

Versionskontrolle: Motivation

BBZW, Modul 426

Patrick Bucher

22.02.2024

Wozu brauchen wir eine Versionskontrolle?

Sie arbeiten während längerer Zeit an einem Projekt.

- Aus Versehen löschen Sie in einem Dokument eine ganze Seite.
- Wenn Sie das sofort bemerken, können Sie die Änderung rückgängig machen.
- Wenn Sie aber weiterarbeiten, immer wieder speichern und das Dokument schliessen, geht die gelöschte Seite verloren.

Sie machen tägliche Backups, verlieren im schlimmsten Fall die Arbeit eines Tages.

“Lösung” 1: Handgestrickte Versionskontrolle

Vorher (ohne Versionskontrolle):

Projektarbeit.docx

Nachher (mit “Versionskontrolle”):

AKTUELLSTE-Projektarbeit.docx

NEU-AKTUELLSTE-Projektarbeit.docx

Projektarbeit.docx

Projektarbeit-backup-Montag.docx

Projektarbeit-alt.docx

Projektarbeit-V3.docx

Projektarbeit-V3-besser.docx

Projektarbeit-neues-Design.docx

Projektarbeit-nach-Zwischenkorrrketur.docx

Probleme der handgestrickten Versionskontrolle

- Schlechte Übersicht:
 - Welches Artefakt repräsentiert den aktuellen Stand?
 - Welche alten Artefakte können gelöscht werden?
- Keine konsequente Versionierung:
 - Wann und warum wird eine Datei “gesichert”?
- Schwere Rückverfolgung:
 - Auf welchem Stand basiert ein Artefakt?
- Keine Historisierung:
 - Welche Änderungen wurden in welcher Reihenfolge vorgenommen?
 - Warum wurde eine bestimmte Änderung vorgenommen?

“Lösung” 2: Cloud Storage, Dokumentverwaltung

Dropbox, Sharepoint, OneDrive usw. lösen das Problem teilweise:

- Übersicht: Verzeichnis repräsentiert einen zeitlichen Zustand
- Rückkehr zu früherem Zustand möglich
- Änderungshistorie vorhanden (wer, wann)

Ungelöste Probleme (je nach Lösung):

- Versionsübergänge implizit
 - Version = Speichervorgang
- Rückverfolgung schwer
 - Umbenennung = neues Artefakt
- Historisierung rudimentär
 - nur lineare Zeitachse
 - Änderungskommentare optional

Dokumente

- Binärdateien (z.B. .docx, .pdf): schwer vergleichbar
 - Zusammenführung von Änderungen oft manuell
- Änderungen betreffen oft nur eine Datei

Quellcode

- Textdateien (z.B. .go, .py): zeilenweise vergleichbar
 - Zusammenführung von Änderungen weitgehend automatisch
- Änderungen betreffen häufig viele Dateien

Die Verwaltung von Programmcode erfordert mächtigere Werkzeuge.

Dokumente *können* Quellcode (z.B. Markdown, \LaTeX) sein.

Zentrale Versionskontrolle (I)

- Alle Dateien werden auf einem zentralen Server gespeichert.
- Clients laden nur den aktuellen Stand (*Snapshot*) herunter.
- Vorteile:
 - ein aktueller Stand (global)
 - man sieht, was andere machen
 - zentrale Rechteverwaltung, zentrales Backup
- Nachteile:
 - *Single Point of Failure*
 - funktioniert nur teilweise offline
 - Konflikte werden erst beim Hochladen bemerkt
- Beispiele: CVS, Subversion, Perforce

Zentrale Versionskontrolle (II)

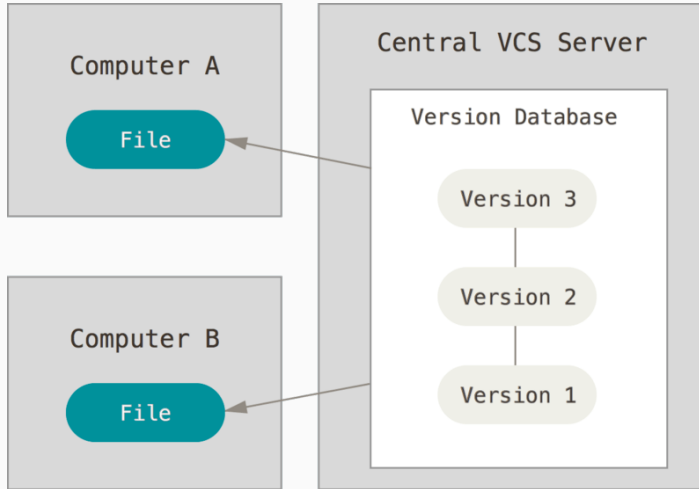


Abbildung 1: Zentrale Versionskontrolle

(<https://git-scm.com/book/de/v2/Erste-Schritte-Was-ist-Versionsverwaltung%3F>)

Verteilte Versionskontrolle (I)

- Alle Daten werden lokal verwaltet.
- Optional können die Daten auf beliebig vielen Servern abgelegt werden.
 - Normalfall bei Projekten mit mehreren Mitarbeitenden
- Vorteile:
 - arbeiten offline uneingeschränkt möglich
 - gemeinsamer Austausch über Server trotzdem möglich
 - erhöhte Sicherheit gegen Ausfälle und Datenverlust
- Nachteile:
 - Konflikte können an mehreren Orten auftauchen
 - mehr Konzepte müssen gelernt werden
 - es gibt keine Ausreden mehr (“Ich kann nicht arbeiten, der Server ist down!”) ;-)
- Beispiele: Git, Mercurial, Bazaar, Darcs

Verteilte Versionskontrolle (II)

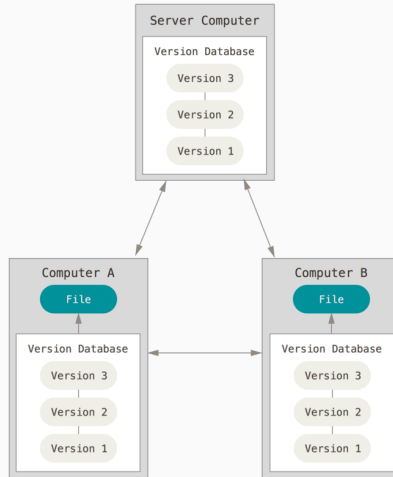


Abbildung 2: Verteilte Versionskontrolle

(<https://git-scm.com/book/de/v2/Erste-Schritte-Was-ist-Versionsverwaltung%3F>)

Im Rahmen des Moduls 426 werden wir die dezentrale Versionsverwaltung **Git** verwenden.

Git hat sich als quasi-Standard etabliert; wer etwas anderes als Git verwenden will, braucht gute Gründe.

Prominente Gegenbeispiele:

- OpenBSD (CVS, jedoch mit Git-Mirrors)
- FreeBSD (erst neulich von Subversion auf Git umgestiegen)

- **(D)VCS:** (Distributed) Version Control System
 - (verteiltes) Versionskontrollsystem
- **SCM:** Source Code Management
 - Quellcodeverwaltung
- **CVS:** Concurrent Versions System
 - nicht zu verwechseln mit CSV (Comma-Separated Values)

- [Pro Git \(en\)](#)
- [Pro Git \(de\)](#)
- [Git Reference \(en\)](#)