



TP1 - ANALYSE ET CONCEPTION

Maquettage d'une interface utilisateur

Fisnik Bedrija, Rafael Donadello,
Noé Juzan, adrien sauthier

Table des matières

- Objectifs
- Introduction
- Persona
- Présentation du Zoning
- Présentation du Wireflow
- Présentation de la maquette finale
- Sources / liens utiles

Objectifs

- Comprendre les besoins des utilisateurs ainsi que le contexte d'utilisation de l'application.
- Concevoir des solutions en créant des wireframes détaillées et annotées.
- Créer une maquette Figma pour présenter les solutions de conception.

Introduction

- Application répondant au besoin d'une personne en particulier :
 - Étudiante au budget limité
 - Affection pour les applications simples d'utilisation
- Besoins :
 - Organisation des tâches (ajout, modification, suppression)
 - Degré d'importance des tâches (notifications)
 - Gestion des délais (notifications)
 - Visualisation de la progression
 - Tri à l'aide de mots-clés

Introduction - Persona

Tilly Masson - Étudiante

Age	20 ans
Occupation	Étudiante
Situation	Célibataire
Ville	Morges




Photo by [Christina @ wocintechchat.com](#) on [Unsplash](#)

La réussite actuelle dans mes études est due en partie au côté social entre étudiant.e.s. Nous avons mis en place des points réguliers sur l'avancement de nos différents projets avec d'autres étudiants de différentes filières et ça m'aide. Nous appelons ça des weekly stand-up meeting.

Motivations

Mettre en place les méthode d'organisation vue en coaching

Avoir un temps de travail régulier pour les études

Avoir du temps libre à côté des cours/travail

Objectifs

Ne pas rater des rendus importants

Ne plus être stressée face aux multiples tâches

Frustrations

Peur d'être stressée en expérimentant des nouveaux outils

Ne pas recevoir de proposition d'amélioration

Ne pas percevoir ce que les autres font dans le groupe pour un rendu en commun

Etre inondée par les notifications

Bio

Tilly est étudiante en Psychologie à l'Université de Genève depuis deux ans. Elle a choisi d'avoir un maximum d'enseignement à option pour personnaliser son parcours. Elle a donc des horaires irréguliers dans ces cours. Depuis cette année, pour la première fois, elle travaille également à côté de ses études comme auxiliaire de recherche et d'enseignement à 30%. Elle a suivi dans ce cadre un cours pour les auxiliaires sur l'organisation avec ALIGN Coaching.

Personnalité

Ouverte d'esprit

Consciencieuse

Extravertie

Altruiste

Neuroticiste

Attentes

Prix

Facilité d'usage

Qualité

Prise en main rapide

Technologie

Internet

Logiciels

Applications mobile

Réseaux sociaux

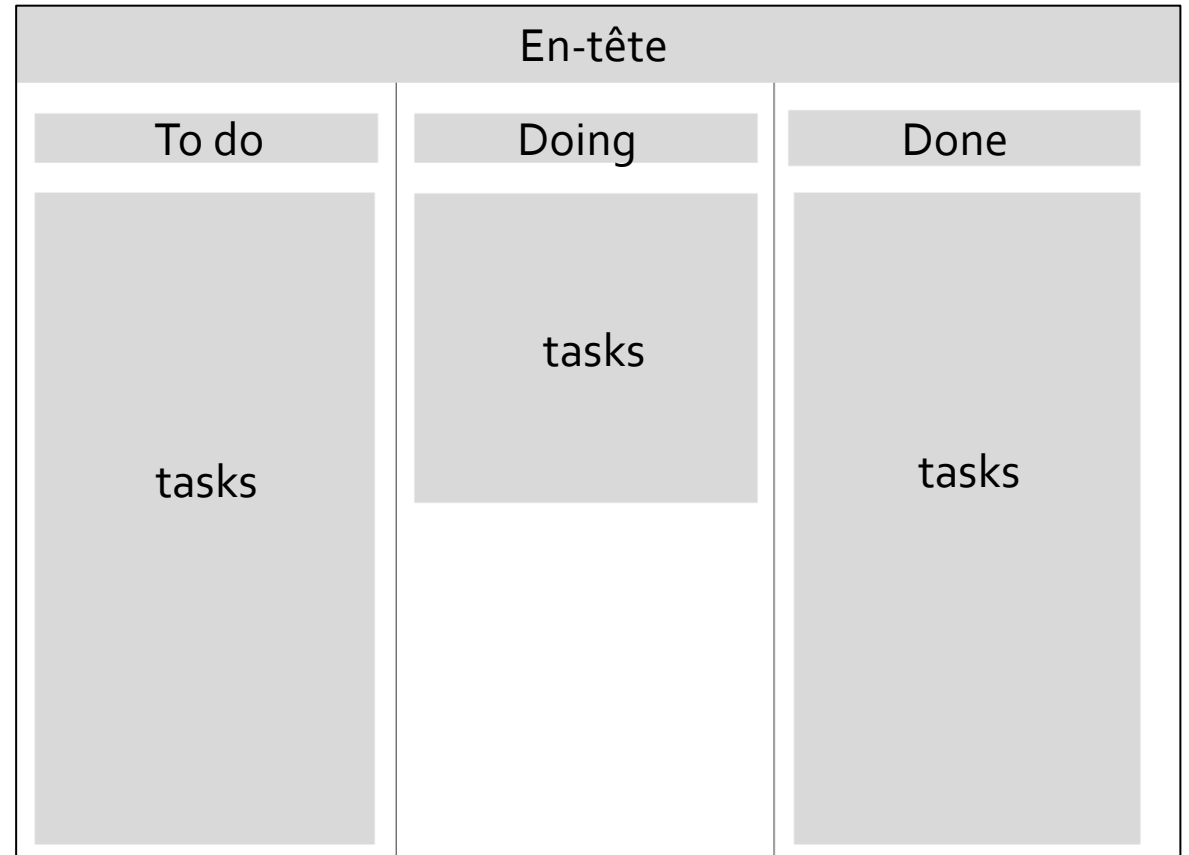
Introduction

Solutions :

