

FORMATO DE TALLER

1. DATOS INFORMATIVOS

Carrera: ITIN

Asignatura: Metodología de Desarrollo de Software

Tema del taller: Autoevaluación 1

Docente: Jenny Ruiz Robalino

Integrantes: Bryan Cevallos, Jelen Lucio, Leopoldo Bolaños, Noe Cahuatijo

Fecha: 13/10/2025 Paralelo: 29022

2. DESARROLLO

1. La persona que acuñó por primera vez el término “ingeniería del software”

fue:

Margaret Hamilton.

Margaret Sanger.

Margaret Atwood.

“La primera persona a quien se le atribuye el uso del término por primera vez es

Margaret Hamilton, quien después de haber trabajado en el programa SAGE, se convirtió en la desarrolladora principal de Skylab y Apollo, mientras trabajaba en el Draper Lab” (Piattini, 2019)

2. Los elementos que componen el software son:

Personal, proceso y producto.

Programas, procedimientos, documentación y datos relacionados.

Programas o instrucciones, partes y piezas y datos.

“Ingeniería del Software es la aplicación práctica del conocimiento científico al diseño y construcción de programas de computadora y a la documentación asociada requerida para desarrollar, operar y mantenerlos” (García-Peñalvo, 2018)

3. Oficialmente, el término ingeniería del software se acuñó en:

La Conferencia de la OTAN de 1968.

La Conferencia de la CEPAL de 1963.

La Conferencia de la OTAN de 1986.

“Más de uno indica que este término aparece formalmente en la **Conferencia de la OTAN de 1968** sobre ingeniería del software y fue referenciado por Friedrich Bauer.”

(Hinojosa, 2019)

4. La definición de tipo de software correcto es:

Programas que resuelven necesidades específicas de las organizaciones (software de sistemas).

Conjunto de programas que han sido escritos para servir a otros programas (software de gestión o aplicación).

Software que hace uso de algoritmos no numéricos para resolver problemas complejos para los que no son adecuados el cálculo o el análisis directo (software de inteligencia artificial).

5. ¿Cuáles son los atributos de un buen software?

Funcionalidad y el rendimiento requerido por el usuario.

Hacer que se malgasten los recursos del sistema.

Mantenible, confiable y fácil de utilizar.

6. Las características del software son:

El software usa componentes estándar con funciones e interfaces bien definidas.

El software se desarrolla o modifica con intelecto, no se fabrica en el sentido clásico.

El software se desgasta con el transcurso del tiempo.

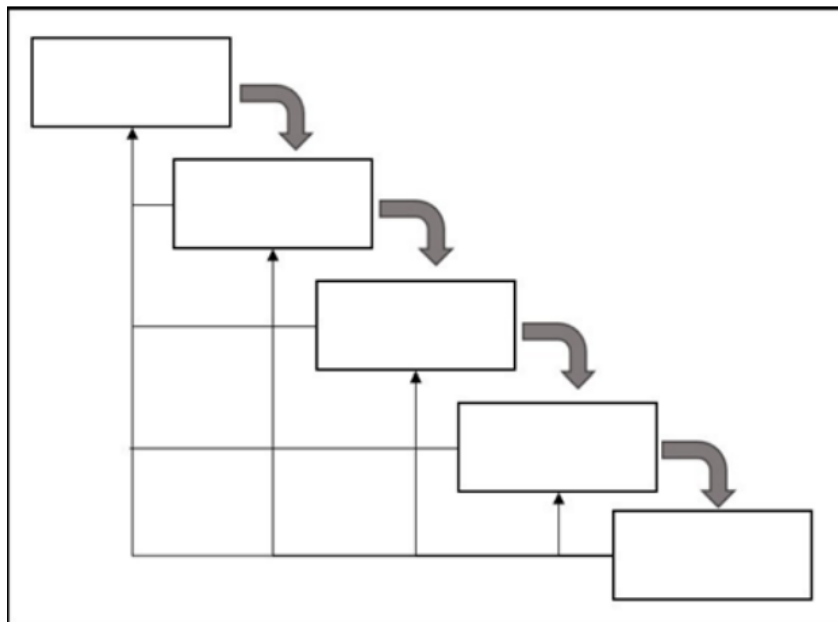
7. La crisis del software se refiere a los problemas que desde sus inicios ha ido experimentado este. Muchas veces los problemas de gran magnitud se generan debido a la mínima eficacia que presenta una gran cantidad de empresas al momento de realizar un software.

Verdadero.

Falso.

Ninguna de las opciones.

8. A partir del siguiente gráfico, los nombres de las fases del modelo en Cascada (Waterfall) son:



Gestión de proyecto, comunicación, planificación, diseño-modelado, construcción-implantación.

Comunicación, planificación, diseño-modelado, construcción-implantación, entrega-implantación.

Gestión de la configuración, comunicación, planificación, diseño-modelado, entrega-

implantación.

- 9. El modelo de proceso de software en espiral propuesto por Bohem conjuga la naturaleza iterativa de la construcción de prototipos con los aspectos controlados y sistemáticos del modelo lineal secuencial. La etapa que no pertenece al modelo es:**

Evaluación del cliente.

Comunicación con el cliente.

Definición de un paradigma de desarrollo.

- 10. Se construye un buen sistema de información considerando que el punto de partida es:**

La definición de requisitos claros es parte del proceso, pero no es del todo importante.

Utilizar un proceso definido con fases claras, donde cada una de estas genera un producto final.

Utilizar herramientas de desarrollo como medio para alcanzar un producto de calidad.

3. CONCLUSIONES

Presente las conclusiones principales derivadas de la actividad.

4. RECOMENDACIONES

Incluya sugerencias o mejoras para futuras actividades similares.

5. REFERENCIAS

Escriba las fuentes utilizadas según el formato APA 7.0, por ejemplo:
Autor, A. A. (Año). *Título del libro o artículo*. Editorial o fuente. URL