

Génie Logiciel

Rapport de projet

Noé GAUTIER - Arthur ORANGE



Bienvenue sur TrouvTou



© 2021 - TrouvTou - Privacy

Rapport projet GL 1/



Introduction

Le présent rapport a pour objet le projet réalisé dans le cadre du module Génie Logiciel de deuxième année à l'ENSC. Ce projet a pour objectif la réalisation d'une application de gestion d'effets personnels permettant à l'utilisateur d'ajouter ses objets et d'y associer son lieu de rangement afin de pouvoir les retrouver facilement.

Cette application a été réalisée en C# à l'aide de la technologie MVC.

Dans ce rapport, nous présenterons notre démarche de conception puis la façon dont sont modélisées les données et l'architecture de l'application. Les tests unitaires seront ensuite détaillés, ainsi que notre organisation pour ce projet. Nous terminerons par un bilan de ce projet.

Exigences

• Exigences métier

L'application livrée respecte les exigences métier énoncées dans le tableau suivant. Chacune de ces exigences renvoie à une fonctionnalité en état de marche et testée. Elles seront spécifiées tout au long de ce rapport.

Code	Description
EF_01	L'application offre accès aux données métier via des vues web (HTML).
EF_02	L'application expose une API anonyme donnant accès aux données métier. Cette API utilise le format JSON.

Code	Description
EF_03	En tant qu'utilisateur, je peux consulter la liste de mes objets

Rapport projet GL 2/



EF_04	En tant qu'utilisateur, je peux afficher des informations détaillées sur un rangement : nom, emplacement (bâtiment et pièce), objet(s) contenu(s)
EF_05	En tant qu'utilisateur, je peux effectuer une recherche dans la liste des objets ou des rangements. Cette recherche est basée sur le nom (ou de la description du rangement) ou une partie du nom (description pour un rangement)
EF_06	En tant qu'utilisateur, je peux ajouter un ou plusieurs objet(s) à ma liste d'objets
EF_07	En tant qu'utilisateur, je peux retirer un ou plusieurs objet(s) de ma liste d'objets
EF_08	En tant qu'utilisateur, je peux consulter la liste de mes rangements
EF_09	En tant qu'utilisateur, je peux ajouter un ou plusieurs rangement(s) à ma liste de rangement
EF_10	En tant qu'utilisateur, je peux retirer un ou plusieurs rangement(s) de ma liste de rangements

• Exigences techniques

Code	Description
ET_01	L'application est réalisée à l'aide de la technologie ASP.NET Core MVC.
ET_02	Les données persistantes sont stockées dans une base de données relationnelle SQLite.
ET_03	L'interface entre les classes métier et la SGBDR exploite l'outil Entity Framework Core.
ET_04	L'application respecte autant que possible les grands principes de conception étudiés en cours : séparation des responsabilités, limitation de la duplication de code, KISS, YAGNI, etc.
ET_05	L'ensemble du code source respecte la convention camelCase.
ET_06	Les noms des classes, propriétés, méthodes, paramètres et variables sont choisis avec soin pour refléter leur rôle.
ET_07	L'application dispose de tests automatisés de type "smoke tests" pour vérifier le comportement des contrôleurs

Rapport projet GL 3/



Gestion de projet

Planning prévisionnel et répartition des tâches	

Durant ce projet, le travail a été réparti de la façon suivante :

	02/42 40/42	11/10 17/10	10/10 04/10	25/42 02/04	04/04 40/04	11/01 12/01
	03/12 - 10/12	11/12 - 17/12	18/12 - 24/12	25/12 - 03/01	04/01 - 10/01	11/01 - 13/01
Mise en place du projet (Diagramme UML)						
EF_01						
EF_02						
EF_03						
EF_04						
EF_05						
EF_06						
EF_07						
EF_08						
EF_09						
EF_10						
EF_11						
EF_12						
EF_13						
Mise en place des "smoke test"						
Rédaction du rapport						

Noé
Arthur
Noé + Arthur

• Suppression d'une lCollection d'objets

Nos rangements sont des *lCollection (Objet)*. L'une des fonctionnalités que nous souhaitions mettre en place est la suppression d'un rangement lorsque l'utilisateur le décide. Nous avons donc tout d'abord voulu pouvoir supprimer un

Rapport projet GL 4/



rangement sans supprimer les objets qu'il contient et proposer à l'utilisateur d'attribuer un nouveau rangement à ces objets.

