

## Ripasso procedure/funzioni e passaggio dei parametri

Esegui su un foglio i seguenti esercizi del file "Esercizi funz in C+problemi.pdf" (VEDI GLI ESEMPI SUCCESSIVI):

1 – 2 – 9 i primi 4 programmi – 17 – 18 – 22 – 23 – 24 – 27

### Variabili globali: nota che

- *SCOPE*: sono visibili in ogni parte del programma
- *LIFETIME*: occupano spazio per tutto il tempo di esecuzione del programma

1. Dopo aver stabilito quali variabili sono:

```
int A,B,C;
void PROVA1(){
    float X;
    X=(A*B)/C;
    printf("X= %.2f",X);
    return;
}
int main(){
    A=2;
    B=3;
    C=4;
    PROVA1();
    return 0;
}
```

Diagram illustrating variable scopes and values:

- Global variables: A = 2, B = 3, C = 4
- main scope: (empty box)
- PROVA1 scope: (crossed out box containing X and 1.5)
- Calculation:  $X = 1.50$
- Note: *Scrittura R mo*

### Parametri passati per valore: nota che

- i parametri formali sono come variabili locali, ma hanno già un valore iniziale = al valore del parametro attuale
- i parametri formali, come le variabili locali, occupano spazio per il solo tempo di esecuzione della procedura/funzione e sono visibili solo all'interno della procedura/funzione in cui sono stati dichiarati
- le modifiche effettuate al parametro formale NON si ripercuotono sul parametro attuale

7. Dopo aver individuato le variabili globali e locali, i pa

```
void CAPIRE(int X){
    X=X+1;
    return;
}
int main(){
    int A,B;
    A=5; B=7;
    CAPIRE(A);
    CAPIRE(B);
    printf("A= %d B= %d",A,B);
    return 0;
}
```

Diagram illustrating variable scopes and values:

- main scope: A = 5, B = 7
- CAPIRE scope: (crossed out box containing X and 8)
- Calculation:  $X = 8$
- Note: *Scrittura R mo*

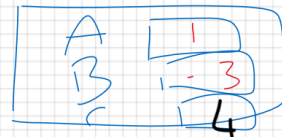
## Funzioni: nota che

- restituiscono un valore dello stesso tipo della funzione
- questo valore sostituisce nel chiamante la sua chiamata

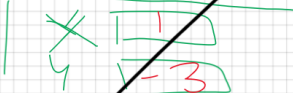
16. Nel seguente programma determina variabili globali e l

```
float POTENZA(float X, float Y){
    return ((X+Y)*(X+Y));
}
int main(){
    float A,B,C;
    A=1;
    B=-3;
    C=POTENZA(A,B);
    printf("il risultato e' %.2f",C);
    return 0;
}
```

MAIN

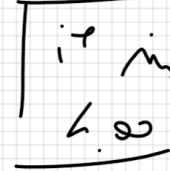


POTENZA



return 4

Salvo



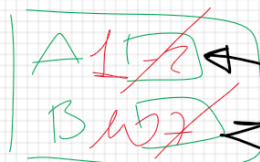
## Parametri passati per indirizzo: nota che

- i parametri formali sono come variabili locali, ma hanno già un valore iniziale = all'INDIRIZZO del parametro attuale
- i parametri formali, come le variabili locali, occupano spazio per il solo tempo di esecuzione della procedura/funzione e sono visibili solo all'interno della procedura/funzione in cui sono stati dichiarati
- le modifiche effettuate al parametro formale SI ripercuotono sul parametro attuale

21.

```
void Capire(int *x){
    *x = *x + 3;
    return;
}
int main(){
    int A,B;
    A=-2;
    B=7;
    Capire(&A);
    Capire(&B);
    printf("A= %d B= %d",A,B);
    return 0;
}
```

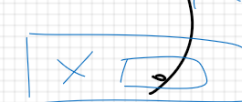
MAIN



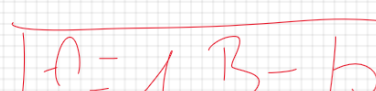
CAPIRE



APR



Salvo



&A l'operatore & (**referenziamento**) restituisce l'indirizzo della cella in cui è memorizzata A

\*x l'operatore \* (**dereferenziamento**) restituisce il contenuto della cella il cui indirizzo è memorizzato in x

int \*x; si legge "x è un puntatore a intero"

\*x = \*x + 3; si legge "alla cella puntata da x si assegna il valore della cella puntata da x + 3"