
Package ies

ies Class AdivinaElNumero

```
java.lang.Object
```

```
└--ies.AdivinaElNumero
```

```
public class AdivinaElNumero
extends java.lang.Object
```

Clase no ejecutable para realizar el juego

Constructor Summary

public	AdivinaElNumero()
--------	-----------------------------------

Method Summary

static void	ComprobarResultado (int numero, int resultado) Metodo para comprobar que el numero que introduzca el usuario se corresponde con el numero generado aleatoriamente
static int	ElegirNumero () Metodo para generar un numero al azar para que el usuario lo adivine

Methods inherited from class java.lang.Object

equals, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait

Constructors

AdivinaElNumero

```
public AdivinaElNumero()
```

Methods

ElegirNumero

```
public static int ElegirNumero()
```

Metodo para generar un numero al azar para que el usuario lo adivine

Returns:

tiene que devolver un numero entero

ComprobarResultado

```
public static void ComprobarResultado(int numero,
int resultado)
```

(continued from last page)

Metodo para comprobar que el numero que introduzca el usuario se corresponde con el numero generado aleatoriamente

Parameters:

numero - el numero que se ha realizado en al elegirlo al azar

resultado - el numero que introduce el usuario para adivinar el usuario

ies

Class AdivinaElNumeroApp

java.lang.Object

└--ies.AdivinaElNumeroApp

```
public class AdivinaElNumeroApp
    extends java.lang.Object
```

Clase ejecutable para realizar el juego

Constructor Summary

public	AdivinaElNumeroApp()
--------	--------------------------------------

Method Summary

static void	main (java.lang.String[] args)
-------------	--

Methods inherited from class java.lang.Object

equals, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait

Constructors

AdivinaElNumeroApp

```
public AdivinaElNumeroApp()
```

Methods

main

```
public static void main(java.lang.String[] args)
```