- PWA – Progressive Web App – Application web qui peut s'installer comme une «vraie» application et fonctionner offline sur n'importe quel appareil moderne.
- Gratuit
- Simple d'utilisation, prise en main facile
- Réponse aux besoins :
 - Organisation des tâches (ajout, modification, suppression) – Au travers d'un «Kanban»
 - Degré d'importance des tâches (notifications) – Au travers d'une propriété «Importance»
 - Gestion des délais (notifications) – Au travers d'une propriété «échéance» et «notif.»
 - Visualisation de la progression – Au travers de la vue «Kanban»
 - Tri à l'aide de mots-clés – Au travers d'une organisation en «espaces de travail»

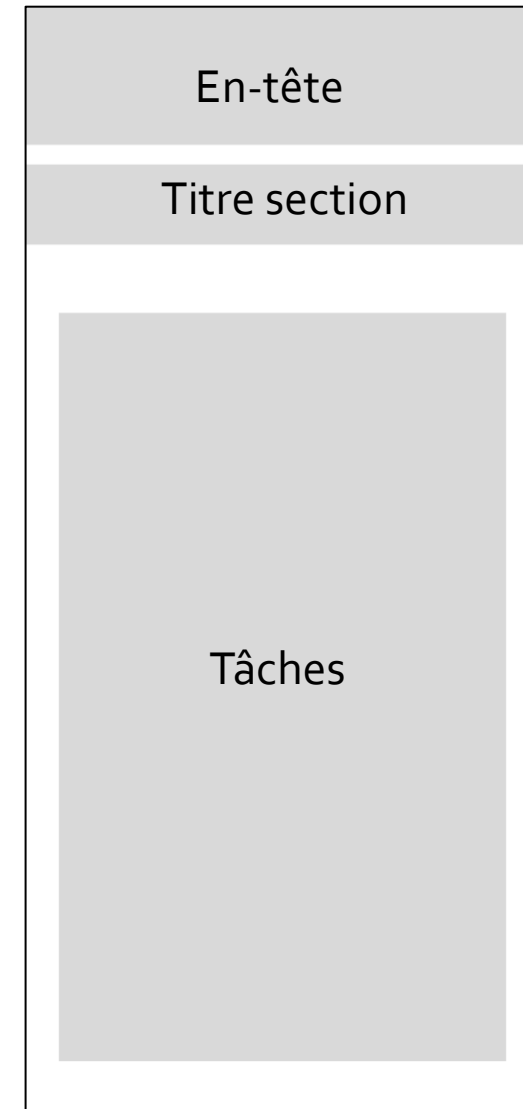
Zoning desktop

Vue de l'écran principal version Desktop.
L'écran sera divisé en trois parties : To do, doing et done. Les parties «tasks» représentent une liste de tâches.

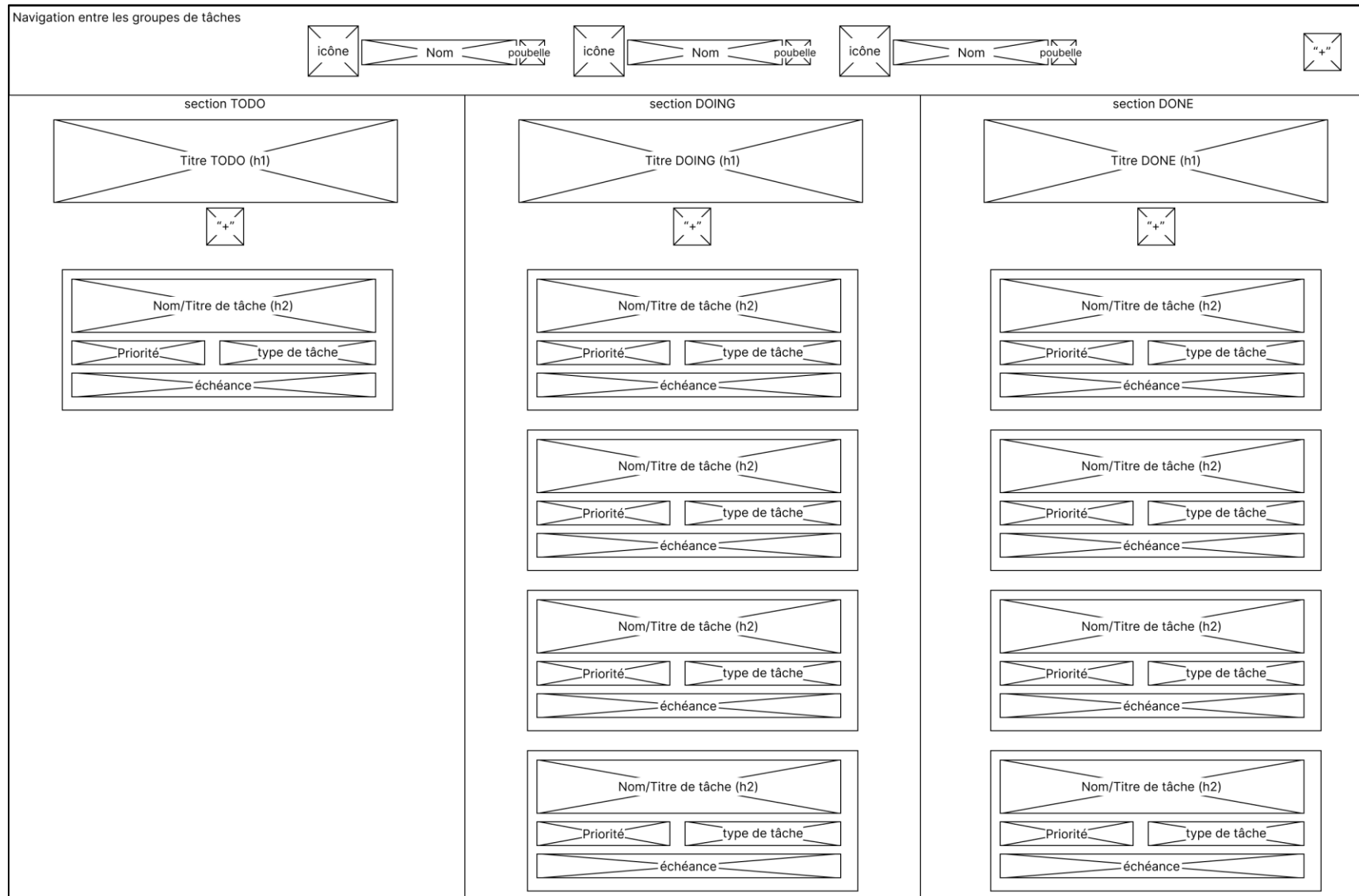


Zoning mobile

Vue de l'écran principal version Mobile.

