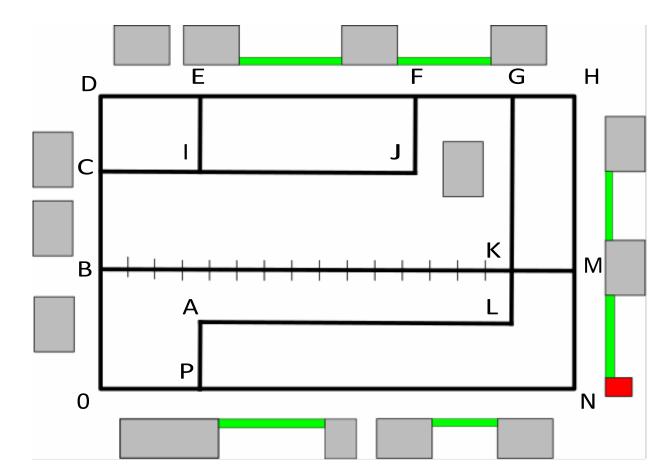


Légende :

- · distances
- · bâtiments



POINTS	ABSCISSES	ORDONNÉES
A	2	1
В	0	2
С	0	4
D	0	5
E	2	5

F	5	5
G	7	5
H	8	5
I	2	4
J	5	4
K	7	2
L	7	1
M	8	2
N	8	0
O	-	0
P	2	0

Origine	Destination 1	Destination 2	Destination 3
A	L	P	
В	С	K	0
C	D	Ι	

D	E	С	
Е	D	I	F
F	J	E	G
G	F	Н	
Н	G	M	
I	E	С	J
J	F	I	
K	В	L	M-G
L	K	A	
M	K	N	Н
N	M	P	
O			
P	0	A	N

Matrice de déplacement possibles : le matrice de déplacement indique le chemin du robot et le chemin dont le robot ne peut pas prendre.

О	A	В	С	D	Е	F	G	Н	I	J	K	L	M	N	P
A												1			1
В			1								1				
С				1					1						
D			1		1										
Е				1		1			1						
F					1		1			1					
G						1		1							
Н							1						1		
I			1		1					1					
J						1			1						
K		1					1					1	1		
L	1										1				
M								1			1			1	
N													1		1
P	1													1	