Après discussion et quelques tentatives nous en avons conclu que cette tâche était compliquée et qu'elle serait trop chronophage pour que nous insistions sur ce point. Nous avons donc décidé que la suppression du rangement ne pouvait se faire que si l'ensemble des objets présents dans ce changement était déplacé ou supprimé.

Ainsi lorsque un utilisateur veut supprimer un rangement alors qu'il y a encore des objets à l'intérieur, le bouton Supprimer n'est pas cliquable et une infobulle informe l'utilisateur qu'il ne peut pas faire la tâche

• Connexion / Déconnexion

Nous avons aussi essayé de faire un système de connexion et de déconnection. L'idée était qu'il n'existe qu'un seul profil utilisateur, celui de l'administrateur. Un utilisateur n'étant pas connecté au compte d'un administrateur peut voir tous les meubles de l'appartement sauf ceux considérés comme consultables par l'administrateur. Cependant, faisant face à trop de difficultés, nous n'avons pas continué cette idée.

Modélisation des données

• Diagramme de classe métier

Rapport projet GL 5/



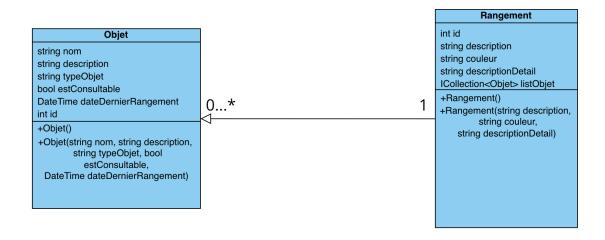


Figure 1 - Diagramme de classe métier

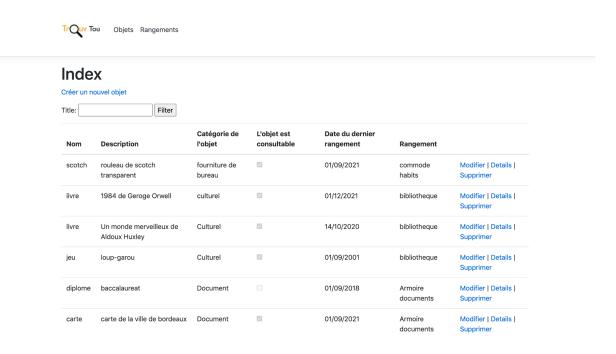
• Modèle relationnel

Documentation de l'API

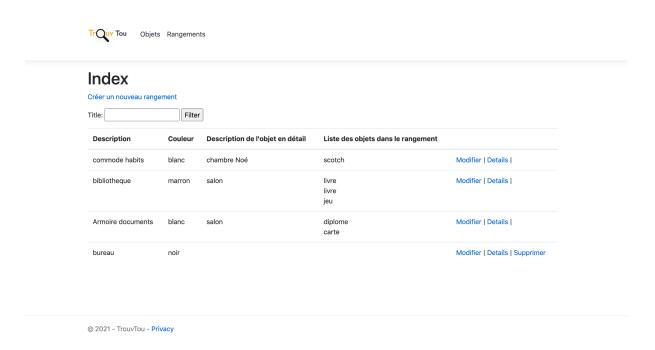
 /Objets: Renvoie la liste des objets de l'utilisateur ainsi que leurs informations associées

Rapport projet GL 6/





 /Rangement: Renvoie la liste des rangements de l'utilisateur ainsi que leurs informations associées