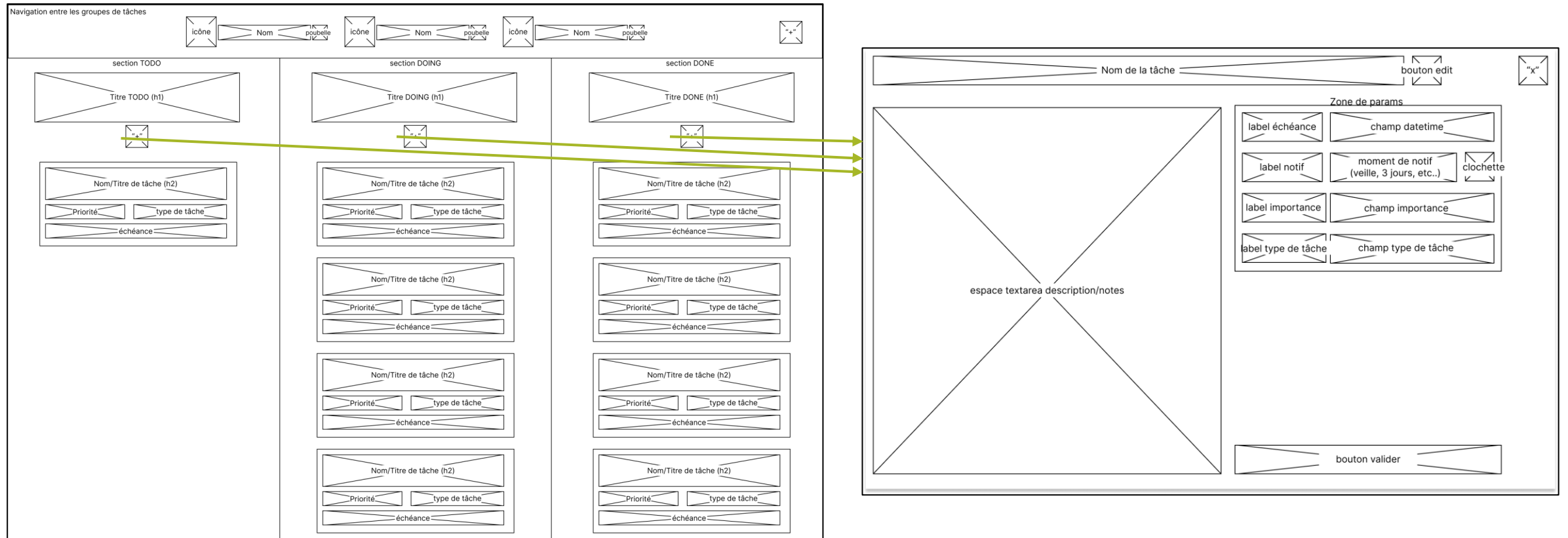


Wireframe Desktop – écran principal



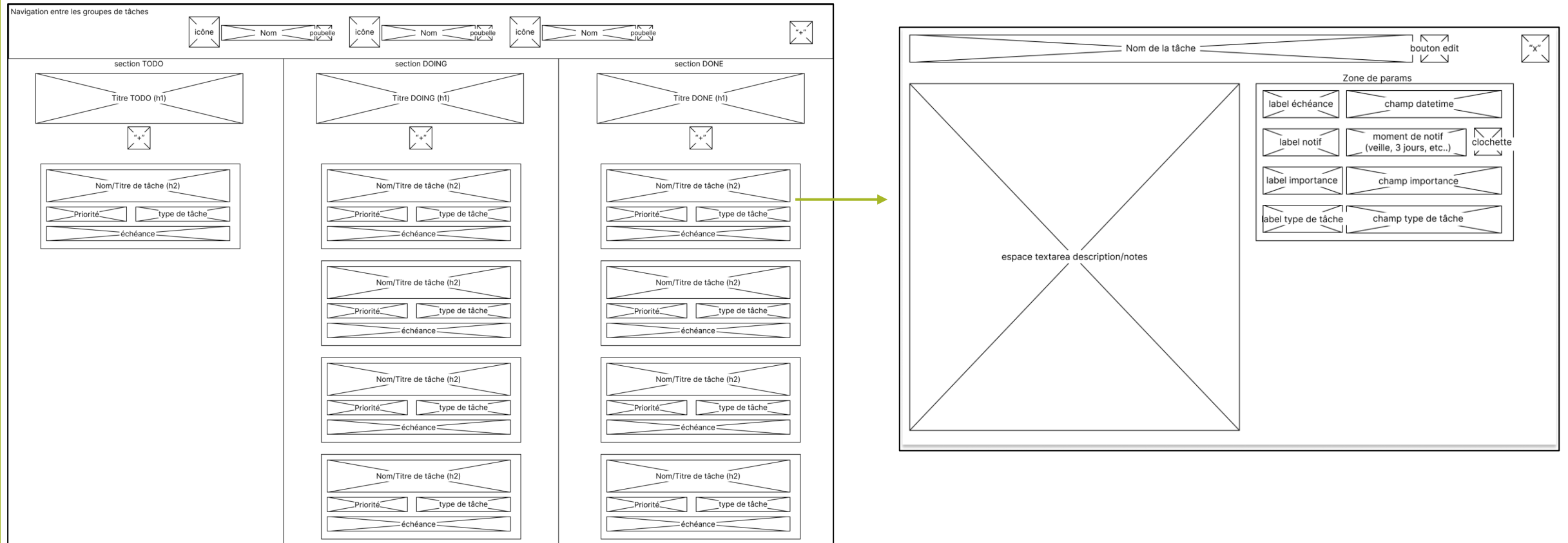
Wireflow Desktop – ajout d'une tâche

Les boutons «+» permettent d'ajouter une tâche. Lorsque nous cliquons dessus, s'ouvre une popup dans laquelle nous pouvons décrire notre nouvelle tâche (voir slide suivante)



