

**XML** – bu?

=====

#**XML**(e**X**ensible **M**arkup **L**anguage) – kengaytirilgan belgilash tili

=====

**XML**(e**X**ensible **M**arkup **L**anguage) – kengaytirilgan boshqariluvchi tili

=====

**XML**(e**X**ensible **M**arkup **L**anguage) – markerlashgan tili

=====

**XML**(e**X**ensible **M**arkup **L**anguage) – dasturlash tili

+++++

XML hujjat qanday kengaytma bilan saqlanadi?

=====

#.xml

=====

.html

=====

.html

=====

.htm

+++++

XML hujjatlar bilan ishlashning asosiy funksiyasi qaysi?

=====

#System.XML

=====

System.Linq

=====

System

=====

XmlDocument

++++

To'liq XML hujjatni anglatadigan sinfni belgilang.

=====

#XmlDocument

=====

XmlNode

=====

XmlElement

=====

XmlText

++++

XML hujjat tugunlarini (teglarini) ifodalaydigan sinfni belgilang.

=====

#XmlNode

=====

XmlDocument

=====

XmlElement

=====

XmlAttribute

++++

XML hujjatning alohida elementini anglatadigan sinfni toping.

=====

#XmlElement

=====

XmlAttribute

=====

XmlNode

=====

XmlText

++++

XML hujjat elementining alohida xususiyatini belgilaydigan sinfni ko'rsating.

=====

#XmlAttribute

=====

XmlText

=====

XmlNode

=====

XmlClass

++++

XML hujjatda matn shaklida elementning qiymatini anglatuvchi sinf qaysi?

=====

#XmlText

=====

XmlComment

=====

XmlNodeList

=====

XmlDocument

++++

XML hujjatni sharhni ifodalovchi sinfni toping?

=====

#XmlComment

=====

XmlText

=====

XmlNode

=====

XmlAttribute

+++++

XML hujjatning XmlNode sinfida tugun nuqtalari to'plamini qaytaruvchi xususiyatni toping?

=====

#ChildNodes

=====

FirstChild

=====

Attributes

=====

LastChild

+++++

XML hujjatning XmlNode sinfida tugunning birinchi nuqtasini qaytaruvchi xususiyatni toping?

=====

#FirstChild

=====

ChildNodes

=====

LastChild

=====

Attributes

+++++

XML hujjatning XmlNode sinfida tugunning oxirgi nuqtasini qaytaruvchi xususiyatni toping?

=====

#LastChild

=====

ChildNodes

=====

FirstChild

=====

Attributes

+++++

XML hujjatning XmlNode sinfida tugunning matn qiymatini qaytaruvchi xususiyatni toping?

=====

#InnerText

=====

InnerXml

=====

Name

=====

ParentNode

+++++

XML hujjatning XmlNode sinfida tugunning nomini qaytaruvchi xususiyatni toping?

=====

#Name

=====

InnerXml

=====

childName

=====

ChildText

+++++

C# dasturlash tilida XML hujjatlar bilan ishlash uchun qaysi kutubxonadan foydalanamiz?

=====

#using System.Xml;

=====

using System.Linq;

=====

```
using System.HTML;
```

=====

```
using System;
```

+++++

C# dasturlash tilida yangi XML hujjat yaratish buyrug'i to'g'ri kiritilgan qatorni toping?

=====

```
#XmlDocument xDoc = new XmlDocument();
```

=====

```
XmlDocument xDoc = new XmlDocument;
```

=====

```
XmlDocument xDoc = XmlDocument();
```

=====

```
lDoc = new XmlDocument();
```

+++++

C# dasturlash tilida oldin yaratilgan XML hujjatni yuklash uchun qaysi variantdagi kod kiritiladi?

=====

```
#xDoc.Load("d:// users.xml");
```

=====

```
xDoc->Load("d:/ users.xml");
```

=====

```
xDoc.Load.d:// users.xml;
```

=====

```
xDoc.Load(d:// users.xml);
```

+++++

C# dasturlash tilida oldin yaratilgan XML hujjatni tashqi xotiraga saqlash uchun qaysi variantdagi kod kiritiladi?

