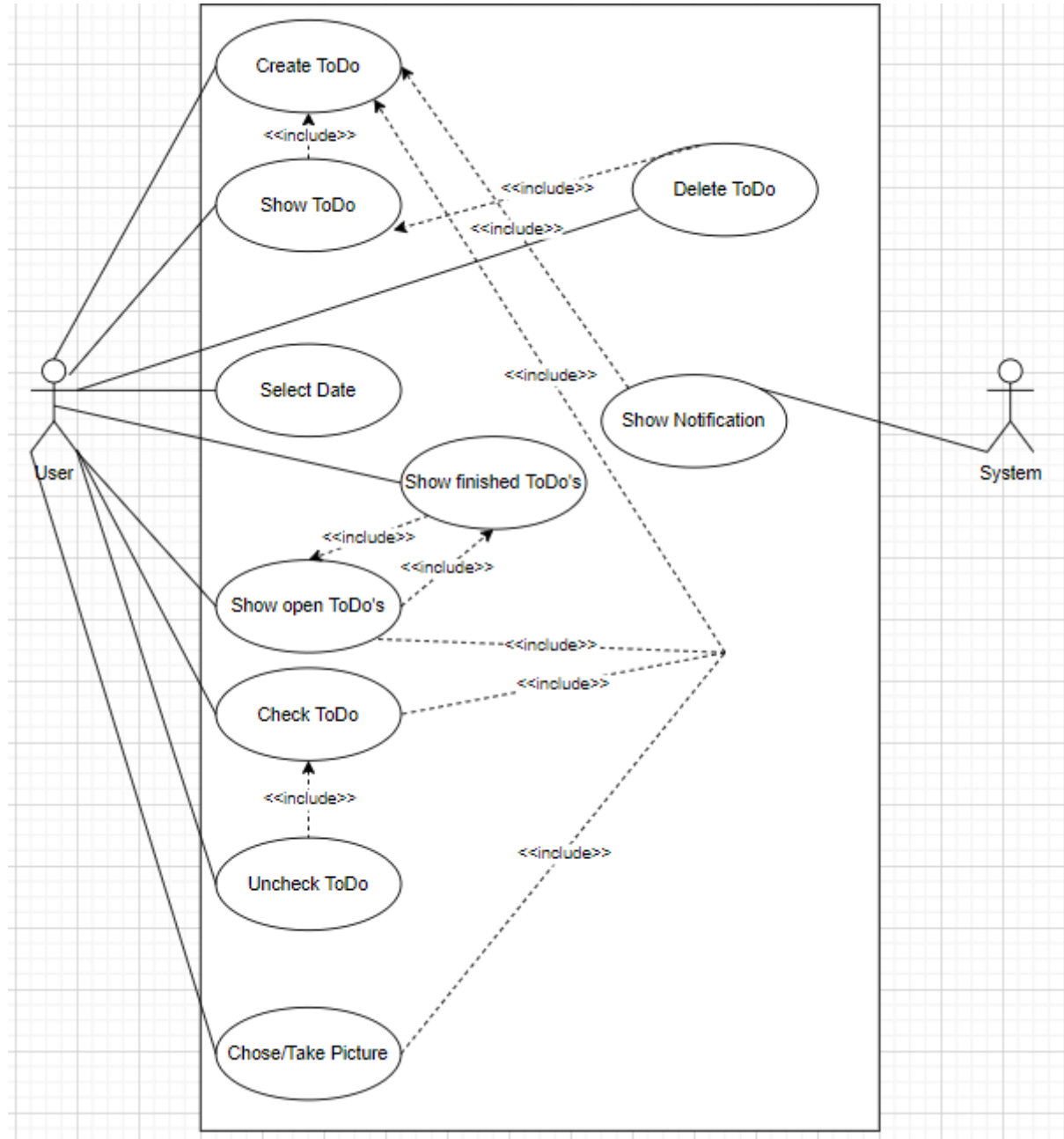


Technischer Entwurf

Funktionen:

Funktionale Anforderungen (Use Case):



Akteure:

User:

Der User, ist der normale Benutzer, der sich die App installiert hat und benutzen möchte.

