

Testfälle anhand von Anforderungen definieren

1. Testfälle definieren

Erstelle eine komplette Liste von Testfällen um eine Applikation gemäss den Anforderungen im Kapitel **Produktanforderungen** zu testen.

Überlegt bereits jetzt wie die Resultate anschliessend festgehalten werden können.

2. Erstellen des Bowlingzählers

Erstelle eine Konsolenapplikation bei welcher die jeweilige Anzahl umgeworfenen Pins eingegeben werden kann. Der aktuelle Spielstand soll jeweils nach der Eingabe in der Konsole ausgegeben werden.

2.1. Ausführen der Test

Führt die zuvor erstellten Tests jeweils aus und haltet die Ergebnisse reproduzierbar fest.

Führt die jeweiligen Tests aus, sobald ein Feature erstellt ist, welches durch einen Test geprüft wird.

2.2. Testprotokoll

Erstellt ein Testprotokoll mit den entsprechenden Testausführungen und Resultaten.

3. Erweiterung (optional)

Die Applikation soll so umgesetzt/umgestaltet werden, dass diese als REST-Service erreichbar ist.

Überlege dabei ob es zusätzliche Testfälle benötigt. Führe anschliessend die Erweiterungen durch.

3.1. Ausführen der Tests

Erweitere das Testprotokoll um die erneuten Ausführungen.

Produktanforderungen

Unsere Software soll in der Lage sein die korrekte Punktzahl einer einzelnen Bowlingrunde eines einzelnen Spielers zu berechnen.

Dabei sollen die Regeln für Strike, Spare, Miss und einzelne getroffene Pins korrekt berücksichtigt werden.

Die Regeln können auch online abgerufen werden. (de.wikipedia.org/wiki/Bowlingregeln)