

Solicitar Viaje

Última actualización: 02/10/18

Versión 0.2 Plus Ultra

Por editar//Responsables de la elaboración

Por editar//Responsable de la organización (Patrocinador)

Por editar// Firma de los responsables (del equipo y patrocinador)

“Solicitar viaje” es el caso en el cual el cliente utiliza la aplicación para pedir un taxi, este conlleva entonces al tomar su ubicación y conseguir un taxista para el cliente mismo durante ese periodo de tiempo.

<i>Precondiciones</i>	El actor requiere ingresar credenciales

<i>Postcondiciones</i>	El pago es realizado
	Información del viaje completado es enviado a Administración.

Flujo Básico “Happy day”

	1.1 Se mostrará en la pantalla la interfaz de (I-1) 3 opciones: SOLICITAR VIAJE, GESTIONAR CREDENCIALES, GESTIONAR VIAJE. El cliente escoge “Solicitar un nuevo viaje” del flujo principal, se ejecuta el método (M-1). Si la actividad seleccionada es: <ul style="list-style-type: none">• GESTIONAR CREDENCIALES, se ejecuta 2.1: “Gestionar Credenciales”.• GESTIONAR VIAJE, se ejecuta 3.1: “Gestionar Viaje”.
	1.2 El actor es presentado con un formulario (I-9) en el que se le solicita el destino (E-1), se ejecuta el método (M-2), entonces es presentado con una pantalla (I-2) que muestra gráficamente su ubicación, (E-2) y que elija la ubicación destino. En la parte inferior de la pantalla se muestran las opciones de CANCELAR y PROCEDER A CHEQUEO. El cliente

escoge “Proceder al Chequeo”, se ejecuta el método (M-3). Si la actividad seleccionada es:

- 1.2.1 CANCELAR, se ejecuta 4.1 “Cancelar”.

1.3 El chequeo es hecho por el sistema (E-3) en el cual se le abra dado precio por el viaje, en pantalla (I-3) aparecerá tal precio y la opción de ACEPTAR o CANCELAR. El actor escoge “Aceptar”. Si la actividad seleccionada es:

- 1.3.1 CANCELAR, se ejecuta 4.1 “Cancelar”.

1.4 Al aceptar, el sistema comprueba que el actor cuente con el dinero suficiente para realizar el viaje(E-4) el sistema enviara los datos del viaje a un conductor activo cercano, de ahí, la transacción no se lleva a cabo hasta el final del viaje.

Flujo de Excepciones

E-1	El actor no escribe bien la dirección. El actor es entonces presentado con una ventana de texto indicando que ha escrito erróneamente una dirección, regresándolo a la pantalla (I-1) principal.
E-2	El actor no pone su ubicación y o su ubicación de destino. El actor debe dejar al sistema utilizar su ubicación GPS o poner las ubicaciones manualmente. De no ser hacer así, la opción “Proceder a chequeo” (1.3) queda obscurecida sin poder ser seleccionada hasta que se den ubicaciones.
E-3	Las tarifas para la distancia/ubicación no han sido marcadas por administración, por lo cual no se puede realizar el proceso, el actor es informado de esto mediante un cuadro de texto y es enviado a la pantalla principal del caso de uso básico (1.1).
E-4	Dado se utilice la forma de pago “Tarjeta” (2.1.2.2); El actor no cuenta con fondos suficientes para realizar el viaje, por lo cual queda rechazado, mandando un mensaje en pantalla dando esta información y procediendo a enviar al actor a la pantalla de opciones del caso de uso básico (1.1).

Interfaces

I-1	Menú Principal
I-2	Mapa
I-3	Confirmación de Viaje
I-4	Perfil
I-5	Datos Personales
I-6	Forma de Pago
I-7	Información Tarjeta
I-8	Gestión de Viaje
I-9	Solicitar Destino

Métodos

M-1	Mostrar Opción
M-2	Planear Ruta
M-3	Obtener Datos de Viaje
M-4	Calcular Costos
M-5	Pagar