

С# Стартовый

ПРОЦЕДУРНОЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ НА ЯЗЫКЕ С#

Знакомство с языком С#



Introduction



Александр Шевчук





MCID: 9230440



Тема урока

Знакомство с языком С#

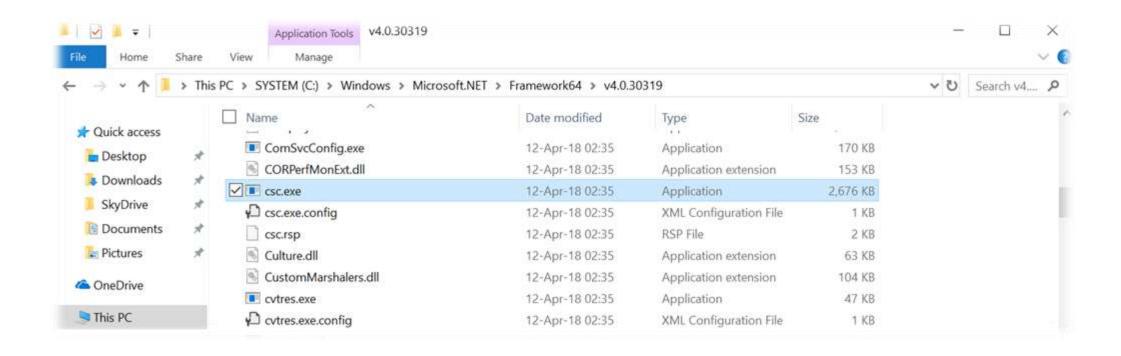


План урока

- Кто такой программист?
- Что такое компилятор?
- Нужно ли высшее образование?
- Что такое язык программирования?
- Общие сведения о языке С#
- Какие программы можно писать на языке С#?
- Настольные приложения и консоль
- Понятие процедурной парадигмы
- Рекомендуемая литература
- Сертификация Microsoft



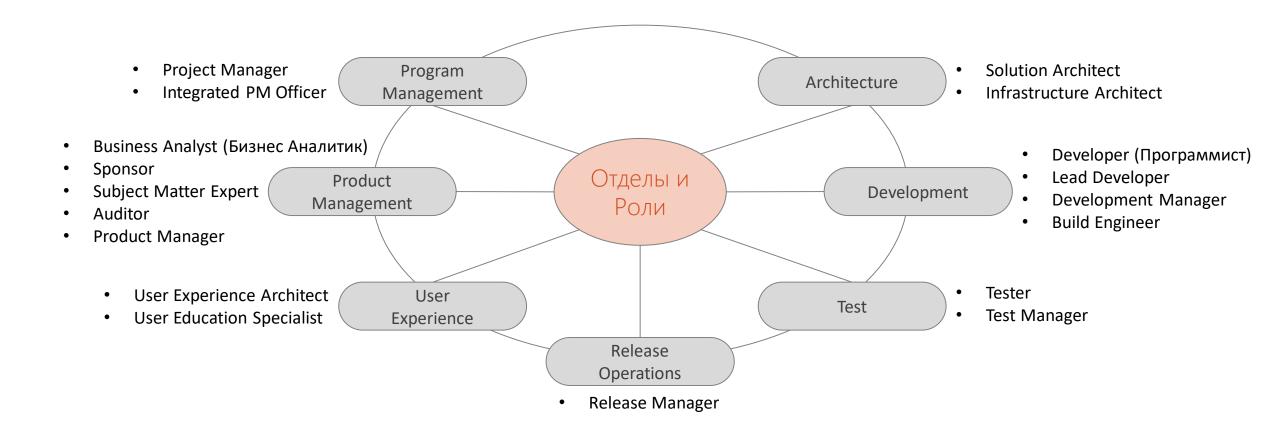
Компилятор



CSC – «C Sharp Compiler»



