



ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL
ESCUELA DE FORMACIÓN DE TECNÓLOGOS



APLICACIONES MÓVILES

ASIGNATURA:

Aplicaciones Móviles

PROFESOR:

Ing. Juan Pablo Zaldumbide

PERÍODO ACADÉMICO:

DEBER I

TÍTULO:

Aplicación en Ionic

ESTUDIANTE

Denisse Cumbal
Iván Fraga

FECHA DE REALIZACIÓN: 28/5/2022

FECHA DE ENTREGA: 30/5/2022

CALIFICACIÓN OBTENIDA:

FIRMA DEL PROFESOR:

1 PROPÓSITO DE LA PRÁCTICA

Implementar los conocimientos adquiridos en clase

2 OBJETIVOS ESPECÍFICOS

Desarrollar una aplicación en Ionic que implemente cámara y un componente propio

3 DESARROLLO Y RESULTADOS DE LA PRÁCTICA

Para el desarrollo de la aplicación en Ionic se ha implementado Angular y componentes TABS.

3.1 Resultados de la práctica

Al instalar la aplicación se presenta el siguiente icono **Fig. 1**.



Fig. 1: Icono *Photo Gallery*

Al abrir la aplicación la vista principal es la **Fig. 2**

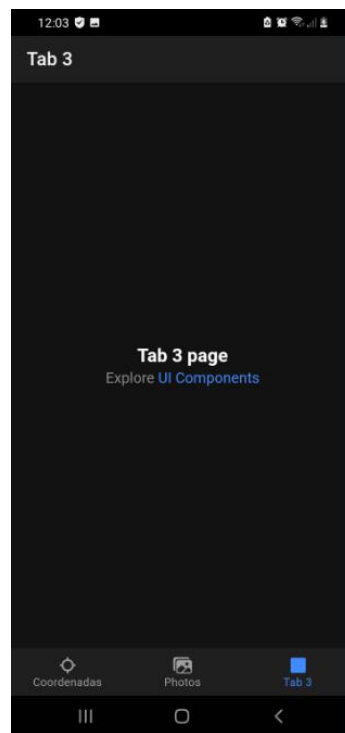


Fig. 2: Vista Principal

TAB de fotos y cámara, en este TAB se presenta un botón de una cámara funcional, es decir accede a la cámara del celular como se muestra en la **Fig. 3**, en adición las fotografías tomadas se almacenan localmente como se muestra en la **Fig. 5**.

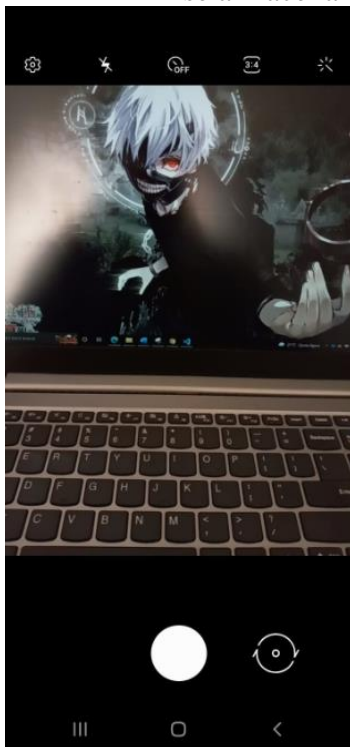


Fig. 3: Cámara funcional

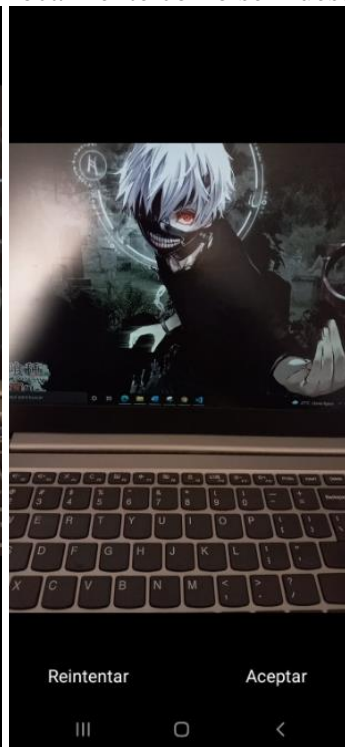


Fig. 4: Vista de confirmación

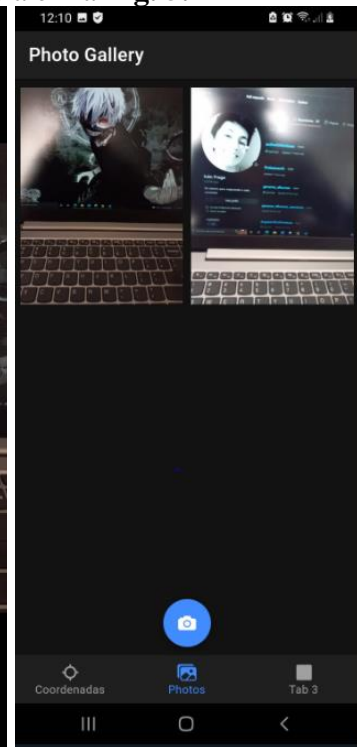


Fig. 5: Almacenamiento

TAB de posicionamiento geográfico, en esta TAB se procede a solicitar el GPS del celular como se muestra en la siguiente **Fig. 6**, tomado así sus coordenadas geográficas.

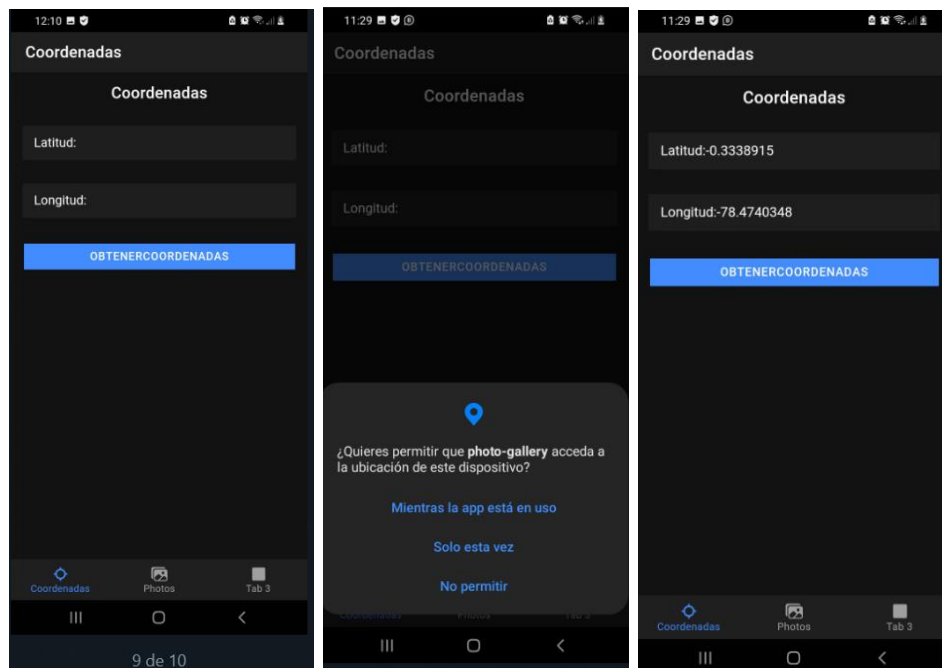


Fig. 6: Coordenadas de geolocalización

4 BIBLIOGRAFÍA

Enlace al repositorio en GitHub

https://github.com/Noe19/ionic_imagen/tree/master/src/app