System:

Das System, ist anders gesagt das Handy, welches nur die Funktion hat Notifikationen zu erstellen, anzuzeigen und die Daten zu speichern sowie anzuzeigen.

Nicht Funktionale Anforderungen:

FURPS	Funktion
Performance	Die Ladezeiten sollen nicht länger als 3 Sekunden dauern, um auf eine neue Action zu gelangen.
<u>Usability</u>	Die abgehackten ToDo's sollen einen grünen Hintergrund bekommen, um besser sehen zu können, ob die View erledigt worden ist.
Reliability	Bei einem Fehler, soll das Programm nicht abstürzen, sondern die gleiche Activity soll noch einmal angezeigt werden.

Testkonzept:

Womit wird die App getestet:

Die App wird mit dem Android Emulator des Smartphones Google Pixel 5 und der Version API 27 Android 8.1 Oreo getestet.

Wie wird die App getestet:

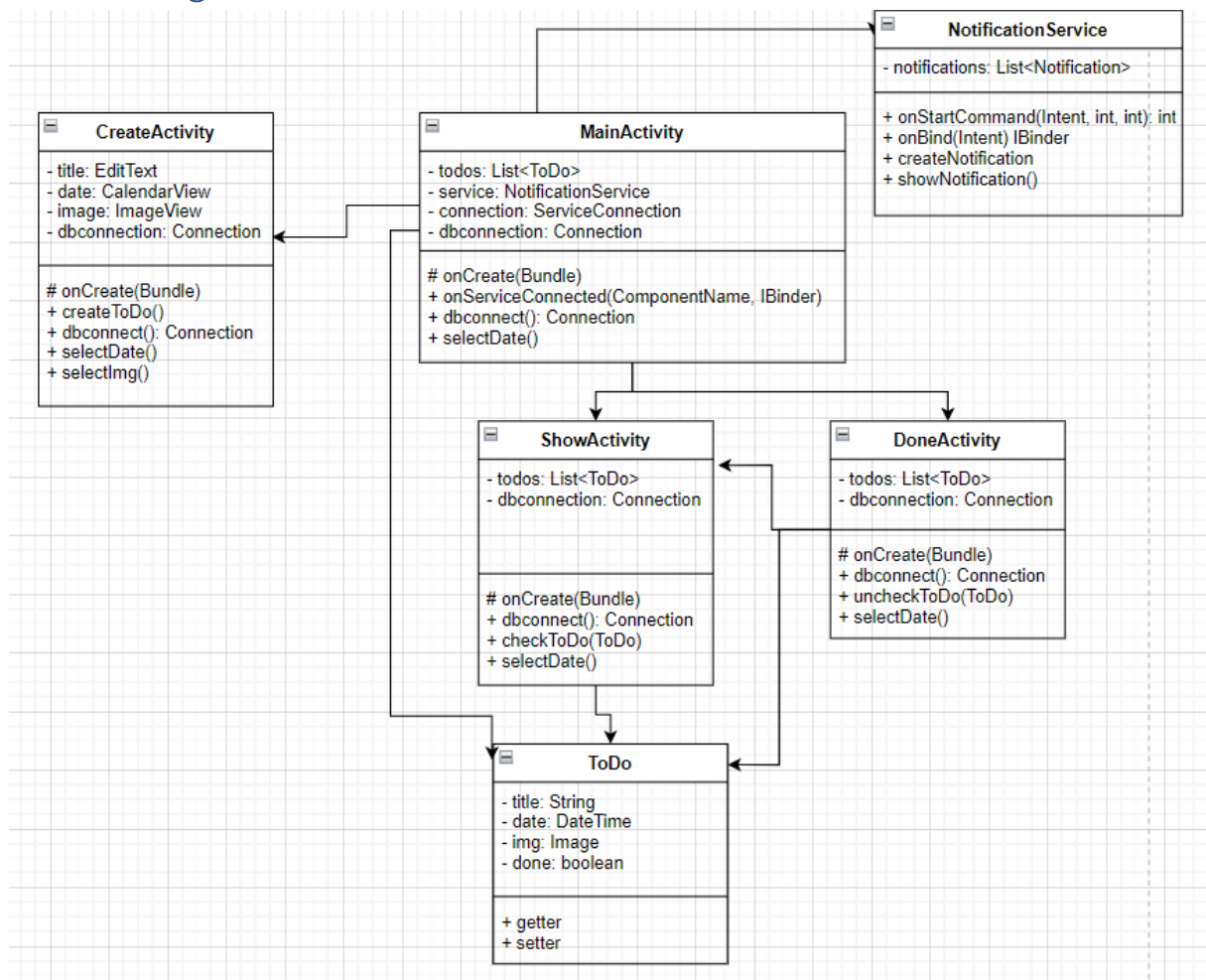
Die App wird mit manuellen eingaben getestet, und zwar wie oben schon erwähnt mit einem Emulator.

