

Testarten kennen lernen

Dauer	~30'
Gruppengrösse	4-6
Abgabeform	Flipchart

Aufgaben

Erstellt für jede Testart (Unittests, Integrtrionstests, Systemtests, Manuelle Testst) ein Flipchart mit den entsprechenden Punkten.

Unittests

- Was sind die Vorteile / Nachteile?
- Welche Einheiten werden getestet?
- Welche Eigenschaften muss Code haben, um mit Unittests getestet werden zu können?

Integrationstests

- Was sind die Vorteile / Nachteile?
- Welche Arten von Komponenten können auf welche Weisen miteinander interagieren?
- Welche Eigenschaften muss Code haben, um mit Unittests getestet werden zu können?

Systemtests

- Was sind die Vorteile / Nachteile?
- Welche Arten von Komponenten können auf welche Weisen miteinander interagieren?
- Was kann bei einem Systemtest fehlschlagen, selbst wenn die Software selber fehlerfrei wäre?

Manuelle Tests

- Was sind die Vorteile / Nachteile?
- Was können manuelle Tests, was automatisierte nicht können?

Abgabeform

Tragt eure Erkenntnisse so zusammen, dass ihr diese der Klasse mit einem Flipchart präsentieren könnt.