=====

```
#xDoc.Save("d:// users.xml");
```

=====

```
xDoc->Save("d:/ users.xml");
```

```
=====
```

```
xDoc.Save.d:// users.xml;
```

```
=====
```

```
xDoc.save(d:// users.xml);
```

```
+++++
```

XML hujjatda “talaba” nomli joriy tugun oxiriga “talabaIsmi” nomli yangi tugun qo’shishimiz uchun qaysi buyruq to’g’ri kiritilgan.

```
=====
```

```
#talaba.AppendChild(talabaIsmi);
```

```
=====
```

```
talaba.AppendChild(“talabaIsmi”);
```

```
=====
```

```
talaba.CreateChild(talabaIsmi);
```

```
=====
```

```
talabaIsmi.AppendChild(talaba);
```

```
+++++
```

XML hujjatda ma'lum bir tugundan keyin yangi tugun qo'shish uchun qaysi buyruqdan foydalanamiz.

```
=====
```

```
#InsertAfter
```

```
=====
```

```
InsertBefore
```

```
=====
```

```
Insert
```

```
=====
```

```
InsertNode
```

```
+++++
```

XML hujjatda ma'lum bir tugundan oldin yangi tugun qo'shish uchun qaysi buyruqdan foydalanamiz.

```
=====
```

#InsertBefore

=====

InsertAfter

=====

InsertNext

=====

InsertNode

+++++

XML hujjatda joriy tugunning barcha tugunlarini olib tashlash uchun qaysi buyruqdan foydalanamiz.

=====

#RemoveAll

=====

DeleteAll

=====

Delete

=====

Remove

+++++

XML hujjatda joriy tugundan bitta tugunni olib tashlash uchun qaysi buyruqdan foydalanamiz.

=====

#RemoveChild

=====

DeleteChild

=====

Delete

=====

Remove

+++++

“xDoc” nomli XML hujjatda yangi "talabalar" nomli element hosil qilish buyrug'i qaysi variantda to'g'ri ko'rsatilgan.



```
====  
#XmlElement talabalarElement = xDoc.CreateElement("talabalar");
```

```
====  
XmlElement talabalarElement = xDoc->CreateElement(talabalar);
```

```
====  
Element talabalarElement = xDoc.Create("talabalar");
```

```
====  
XmlElement talabalarElement = new xDoc.CreateElement("talabalar");
```

++++

“xDoc” nomli XML hujjatda elementning matn qiymatini kiritish buyrug’i qaysi variantda to’g’ri ko’rsatilgan.

```
====  
#XmlText nameText = xDoc.CreateTextNode("Zokirjon");
```

```
====  
XmlText nameText = xDoc.TextNode("Zokirjon");
```

```
====  
XmlText nameText = xDoc.CreateText("Zokirjon");
```

```
====  
XmlText nameText = xDoc->CreateTextNode("Zokirjon");
```

++++

“xDoc” nomli XML hujjatda yangi "talaba" nomli atribut hosil qilish buyrug’i qaysi variantda to’g’ri ko’rsatilgan.

```
====  
#XmlElement talabaAtribut = xDoc.CreateAttribute("talaba");
```

```
====  
XmlElement talabalarAtribut = xDoc->CreateAttribute(talaba);
```

```
====  
Element talabalarAtribut = xDoc.Create("talaba");
```

```
====  
XmlElement talabalarAtribut= new xDoc.CreateAttribute("talabalar");
```

++++

Quyidagi XML fayl kodida nechta tugun nuqta (teg) bor?

```
<user name="Zokirjon">  
  <company>Artel</company>  
  <age>31</age>  
</user>
```

=====

#3 ta

=====

4 ta

=====

2 ta

=====

6 ta

+++++

LINQ to XML funksiyalari qaysi nomlar maydonida joylashgan?

=====

#System.Xml.Linq

=====

System.Xml

=====

System.Linq

=====

Linq

+++++

Qanday texnologiya ma'lumotlar bazasi va C# ilovasi o'rtasida muloqot qilish uchun foydalaniladigan vositachidir.

=====

#ADO.NET

=====

.NET

=====

MS SQL Server

=====

MySQL

+++++

Ma'lumotlar bazasini boshqaruvchi tizimlarni ko'rsating:

=====

#MS SQL Server, Oracle, MySQL

=====

MS Word, Oracle, Access

=====

MS SQL Server, Django, Drupal

=====

SQL, MySQL, Pinacle

+++++

ADO.NET – bu qanday texnologiya?

=====

#bu .NET Frameworkga asoslangan ma'lumotlar texnologiyasidir.

=====

bu SQL ga asoslangan texnologiyadir.

=====

bu C# dasturlash tiliga asoslangan texnologiyadir.

=====

bu MS SQL Serverga asoslangan texnologiyadir.

+++++

ADO.NET texnologiyasining kengaytmasini ko'rsating?

