

李吉祥

+(86) 13110917608

jixiangli1017@gmail.com

北京市海淀区苏州街大恒科技大厦 | 邮编 100871

教育

中北大学

2020.9 - 2024.6

本科生 | 计算机科学与技术专业 | 人工智能方向

- 作为活跃的 ACM 集训队成员，深入研究并解决了一系列复杂的算法难题，培养了极强的问题分析和解决能力。在团队合作中，负责设计和实现高效的算法方案，成功解决了多个挑战性问题，展现出在压力下应对复杂情境的能力。
- 数学水平: 数值分析、高等数学和离散数学等均 A 或 A+
- 英语水平: CET-4、2022 百万同题英语作文比赛国家级优秀作品奖
- GitHub: <https://github.com/Noe1017>
- Gitlab: <https://git.acwing.com/Noe/acapp>
- 博客: [Acwing:https://www.acwing.com/user/myspace/index/84671/](https://www.acwing.com/user/myspace/index/84671/)

荣誉 / 奖项

ACM/ICPC 邀请赛银牌	2023.6
ACM/ICPC 区域赛西安站铜牌	2022.11
团体程序设计天梯赛国家一等奖	2023.3
蓝桥杯国家二等奖	2022.6
蓝桥杯国家三等奖	2023.6

工作经历

旷视科技 (Transformer)

2023.6 - 2023.10

建图定位实习生 | AutoBot

负责图商交流/数据的适配,EHP 数据的数据内容校验, 用 C++ 完成 ppl 的相关开发, 可通过 kml 方式校验 sdmap 车道数目准确性。

- 1. 地图格式转换:osm, Apollo, 及公司标注格式的地图格式之间的相互转换。
- 2. 参与开发结构的设计:SDmap 引擎开发, 完成 adapter 接口封装。
- 3. 自动生成测试路线, 通过利用 dfs 深度搜索实现全 case 自动生成, 并去重, 实现更自动化的仿真测试。
- 4. 用 C++ 实现了 SDmap 中的 fast_find 函数, 主要算法是哈希和字典树。由于考虑到代码要在移动端运行, 因此为了轻便, 不能直接集成 cpp 中的查询函数。

项目经历

游戏匹配服务项目 (青春七院开发者大赛第三名)

2021.9 -2021.11

一个基于 thrift 实现的进行匹配和数据存储的轻量级客户端。

- 使用生产者消费者模型来对, 导入数据池中的玩家进行匹配, 避免死锁的发生。

- 服务分为三部分：分别是 game, match_system, save_server。
- game 为 match_client 端，通过 match.thrift 接口向 match_system 添加用户和删除用户的操作。
- Github: <https://github.com/Noe1017>

术士之战

2022.9 –2023.1

一款支持在线联机对战的简易版吃鸡游戏，前后端分离，前端支持 Web 端。

- 游戏菜单、游戏设置、存储对局信息、账户信息：涉及 Http 协议及数据库操作。
- 在 Redis 中存储每局对战状态：熟悉内存数据库操作。
- 在线聊天室、实时移动、实时放技能：熟悉 websocket 协议。
- Gitlab: <https://git.acwing.com/Noe/acapp>

基于 Yolov5 的轻量级汉字识别检测系统

2023.3 –2023.6

对于给定的汉字集，通过 Yolov5 的预训练模型，给出实时检测结果。

工作职责：

- 数据处理与清洗，确保数据质量与准确性，包括噪声去除、异常处理和格式转换。
- 数据标注，使用标注工具精确标记字符位置与类别，构建高质量训练集。
- 模型优化，调整参数、网络架构与损失函数，提升 Yolov5 模型的精度和性能。

成果：

- 将模型准确性从 60% 提升至 85%，通过精细调整网络、参数与损失函数，显著降低错误识别概率，提高字符识别准确性。
- GPU 加速模型训练，经多次迭代与调整，逐步提升模型准确性和鲁棒性。

技能

- 1.C++ 编程: 我具备扎实的 C++ 编程技能, 熟悉面向对象编程的概念和实践。能够运用线程池实现并发任务管理、熟悉智能指针, 确保资源安全管理, 理解信号处理机制, 优化程序健壮性。
- 2.Git 版本控制: 我熟练使用 Git 进行版本控制和团队协作。我能够有效地管理代码仓库、分支管理和合并操作, 并熟悉常用的 Git 工作流程。
- 3.Linux 操作系统: 我熟悉 Linux 操作系统的使用和基本命令行操作。我具备在 Linux 环境下进行开发和调试的能力, 包括文件系统管理、进程管理和 Shell 脚本编写等。
- 4. 算法和数据结构: 我具备良好的算法和数据结构基础, 能够应用常见的数据结构和算法解决问题。我能够进行复杂度分析和优化, 提高代码的性能和效率。
- 5. 数据库管理: 我有一定的数据库管理经验, 包括使用 SQL 语言进行数据查询、操作和优化。