer



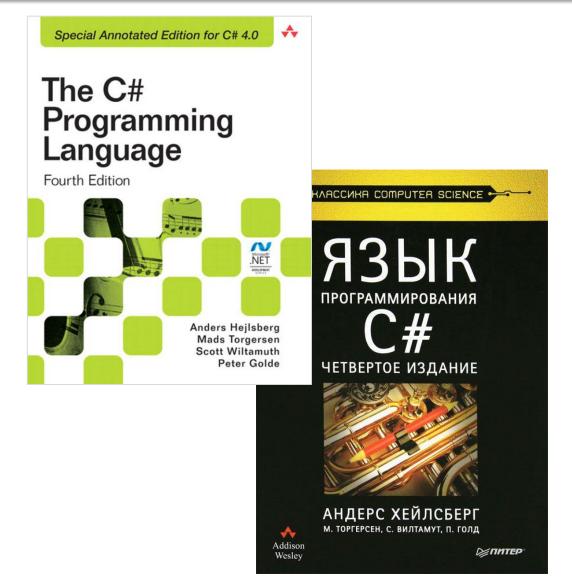
MCID: 9230440



Тема урока

Переключатель





8.7.2 Оператор switch

Стр. 409

ДЖОН СКИТ Не думаю, что для создателей языка С# было разумным перетряхнуть все правила оператора switch/case. Область видимости объявленных внутри него переменных весьма неожиданна, использование оператора break мне также кажется ошибочным. Полагаю, разработчики думают о switch секциях как о блоках, так почему было не воплотить эти мысли?

```
case 0:
{
    // Далее следует код для case 0 без необходимости использовать break
}
```

Аналогично, почему бы для нескольких case в одной секции не перечислить выражения через запятую, чтобы не повторять несколько меток case целиком?



ГЛАВА 15

Условные операторы

15.2. Операторы *case*

Стр. 353



Спасибо за внимание! До новых встреч!



Александр Шевчук





MCID: 9230440



Информационный видеоресурс для разработчиков программного обеспечения



