

Noelia Valle

 Rosario, Argentina

 nouvelle.graf@gmail.com

 +54 9 3412012364

[→ Porfolio y contacto](#)

PERFIL PROFESIONAL

Diseñadora UX/UI con experiencia en el desarrollo de productos digitales escalables, rediseño estratégico de plataformas y creación de sistemas de diseño centralizados. Especializada en arquitectura de información, accesibilidad, diseño inclusivo y UX research, con enfoque en aplicaciones educativas, fintech y soluciones basadas en datos.

He trabajado en diseño de interfaces, prototipado, pruebas de usabilidad y optimización de experiencia de usuario para diversas industrias, incluyendo educación, salud digital y tecnología. Mi enfoque se centra en la iteración continua, la toma de decisiones estratégicas basadas en datos y la colaboración con equipos multidisciplinarios.

EXPERIENCIA PROFESIONAL

UX/UI Designer | Umaru Danladi & Danladi Design | Canadá (Feb 2025 - Mar 2025)

Análisis y diseño de interfaces para soluciones digitales avanzadas.

Desarrollo de wireframes y prototipos interactivos para validar flujos de usuario.

Investigación y optimización de experiencia de usuario en procesos de validación digital.

Colaboración en proyectos que integran inteligencia artificial y automatización para mejorar la accesibilidad y la usabilidad.

Aplicación de estándares de seguridad y usabilidad en el diseño de productos digitales.

Diseño UX/UI | Disruptive Talent | México (Dic 2024 - Feb 2025)

Diseño de productos digitales centrados en el usuario.

Iteraciones y mejoras estratégicas para optimización de plataformas.

Creación de flujos de usuario, wireframes y prototipos de alta fidelidad.

Diseño UX/UI | Consultora Disruptive | México (Sep 2024 - Dic 2024)

Desarrollo de sistemas escalables y diseño estratégico de plataformas.

Rediseño UX/UI basado en análisis de métricas y datos de usuario.

Investigación de usuarios y pruebas de usabilidad para optimización de experiencia.

Diseño de Producto | MicaIA | Argentina (May 2024 - Nov 2024)

Diseño UX/UI para una aplicación educativa dirigida a niños neurodivergentes.

Creación de interfaces accesibles adaptadas a hipo e hipersensibilidades.

Implementación de experiencias lúdicas en el desarrollo de un juego móvil.

Diseño UX/UI | TCM | México (Ago 2024 - Sep 2024)

Diseño de landing page optimizada para la industria de señalización vial.

Creación de interfaces con enfoque en conversión y experiencia web mejorada.

Diseño de Producto UX/UI | Apolus | México (Mar 2024 - Sep 2024)

Desarrollo de sistema de diseño centralizado y documentación de estándares.

Investigación de competencia y diseño estratégico de producto.

UX/UI Design Officer | PONTEM | México (Mar 2023 - Mar 2024)

Pruebas de usabilidad y optimización de experiencia en plataforma móvil.

Diseño y desarrollo de producto con estándares de accesibilidad.

Rediseño de interfaces basado en heurísticas de usabilidad y necesidades del usuario.

Diseño UX/UI | Biointropic | Colombia (Dic 2023 - Ene 2024)

Diseño de formularios adaptativos para recolección de datos científicos.

Mejora de experiencia de usuario en plataformas de análisis de datos.

Diseño web | Macrotécnica | Colombia (Ene 2023 - Mar 2023)

Diseño de identidad visual y experiencia de usuario en web corporativa.

Optimización de interfaz para mejorar la navegación y accesibilidad.

Diseño UX/UI | Assure for Life | EE.UU. (Nov 2022 - Dic 2022)

Rediseño de interfaces para mejorar usabilidad y navegación en plataformas móviles y web.

Implementación de mejoras en UI con enfoque en conversión y accesibilidad.

HABILIDADES TÉCNICAS

UX/UI Design

Wireframing

Prototipado

Diseño de interacción

Diseño responsivo

Accesibilidad digital

Investigación de usuarios

Pruebas de usabilidad

Pruebas de usuario remoto

Arquitectura de la información

Mapeo de viajes del usuario (Journey Mapping)

Evaluación de la usabilidad del producto

Usabilidad y accesibilidad

Creación de sistemas escalables

Desarrollo de casos de uso narrativos

UI Design

Metodologías ágiles (Scrum, Kanban)

Design Thinking

UX Research

FORMACIÓN ACADÉMICA

Diplomatura UX/UI – Centro de e-Learning SCEU UTN-BA (2024 - Actualidad)

Desarrollador Full Stack Junior – ISPC (2022 - 2023)

Diseño UX/UI – Agencia de Aprendizaje, Codo a Codo (2022)

Licenciatura en Bellas Artes (70%) – UNR (2011 - 2016)

Diseño Integral (Gráfico, Publicitario, Industrial y Decoración) – CEPEC (2006 - 2009)

CURSOS Y CERTIFICACIONES

Diseño de UX para Videojuegos – Udemy (2025)

Game Design – Udemy (2025)

UI - Design System – Coderhouse (2024)

Product Manager – Coderhouse (2023)

Full Stack – Argentina Programa (2021)

IDIOMAS

Español: Nativo

Inglés: B1 (en formación)

HABILIDADES BLANDAS

Comunicación efectiva

Colaboración interdisciplinaria

Pensamiento analítico

Resolución de problemas

Adaptabilidad y aprendizaje continuo

Automotivación

Creatividad e innovación

Gestión del tiempo

Trabajo en equipo