Partikelsimulation

Oliver Heidmann & Benjamin Warnke

Arbeitsbereich Wissenschaftliches Rechnen Fachbereich Informatik Fakultät für Mathematik, Informatik und Naturwissenschaften Universität Hamburg

2017-01-12





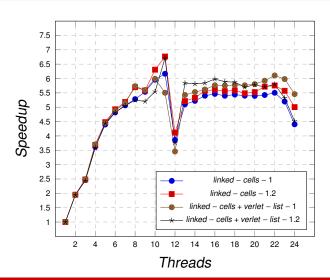
- 1 Parallelisierung(Linked-Cells)
 - Open MP
- 2 Laufzeitverhalten
- 3 Autotuneing
 - Gleichverteilte Eingabe
 - Nicht Gleichverteilte Eingabe
- 4 Literatur

Parallelisierung(Linked-Cells)

- 1 Parallelisierung(Linked-Cells)
 - Open MP
- 2 Laufzeitverhalten
- 3 Autotuneing
 - Gleichverteilte Eingabe
 - Nicht Gleichverteilte Eingabe
- 4 Literatur

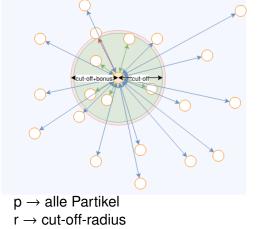
Open MP

Laufzeitmessungen



- - Open MP
- 2 Laufzeitverhalten
- Autotuneing
 - Gleichverteilte Eingabe
 - Nicht Gleichverteilte Eingabe

Nachbar-Listen

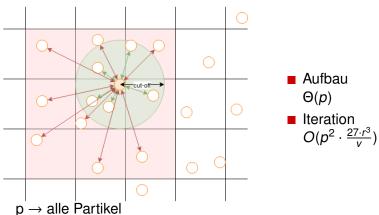


Aufbau $\Theta(p^2)$

Iteration $O(p^2 \cdot \frac{\frac{4}{3}\pi \cdot r^3}{V})$

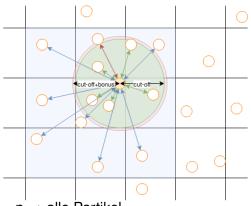
v → gesamt Volumen

Linked-Cells



- r → cut-off-radius
- v → gesamt Volumen

Linked-Cells + Nachbar-Listen



p → alle Partikel

r → cut-off-radius

v → gesamt Volumen

- 1.Aufbau (Linked-Cells) $\Theta(p)$
- 2.Aufbau (Nachbar-Listen) $O(p^2 \cdot \frac{27 \cdot r^3}{V})$
- Iteration $O(p^2 \cdot \frac{\frac{4}{3}\pi \cdot r^3}{V})$

Gegenüberstellung

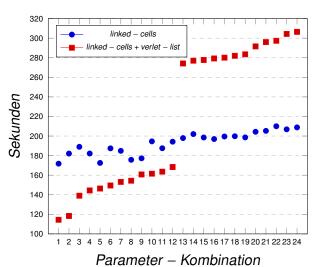
#	Nachbar-Listen	Linked-Cells	Kombination
Aufbau (Linked-Cells)	Θ(1)	Θ(p)	Θ(p)
Aufbau (Nachbar-Listen)	$\Theta(p^2)$	Θ(1)	$O(p^2 \cdot \frac{27 \cdot r^3}{v})$
Iteration	$O(p^2 \cdot \frac{\frac{4}{3}\pi \cdot r^3}{v})$	$O(p^2 \cdot \frac{27 \cdot r^3}{v})$	$O(p^2 \cdot \frac{\frac{4}{3}\pi \cdot r^3}{v})$

Autotuneing

- - Open MP
- 3 Autotuneing
 - Gleichverteilte Eingabe
 - Nicht Gleichverteilte Eingabe

Gleichverteilte Eingabe

Laufzeitmessungen



Gleichverteilte Eingabe

Resultierende Entscheidung

- c → cut-off-radius
- f → cut-off-radius-factor
- s → start-speed

$$2 \cdot s < c \cdot (f-1)-1$$

- true → linked-cells+verlet-list
- false → linked-cells

000

Nicht Gleichverteilte Eingabe

TODO

- - Open MP
- Autotuneing
 - Gleichverteilte Eingabe
 - Nicht Gleichverteilte Eingabe
- 4 Literatur

Literatur

- M-Griebel, S. Knapek, G. Zumbuschm, A. Caglar: Numerische Simulation in der Moleküldynamic. Springer, 2003
- D.C Rapaport: The Art of Molecular Dynamics Simulation -2nd edition, Cambridge University Press, 2004