

# Pair Programming

BBZW, Modul 426

---

Patrick Bucher

17.05.2024

## Auftrag 1: Kent Beck (Extreme Programming)

- [5 min. Einzelarbeit] Lesen Sie den Text zu *Pair Programming* von Kent Beck.
- [3 min. Partnerarbeit] Diskutieren Sie zu zweit folgende *Verständnisfragen*:
  1. Wann, wie lange und mit wem sollte *Pairing* stattfinden?
  2. Unter welchen Umständen soll man auch alleine programmieren?
  3. Welche Probleme können auf menschlicher Ebene auftreten?
- [5 min. Plenum] Wir besprechen diese Fragen gemeinsam.

## Auftrag 2: Robert C. Martin (Clean Agile)

- [8 min. Einzelarbeit] Lesen Sie den Text zu *Pair Programming* von Robert C. Martin.
- [3 min. Partnerarbeit] Diskutieren Sie zu zweit folgende *Verständnisfragen*:
  1. Welche mögliche Rollenverteilungen gibt es beim *Pairing*?
  2. Welche Vorteile hat das *Pairing* gegenüber dem Programmieren als Einzelperson?
  3. Wie soll das *Pairing* im Team organisiert werden?
- [5 min. Plenum] Wir besprechen diese Fragen gemeinsam.

## Auftrag 3: Praxisübung zu Pair Programming

- **Arbeitsanweisungen:** Repository [prime-numbers](#)
- **Form:** 2er/3er-Gruppen (*Pair* oder *Mob* Programming)
  - Rollenverteilung (abwechslungsweise):
    - jemand ist der *Driver*, jemand der *Navigator*
    - jemand schreibt einen Test, jemand bringt ihn zum Durchlaufen
- **Mittel:** Laptop oder Labor-PC; Entwicklungsumgebung (C#/.NET)
- **Ziel:** Übungen *gemeinsam* gelöst
  - falls Rückmeldung gewünscht: Pull Request an Lehrperson
- **Zeit:** 30 min.

### Hausaufgaben

Schliessen Sie die Übungen *gemeinsam* ab. Verabreden Sie sich via Teams, falls Sie sich nicht treffen können. Berichten Sie nächste Woche von Ihren Erfahrungen.

## Auftrag 4: Rückmeldungen

- **Arbeitsanweisung:** Halten Sie Ihre Erfahrungen zu *Pair Programming* fest
- **Form:** 2er/3er-Gruppen vor Auftrag 3
- **Mittel:** Forms-Umfrage (Link folgt via Teams)
- **Ziel:** Sie wissen, ob und wie Sie *Pair Programming* in Zukunft betreiben wollen.
- **Zeit:** 10-15 Minuten
  - 5 min. Umfrage
  - 5-10 min. Auswertung