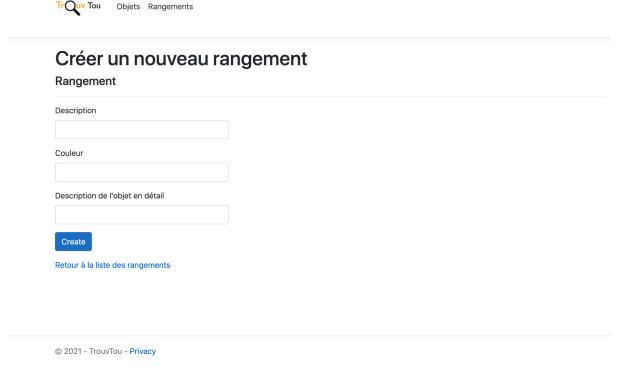


 /Rangement/Create : Renvoie la page de création d'un nouveau rangement

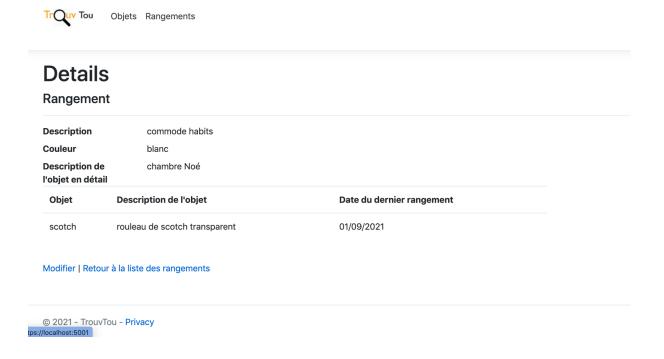
Rapport projet GL 7/







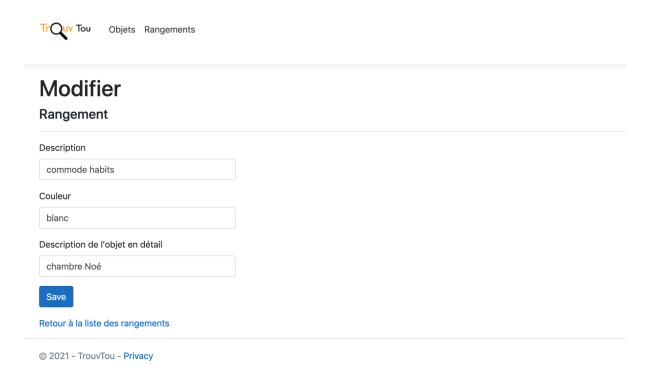
/Rangement/Details/{id}: Renvoie la page des informations sur le meuble {id} ainsi que la liste des objets qu'il contient



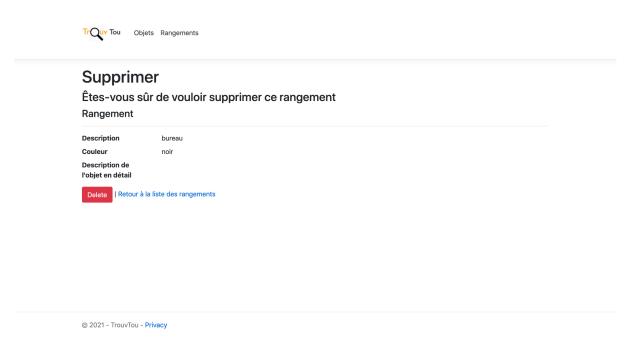
/Rangement/Edit/{id}: Renvoie à une page permettant de modifier les informations du meuble {id}

