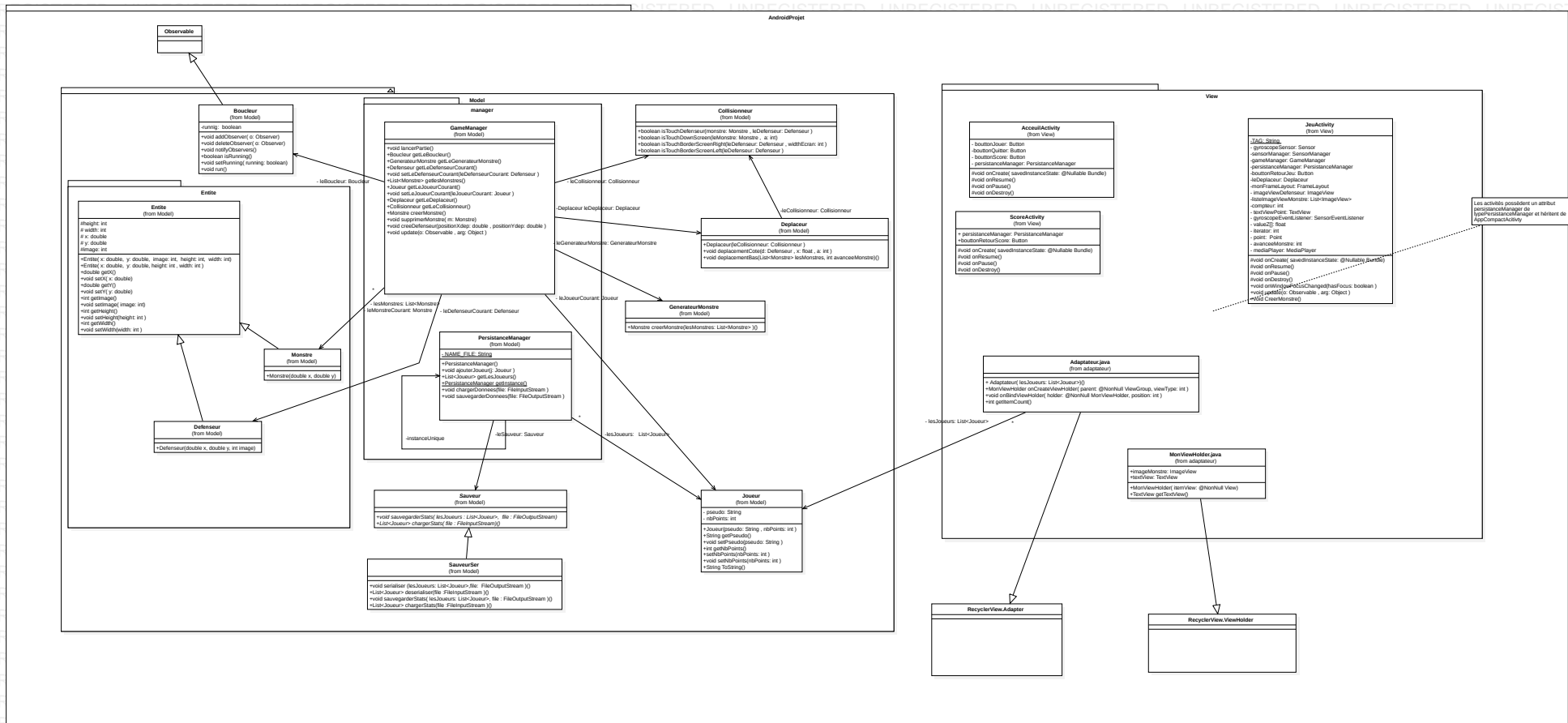


Model



Le diagramme de classe de notre application CatMonstre contient 2 packages principaux et d'autres sous-packages permettant une bonne répartition des rôles des classes : manager qui contient le GameManager permettant de faire vivre l'application et le PersistenceManager pour gérer la persistance ; l'autre qui contient les classes permettant d'afficher et contrôler de la vue de l'application : les classes de la vue et les classes de la logique.