=====

#ActiveX Data Object for .NET – .NET uchun ActiveX ma'lumotlar ob'ekti

=====

ActiveX Digital Object for .NET – .NET uchun ActiveX raqamli ma'lumotlar ob'ekti

=====

ActiveX Data Object for C# – C# uchun ActiveX ma'lumotlar ob'ekti

=====

ActiveX Data Object – ActiveX ma'lumotlar ob'ekti

+++++

ADO.NET dagi ma'lumotlar bazasi interfeysining asosiy ob'ektlarini ko'rsating.

=====

#Connection, Command, DataReader, DataSet va DataAdapter

=====

Connection, Commander, Reader, DataSet va DataAdapter

=====

Connection, Command, Reader, DataSet va Adapter

=====

Connect, Command, Reader, Setup va DataAdapter

+++++

ADO.NET da Connection obyekti qanday vazifani bajaradi?

=====

#Connection ob'ekti ma'lumotlar manbasiga ulanish uchun ishlatiladi.

=====

Connection ob'ekti ma'lumotlar bazasi ma'lumotlari bilan operatsiyalarni bajarishga imkon beradi.

=====

Connection ob'yekti so'rovdan qaytarilgan ma'lumotlarni o'qiydi.

=====

Connection obyekti ma'lumotlar bazasidagi ma'lumotlarni saqlash uchun mo'ljallangan va ular bilan ma'lumotlar bazasidan mustaqil ishlash imkonini beradi.

+++++

ADO.NET da Command obyekti qanday vazifani bajaradi?

=====

#Command ob'ekti ma'lumotlar bazasi ma'lumotlari bilan operatsiyalarni bajarishga imkon beradi.

=====

Command ob'ekti ma'lumotlar manbasiga ulanish uchun ishlatiladi.

=====

Command ob'yekti so'rovdan qaytarilgan ma'lumotlarni o'qiydi.

=====

Command obyekti ma'lumotlar bazasidagi ma'lumotlarni saqlash uchun mo'ljallangan va ular bilan ma'lumotlar bazasidan mustaqil ishlash imkonini beradi.

+++++

ADO.NET da DataReader obyekti qanday vazifani bajaradi?

=====

#DataReader ob'yekti so'rovdan qaytarilgan ma'lumotlarni o'qiydi.

=====

DataReader ob'ekti ma'lumotlar manbasiga ulanish uchun ishlatiladi.

=====

DataReader ob'ekti ma'lumotlar bazasi ma'lumotlari bilan operatsiyalarni bajarishga imkon beradi.

=====

DataReader obyekti ma'lumotlar bazasidagi ma'lumotlarni saqlash uchun mo'ljallangan va ular bilan ma'lumotlar bazasidan mustaqil ishlash imkonini beradi.

+++++

ADO.NET da DataSet obyekti qanday vazifani bajaradi?

=====

#DataSet obyekti ma'lumotlar bazasidagi ma'lumotlarni saqlash uchun mo'ljallangan va ular bilan ma'lumotlar bazasidan mustaqil ishlash imkonini beradi.

=====

DataSet ob'ekti ma'lumotlar manbasiga ulanish uchun ishlatiladi.

=====

DataSet ob'ekti ma'lumotlar bazasi ma'lumotlari bilan operatsiyalarni bajarishga imkon beradi.

=====

DataSet ob'yekti so'rovdan qaytarilgan ma'lumotlarni o'qiydi.

+++++

ADO.NET da DataAdapter obyekti qanday vazifani bajaradi?

=====

# DataAdapter – bu DataSet va ma'lumotlar manbai o'rtasidagi vositachi. Asosan, ma'lumotlar bazasi bilan ishlash ushbu ob'ektlar orqali o'tadi.

=====

DataAdapter – bu ob'ekti ma'lumotlar manbasiga ulanish uchun ishlatiladi.

=====

DataAdapter – bu ob'ekti ma'lumotlar bazasi ma'lumotlari bilan operatsiyalarni bajarishga imkon beradi.

=====

DataAdapter – bu ob'yekti so'rovdan qaytarilgan ma'lumotlarni o'qiydi.

+++++

MS SQL Serverda yaratilgan ma'lumotlar bazasi C# dasturlash tiliga ulanayotganda ulanishning qaysi parametrda server nomi ko'rsatiladi?

=====

#Data Source

=====

Initial Catalog

=====

Integrated Security

=====

App.config

+++++

MS SQL Serverda yaratilgan ma'lumotlar bazasi C# dasturlash tiliga ulanayotganda ulanishning qaysi parametrda serverdagi ma'lumotlar bazasi nomi ko'rsatiladi?

=====

# Initial Catalog

=====

Data Source

=====

Integrated Security

=====

App.config

+++++