

# **Departamento de Ciencias de la Computación (DCCO)**

## **Carrera de Ingeniería en Tecnologías de la Información (ITIN)**

### **Perfil del Proyecto**

**Presentado por:** Lucio Jelen, Cahuatijo Noe, Cevallos Bryan, Bolaños Leopoldo

**Tutor académico:** Ruiz Jenny

**Ciudad:** Quito

**Fecha:** 23/10/2025

## PERFIL DE PROYECTO

1. Introducción....
2. Planteamiento del trabajo....
  - 2.1 Formulación del problema....
  - 2.2 Justificación....
3. Sistema de Objetivos....
  - 3.1. Objetivo General.....
  - 3.2. Objetivos Específicos (03)
4. Alcance....
- 5.1 Metodología (Marco de trabajo 5W+2H) ....
6. Ideas a Defender ....
7. Resultados Esperados
8. Viabilidad(Ej.) .....
- 8.1 Humana....
  - 8.1.1 Tutor Empresarial ....
  - 8.1.2 Tutor Académico....
  - 8.1.3 Estudiantes....
- 8.2 Tecnológica....
  - 8.2.1 Hardware....
  - 8.2.2 Software....
9. Cronograma: ....
10. Bibliografía....

# 1. Introducción

En la actualidad, existen diversas necesidades y procesos que, de forma general requieren de una cantidad bastante amplia de tiempo en ser atendidas, un ejemplo de esto es el inventariado, más específicamente el caso de PaDdock, una empresa dedicada a la importación y venta de repuestos automotrices, la forma de llevar el inventario en esta empresa es manual, como resultado, el proceso se convierte en un gasto de tiempo innecesario, en este sentido es de alta relevancia acelerar el proceso, lo que conlleva al desarrollo de un sistema de gestión de inventario.

## 2. Planteamiento del trabajo

### 2.1 Formulación del problema

El núcleo del desafío que abordamos es la gestión de inventario de PaDdock, actualmente basada en métodos manuales. Este enfoque, si bien ha sido funcional, carece de la eficiencia y precisión que demanda el mercado actual. La ausencia de un sistema automatizado se traduce directamente en una falta de visibilidad en tiempo real del stock, lo que complica la planificación de compras y la atención ágil al cliente.

### 2.2 Justificación

La importancia de este proyecto radica en mejorar el proceso de inventario en la empresa PaDdock, que se encuentra encasillado en el método manual. Al desarrollar un sistema de gestión de inventario, se pretende reducir el tiempo que toma este proceso y evitar posibles errores. Además, puede servir como ejemplo de cómo la automatización ayuda a hacer más eficientes las tareas dentro de una empresa, optimizando todos los procesos de la misma.

## 3. Sistema de Objetivos

### 3.1. Objetivo General

Nuestro objetivo principal es diseñar y construir una herramienta de software intuitiva y eficiente para la empresa PaDdock, que automatice por completo el ciclo de vida de su inventario de repuestos, desde la recepción de la mercancía hasta su venta final.

### 3.2. Objetivos Específicos (03)

1)

2)

3) Realizar un levantamiento detallado de los procesos actuales de PaDdock para diseñar una base de datos sólida y una arquitectura de software que soporte el crecimiento futuro.

## 4. Alcance

- El sistema permitirá al personal de PaDdock registrar, consultar y gestionar el inventario de repuestos automotrices en tiempo real.
- El sistema registrará las ventas y actualizará automáticamente las cantidades del stock para mantener la precisión de los datos.
- El sistema generará reportes básicos de inventario y emitirá alertas automáticas cuando el stock de un producto sea bajo.

## 5. Marco Teórico

Debe explicar los IDES de desarrollo o herramientas de uso en el proyecto.

### 5.1 Metodología (Marco de trabajo 5W+2H)

Debe explicar paso a paso el desarrollo de la guía con la herramienta de Excel aplicando el marco de trabajo de las 5W y 2H

¿QUÉ?	¿CÓMO?	¿QUIÉN ?	¿CUÁNDO?	¿POR QUÉ?	¿CUÁNTO ?	% DE CUMPLIMIENTO

Tabla 1 Marco de trabajo 5W+2H

## 6. Ideas a Defender

Debe explicar cuáles son las ideas a defender propuestas en este proyecto recuerde que está combinando los conocimientos de Fundamentos de Ingeniería de Software y Fundamentos de Programación.

## 7. Resultados Esperados

Debe explicar cuáles son resultados que Ud. espera del proyecto de Fundamentos de Ingeniería de Software y Fundamentos de Programación.

