

# Manuel d'utilisation

Bienvenue dans le manuel d'utilisation du programme de compression Huffman. Toutes les instructions pour la bonne utilisation du programme vont être communiqué dans cette partie.

Tout d'abord il est important de préciser que ce programme ne compresse uniquement que les fichiers textes. Le fichier texte qui va servir à la compression est créé au préalable à l'intérieur du fichier d'exécution. Vous devez simplement copier-coller votre texte à l'intérieur de ce fichier pour obtenir sa version compressée en binaire. Vous pourrez ensuite décompresser votre fichier en le récupérant dans un fichier texte. Également, il n'est pas possible de compresser un fichier qui est vide, en effet il y a peu d'intérêt de vouloir réduire la taille d'un fichier qui ne prend déjà pas de place. De plus, le fichier d'entré sera le même que le fichier de sortie ;

Après cette introduction longue mais nécessaire, il va vous être expliqué les instructions d'utilisation du programme. Tous les noms des fichiers vont vous être communiqué.

## Utilisation : explications

Vous lancez le programme, une console va s'afficher et vous demander si vous souhaitez compresser ou décompresser un fichier. En effet, un programme qui ne fait que compresser n'a pas vraiment d'intérêt. Vous devez taper 1 pour la compression et 2 pour la décompression. Ne paniquez pas si vous vous trompez de chiffre en tapant 5 par exemple, une saisie sécurisée a été incrémenté pour vous redemander de taper en cas d'échec.

Lorsque vous rentrez dans le menu de compression, il va vous être demandé de rentrer votre fichier dans le .txt appelé « text », en effet, le programme n'a pas encore été ouvert/traité ce fichier et vous pouvez encore le modifier. En cas d'erreur de saisie précédente(vous avez sélectionné la compression au lieu de la décompression), vous pouvez appuyer sur 0 pour quitter le programme. Quand vous avez rentré votre fichier, appuyer sur 1 et le programme va compresser votre fichier.

Lorsque vous rentrez dans le menu de décompression, le programme va vérifier si vous avez déjà compressé un fichier auparavant, c'est-à-dire si le fichier binaire « Encodeur » , qui contient sous forme binaire le fichier « texte.txt » compressé, n'est pas vide. Si c'est le cas le programme va s'arrêter, sinon il va décompresser le fichier. Pour récupérer votre fichier, vous devez simplement copier le texte dans le fichier « trad.txt »