



Site ICAM Strasbourg-Europe

Rattrapage Projet Informatique

Présenté pour la validation de l'EC05ProjInfo

« Icam'oto tips et projet info »

Réalisé par :

DEVILLE Noé n°étudiant 25324

Enseignants :

M.REHEISSER

&

M.SEIGNEURET

Contact : noe.deville@ecam-strasbourg.eu

Sommaire :

I/ Présentation du projet

- a/ Idée générale
- b/ Logiciels utilisés
- c/ Sources et processus d'apprentissage

II/ Réalisation du projet

- a/ Le développement (HTML, CSS)
- b/ La base de données (PHP)

III/ Produit final

- a/ Présentation du site
- b/ Présentation de la base de données

IV/ Conclusion

- a/ Problèmes rencontrés
- b/ Idées d'amélioration

I/ Présentation du projet

a) Idée générale

Passionné d'automobile et de moto, j'ai pour habitude de me balader sur des sites internet en recherche de témoignages, d'informations, de tutos et d'images de belles qualités illustrant des courses ou encore des véhicules. J'ai donc choisi de créer un site sous forme de blog qui regroupe différentes informations et des tutoriels très basiques. Je voulais y implémenter une galerie photo et permettre à des utilisateurs de s'identifier sur le site pour justifier l'utilisation d'une base de données simple que j'hébergerai localement sur mon ordinateur. Cette idée s'est donc poursuivie jusqu'à ce jour et j'ai pu apprendre beaucoup en me documentant et en pratiquant pour réaliser le projet.

b) Logiciels utilisés

Après avoir regardé plusieurs tutoriels et consulté plusieurs sites internet, j'ai choisi des logiciels connus avec une documentation facile d'accès et fournie.



J'ai utilisé le logiciel SublimeText3 qui m'a paru plus ergonomique et plus simple pour un projet comme celui que j'ai choisi. Grâce à un menu et une gestion de fichiers et de sous fichiers simple, j'ai pu me familiariser très rapidement. Et travaillant entre deux ordinateurs avec des logiciels d'exploitation différents j'ai choisi ce SublimeText pour éviter de me créer des problèmes de portabilité entre les deux ordinateurs. C'est donc grâce à SublimeText3 que j'ai pu créer la base de mon site en HTML et réaliser la forme et la présentation en CSS.



J'ai ensuite utilisé Wampserver pour héberger un serveur en local et donc implémenter une base de donnée à mon site. J'ai suivi différents tutoriels et appris le langage php.

c/ Sources et processus d'apprentissage

Comme tout projet, je me suis documenté en grande partie grâce à YouTube. En regardant des gens faire et en suivant des cours gratuits comme celui-ci <https://youtu.be/Y80juYcu3ZI>, une playlist entière de cours en HTML et CSS. J'ai ici pioché quelques vidéos qui m'ont bien servi pour apprendre les bases. Je me suis aussi appuyé sur le site « developer.mozilla.org » qui a pu me fournir beaucoup d'explication sur des fonctions à utiliser en particulier. J'ai donc commencé la structure de mon site en HTML en y intégrant des paragraphes simples et sans structures avec des titres et j'ai appris petit à petit la mise en page du site. J'ai ensuite apporté la forme avec un document CSS annexe à mon document html pour apporter les modifications physiques nécessaires. Il en est de même pour la base de données.

J'ai notamment eu l'occasion d'échanger avec d'autres élèves ayant fait un site internet pour le projet informatique qui m'ont partagé des informations et qui ont su me conseiller.

II/ Réalisation du projet

a/ Le développement (HTML, CSS)

Après avoir assimilé les bases, j'ai donc créé un site très basique avec deux paragraphes et une photo. Je me suis entraîné à positionner, à changer les couleurs de texte, de fond etc... le but étant de faire de certaines fonctions des réflexes pour pouvoir ensuite créer un site plus gros et plus ambitieux.

Test n°1 : Sans CSS

Icam'oto tips et projet info

voici mon premier essai pour icamoto, j'apprends ici à implanter des images et à gérer son style grâce au css