## 8. Viabilidad(Ej.)

	D e s c r i p c i ó n		
	<b>Equipo en casa</b>		
	Laptop LENOVO R5 5500U / 8gb RAM / 256gb SSD	6 0 0	
	<b>Software</b>		
	Sistema operativo Windows 10	1 4 5	
	Visual Studio Code	0	0
	Docker	0	0
	FileZilla	0	0

	TO TA L	7 4 5
--	---------------	-------------

Tabla 2 Presupuesto del proyecto

Debe explicar los recursos necesarios para su proyecto y adicionalmente la viabilidad del punto 8.1. y 8.2

## **8.1 Humana**

### **8.1.1 Tutor Empresarial**

Ing. ...

- **Responsabilidades**

### **8.1.2 Tutor Académico**

Ing. ...

- **Responsabilidades**

### **8.1.3 Estudiantes**

- **Responsabilidades**

## **8.2 Tecnológica**

### 8.2.1 Hardware

	Requisitos mínimos	Disponibilidad
Memoria RAM	4 GB de RAM	Alta
Almacenamiento	10 GB de espacio de almacenamiento	Alta

Tabla 3 Requisitos de Hardware

### 8.2.2 Software

	Requisitos mínimos	Disponibilidad
Sistema Operativo	Se recomienda Windows 10 u 11, macOS 10.10 o Ubuntu 16	Alta
IDE	Es recomendable Visual Studio Code debido a su conexión con FTP, sin embargo, cualquier IDE con esta funcionalidad funciona.	Alta

Tabla 4 Requisitos de Software

## 9. Conclusiones y recomendaciones

Este es uno de los capítulos fundamentales del documento. En él se trata en primer lugar de hacer una recapitulación del trabajo y un juicio crítico del mismo, tome en cuenta el cumplimiento de los objetivos mencionados anteriormente

### 9.1 Conclusiones

### 9.2 Recomendaciones

## 10. Planificación para el Cronograma:

Debe insertar una imagen clara y legible de la planificación del proyecto a desarrollar.

	TAREA	I N I C I O	F I N
	Introducción	1 9 / 0 3 / 2 0 2 4	2 0/ 0 3/ 2 0 2 4
	Modificación Base de Datos	2 0 / 0 3 / 2 0 2 4	2 2/ 0 3/ 2 0 2 4
	Capacitación General	2 5	2 7/



		/	0
		0	3/
		3	2
		/	0
		2	2
		0	4
		2	
		4	
	Documentación (primer avance)	2	0
		8	4/
		/	1
		0	0/
		3	2
		/	4
		2	
		0	
		2	
		4	
	Documentación (corrección con feedback)	0	2
		4	5/
		/	0
		1	4/
		1	2
		/	4
		2	
		4	
	Fin de Documentación	2	0
		6	7/
		/	0
		0	5/
		4	2
		/	4
		2	
		4	
	Presentación de resultados a discutir	0	1
		8	6/
		/	0
		0	5/
		5	2
		/	4
		2	
		4	

	Fin de la discusión de resultados	1	2
		7	0/
		/	0
		0	5/
		5	2
		/	0
		2	2
		4	4

Tabla 5 Cronograma del proyecto.

## 11. Referencias

Aquí debe indicar el listado de las referencias bibliográficas utilizadas en el documento. Para cada una de las citas que aparezcan en el documento, aquí debe aparecer el elemento correspondiente, con toda la información correspondiente al tipo de documento. No se referencia del mismo modo un artículo en revista, que un libro, o una página web. Lo más importante es que las referencias bibliográficas que utilice sean de calidad. Está prohibido utilizar Wikipedia o foros online, y es preferible que recurra a estudios publicados, libros o artículos en revistas especializadas. Utiliza el buscador de Google Scholar, especializado en publicaciones científicas, la biblioteca virtual de ESPE. Para manejar la bibliografía puede utilizar el gestor interno de Word, una herramienta externa como Zotero , y también revisar la normativa en páginas de referencia . Observe cómo se ha utilizado aquí notas a pie de página para indicar las páginas webs de estos productos y servicios. En este caso no se consideran referencias bibliográficas, porque no se ha utilizado la información contenida en las páginas para construir el trabajo, sino que simplemente indica la web de empresas o servicios. La URL siempre debe ir acompañada de algún texto descriptivo, como puede ver aquí.

Buscador Google Scholar: <https://scholar.google.com>

Página principal de la herramienta de gestión bibliográfica Zotero:  
<https://www.zotero.org/>

Una página interesante que recoge la normativa APA y presenta ejemplos para los diferentes tipos de documento es esta: <http://normasapa.com/>

- AcademiaAndroid. (2015, enero 8). academiaAndroid. From <https://academiaandroid.com/android-studio-v1-caracteristicas-comparativa-eclipse/>

## Anexos.

<https://youtu.be/rvJfwYyZABw>

**Anexo I. Crono**

**Anexo II. Historia de Usuario**