

09. Vektorgrafiken

Sie lösen die folgenden 5 Aufgaben 9.1 bis 9.5 und mindestens die Zusatzaufgaben und melden alle Ihre Probleme bzw. Unklarheiten spätestens bei der Besprechung!

Aufgabe 9.1: SVG-Editor installieren

Installieren Sie die Software «Scribus» (Modulunterlagen) auf Ihren vmWP1

Aufgabe 9.2: Ein einfaches SVG-Script analysieren

Öffnen Sie die Datei «SVG-Beispiel.txt» (Modul-Share) im Editor.

Analysieren Sie den Code. Wie müsste die Zeichnung als Bild aussehen?

Aufgabe 9.3: Ein einfaches SVG-Script erstellen

Speichern Sie die Datei SVG-Beispiel aus dem Editor unter der Dateiendung .svg.

Öffnen Sie nun «SVG-Beispiel.svg» in Scribus und überprüfen Sie Ihre Vermutungen aus Aufgabe 9.2.

Ergänzen Sie das Script nun so, dass es nebenstehendes Smiley abbildet.

Hilfe dazu finden Sie im Dokument «SVG Path».



Aufgabe 9.4: Bézier-Kurven

Etwas komplizierter wird es, wenn wir das Smiley lächeln lassen wollen.

Experimentieren Sie dazu mit Hilfe der Anleitung «SVG Path».

Im schlimmsten Fall finden Sie weitere Hilfe in den Musterlösungen.



Aufgabe 9.5: Eigenschaften von Vektorgrafiken

Zeichnen Sie nun direkt in Scribus Ihr eigenes Logo. Die Bedienung der Software ist etwas gewöhnungsbedürftig. Exportieren Sie nun Ihr Logo sowohl als BMP wie auch als SVG-Datei. Welchen Unterschied stellen Sie punkto Speicherplatz fest? Begründung?

Zusatzaufgabe für Interessierte:

Kreativität Lassen Sie Ihrer Kreativität freien Lauf und experimentieren Sie weiter 😊