Especificaciones de casos de uso

Solicitar Viaje

Última actualización: 02/10/18

Versión 0.2 Plus Ultra

Responsable de la elaboración:

Oscar Arzeta Rodriguez

Patrocinador:

Taxico

"Solicitar viaje" es el caso en el cual el cliente utiliza la aplicación para pedir un taxi, este conlleva entonces al tomar su ubicación y conseguir un taxista para el cliente mismo durante ese periodo de tiempo.

Precondiciones	El actor requiere ingresar credenciales
Postcondiciones	El pago es realizado
	Información del viaje completado es enviado a
	Administración.

Flujo Básico "Happy day"

- 1.1 Se mostrará en la pantalla la interfaz de (I-1) 3 opciones: SOLICITAR VIAJE, GESTIONAR CREDENCIALES, GESTIONAR VIAJE. El cliente escoge "Solicitar un nuevo viaje" del flujo principal, se ejecuta el método (M-1). Si la actividad seleccionada es:
 - GESTIONAR CREDENCIALES, se ejecuta 2.1: "Gestionar Credenciales".
 - GESTIONAR VIAJE, se ejecuta 3.1: "Gestionar Viaje".

- 1.2 El actor es presentado con un formulario (I-9) en el que se le solicita el destino (E-1), se ejecuta el método (M-2), entonces es presentado con una pantalla (I-2) que muestra gráficamente su ubicación, (E-2) y que elija la ubicación destino. En la parte inferior de la pantalla se muestran las opciones de CANCELAR y PROCEDER A CHEQUEO. El cliente escoge "Proceder al Chequeo", se ejecuta el método (M-3). Si la actividad seleccionada es:
 - 1.2.1 CANCELAR, se ejecuta 4.1 "Cancelar".
- 1.3 El chequeo es hecho por el sistema (E-3) en el cual se le abra dado precio por el viaje, en pantalla (I-3) aparecerá tal precio y la opción de ACEPTAR o CANCELAR. El actor escoge "Aceptar". Si la actividad seleccionada es:
 - 1.3.1 CANCELAR, se ejecuta 4.1 "Cancelar".
- 1.4 Al aceptar, el sistema comprueba que el actor cuente con el dinero suficiente para realizar el viaje(E-4) el sistema enviara los datos del viaje a un conductor activo cercano, de ahí, la transacción no se lleva a cabo hasta el final del viaje.

Flujos Alternos

Gestionar 2.1 Credenciales MO

- 2.1 Al actor se le presenta una pantalla (I-4) con las opciones para MODIFICAR DATOS PERSONALES, MODIFICAR FORMA DE PAGO, DAR DE ALTA, DAR DE BAJA.
 - 2.1.1 MODIFICAR DATOS PERSONALES, el cliente escoge "Modificar Datos Personales", esta opción lo lleva directamente a una pantalla (I-5) con partes rellenables de texto donde viene su información actual, Nombre, Apellido Materno y Paterno, Dirección, Teléfono (EA-1). En la parte inferior de la pantalla, vienen las opciones de CANCELAR CAMBIOS, ACEPTAR CAMBIOS.
 - 2.1.1.1 CANCELAR CAMBIOS, el actor es redirigido a las opciones del caso de uso básico y los cambios hechos durante la anterior opción no son guardados (1.1).
 - 2.1.1.2 ACEPTAR CAMBIOS, se guardan los cambios hechos a esta información por el actor (EA-2), éste es redirigido a las opciones del caso de uso básico (1.1).
 - 2.1.2 MODIFICAR FORMA DE PAGO, el actor escoge "Modificar Datos Personales", esta opción lo lleva a una pantalla (I-6) con la opción de escoger entre dos maneras de pago indicados cada uno por un botón, EFECTIVO y TARJETA.
 - 2.1.2.1 EFECTIVO, el actor escoge "Efectivo" como forma de pago, esto es guardado en sistema y el actor es regresado a la pantalla de opciones del caso de uso básico (1.1).

- 2.1.2.2 TARJETA, el actor escoge "Tarjeta" como forma de pago, el cliente es enviado a una pantalla (I-7) donde tiene que poner la información de su tarjeta, de ahí en la parte inferior de la pantalla viene las opciones CANCELAR CAMBIOS y ACEPTAR CAMBIOS.
 - 2.1.2.2.1 CANCELAR CAMBIOS, se ejecuta 2.1.1.1.
 - 2.1.2.2.2 ACEPTAR CAMBIOS, se ejecuta 2.1.1.2.

Cancelar

4.1 El actor cancela la operación que se está realizando, los cambios realizados no son guardados y es enviado a la pantalla (I-1) de opciones de el caso de uso básico (1.1).

Gestionar Viaje

3.1 El actor es capaz de acceder a esta opción una vez aceptado el viaje (EA-3), al ejecutar la opción se accede a una pantalla (I-8) de información del traslado, como la información del conductor y el vehículo de traslado, así como tiempo promedio de llegada.

Flujo de Excepciones

- E-1 El actor no escribe bien la dirección. El actor es entonces presentado con una ventana de texto indicando que ha escrito erróneamente una dirección, regresándolo a la pantalla (I-1) principal.
- E-2 El actor no pone su ubicación y o su ubicación de destino. El actor debe dejar al sistema utilizar su ubicación GPS o poner las ubicaciones manualmente. De no ser hacer así, la opción "Proceder a chequeo" (1.3) queda obscurecida sin poder ser seleccionada hasta que se den ubicaciones.
- E-3 Las tarifas para la distancia/ubicación no han sido marcadas por administración, por lo cual no se puede realizar el proceso, el actor es informado de esto mediante un cuadro de texto y es enviado a la pantalla principal del caso de uso básico (1.1).
- E-4 Dado se utilice la forma de pago "Tarjeta" (2.1.2.2); El actor no cuenta con fondos suficientes para realizar el viaje, por lo cual queda rechazado, mandando un mensaje en pantalla dando esta información y procediendo a enviar al actor a la pantalla de opciones del caso de uso básico (1.1).
- EA-1 El actor cierra la aplicación durante el ingreso de datos personales, el sistema toma esta acción como "Cancelar Cambios" (2.1.1.1) en el aspecto que los datos no son guardados, pero omitiendo el regreso a la pantalla de caso de uso básico (1.1).
- EA-2 El actor pone información de manera incorrecta, el usuario es informado de la situación mediante una ventana de texto y regresado a la pantalla del caso de uso básico (1.1) no sin antes tomar lo realizado anteriormente como "Cancelar Cambios" (2.1.1.1).
- EA-3 El actor no ha realizado la aceptación de un viaje, por tanto esta opción no puede ser ejecutada, el actor es informado mediante una ventana de texto.

Interfaces

1-1	Menú Principal
1-2	Мара
1-3	Confirmación de Viaje
1-4	Perfil
1-5	Datos Personales
1-6	Forma de Pago
1-7	Información Tarjeta
1-8	Gestión de Viaje
1-9	Solicitar Destino

Métodos

M-1	Mostrar Opción
M-2	Planear Ruta
M-3	Obtener Datos de Viaje
M-4	Calcular Costos
M-5	Pagar