



NOE VÁSQUEZ GODÍNEZ

INGENIERO EN COMPUTACIÓN

Resumen

Noé Vásquez Godínez, egresado por la **Universidad Autónoma del Estado de México** como **Ingeniero en Computación**, aprobando su Evaluación Profesional mediante la Modalidad de **Aprovechamiento Académico (9.1)**, así mismo galardonado con la **presea "Yolanda López Patiño"** en la categoría como Alumno por su **Destacada Actividad en el Área de Docencia del Centro Universitario UAEM Valle de México**.

En su educación profesional ha adquirido competencias para el **Desarrollo de Software y Algoritmos de Alto Rendimiento**, así mismo desarrollando conocimientos en **Áreas de Visión por Computadora, Algoritmos Genéticos, Internet de las Cosas, Industria 4.0** y en la **Administración de Servidores GNU/Linux y Ethical Hacking**.

Dentro de su experiencia se encuentra:

- **Implementación de un Sistema de Clonación OpenSource**, completando la clonación de 100 estaciones de computo, optimizando tiempos de mantenimiento en el Laboratorio de Redes Avanzadas del Centro Universitario UAEM Valle de México.
- **Becado por la Fundación Becalos Generación 2015**
- **Ganador con el 1er. Lugar en el concurso de "Primer concurso de Programación"**, en el marco de la 6a Semana Nacional de Sistemas y Computación en el Centro Universitario UAEM Valle de México.
- **Becado en Desarrollo en la Investigación "Lic. Adolfo López Mateos" Universidad Autónoma del Estado de México** con el trabajo de "Secuenciación de ordenes en problemas de Picking mediante Algoritmos Genéticos"
- **Publicación en el handbook Políticas, Casos de Estudio, Técnicas de Simulación y Programas de Competencias en la Educación de Logística y Cadena de Suministro en México ISBN 978-607-8695-36-2** con el capítulo "Secuenciación y Batching de Ordenes en Problemas de Picking mediante Algoritmos Genéticos"
- **Diseño de un Sistema de Monitoreo para Invernadero** en el Sistema Nacional para el Desarrollo Integral de las Familias (DIF).
- **Reconocimiento al "Mejor artículo corto en categoría de Ciencia con el trabajo titulado: "Reconstrucción de Objetos 3D a partir de Nubes de Puntos RGB-D"** en el 9º Coloquio de Investigación en Ciencia y Tecnología "La mujer que transforma: su importancia e Impacto en el Desarrollo Científico y Tecnológico".

Conocimientos en :

- **Vision por computadora utilizando:**
 - OpenCV
 - C++
 - Python
 - Camaras RGB-Depth
- **Desarrollo de algoritmos evolutivos**
 - C++
 - Python
- **Machine Learning**
 - TensorFlow + Keras
 - Computo de alto rendimiento
- **Desarrollo con arquitecturas embebidas**
 - Arduino (uno/mega/nano/nano 33 BLE)
 - ESP32 DevkitV1
 - Raspberry PI 4
- **Ingeniero de datos**
 - Python
 - Pandas
 - Matplotlib
- **Desarrollo Android**
 - Android Studio
 - Java
- **Desarrollo Web**
 - php
 - AngularJS
 - NodeJS

website: noevg.github.io

email: noe-vg@outlook.com

phone: 55 61691048