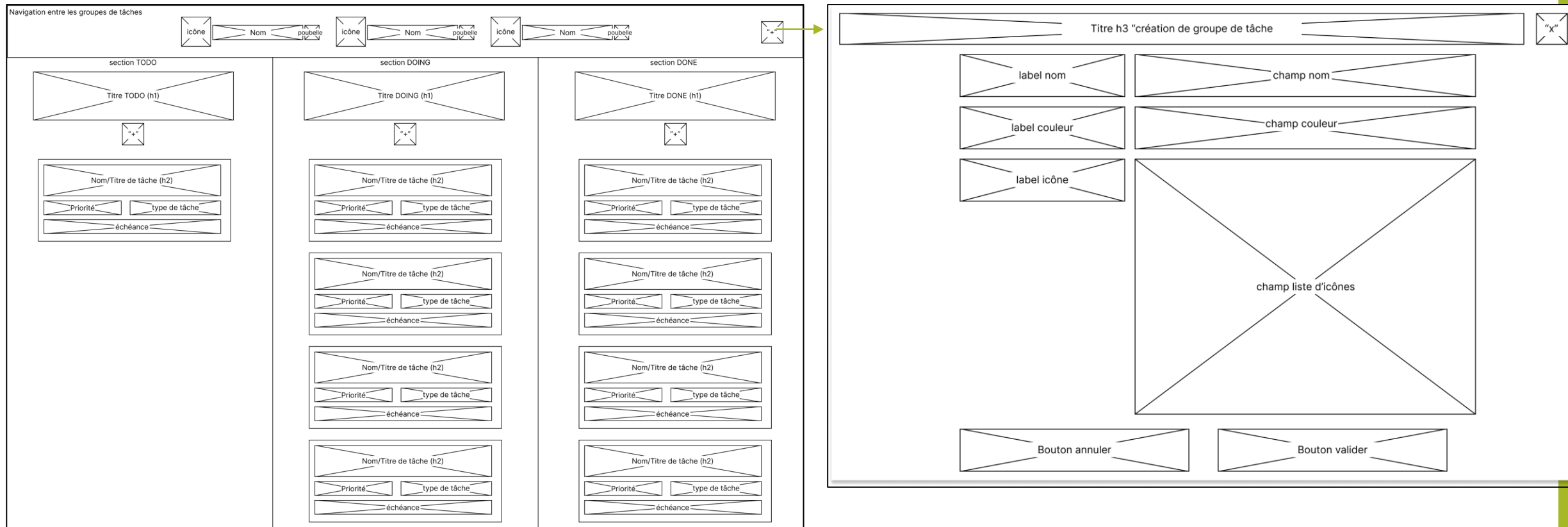
Wireflow Desktop – Modification d'une tâche

Cliquer sur la tâche permet de la modifier et de voir ces détails



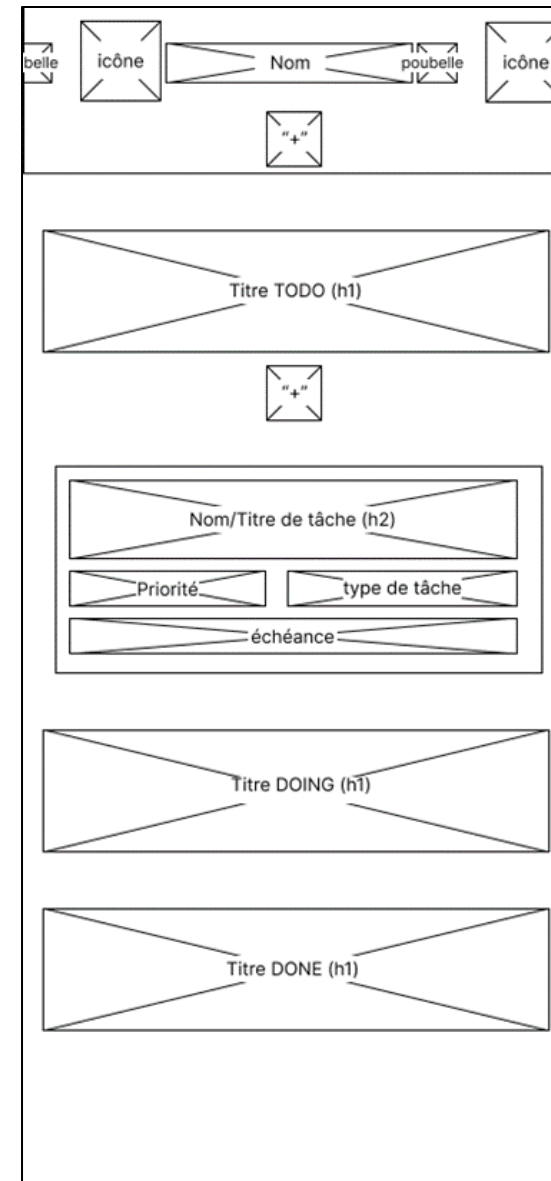
Wireflow Desktop – ajout d'une groupe de tâches

