

# Loggingframeworks

Dauer	~30'
Gruppengrösse	4-6
Abgabeform	Präsentation

## Aufgaben

Logging ist ein mächtiges Hilfsmittel bei der Fehlerfindung sowie der Fehlerbehebung. Doch was ist Logging überhaupt, und worauf sollte dabei geachtet werden?

Haltet in einer Präsentation unter anderem folgende Punkte fest:

- korrekter Einsatz von Loggingframeworks.
- Unterschied zwischen simplem in die Konsole schreiben und einem Loggingframework.
- Gefahren von Loggingframeworks.
- Unterschied zwischen Loggingframeworks.
- Rolle von ELK / Splunk / etc
- Eigene Erfahrungen.

## Abgabeform

- Präsentation vor der Klasse
- In der Präsentation ist ersichtlich wer mitgearbeitet hat
- In Teams abgelegt

## Quellen

- <https://logging.apache.org/what-is-logging.html>
- [https://en.wikipedia.org/wiki/Logging\\_\(computing\)](https://en.wikipedia.org/wiki/Logging_(computing))
- <https://en.wikipedia.org/wiki/Log4Shell>
- <https://daily.dev/blog/12-logging-best-practices-dos-and-donts>