C'est en 1949 que la Fédération Internationale de Motocyclisme organise le premier championnat du monde¹. Aujourd'hui, elle intervient dans le domaine de la réglementation, la société Dorna Sports détenant de son côté les droits commerciaux de la discipline. Le MotoGP est la catégorie reine des courses de vitesse motocycles, les catégories Moto3 et Moto2 sont quant à elles les classes où les jeunes pilotes font leurs armes. Les motos sont des prototypes, contrairement à la catégorie Superbike qui rassemble des motos de série modifiées selon des critères définis par la réglementation. Il y a donc un aspect technologique qui oblige les équipes à faire un travail de recherche et développement souvent coûteux, ce qui explique

```
OPEN FILES
x index.html
x tips.html
x news.html
x contact.html
x style.css

FOLDERS
v Icam'oto tips et pr
  css
  img
  js
  <> contact.html
  <> index.html
  <> news.html
  <> tips.html

1
2
3 <html>
4   <head>
5     <meta charset="UTF-8">
6     <title>Mon site sur la moto</title>
7
8   </head>
9   <body>
10    <h1>Icam'oto tips et projet info</h1>
11    <p>voici mon premier essai pour icamoto, j'apprends ici à implanter des images et à gérer son style grâce au css </p>
12    
13    <h2> C'est en 1949 que la Fédération Internationale de Motocyclisme organise le premier championnat du monde1. Aujourd'hui, elle intervient dans le domaine de la réglementation, la
14    société Dorna Sports détenant de son côté les droits commerciaux de la discipline.
15
16    Le MotoGP est la catégorie reine des courses de vitesse motocycles, les catégories Moto3 et Moto2 sont quant à elles les classes où les jeunes pilotes font leurs armes. Les motos sont
17    des prototypes, contrairement à la catégorie Superbike qui rassemble des motos de série modifiées selon des critères définis par la réglementation. Il y a donc un aspect technologique
18    qui oblige les équipes à faire un travail de recherche et développement souvent coûteux, ce qui explique également le statut d'élite qui est associé aux Grands Prix moto. </h2>
19
20  </body>
21 </html>
```

J'ai ensuite implémenté la page CSS en l'appelant dans ma page HTML grâce à la fonction :

```
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="css/style.css">
```

Pour finalement donner la forme au site

```
1  body {
2      background-color: #FF0000;
3      color: #FFFFFF;
4  }
5
6  h1, h2, h3 {
7      color: #FFFFFF;
8  }
9
10 a {
11     color: #FFFFFF;
12     text-decoration: none;
13 }
14
15 a:hover {
16     color: #FFC0CB;
17 }
18
19 img {
20     border: 1px solid #FFFFFF;
21     padding: 100px;
22 }
23
24
25
```

Team'oto tips et projet info

Voici mon premier essai pour connaître, l'apprendre et à implémenter des images et à gérer une info grâce au css



C'est en 1949 que la Fédération Internationale de Motocyclisme organise le premier championnat du monde. Aujourd'hui, elle intervient dans le domaine de la réglementation, la société Dorna Sports détenant de son côté les droits commerciaux de la discipline. Le MotoGP est la catégorie reine des courses de vitesse motocyclistes, les catégories Moto3 et Moto2 sont quant à elles les classes où les jeunes pilotes font leurs armes. Les motos sont des prototypes, contrairement à la catégorie Superbike qui rassemble des motos de série modifiées selon des critères définis par la réglementation. Il y a donc un aspect technologique qui oblige les équipes à faire un travail de recherche et développement souvent coûteux, ce qui explique également le statut d'élite qui est associé aux Grands Prix moto.