Le bouton «+» permet de créer un nouveau groupe de tâche



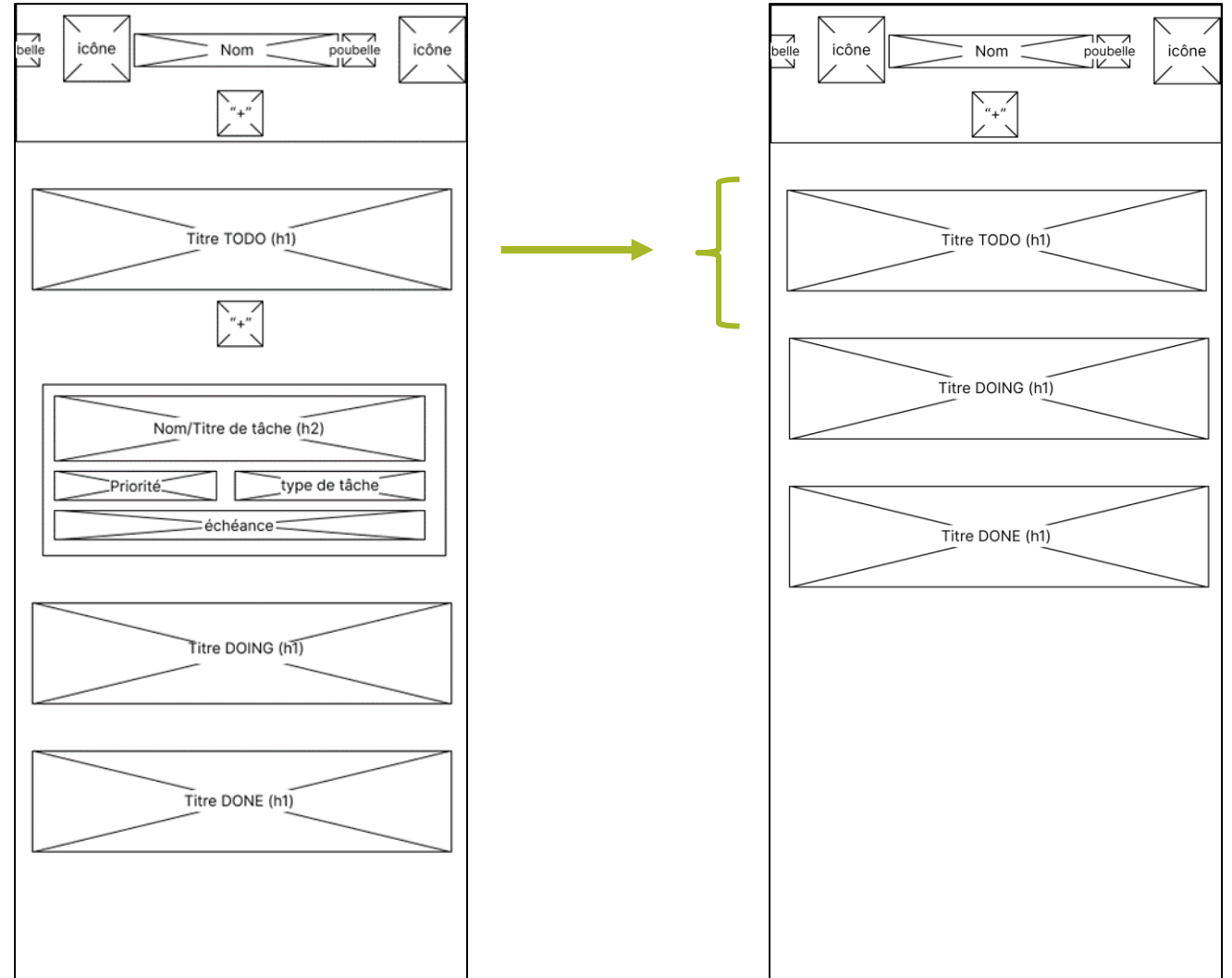
Wireframe Mobile – écran principal

Lors de l'ouverture de l'application, le TODO est ouvert de base. On y retrouve les même boutons que sur la version Desktop



Wireflow Mobile – écran principal

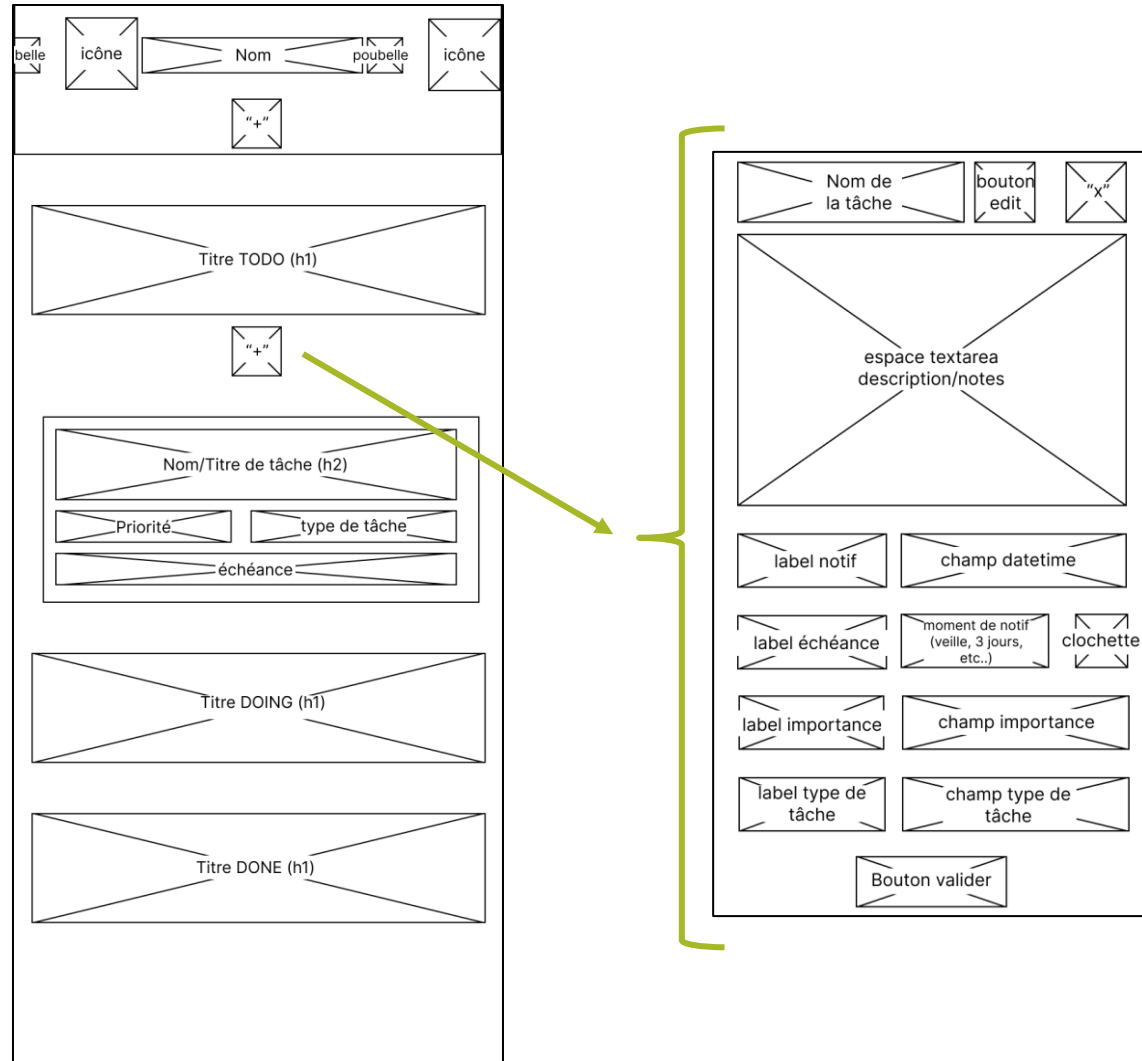
Pour fermer le titre TODO, il faut appuyer sur le titre TODO.



