

Test Double Mock

Ein Mock ist ein Test Double, das in Tests eingesetzt wird, um Abhängigkeiten zu simulieren und Interaktionen zu überprüfen. Es ermöglicht, spezifisches Verhalten von Objekten vorzugeben und zu prüfen, ob Methoden korrekt aufgerufen wurden.

Merkmale:

- Simuliertes Verhalten und Interaktionsprüfung.
- Validierung von Methodenaufrufen und Parametern.
- Ausnahmefälle können gut getestet werden.

Einsatzgebiet:

- Vor allem in Unit Tests, um Abhängigkeiten zu isolieren und Interaktionen zwischen Komponenten zu testen.

Erstellungsart:

- Manuell oder durch Frameworks wie Mockito oder unittest.mock.

Grenzen:

- Übermäßiges Mocking kann reale Fehler verdecken.
- Keine echten Implementierungen werden getestet.
- Hoher Wartungsaufwand bei Änderungen.