# Зубчатые массивы

**№** 35 **Курс:** Процедурное программирование на языке С#

урока:

Средства обучения: Visual Studio 2019 Community Edition

### Обзор, цель и назначение урока

Зубчатые массивы или массивы массивов применяются, зачастую, для экономии памяти при работе с данными в массивах. Понимать устройство и уметь их использовать полезно каждому С# разработчику. На уроке будет рассмотрено создание и использование таких массивов.

### Изучив материал данного занятия, учащийся сможет:

- Понимать, что такое зубчатый массив и как его можно использовать в коде.
- Уметь создавать многомерные зубчатые массивы.
- Уметь разделять длинные строки на отдельные элементы.

# Содержание урока

- 1. Устройство зубчатых массивов
- 2. Инициализация зубчатых массивов
- 3. Варианты создания зубчатых массивов
- 4. Зубчатые массивы двумерных массивов
- 5. Двумерные зубчатые массивы
- 6. Работа с зубчатыми массивами в циклах
- 7. Практическое применение зубчатых массивов

## Резюме

- Число измерений массива ещё называют рангом массива.
- Имя массива, по сути, физически, представляет собой переменную, которая хранит в себе адрес нулевого элемента массива.
- **Зубчатые** или **ступенчатые массивы**, по сути, не просто самостоятельные массивы каких-то величин, а массивы массивов. Другими словами зубчатые массивы это массивы, каждый элемент которых сам является массивом. При этом ранг массивов-элементов должен быть одинаковым, а размер может отличаться.
- Массив массивов, или зубчатый массив, это такой массив, который хранит в себе адреса других массивов.
- Зубчатый массив создается в С# при помощи двойных квадратных скобок:



Page | 1

Lesson: 35 Last modified: 2020

программирование на языке С#]

Title: [Процедурное

byte [][] jaggedArray = new byte [2][];

эти скобки, нужны для указания размерности, а точнее ранга, тех массивов, которые будут входить в состав зубчатого массива. Первые квадратные скобки означают размерность зубчатого массива, вторые – размерность элементов зубчатого массива. Число 2 в правой части в первых квадратных скобках означает, что размер одномерного зубчатого массива – 2 элемента, или 2 отдельных одномерных массива из элементов типа byte.

- Когда говорится, что зубчатый массив заполнен массивами, следует понимать, что зубчатый массив заполнен адресами ячеек памяти нулевых элементов этих массивов.
- Двумерный и трехмерный зубчатый массив следует понимать также, как и обычные двумерные и трехмерные массивы. Первый – как некую таблицу со строками и столбцами, в ячейках которой хранятся адреса нулевых элементов обычных массивов. Второй – как набор из некоторого количества таких таблиц.
- Зубчатые массивы могут хранить в себе другие зубчатые массивы:
  - byte[][][] jaggedArray = new byte[5][][]; В этом случае мы создаем зубчатый массив размерностью в 5 элементов, который может хранить одномерные зубчатые массивы, содержащие одномерные массивы байтов.
  - o byte[][][,] jaggedArray = new byte[5][][,]; В этом случае мы создаем зубчатый массив размерностью в 5 элементов, который может хранить одномерные зубчатые массивы, содержащие двумерные массивы байтов.
  - byte[][,][,] jaggedArray = new byte[5][,][,]; В этом случае мы создаем зубчатый массив размерностью в 5 элементов, который может хранить двумерные зубчатые массивы, содержащие двумерные массивы байтов.
  - o byte[,][,][,] jaggedArray = new byte[5,5][,][,]; В этом случае мы создаем двумерный зубчатый размерностью в 5 строк и 5 столбцов, который может хранить двумерные зубчатые массивы, содержащие двумерные массивы байтов.
- Метод **Split()**, вызываемый на строковой переменной, разбивает одну строку на массив строк, как параметр метод принимает набор символов, которые разделяют по смыслу большую строку на подстроки.
- Метод **Trim()**, вызываемый на строковой переменной, очищает строку от возможных пробелов, которые могли были остаться после работы метода «Сплит».
- Зубчатые массивы имеет смысл использовать, когда нам требуется принять и сохранить несколько наборов однотипных данных разной длинны.



Title: [Процедурное

программирование на языке С#]

### Закрепление материала

- Что такое зубчатый массив?
- Чем зубчатый массив отличается от обычных массивов и что у них общего?
- Как сделать зубчатый массив зубчатых массивов, содержащих зубчатые массивы?
- В каких случаях имеется смысл применения зубчатых массивов?

# Самостоятельная деятельность учащегося

Задание 1

Ознакомьтесь с дополнительными материалами к уроку.

• Задание 2

Напишите программу, в которой получите от пользователя некий объем текста. Сохраните этот текст в виде зубчатого массива, каждый элемент которого – массив строк. Каждый массив строк должен представлять собой набор строковых элементов, составляющих одно предложение общего текста, введенного пользователем, в котором слова разделены пробелами.

Выведите на экран все слова, сохраненные в структуре зубчатого массива и его элементов.

## Рекомендуемые ресурсы

https://docs.microsoft.com/ru-ru/dotnet/csharp/programming-guide/arrays/jagged-arrays



itvdn.com

Lesson: 35 Last modified: 2020

Title: [Процедурное

программирование на языке С#]