

ACTA DE CONSTITUCIÓN DEL PROYECTO

**[Desarrollo de un prototipo de una aplicación
móvil basada en Realidad Aumentada y
Geolocalización aplicado a la ruta turística para los
visitantes del Circuito Mágico del Agua]**

Fecha [02/08/2021]

Tabla de contenido

Información del proyecto..... 3

Sponsor..... 3

Propósito y justificación 3

Descripción del proyecto y entregables..... 3

Objetivos 4

Cronograma..... 4

Cronograma de hitos del proyecto 4

Costo 4

Lista de interesados 4

Información del proyecto

Empresa / Organización	Circuito Mágico del Agua
Proyecto	Prototipo de una aplicación basada en realidad aumentada aplicada a la ruta turística para los visitantes del Circuito Mágico del Agua
Fecha de preparación	
Cliente	Visitante
Patrocinador principal	Universidad ESAN
Gerente de proyecto	Luis Noé Vicente Canales

Sponsor

Nombre
Universidad ESAN

Propósito y justificación

Propósito:

El desarrollo de esta investigación, tiene como propósito brindar a los visitantes una alternativa de guía para su recorrido en la ruta turística del Circuito Mágico del Agua, mediante el uso de nuevas tendencias tecnológicas como la realidad aumentada.

Justificación:

Con el desarrollo de esta investigación se beneficia al CMA y a los visitantes del CMA, el CMA tendrá una noción sobre la aceptación de sistemas con tecnologías como la realidad aumentada y los visitantes podrán tener una alternativa de guía para su recorrido en la ruta turística del CMA, mejorando su orientación y adquisición de información de forma interactiva con la aplicación.

Descripción del proyecto y entregables

El proyecto consiste en el desarrollo de un prototipo de una aplicación móvil basada en realidad aumentada y geolocalización para la ruta turística para los visitantes del Circuito Mágico del Agua.

La aplicación lleva por nombre Turismo GO y tendrá 2 funcionalidades, Tour RA y Web RA, la función principal es Tour RA que está completamente orientada al cumplimiento de los objetivos de la investigación tecnológica. La función Web AR, es una función complementaria o plus para el proyecto que apoya indirectamente al cumplimiento de los objetivos del mismo.

Tour RA funciona de forma interactiva con la geolocalización, el usuario podrá acceder a un mapa donde visualizará su ubicación actual y las ubicaciones de los puntos de interés de la ruta turística del CMA, en este caso las fuentes cibernéticas y las fuentes ornamentales, cuando el visitante del parque se ubique cerca de uno de una de las fuentes, cambiando del mapa a la escena del tour podrá ver como muestra con realidad aumentada un avatar 3D e información a través de la pantalla del celular. Web RA, esta función sirve para visualizar figuras 3D o videos con realidad aumentada de las fuentes, para desplegar la realidad

aumentada en esta función se debe enfocar con la cámara a imágenes de las fuentes de la página web del Circuito Mágico del Agua.

Los entregables al finalizar el proyecto vendrían a ser:

El prototipo funcional de la aplicación.

La documentación del trabajo de investigación.

Objetivos

O.G: Desarrollar una aplicación móvil basada en realidad aumentada y geolocalización aplicada a la ruta turística del Circuito Mágico del Agua.

O.E. 1: Recopilar y caracterizar la información de la ruta del Circuito Mágico del Agua.

O.E. 2: Desarrollar una interfaz que sea fácil y amigable al usuario.

O.E. 3: Integrar la tecnología de realidad aumentada y geolocalización a la aplicación móvil.

O.E. 4: validar el nivel de aceptación de la aplicación móvil.

Cronograma

Adjunto en el siguiente repositorio <https://github.com/NoeVC/Tesis-II---Turismo-GO>

Cronograma de hitos del proyecto

Explorar	
Iniciación	
Producción	
Estabilización	
Prueba y reparación del sistema	

Costo

Laptop	s/ 2600.00
Servicios	s/ 200.00
Útiles	s/ 100.00
Movilidad	s/ 100.00
Programador	s/ 2500.00
Total	s/ 5500.00

Lista de interesados

Javier Saavedra	Coordinador comercial
Diego Valentín	Administrador del CMA
Visitantes del CMA	