# Системы счисления

Курс: Процедурное программирование на языке С# № урока: 7

Средства обучения: Visual Studio 2019 Community Edition

### Обзор, цель и назначение урока

На уроке будет рассмотрено понятие систем счисления, будут рассмотрены различные исторически сложившиеся системы счисления, как способы именования и записи различных чисел. Также, данный урок поможет вам понять позиционные и не позиционные системы счисления, а также работу тех систем счисления, которые применяются сегодня.

## Изучив материал данного занятия, учащийся сможет:

- Понимать принципы построения систем счисления.
- Понимать отличия между позиционными и непозиционными системами счисления.
- Понимать работу современных позиционных систем счисления.

# Содержание урока

- 1. Позиционные и непозиционные системы счисления
- 2. Десятичная система счисления
- 3. Пятеричная система счисления
- 4. Двенадцатеричная система
- 5. Шестнадцатеричная система счисления
- 6. Двоичная система счисления

#### Резюме

- Система счисления это способ наименования и записи чисел с помощью знаков. Системы счисления делятся на: позиционные системы счисления, непозиционные и смешанные.
- Непозиционная система счисления это такая система счисления, в которой от положения символа в записи числа не зависит величина, которую он обозначает.
- Позиционная система счисления (позиционная нумерация) система счисления, в которой значение каждого числового знака (цифры) в записи числа зависит от его позиции (разряда).
- Смешанные системы счисления это нестандартные разновидности позиционных систем счисления.
- Разряд (позиция, место) это структурный элемент представления чисел в позиционных системах счисления. Разряд можно считать «рабочим местом» цифры в
- Общепринятой и наиболее распространенной является десятичная позиционная система счисления, которая была изобретена в Индии.
- Двоичная система счисления это позиционная система счисления, использующая для записи числа две цифры. В этой системе счисления числа записываются с помощью символов (0 и 1).
- **Шестнадцатеричная система счисления** позиционная система счисления, использующая для записи числа шестнадцать символов. Обычно в качестве шестнадцатеричных цифр используются десятичные цифры от 0 до 9 и латинские буквы от А до F, то есть (0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, A, B, C, D, E, F).



Page I 1

itvdn.com

Lesson: 7

Last modified: 2020

программирование на языке С#]

Title: [Процедурное

- Наиболее часто употребляемыми в настоящее время позиционными системами являются:
  - о 2 двоичная (в дискретной математике, информатике, программировании);
  - o 3 троичная;
  - 8 восьмеричная;
  - o 10 десятичная (используется повсеместно);
  - 12 двенадцатеричная (счёт дюжинами);
  - o 16 шестнадцатеричная (используется в программировании, информатике);
  - 20 двадцатеричная;
  - о 60 шестидесятеричная (единицы измерения времени, измерение углов и, в частности, координат, долготы и широты).

### Закрепление материала

- Что такое система счисления?
- Какие бывают системы счисления?
- Что такое позиционная система счисления?
- Какие системы счисления применяются в программировании?

### Самостоятельная деятельность учащегося

• Ознакомьтесь с дополнительными материалами к уроку.

# Рекомендуемые ресурсы

https://ru.wikipedia.org/wiki/Числовой разряд

https://en.wikipedia.org/wiki/John W. Nystrom

https://en.wikipedia.org/wiki/Hexadecimal\_time

https://ru.wikipedia.org/wiki/Шестнадцатеричная система счисления

https://ru.wikipedia.org/wiki/Позиционная\_система\_счисления

https://ru.wikipedia.org/wiki/Система счисления



itvdn.com

Title: [Процедурное