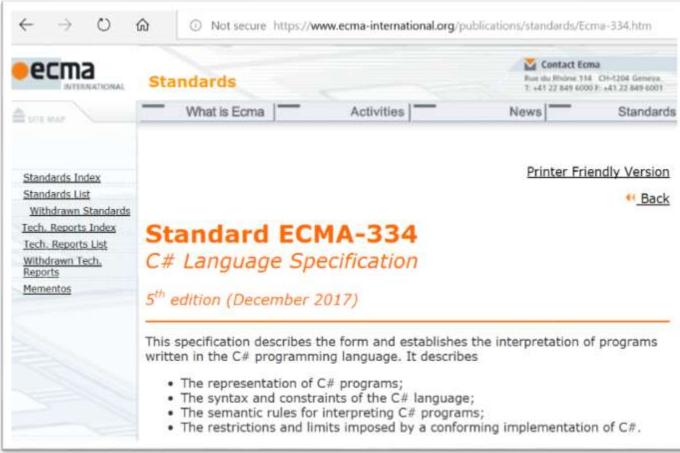
Пример структуры проектной команды в ІТ-компании







ECMA-334



https://www.ecma-international.org/publications/standards/Ecma-334.htm



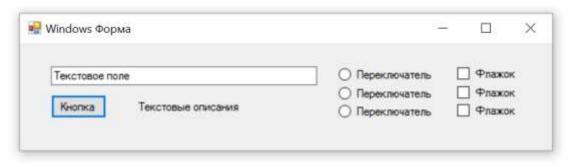
Какие программы можно писать с использованием языка С#

- Настольные приложения
- Web-приложения
- Сервисы
- Мобильные приложения
- Игровые программы