Wireflow Mobile

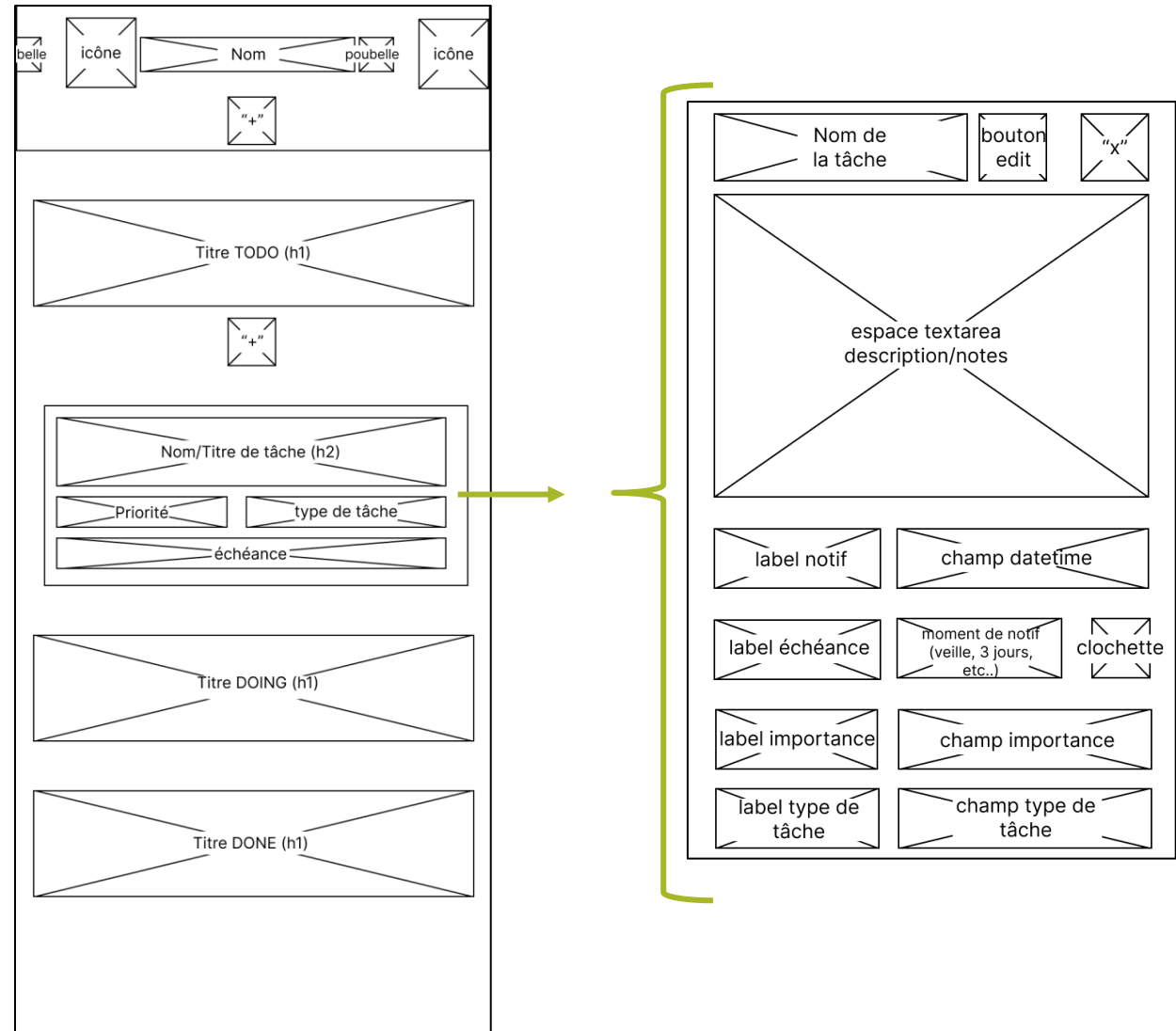
Ajout d'une nouvelle tâche

Les boutons «+» permettent d'ajouter une tâche. Lorsque nous cliquons dessus, s'ouvre une popup dans laquelle nous pouvons décrire notre nouvelle tâche



