Adrien CHARDON

Étudiant ingénieur et devops passionné d'open source Disponible d'avril à août 2017

Expérience

2016-2017 Président de l'iTeam (association étudiante de promotion du logiciel libre à

Mandat en cours l'ECE Paris) : coordination des 7 administrateurs dans un contexte de

gestion associative

Juillet et août 2016 Stage chez Pulsit (startup incubée à Polytechnique) Prototypage autour d'Arduino.

Automne 2015 Job étudiant à l'université d'Aalborg (Danemark) Développement autour de

l'Oculus Rift.

Juin à août 2015 Stage développeur chez Findspire (Paris)

Depuis septembre 2014 Administration des serveurs de l'iTeam

Été 2014 Réalisation du site web associatif iteam.org

Été 2014 Contribution au projet open-source Zeste de Savoir

Juin 2014 Stage ouvrier chez Computer Aid International (Londres)

Compétences techniques

Programmation C Bas niveau (sockets, threads), GUI (SDL).

Python Django, Scipy, requests, OpenCV, Tensorflow.

Asm x86 Reverse engineering de binaires et conception des systèmes d'exploitation.

Web - Backend Python (frameworks Django et Flask)

Web - Frontend HTML, CSS/SCSS (framework Foundation), Javascript (JQuery)

Écosystème UNIX Vim, Git, scripts Bash

Administration système Linux (Ubuntu et Debian) Expérience : administration des serveurs de l'iTeam.

Microcontrolleurs AVR (Arduino), PIC (Microchip), ARM (STM32)

Traitement de texte LATEX

Formation

Diplômes et études

2015 - 2016 Bachelor of Science en électronique.

Université d'Aalborg, département d'électronique - Aalborg, Danemark

2013 - 2018 Diplôme d'ingénieur, majeure systèmes embarqués.

En cours d'obtention ECE Paris école d'ingénieurs - Paris, France

2013 Baccalauréat, Série scientifique, spécialité mathématiques.

Lycée St Dominique - Neuilly-sur-Seine, France

Langues

Français Langue maternelle.

Anglais Toefl IBT, Noté 93/120.

Passions diverses

Aéromodélisme Construction de maquettes puis pilotage radiocommandé.

Tennis de table Quelques années en club et en compétition.