Adrien CHARDON

Étudiant ingénieur et passionné d'open source Disponible de juillet à août 2016

Expérience

Depuis septembre 2014 Administration des serveurs de l'iTeam (Association de promotion du logiciel libre

à l'ECE Paris)

Automne 2015 Job étudiant à l'université d'Aalborg (Danemark) Développement autour de

l'Oculus Rift

Juin à Août 2015 Stage développeur chez Findspire (Paris)

Été 2014 Réalisation du site web associatif iteam.org

Été 2014 Contribution au projet open-source Zeste de Savoir

Juin 2014 Stage ouvrier (réparation d'ordinateurs) chez Computer Aid International (Londres)

Compétences informatiques

Programmation C Bas niveau (sockets, threads), SDL, ...

Python Django, Scipy, requests, ...

Assembleur x86 Reverse engineering et étude des systèmes d'exploitation.

Web - Backend Python (framework Django)

Web - Frontend HTML, CSS/SCSS (framework Foundation), Javascript (JQuery)

Écosystème UNIX Vim, git, scripts bash, ...

Administration système Linux (Debian / Ubuntu) Expérience : ~6 serveurs de l'iTeam.

Traitement de texte LATEX

Formation

Diplômes et études

2015 - 2016 Bachelor of Science en électronique.

En cours d'obtention Université d'Aalborg, département d'électronique - Aalborg, Danemark

2013 - 2018 Diplôme d'ingénieur.

En cours d'obtention ECE Paris école d'ingénieurs - Paris, France

2013 Baccalauréat, Série scientifique, spécialité mathématiques.

Lycée St Dominique - Neuilly-sur-Seine, France

Langues

Français Langue maternelle.

Anglais Toefl IBT, Noté 93/120.

Passions diverses

Aéromodélisme Construction de maquettes puis pilotage radiocommandé.

Tennis de table Quelques années en club et en compétition.