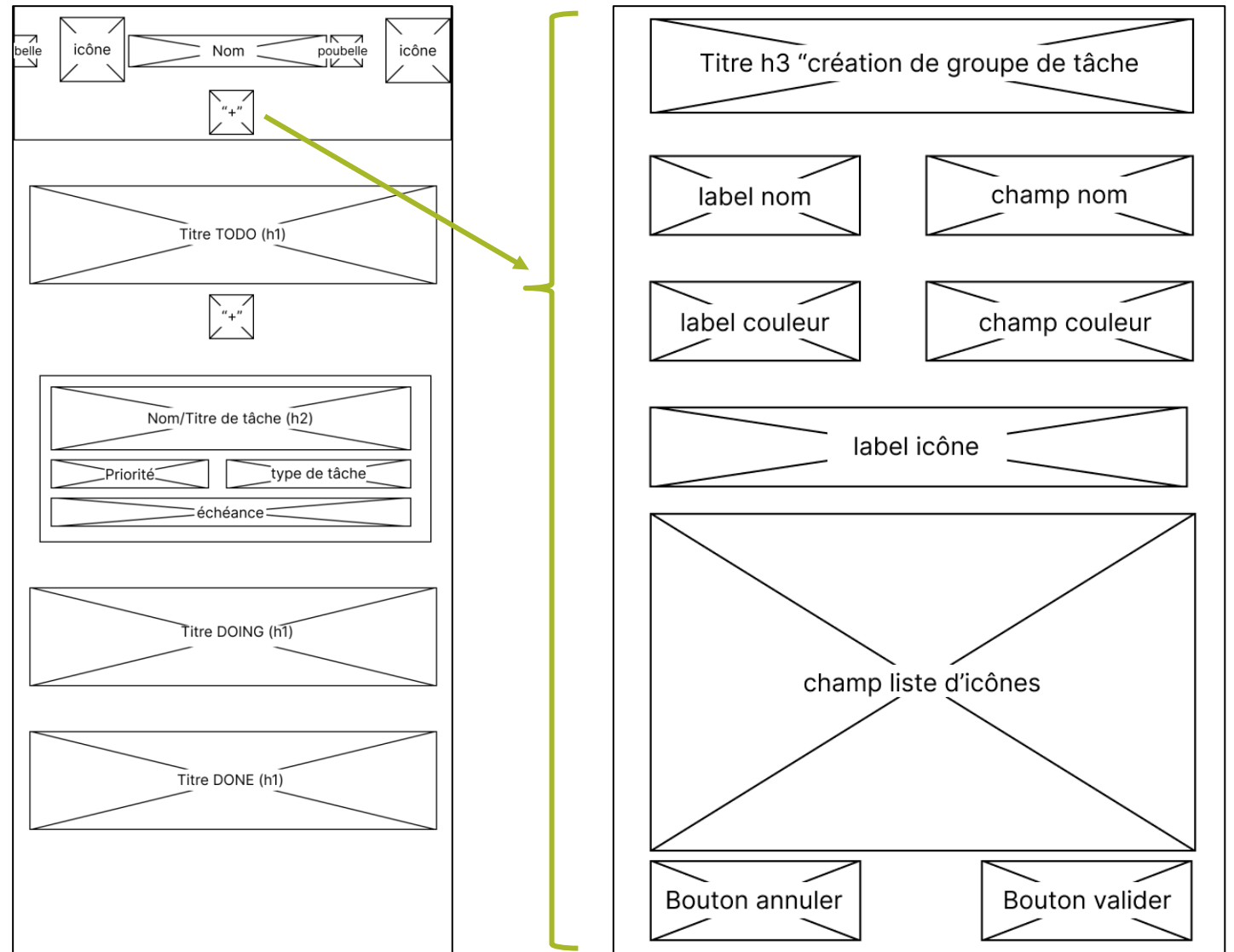
Wireflow Mobile – modification d'une tâche

Pour modifier une tâche, il suffit de cliquer sur la tâche en question pour que la popup de modification s'ouvre.

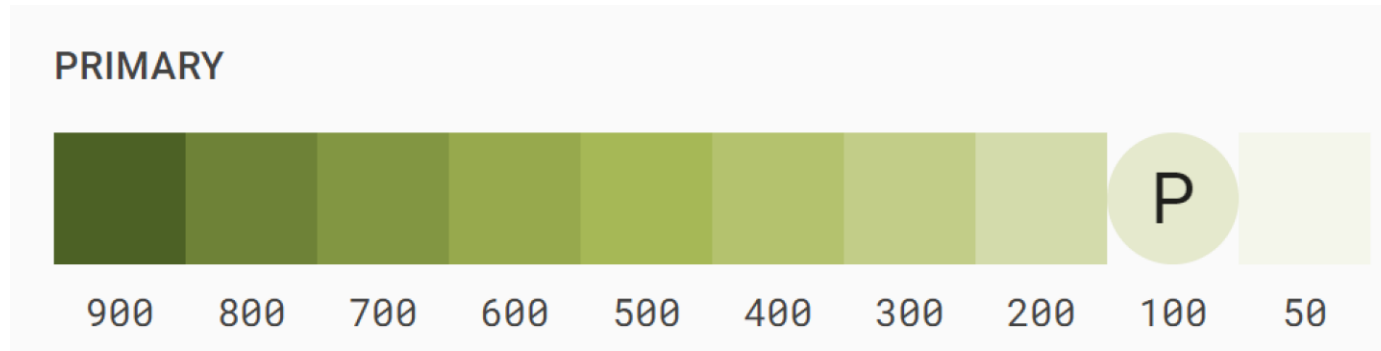


Wireflow Mobile – Ajout d'un nouveau groupe de tâches

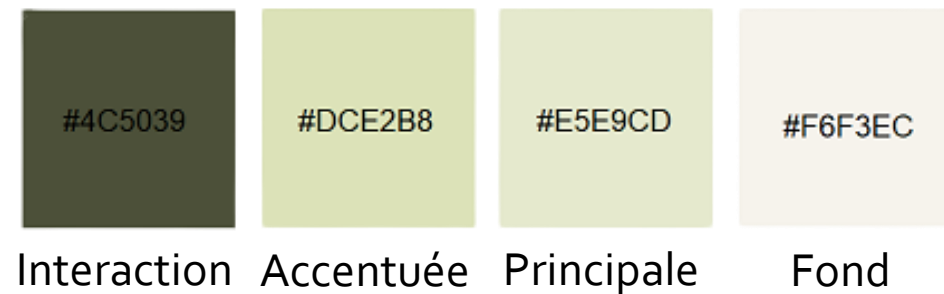
Le bouton «+» permet de
créer un nouveau groupe de
tâche



Couleurs



Après plusieurs tentatives de palettes multicolores infructueuses, car nous avons jugé l'interface trop «arc-en-ciel» nous avons décidé de nous réorienter vers une palette «monochrome» en utilisant l'utilitaire de theme builder Material3

