Goto

№ 40 **Курс:** Процедурное программирование на языке С# **урока:**

Средства обучения: Visual Studio 2019 Community Edition

Обзор, цель и назначение урока

На этом уроке будет рассмотрен оператор безусловного перехода, его возможное применение на практике, а также основные причины критики применения этого оператора в бизнес-приложениях.

Изучив материал данного занятия, учащийся сможет:

- Понимать смысл особенности использования оператора безусловного перехода.
- Понимать в каких случаях стоит применять оператор goto, а в каких нет.

Содержание урока

- 1. Оператор GOTO
- 2. Реализация циклов с помощью оператора goto
- 3. Применение goto на практике
- 4. Эдсгер Дейкстра об операторе goto

Резюме

- Оператор **goto** называется оператором безусловного перехода. Этот оператор организует переход к определённой точке программы, помеченной меткой перехода.
- С помощью оператора goto можно организовывать циклические выполнения участков кода.
- Булеву переменную программисты часто называют флагом.
- Если значение булевой переменной равно true то говорят, что флаг установлен, а если булева переменная равна false, то говорят, что флаг сброшен.
- goto можно использовать для перехода из одного блока case в другой, конструкции switch-case.
- В коммерческих проектах использование оператора goto считается плохим стилем и его использовать не рекомендуется.
- Оператор goto не может организовать переход в параллельную область видимости.

Tel. 0 800 750 312



Page | 1

программирование на языке С#]

Lesson: 40 Last modified: 2020

Title: [Процедурное

- Во внешнюю область видимости, в которую вложена область видимости с оператором goto, оператор goto организовать переход может.
- Одна из рекомендаций по возможному использованию оператора goto выход из самого глубоко вложенного цикла, наружу, за пределы всей вложенности циклов.

Закрепление материала

- Какую задачу выполняет оператор goto?
- Может ли оператор goto совершить переход из одного метода, на метку, расположенную в другом методе?
- Может ли оператор goto совершить переход из тела одного цикла в другой?
- Может ли оператор goto совершить переход из блока else на метку, расположенную в блоке if?
- Может ли оператор goto совершить переход из блока case на метку, расположенную в другом блоке case (внутри блока)?
- Каковы существующие рекомендации по использованию оператора goto в коммерческом проекте?

Самостоятельная деятельность учащегося

Задание 1

Ознакомьтесь с дополнительными материалами к уроку. В частности, обратите внимание на сложный пример цикла for на сайте docs.microsoft.com.

• Задание 2

Используя оператор goto реализуйте логику циклов while, do-while и for. Также реализуйте такие же бесконечные циклы.

Рекомендуемые ресурсы

https://docs.microsoft.com/ru-ru/dotnet/csharp/language-reference/keywords/goto

https://forum.itvdn.com/t/urok-6-operator-bezuslovnogo-perehoda-goto/3100

https://ru.wikipedia.org/wiki/Goto

Kyiv, Ukraine



Page | 2

itvdn.com