Verständnisfragen Einstieg Agile

BBZW, Modul 426

Patrick Bucher

# 1 Wasserfallmodell

Frage: *Welche Probleme treten bei der Softwareentwicklung nach dem Wasserfallmodell auf?*

Antwort: In der Umsetzungsphase gab/gibt es oft Probleme. Man ist auch nicht sehr flexibel mit dem Wasserfallmodell. Die Entwickler mussten oft viel Zeit für das Programmieren und dann wieder Korrigieren aufwenden. Verspätungen wurden oft erst in der Umsetzungsphase erkannt und die Stakeholders erfuhren davon erst kurz vor Projektabschluss.

# 2 V-Modell

Frage: *Inwiefern ist das V-Modell eine Verbesserung gegenüber dem Wasserfallmodell? Welche Probleme des Wasserfallmodells werden damit aber nicht gelöst?*

Antwort:

* ***Verbesserung***

Das V-Modell verbessert das Wasserfallmodell durch die Einführung von Iterationsphasen und Verifikations- und Validierungsphasen, was zu einer flexibleren und effizienteren Entwicklung führt.

* ***Ungelöste Probleme***

Das V-Modell löst die Probleme wie Kosten und Aufwand für späte Änderungen nicht vollständig. Es benötigt von Anfang an immer noch präzise Anforderungen und es kann auch zu einem hohen Verwaltungsaufwand führen.

# 3 Dreieck des modernen Projektmanagements

Frage: *In welchen Fällen ist ein Kompromiss zwischen den Zielgrössen “gut”, “schnell” und “billig” sinnvoll? Machen Sie* ***drei*** *konkrete Beispiele!*

Antwort:

1. ***gut und schnell, aber teuer***

Eine dringende Softwareentwicklung für eine neue Unternehmensanwendung erfordert eine schnelle Bereitstellung und eine gute Qualität. Man entscheidet sich für den Einsatz guter und/oder vielen Entwickler und Ressourcen, was die Kosten erhöht, aber die schnelle Lieferung und hohe Qualität ermöglicht.

1. ***gut und billig, aber langsam***

Ein Softwareunternehmen möchte eine neue Anwendung entwickeln oder eine bereits existierende Anwendung verbessern, hat jedoch ein begrenztes Budget. Um dennoch eine hohe Qualität zu gewährleisten, wird ein Team von guten, aber kostengünstigeren Entwicklern zusammengestellt. Darum muss man sehr wahrscheinlich auch auf eher erfahrene Entwickler verzichten. Die Entwicklung kann länger dauern, da das Team möglicherweise mehr Zeit benötigt, um komplexe Probleme zu lösen, aber die Qualität der Software bleibt hoch.

1. ***billig und schnell, aber schlecht***

Ein Startup-Unternehmen benötigt eine App, um schnell auf den Markt zu gelangen, verfügt jedoch über ein begrenztes Budget. Es entscheidet sich für die Verwendung billiger oder sogar kostenloser Entwicklungswerkzeuge und -ressourcen, um die App schnell zu erstellen und für ein paar wenige Entwickler. Dadurch wird die Qualität der App beeinträchtigt, da weniger Zeit für Tests und Optimierungen zur Verfügung steht.

# 4 Der Kreis des Lebens

Frage: *Wie werden die drei Ringe im Kreis des Lebens bezeichent? Finden Sie das mithilfe der Zusammenfassung zu “Clean Agile” heraus!*

Antwort:

* *innerster Ring*: technical
* *mittlerer Ring*: team-facing
* *äusserster Ring*: business-facing

# 5 User Stories

Frage: *Denken Sie an eine konkrete Handlung, die Sie täglich mithilfe von Software ausführen (z.B. auf dem Smartphone, in Teams, im Browser). Wie könnte diese Handlung als User Story formuliert werden (ohne Story Points, ohne Nutzen)?*

Antwort:

Als Benutzer möchte ich meine E-Mails auf meinem Smartphone überprüfen können, damit ich auch unterwegs über wichtige Nachrichten informiert bleibe.

# 6 Backlog und Burndown-Chart

Frage: *Welcher Zusammenhang besteht zwischen dem Backlog und dem Burndown-Chart?*

Antwort: Der Burn-Down-Chart zeigt den Fortschritt beim Abarbeiten des Backlogs über die Zeit an.

# 7 Velocity

Frage: *Warum schwankt die Velocity bei mehreren Iterationen? Finden Sie drei mögliche Gründe!*

Antwort:

1. Grund: Inflation von Story Points
2. Grund: schlechte Codequalität, welche die Weiterentwicklung erschwert.
3. Grund: Teamzusammensetzung kann sich ändern

# 8 Kanban

Frage: *Welche Vor- und Nachteile haben physische und virtuelle Kanbans? Finden Sie je einen Vor- und Nachteil!*

Antwort:

| - | physisch | virtuell |
| --- | --- | --- |
| Vorteile | Man sieht den Vorschritt besser und schaut es vielleicht öfters an. | Personen können auch von anderen Orten (z.B. Homeoffice) darauf zugreifen.oHom |
| Nachteile | Zettel kann verloren gehen, vergisst Zettel zu verschieben | Kann ausfallen (Website ist down) |