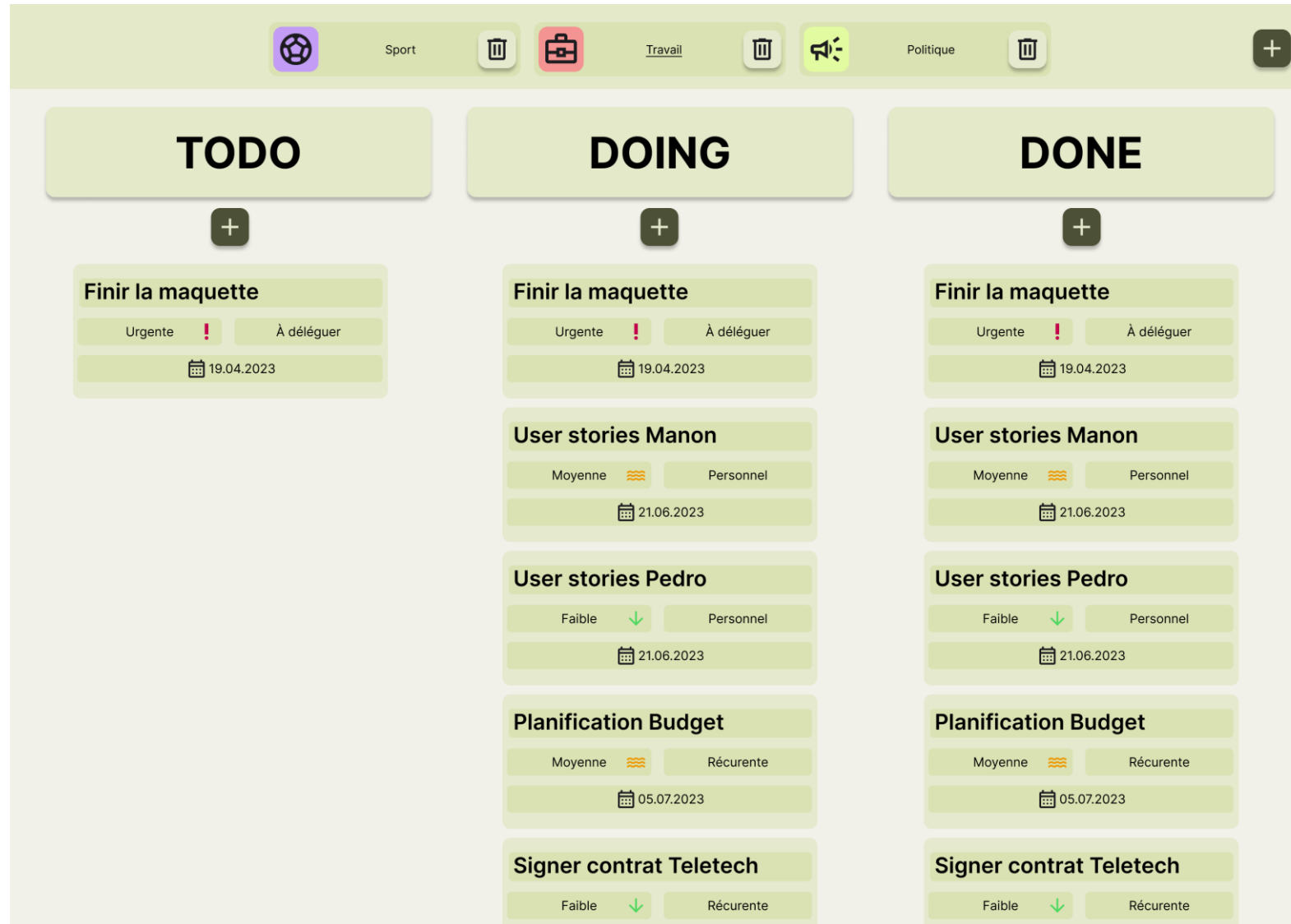


Nous avons extrait quatre couleurs de la liste et leurs avons attribué des rôles spécifiques


<https://t.ly/Czc5>

**MAQUETTE
DESKTOP –
LIEN FIGMA**

Maquettes Desktop – Ecran principal




Maquettes Desktop – Créer une nouvelle tâche


User stories Manon 

Réunion avec Manon pour alimenter les user stories

Échéance

 21.06.2023

Notification

La veille 

Importance

Moyenne

Type de tâche

Récurrente

Valider

Maquettes Desktop – Modifier une tâche

Finir la maquette 

La maquette est à faire pour le cours d'IHM

Échéance

 19.04.2023

Notification

La veille 

Importance

Urgente

Type de tâche

À déléguer

Maquettes Desktop – Créer un nouveau groupe de tâches

Création d'une nouvelle liste de tâches

Nom

Lifestyle

Couleur

#79D2D8 

Icône



Annuler

Valider



<https://t.ly/Czc5>

MAQUETTE
MOBILE –
LIEN FIGMA

Maquette mobile – page principale



Maquette mobile – créer une nouvelle tâche

User Stories

Marion

Entretien avec Marion pour créer de nouvelles user stories

Échéance

19.12.2023

Notification

La veille

Importance

Moyenne

Type de tâche

À déléguer

Valider

Maquette mobile – modifier une tâche

Finir la maquette  

La maquette est à faire pour le cours d'IHM

Échéance

19.04.2023

Notification

La veille 

Importance

Urgent

Type de tâche

À déléguer

Maquette mobile – créer un nouveau groupe de tâche

Création de groupe de tâche ✕

Nom

Lifestyle

Couleur

#79D2D8 ✎

Icône

☾

☑

🚗

🔊

⑤

📶

£

⚙️

📖

📡

🚫

£

🏠

④

₹

☾

🚶

📱

🔍

📺

🏠

📶

🚰

🔥

{ }

IN OUT

🚗

🔧

✈️

🚲

🏠

📺

Annuler

Valider

Lien utiles

- Lien des maquettes : <https://t.ly/S25K>
- Lien des prototypes (flows interactifs): <https://t.ly/PBLzi>
- Material Design Color Picker, utilisé pour la sélection des couleurs
<https://m2.material.io/design/color/the-color-system.html#tools-for-picking-colors>
- Vuetify.js sur gitlab comme décrit par le point 5: <https://t.ly/3aFaw>