Настольные приложения

Оконные приложения

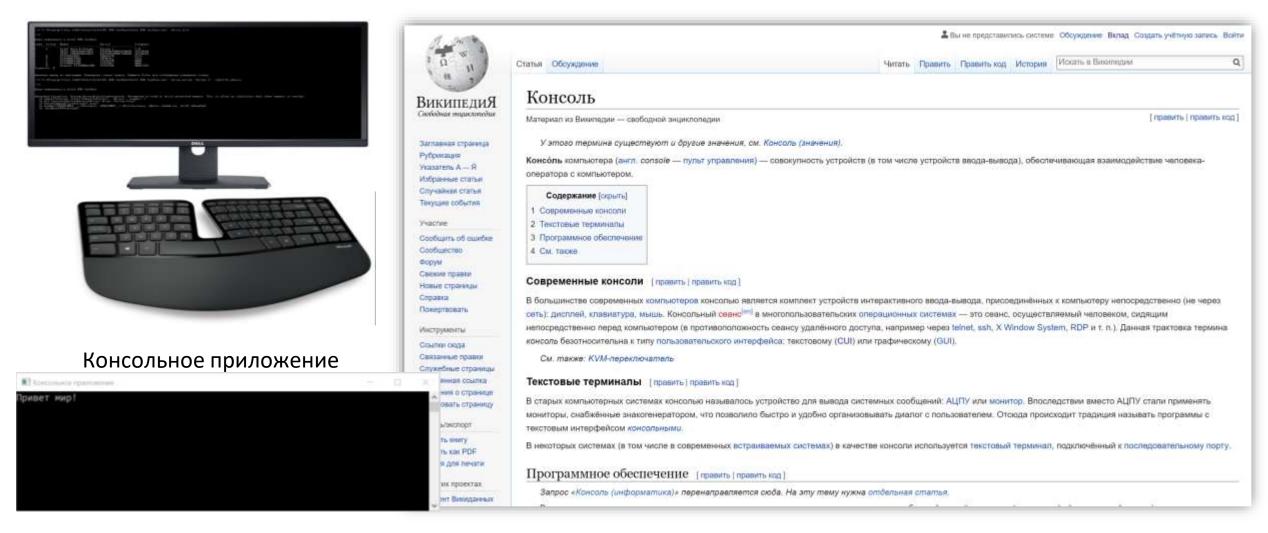


Консольные приложения





Консоль



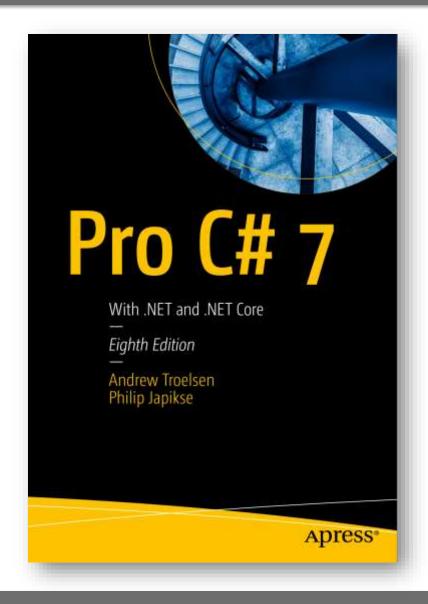




Парадигма русского склонения по падежам

Падеж	Вопрос	1-е склонение	2-е склонение	3-склонение	Разносклоняемые
Именительный	Кто? Что?	книга	волк	кровать	стремя
Родительный	Кого? Чего?	книги	волка	кровати	стремени
Дательный	Кому? Чему?	книге	волку	кровати	стремени
Винительный	Кого? Что?	книгу	волка	кровать	стремя
Творительный	Кем? Чем?	книгой	волком	кроватью	стременем
Предложный	О ком? О чем?	(о) книге	(о) волке	(о) кровати	(о) стремени

