

Chevassus Noé & Bonhomme Paul

SPIKES

Contexte :

Notre application se nomme Spikes, signifiant épines en français.

Nous voulons réaliser un jeu pour PC.

Nous nous sommes inspirés du jeu « don't touch the spikes » créé par Ketchapp.

Nous avons un petit avion qui peut rebondir sur des murs de droite à gauche et doit rester continuellement dans les airs. Il doit éviter des pics qui sont générés aléatoirement sur les murs de gauche à droite. Il doit aussi éviter des pics situés en haut et bas de la map

Quand il perd, il peut bien sûr recommencer. C'est un jeu de type « die and retry ».

Bonne expérience sur le jeu !