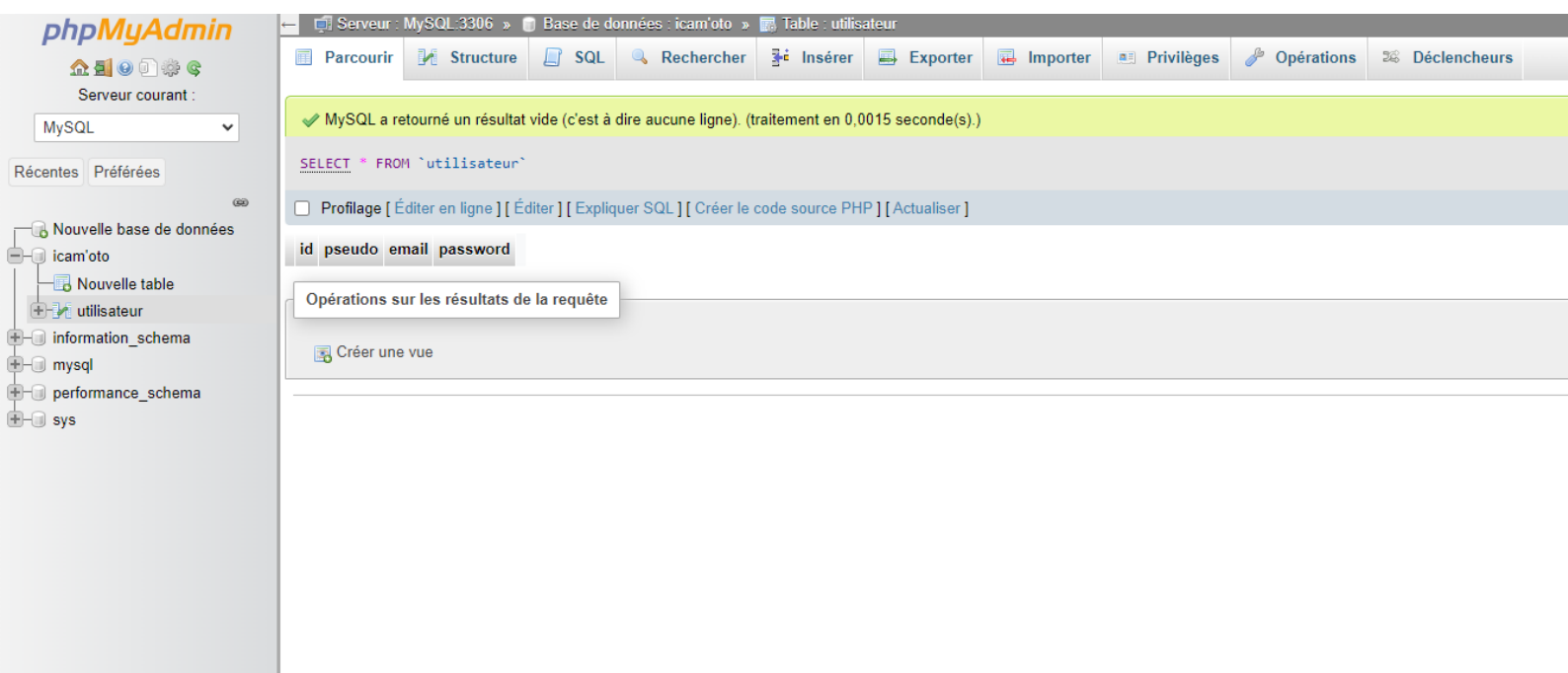
Pour finalement arriver à un premier prototype.

Durant la suite de mon développement j'ai compacté mes documents en intégrant aux pages html leurs « style » ce qui m'a permis de me débarrasser du document 'style.css' qui fut vite surchargé par la quantité d'informations propres à chaque page html que je créais.

b/ La base de données

Pour ce projet j'ai également dû apprendre les bases du langage php et j'ai dû installer WampServer pour pouvoir utiliser un serveur MySQL. C'est ainsi que j'ai pu créer une base de données et l'implanter à mon site pour créer un moyen de se connecter. J'ai ensuite suivi des explications sur des sites et sur des vidéos pour créer différents fichiers comme le fichier de connexion et de déconnexion, créer des messages d'erreurs et des vérifications de mail. Grâce à certaines fonctions j'ai notamment appris à protéger un mot de passe grâce à un système de « hash » pour garantir une certaine sécurité et une certaine confidentialité.

J'ai hébergé mon site en local ce qui a rendu le processus plus « facile » et plus rapide par rapport à ce que je pouvais voir sur internet.



III/ Produit final

a/ Présentation du site

Après plusieurs modifications, le site prend la forme d'un blog avec un menu permettant de naviguer entre les différentes pages, comprenant « l'accueil », les « contacts », une « galerie photo », une page de « tutoriels », un « site partenaire » et un moyen de s'identifier sur le site. Ce site a été créé avec les couleurs Orange/Noir (#F57000) en suivant les codes couleurs de la marque KTM permettant aux utilisateurs de se sentir dans un environnement axé sur la moto.

Une transition sur les boutons a été appliquée pour un côté visuel plus plaisant et des vidéos ont été implémentées directement sur les pages du site pour éviter à l'utilisateur de cliquer sur un lien le redirigeant vers une page internet. Les liens ouvrent le site sur une nouvelle page web pour éviter à l'utilisateur de revenir sur le site.

Un bas de page a été ajouté pour indiquer le créateur du site ainsi qu'un moyen de me contacter en plus de ceux indiqués dans la page « Me contacter ».

Icam'oto tips et projet info !

[Accueil](#) [Notre partenaire](#) [Codes cadeaux](#) [Me contacter ?](#) [Vidéos pratiques](#) [Galerie photo et fonds d'écran](#)

Objectif du site

Ce site a été réalisé dans le cadre de mon projet info et pour répondre à une demande fictive de passionnés de moto en besoin d'un site où ils pourront trouver toute sorte de conseils et de vidéos.

Pourquoi ce site ?

Créé par un passionné de sport mécanique, j'essaie de venir en aide à chaque individu passant par ce site pour qu'il puisse trouver ici les conseils de différents professionnels et des articles divers et variés qui veront le jour dans les prochaines semaines.

