

Lernziele Prüfung 2

1. Kennt Beispiele zu den verschiedenen Testarten.
2. Kennt den Einsatz verschiedener Testarten.
3. Kennt das V-Model und die Testpyramide beim Testing.
4. Kennt Möglichkeiten zum Umgang mit Abhängigkeiten (z.B. Interfaces, Injection, Mock, Spy, Stub, Dummy, Fake, Fixtures).
5. Kennt Clean Code Prinzipien (z.B. DRY, KISS, YAGNI Namensgebung, Modularisierung, SRP) zur Erstellung von testbarem Code und zur Vermeidung von viel Testcode (z.B. auf Userstory/Verhalten testen anstelle auf Implementationsdetails).
6. Kennt den Aufbau eines Testfalls (z.B. Vorbedingung, Eingabewerte, Resultat, Nachbedingung, positiv- und negativ/Fehler-Test).
7. Kennt Kriterien, um einen Test wiederholbar zu machen (Retesting, Regression, Testdaten, Testbenutzer/Berechtigungen).
8. Kennt den Unterschied zwischen manuellen und automatisierten Tests.