

Acta de requisitos

Del proyecto

**[Desarrollo de un prototipo de una aplicación
móvil basada en Realidad Aumentada y
Geolocalización aplicado a la ruta turística para los
visitantes del Circuito Mágico del Agua]**

Fecha: [17/08/2021]

Tabla de contenido

Información De la empresa 3

Descripción del proyecto..... 3

Recursos físicos. 3

Recursos virtuales 3

Información De la empresa

Empresa / Organización	Circuito Mágico del Agua
Proyecto	Prototipo de una aplicación basada en realidad aumentada aplicada a la ruta turística para los visitantes del Circuito Mágico del Agua
Fecha de preparación	
Cliente	Visitante
Patrocinador principal	Universidad ESAN
Gerente de proyecto	Luis Noé Vicente Canales

Descripción del proyecto

El proyecto consiste en el desarrollo de un prototipo de una aplicación móvil basada en realidad aumentada y geolocalización para la ruta turística para los visitantes del Circuito Mágico del Agua.

La aplicación lleva por nombre Turismo GO y tendrá 2 funcionalidades, Tour RA y Web RA, la función principal es Tour RA que está completamente orientada al cumplimiento de los objetivos de la investigación tecnológica. La función Web AR, es una función complementaria o plus para el proyecto que apoya indirectamente al cumplimiento de los objetivos del mismo.

Tour RA funciona de forma interactiva con la geolocalización, el usuario podrá acceder a un mapa donde visualizará su ubicación actual y las ubicaciones de los puntos de interés de la ruta turística del CMA, en este caso las fuentes cibernéticas y las fuentes ornamentales, cuando el visitante del parque se ubique cerca de uno de una de las fuentes, cambiando del mapa a la escena del tour podrá ver como muestra con realidad aumentada un avatar 3D e información a través de la pantalla del celular. Web RA, esta función sirve para visualizar figuras 3D o videos con realidad aumentada de las fuentes, para desplegar la realidad aumentada en esta función se debe enfocar con la cámara a imágenes de las fuentes de la página web del Circuito Mágico del Agua.

Recursos físicos.

2 laptops
1 disco duro externo

Recursos virtuales

1 cuenta en Google Developer
1 cuenta en Vuforia
1 cuenta en Git Hub
1 IDE Unity
10 GB de almacenamiento en nube