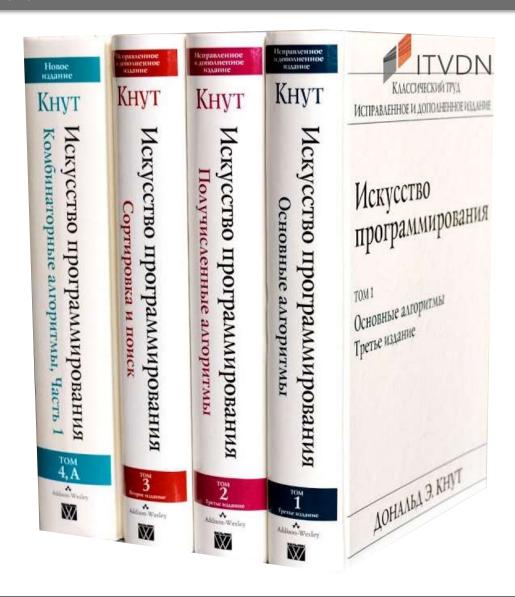




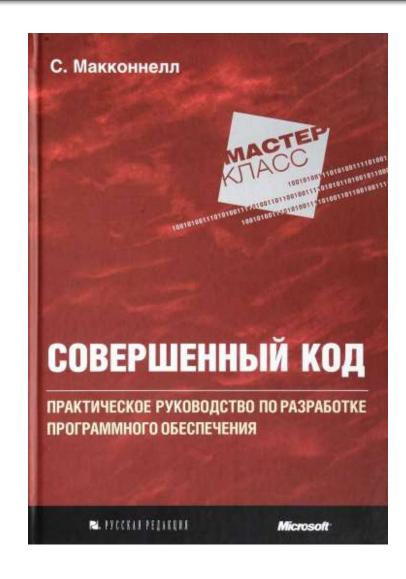


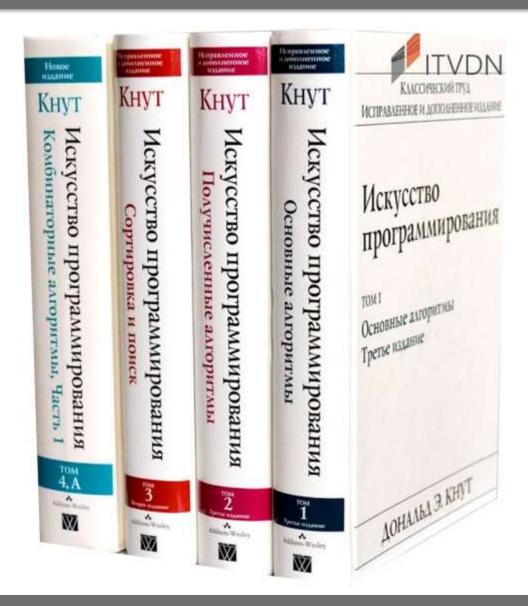




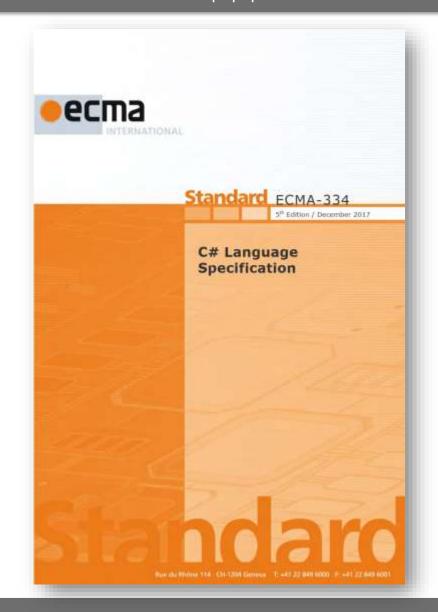


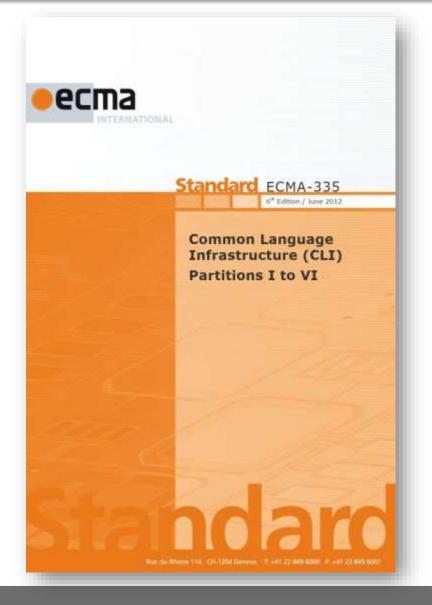




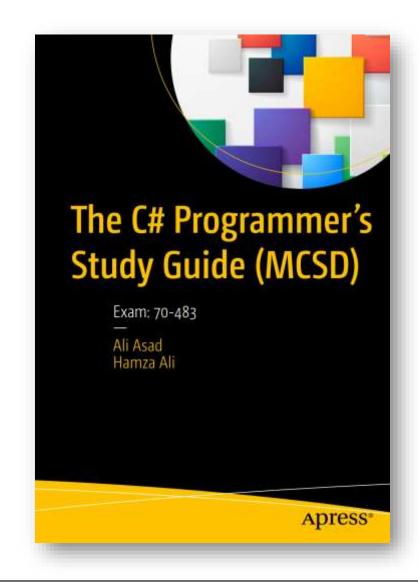


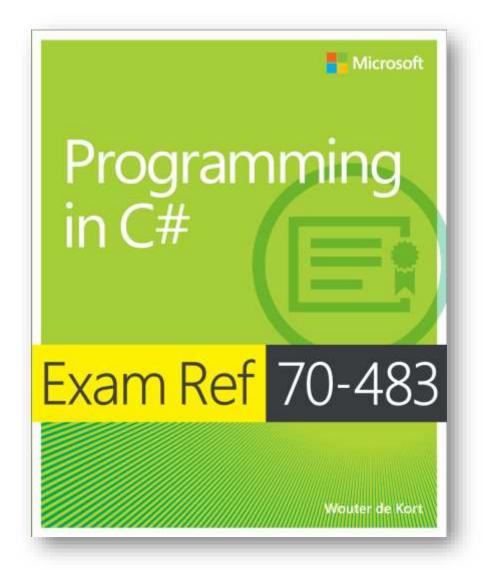














Спасибо за внимание! До новых встреч!



Александр Шевчук





MCID: 9230440

Информационный видеоресурс для разработчиков программного обеспечения



