

# Debugging

Dauer	~30'
Gruppengröße	4-6
Abgabeform	Präsentation

## Aufgaben

Debugging ist ein mächtiges Hilfsmittel bei der Fehlersuche und der Fehlerbehebung. Doch was steckt dahinter?

Haltet in einer Präsentation unter anderem folgende Punkte fest:

- wann und wieso Debugging angewendet werden sollte.
- wann und wieso Debugging nicht geeignet ist.
- Probleme beim Debuggen. (z.B. Heisenbugs)
- worauf beim Debuggen geachtet werden sollte.
- Ursprung des De-"bug"-gens
- Eigene Erfahrungen.

## Abgabeform

- Präsentation vor der Klasse
- In der Präsentation ist ersichtlich wer mitgearbeitet hat
- In Teams abgelegt

## Quellen

- <https://www.studysmarter.de/schule/informatik/programmiersprachen/debugging/>
- <https://en.wikipedia.org/wiki/Debugging>
- <https://learn.microsoft.com/de-de/visualstudio/debugger/get-started-debugging-multithreaded-apps?view=vs-2022&tabs=csharp>