

Scrum: Einstieg und Rollenverteilung

BBZW, Modul 426

Patrick Bucher

01.02.2024

1 Vorwissen (Plenum: 15 min.)

Wer verwendet Scrum im Lehrbetrieb? Berichten Sie von Ihren Erfahrungen!

2 Lesen (Einzelarbeit: 15 min.)

Der *Scrum Guide* ist auf Deutsch und auf Englisch auf Teams im Ordner *Unterlagen* abgelegt.

Aufgabe: Lesen Sie den *Scrum Guide* bis Seite 7 (d.h. inkl. Abschnitt *Scrum Master*) durch. Überlegen Sie sich, in welcher Rolle (Developer, Product Owner, Scrum Master) Sie sich wohl fühlen würden und warum.

3 Rollenverteilung (Gruppenarbeit: 20 min.)

Die Gruppeneinteilung hat bereits durch die Lehrperson stattgefunden. Hierbei wurde darauf geachtet, dass möglichst *nicht* Leute aus dem gleichen Lehrbetrieb in der gleichen Gruppe sind. Ausserdem sollen Sie mit Leuten zusammenarbeiten, mit denen Sie sonst nicht immer zusammenarbeiten.

Aufgabe: Setzen Sie sich mit Ihrer Gruppe zusammen. Besprechen Sie untereinander, wer welche Rolle einnehmen soll. Pro Gruppe gibt es *einen* Scrum Master, *einen* Product Owner und *zwei bis drei* Developer. (Beachten Sie dabei, dass Product Owner und teilweise auch Scrum Master vor Personengruppen auftreten müssen, die über das Scrum-Team hinausgehen. D.h. mit einem entsprechenden Nachteilsausgleich können diese Rollen *nicht* eingenommen werden.)

Ihrer Gruppe wurde ein Buchstabe (A, B, C, D, E) vergeben. Besser wäre ein Name, mit dem sich das Team identifizieren kann.

Aufgabe: Finden Sie einen gemeinsamen Namen für Ihr Scrum-Team. Er soll kurz und prägnant sowie einfach aussprechbar sein. (Verwenden Sie nur Bezeichnungen, die Sie auch im Lehrbetrieb verwenden würden.)

Vielleicht haben Sie auch ein passendes Icon für Ihr Team, welches zum Namen des Teams passt.

Zusatzaufgabe (freiwillig): Schicken Sie *quadratisches* Icon per E-Mail (Betreff: "Modul 426: Icon für Team [Name]") an patrick.bucher@sluz.ch. Das Icon wird für Ihr Team auf Gitea als Gruppensymbol verwendet. (Sie können dieses Icon auch später noch nachreichen, aber anschliessend nicht mehr ändern.)

4 Gruppenvorstellung (Plenum: 25 min.)

Sind die Rollen verteilt und die Teams benannt, stellen Sie Ihr Team kurz vor der ganzen Klasse vor.

Aufgabe: Stellen Sie Ihr Team in ca. drei Minuten mit Namen und Rollenverteilung (ohne Hilfsmittel) vor der ganzen Klasse vor. Erläutern Sie kurz, was es mit dem Namen Ihres Teams auf sich hat und wie Sie bei der Verteilung der Rollen vorgegangen sind. (Überlegen Sie sich, *wer* das Team vorstellen soll!)

5 Lektüre (Einzelarbeit: 15 min.)

Aufgabe: Lesen Sie den Rest vom *Scrum Guide* durch. Wenn Sie im Unterricht nicht damit fertig werden, ist der Rest Hausaufgabe.

6 Hausaufgabe (Einzelarbeit: 15-30 min.)

Aufgabe: Erstellen Sie ein Mind Map über den Scrum Guide auf einem A4-Blatt **von Hand**. Schreiben Sie Name und Klasse gut leserlich in eine Ecke. Fotografieren oder Scannen Sie das Blatt und geben Sie es auf Teams ab. Bringen Sie das Original in den nächsten Unterricht mit! Es wird eingezogen und Ihnen unmittelbar vor der Prüfung wieder ausgehändigt, sodass Sie das Mind Map als Spickzettel benutzen können.