8/ Rapport projet GL





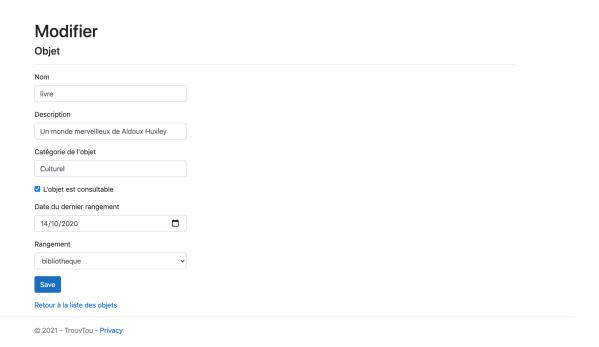
 /Rangement/Delete/{id}: Renvoie à une page permettant de supprimer le meuble {id}



 /Objets/Edit/{id}: Renvoie à une page permettant de modifier les informations de l'objet {id}

Rapport projet GL 9/





/Objets/Details/{id}: Renvoie la page des informations sur l'objet {id}



Details

Objet

Nom scotch

Description rouleau de scotch transparent

Catégorie de l'objet fourniture de bureau

L'objet est consultable

Date du dernier 01/09/2021

rangement

Rangement commode habits

Edit | Retour à la liste des objets

© 2021 - TrouvTou - Privacy

Rapport projet GL 10/



 /Objets/Delete/{id}: Renvoie à une page permettant de supprimer l'objet {id}



Objets Rangements

SUpprimer

Êtes-vous sûr de vouloir supprimer cet objet?

Objet

Nom scotch

Description rouleau de scotch transparent

Catégorie de l'objet fourniture de bureau

L'objet est

consultable

Date du dernier 01/09/2021

rangement

Rangement commode habits



| Retour à la liste des objets

© 2021 - TrouvTou - Privacy

• /Objets/Create : Renvoie la page de création d'un nouvel objet

Rapport projet GL 11/





Créer un nouvel objet

Objets

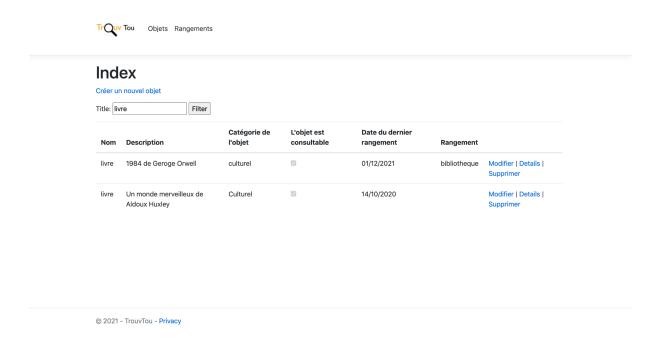
Nom	
Description	
Catégorie de l'objet	
☐ L'objet est consultable	
Date du dernier rangement	
jj/mm/aaaa	
commode habits	~
Create	

Retour à la liste des objets

 /Objets?searchString=text: Renvoie à la liste des objets contenant "text" dans leur nom

Rapport projet GL 12/





 /Rangement?searchString=text : Renvoie à la liste des rangements contenant "text" dans leur nom

Le point d'accès api/ObjetsControllerAPI/ renvoie la liste des objets et de leurs paramètres au format Json. Pour avoir des informations spécifiques à un objet sous la forme d'un objet JSON, nous devons mettre le numéro d'identifiant, contenant les champs nom, description, typeObjet, estConsultable, Date du dernier rangement, et le rangement.

```
[("id":16,"nom":"scotch", "description":"rouleau de scotch transparent", "typeObjet":"fourniture de bureau", "estConsultable":true, "dateDernierRangement": "2021-09-01T00:00:00", "rangementid":10, "rangement":null), ("id":17, "nom": "livre", "description":"1984 de Geroge
Orwell", "typeObjet":"culturel", "estConsultable":true, "dateDernierRangement":"2021-12-01T00:00:00", "rangementid":11, "rangement":null), {"id":18, "nom":"livre", "description":"Un
monde merveilleux de Aldoux Huxley", "typeObjet":"culturel", "estConsultable":true, "dateDernierRangement":"2021-0-14T00:00:00", "rangementid":11, "rangement":null),
{"id":19, "nom":"jau", "description":"loup-garou", "typeObjet":"Culturel", "estConsultable":true, "dateDernierRangement":"2001-09-01T00:00:00", "rangementid":11, "rangement":null),
{"id":20, "nom": "diplome", "description": "baccalaureat", "typeObjet":"Document", "estConsultable":false, "dateDernierRangement":"2018-09-
01T00:00:00", "rangementid":12, "rangement":null},
["id":12, "nom":"diplome", "description":"diplome", "description":"description":"description":"description":"description":"description":"description":"description":"description":"description":"description":"description":"description":"description":"description":"description":"description":"description:"description:"description:"description:"description:"description:"description:"description:"description:"description:"description:"description:"description:"description:"description:"description:"descr
```

