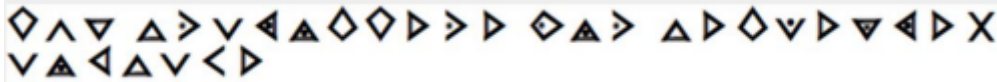


10. Verschlüsselungsdefinition:

Sie lösen die folgenden 5 Aufgaben 10.1 bis 10.5 und mindestens die Zusatzaufgaben und melden alle Ihre Probleme bzw. Unklarheiten spätestens bei der Besprechung!

Aufgabe 10.1: Templer-Chiffre

Entschlüsseln Sie folgende Templer-Chiffre-Nachricht mit Hilfe der Webseite
<http://kryptografie.de/kryptografie/chiffre/templer.htm>



Templer-Geheimschrift: „ICH GRATULIERE ZUR GELOESTEN AUFGABE“

Aufgabe 10.2: Freimaurer-Chiffre

Entschlüsseln Sie folgende Freimaurer-Chiffre-Nachricht
(nach dem «Englischen System») mit Hilfe der Webseite
<http://kryptografie.de/kryptografie/chiffre/freimaurer.htm>



Freimaurer-Geheimschrift: „LEVEL TWO COMPLETED“

Aufgabe 10.3: Caesar-Chiffre

In den Modulunterlagen finden Sie einen chiffrierten Text von Adalbert Nagele (Chiffprat Aufgabe 3).
Kopieren Sie das Chiffprat in die Zwischenablage und führen Sie damit eine Häufigkeitsanalyse durch:
<https://www.cryptool.org/de/cto/frequency-analysis>

Welchen Caesar-Schlüssel vermuten Sie? Verifizieren Sie Ihre Vermutung:
<https://www.cryptool.org/de/cto/caesar>

Caesar-Chiffre: Schlüssel 7 (H) „SITZE AM ABEND AM HAFEN...“

Aufgabe 10.4: Steganographie

Betrachten Sie die Grabstein-Inschrift auf Bild2 (auf dem Share).
Welche Mitteilung wurde darin versteckt?

Lesen Sie nur die Anfangsbuchstaben jeder Zeile

Aufgabe 10.5: Steganographie

Auf dem Share finden Sie die Datei Bild1.bmp. Kopieren Sie die Datei auf Ihren PC und öffnen Sie sie mit einem Hex-Editor (auch auf dem Share vorhanden). Die jeweils letzten (niederwertigsten) Bits der Offsets 100 bis 130 bilden eine Nachricht (ASCII-Code). Welche?

53:74:65:67:61:6E:6F:21 S : t : e : g : a : n : o : !

Zusatzaufgabe für Interessierte: Spielplatz Vergnügen Sie sich nach Belieben auf

<https://www.cryptool.org/de/cto> 😊