Adrien CHARDON

Je suis ingénieur jeune diplômé, passionné d'informatique et d'électronique. Je recherche un stage de fin d'études ou un premier emploi pour avril 2019.

Objectif professionnel : développement logiciel ou conception électronique appliqué au spatial (lanceurs, satellites, stations habitées, etc).

Nationalité française ⊠ adrienchardon AT mailoo.org 'n nodraak.fr (® Nodraak

Formation

Diplômes

2018 - 2019 Master spécialisé, TAS Astro : space systems design.

En cours d'obtention ISAE-Supaero - Toulouse, France

2013 - 2018 **Diplôme d'ingénieur**, Majeure systèmes embarqués.

ECE Paris, école d'ingénieurs - Paris, France

2015 - 2016 **Bachelor of Science**, *Electronics & IT*.

Université d'Aalborg, département d'électronique - Aalborg, Danemark

Langues

Français Langue maternelle.

Anglais Courant, TOEIC: noté 935/990 en 2017.

Expériences

Expériences professionnelles

Mars à août 2018 **Stage**

COMMUNICATION & SYSTÈMES

Mai à août 2017 **Stage**

FUTURE ELECTRONICS

- Conception et mise en production d'une plate-forme pour automatiser le déploiement d'applications virtualisées et l'exécution des tests (unitaires, intégrations, ...).
- Compétences : administration système (Linux Centos), Docker, Kubernetes, supervision (Prometheus, Grafana), Ansible, Git.
- Adaptation de l'OS Mbed-os sur le nouveau microcontrôleur PSoC 6 de Cypress. Implémentation des périphériques GPIO, UART, Timer et Bluetooth BLE.
- Compétences : C, microcontrôleur ARM, Git.

Projets étudiants et engagements associatifs

2017-2018 Chef de projet ECE3SAT

- Conception et réalisation, avec 25 étudiants, d'un nano satellite pour étudier une nouvelle technique de désorbitation. Responsable de l'équipe en charge de l'architecture du satellite et de l'ordinateur de bord.
- Compétences : conception d'une architecture distribuée, dimensionnement et choix des microcontrôleurs, management d'une équipe.

2016-2017 **Président** ITEAM - Président de l'association d'informatique et de promotion du logiciel libre à l'ECE. Coordination de l'organisation d'événements et de conférences pour les étudiants.

- Compétences : management d'une équipe, gestion d'une association.

2016-2017 **Projet étudiant** GALL X

- Conception et réalisation d'un robot autonome pour la coupe de France de Robotique. Responsable de la partie informatique avec notamment le développement d'une architecture distribuée pour favoriser la réutilisation pour les années futures.
- Compétences : C++, Git, μcontrôleurs ARM, architecture distribuée, bus CAN.

Passions

Projets personnels Simulation spatiale Informatique, robotique, aéromodélisme Kerbal Space Program