Le point d'accès api/RangementControllerAPI/ renvoie la liste des rangements et de leurs paramètres au format Json. Pour avoir des informations spécifiques à un vêtement sous la forme d'un objet JSON, nous devons mettre le numéro d'identifiant, contenant les champs description, descriptionDetail, list des objets s'il en contient.

```
[{"id":10,"description":"commode habits","couleur":"blanc","descriptionDetail":"chambre Noé","listObjet":null},
{"id":11,"description":"bibliotheque","couleur":"marron","descriptionDetail":"salon","listObjet":null},{"id":12,"description":"Armoire
documents","couleur":"blanc","descriptionDetail":"salon","listObjet":null}]
```

Rapport projet GL 13/



Liste et description des procédures de test automatisé

Un smoke test sert à repérer si les chemins de notre code fonctionne, que chaque lien est accessible. Nous avons essayé de faire des smoke tests dans notre projet.

Malheureusement nous obtenons des erreurs 400 et des erreurs 500(erreur de serveur et qui ne sont pas inquiétantes dans notre situation, cela est lié au fait que nous n'avons pas réalisé notre base de donnée à la main). En ce qui concerne les erreurs 400, n'ayant pas assez d'expérience dans la pratique de smokes tests, nous n'avons pas réussi à les interpréter et nous n'avons pas trouvé de chemin de code qui renvoie une erreur non plus. Ces erreurs 400 concernent tous les controllers sauf les index des deux controllers et le create.

Exemple d'erreur :

```
Échoué Trouvtou.Tests.RangementControllerTests.Get_EndpointsReturnSuccessAndCorrectContentType(url: "/Rangement/De lete") [10 ms]

Message d'erreur:

System.Net.Http.HttpRequestException: Response status code does not indicate success: 404 (Not Found).

Arborescence des appels de procédure:

at System.Net.Http.HttpResponseMessage.EnsureSuccessStatusCode()

at Trouvtou.Tests.RangementControllerTests.Get_EndpointsReturnSuccessAndCorrectContentType(String url) in C:\User s\ngautier006\Desktop\Ecole\GenieLog\projet-2021-orange-gautier-gr3\TrouvtouTests\UnitTest1.cs:line 61

--- End of stack trace from previous location ---
```

Bilan et perspectives sur le projet.

A la fin de ce projet, nous avons réussi à obtenir une application fonctionnelle qui offre plusieurs fonctionnalités (de EF_01 à EF_10). De plus, toutes les exigences techniques demandées ont été respectées. Cela nous a permis de bien prendre en main MVC et d'approfondir les connaissances que nous avions acquises lors des cours et des TPs.

Si nous avions eu plus de temps nous aurions aimé pouvoir améliorer le design de notre application, afin d'approfondir nos connaissances sur le sujet qui restent pour l'instant assez basiques.

```
[{"id":10,"description":"commode habits","couleur":"blanc","descriptionDetail":"chambre Noé","listObjet":null},
{"id":11,"description":"bibliotheque","couleur":"marron","descriptionDetail":"salon","listObjet":null},{"id":12,"description":"Armoire
documents","couleur":"blanc","descriptionDetail":"salon","listObjet":null}]
```

Rapport projet GL 14/