

杜维欣

联系方式

- 手机 : 18611588625
- Email : nododo1027@gmail.com
- QQ : 573347613

个人信息

- 杜维欣/男/1988
 - 本科/北京印刷学院 / 计算机科学与技术
 - 工作年限 : 5年
 - 3年iOS开发经验 深爱iOS开发 有良好的代码规范 有激情 乐于研究新技术
 - 微博 : @杜维欣_
 - Github: <https://github.com/Nododo>
 - 期望职位 : iOS高级开发工程师 , 应用架构师
 - 期望薪资 : 税前月薪22k~25k
 - 期望城市 : 北京
-

工作经历

北京精真估信息技术有限公司 (2015年9月 ~ 至今)

精真估(APP)

项目描述:精真估APP的主要功能是提供目前中国市场在售车型二手车价格评估、根据二手车的具体情况定制车辆的车况报告。

- 搭建项目整体架构
- 使用AFN进行封装,实现网络加密请求
- 利用Runtime实现动态修改导航栏颜色
- 利用NSOperationQueue进行多图片上传(包含图片方向修正和图片压缩)
- 使用NSTimer实现数字滚动UI控件
- 封装柱状图和饼形图展示UITableViewController,结合动画动态展示数据
- 封装图片裁剪控件,满足项目对图片尺寸的需求
- 利用闲暇时间学习Swift,参照100 Days of Swift中的项目进行模仿,巩固自己的Swift基础,为用Swift开发做好准备

精真估检测、金阳光、一汽大众、沃尔沃等多个企业APP

项目描述:此系列APP是公司针对不同合作商定制的大同小异的企业内部使用的APP

- 搭建项目整体架构 多TARGET开发
- 首页利用UICollectionView完成九宫格布局,并根据用户权限动态添加和删除功能模块。
- 使用YYCache封装本地缓存工具,利用GCD进行异步数据请求与缓存,简化存储和读取代码量
- 小视频录制并对AFN进行封装实现视频上传
- 使用UIPickerView封装带有最大和最小日期的日期选择器,满足不同模式的使用
- 大文件压缩并上传

- 封装添加照片UITableViewCell(添加、浏览、删除图片),并重用子视图, 优化内存
- 封装UITableViewCell并结合通知,实现一个UITableView多UITableViewCell可分别独立进行输入、响应具体事件功能

微播网络技术(北京)有限公司 (2014年3月 ~ 2015年9月)

微播项目

项目描述:微播是一款真人视频直播聊天交友应用软件。

- 我在此项目中与团队成员共同讨论并完成项目构架
- 独自完成设置界面板块以及用户登录相关界面 封装富文本聊天UITableViewCell,展示直播间用户聊天内容
- 使用AFN封装自己的网络请求类
- 封装礼物键盘 使用SDWebImage封装图片下载类
- 根据产品需求封装弹出列表 Zip文件下载并解压
- 封装动画类,满足项目座驾特效和礼物特效的要求
- 在这个项目中,我最困难的问题是当多组动画(包括进场座驾,礼物特效-超级,豪华,特定数量礼物等)短时间内 相继发生时,如何让一组动画播放完成后才能播放另一组动画.我最后采取了KVO 措施,给动画类添加一个BOOL属性,当多组动画需要连续播放时,如果正在播放就 把新的动画加入一个数组,当一个动画完成后,继续播放数组中第一组动画,并移 除数组中的第一个对象,以此类推
- 在此项目中,我最得意的是封装了礼物键盘,在控制器中,只需创建添加对象,其他的所有操作都不用控制器关心,极大的简化了控制器的代码量,极易对礼物键盘进行单独修改,得到了项目领导和同事的一致认可
- 工作期间,经历了多个版本的迭代和新版本的完成,为自己积累了丰富的工作经验,与此同时,不断学习iOS前沿知识,提高自己的业务水平

北京泛泛科技有限公司(2013年2月 ~ 2014年3月)

SoundsForBaby

项目描述:该APP是一款专为怀孕妈妈及幼龄儿童打造的音频应用。

- 遵循MVC设计模式,降低各个模块的耦合度
- 利用第三方-DOUAudioStreamer封装音乐播放器,创建播放界面(单例),实现 歌曲的播放,暂停,上一首,下一首,基于手势控制播放界面,后台继续播放
- 自定义UITabBar,满足个性化需求;
- 利用 NSTimer 实现轮播图
- 使用ASI实现网络请求,并实现了对大文件的多线程断点下载的封装
- 自定义UICollectionViewCell实现不同类别信息的列表展示
- 利用block实现点击UITableViewCell上的下载或者播放按钮,对音频进行下载或者播放;

育儿问答

项目描述:此应用适用人群为初为父母的宝爸宝妈,专门针对在养育宝宝的过程中遇到的各种问题,为能够快速给予一个专业的答复而设计。

- 遵循MVC设计模式,降低各个模块的耦合度
- 利用GCD实现多线程
- 使用ASI实现网络请求并进行数据列表显示
- 使用EGORrefresh下拉刷新上拉加载,并使用FMDB做数据缓存,使用SDWebImage做图片缓存清理
- 利用 NSTimer 实现轮播图 对用户的网络情况进行判断,对用户流量变化情况进行提醒
- 自定义UITableViewCell,抽取UITableViewCell的frame,实现UITableViewCell高度自适应

学易网(2011年9月 ~ 2013年2月)

- WEB工程测试

开源项目和作品

- https://github.com/Nododo/ADo_GuideView :可以旋转的用户引导页

- https://github.com/Nododo/Swift_100days:参照100 Days of Swift中的项目进行模仿,并将每个项目的代码分享
- https://github.com/Nododo/ADo_TmallPhoto :模仿天猫相册功能,第一项为摄像头实时抓取内容

以下均为我熟练使用的技能

- 计算机语言:Objective-C/Swift
- 设计模式:MVC、Singleton、Observer、Delegate、NSNotification、Factory 等设计模式以及Block回调机制
- 多线程:GCD、NSThread、NSOperation、NSOperationQueue 内存管理:OC的ARC/MRC内存管理机制以及Runtime运行机制
- 数据持久化:文件读写,归档反归档,数据库(FMDB),Core Data等数据存储方式
- 第三方类库:AFNetworking、SDWebImage、Masonry、YYKit、ASI、Mantle、FMDB、Pop、MJRefresh等
- 布局与适配:基于代码的应用程序的架构搭建,AutoLayout自动布局,以及SizeClasses实现不同尺寸屏幕适配
- 多媒体播放和录制
- 地图和定位开发
- 使用Instruments优化性能,解决内存泄露问题
- 云和开放平台:微博开放平台/微信、QQ应用开发/百度地图开放平台/支付宝 开放平台
- 网络编程:TCP/IP通信机制以及JSON/XML数据解析
- 版本管理、文档和自动化部署工具:Svn/CocoaPods 真机调试、消息推送、APP上线流程

致谢

感谢您花时间阅读我的简历，期待能有机会和您共事。