Site en construction

De nombreux petits détails verront le jour petit à petit mais c'est ce site que vous verrez pour la présentation. L'objectif ici est de réunir plusieurs fonctions pour prouver ma progression et le travail.

Un peu d'histoire

L'enduro et le motocross sont deux disciplines de sports mécaniques très populaires, qui ont évolué au fil du temps pour devenir des sports professionnels de haut niveau. Dans cet article, nous allons explorer l'histoire de l'enduro et du motocross, ainsi que les différences entre ces deux disciplines. L'enduro est une discipline de moto tout-terrain qui a ses racines dans les courses d'endurance des années 1920 et 1930. Ces courses ont été conçues pour tester la capacité des motos à parcourir de longues distances sur des terrains difficiles, tels que les montagnes, les collines et les forêts. L'enduro moderne a émergé dans les années 1960, lorsque les courses ont commencé à être organisées par des clubs de motocyclisme locaux en Europe. Au fil des ans, les courses d'enduro sont devenues plus compétitives et structurées, avec des événements tels que le championnat du monde d'enduro organisé par la Fédération Internationale de Motocyclisme (FIM). Les courses d'enduro sont généralement longues et nécessitent des compétences en matière de navigation, de conduite technique et d'endurance physique. Les compétiteurs sont chronométrés et doivent terminer chaque étape du parcours dans un temps imparti, tout en passant par des obstacles tels que des rochers, des rivières et des chemins forestiers. Le motocross, en revanche, est une discipline plus récente qui a vu le jour dans les années 1950. Les courses de motocross ont commencé en Grande-Bretagne, où des compétitions ont été organisées sur des circuits fermés et spécialement conçus pour les motos tout-terrain. Les courses de motocross se sont rapidement répandues dans toute l'Europe et aux États-Unis, devenant l'une des disciplines les plus populaires des sports mécaniques. Le motocross est une course de vitesse sur un circuit fermé de terre battue ou de sable, avec des sauts et des virages serrés. Les courses sont généralement organisées en manches, avec les coureurs s'affrontant pour la première place en fonction de



b/ Présentation de la base de données

La base de données à elle été crée de manière à traiter les erreurs de connexion, comme les mauvais mots de passe et les mauvaises adresses électroniques et faire en sorte qu'un utilisateur puisse se crée un compte par mail en évitant de dédoubler les comptes. L'aspect base de données est très peu visuel mais mon travail sera visible sur les fichiers rendus avec ce rapport. J'ai créé une page de connexion simple et épurée avec différentes options comme la connexion à un compte ou la création d'un compte rapportant des messages d'erreurs lors d'une erreur de saisie.

Connexion

blabla

! Veuillez inclure "@" dans l'adresse e-mail. Il manque un sym!

Connexion

• Inscription

(après avoir renseigné les informations)

Erreur mot de passe différent

Inscription

Pseudo

Email

Mot de passe

Re-tapez le mot de passe

Inscription

IV/ Conclusion

a/ Problèmes rencontrés

Beaucoup de problèmes ont été rencontrés durant le développement de ce site. Tout d'abord lors de la phase d'apprentissage les fonctions interféraient entre elles me causant beaucoup de difficultés à créer l'aspect visuel du site. En effet je n'ai pas pu réaliser tout ce que je voulais car le développement et la résolution des problèmes prenaient trop de temps.

Au niveau de la base de données j'ai eu énormément de mal à la faire fonctionner car beaucoup d'erreurs que je n'arrivais pas à détecter survenaient. Les codes erreurs qui ont pu être affichés étaient difficilement compréhensibles. J'ai également manqué de sources et ai été beaucoup retardé par la recherche d'information.

b/ Idées réalisables

Par soucis de manque de temps et de manques de connaissances le site n'a pas pu être optimal. Certaines fonctionnalités auraient pu voir le jour avec un peu plus de temps devant moi. Comme ajouter un système de modification de profil pour l'utilisateur avec une photo et des informations qu'il souhaite partager. Avec le modèle de son véhicule ainsi que l'année facilitant la recherche d'informations dans la bibliothèque de vidéos et d'articles.

Avec plus de temps il aurait été facile de fournir beaucoup plus d'informations et de tutoriels pour créer une véritable encyclopédie sur chaque pièce et mécanisme d'une moto.

Un système de cryptage pour la base de données aurait été possible pour garantir une sécurité rudimentaire sur le site et ainsi protéger les données du site et des utilisateurs.

Des petites animations comme des gifs auraient pu être ajoutées au site le rendant plus vivant.

Dans le cas d'un projet avec plus d'ampleurs et de moyen, ce site pourrait être tournée comme un vrai réseau social ou comme une encyclopédie libre tels que Wikipédia.