Testfälle:

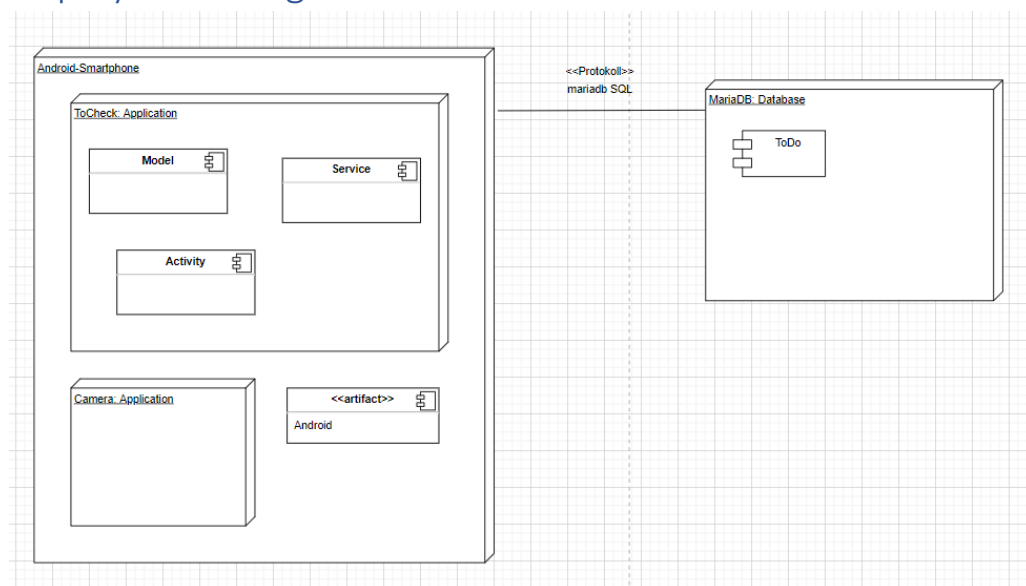
ID	Vorbedingung	Vorgehen	Erwartetes Resultat
1	<ul style="list-style-type: none">App wurde gestartet„+“ oben rechts wurde ausgewählt	<ol style="list-style-type: none">1. Titel = „ToDo“2. Datum=20.01.213. Button „Create“ betätigen	ToDo wird erstellt und in der Datenbank gespeichert. Man wird direkt zu dem Menu (Main) Activity weitergeleitet und sieht dort nun die neue ToDo.
2	<ul style="list-style-type: none">App wurde gestartetEine ToDo wurde bereits erstellt	<ol style="list-style-type: none">1. Auf show bei der erstellten ToDo klicken.	Die ToDo wird mit ihren Informationen (Titel, Datum, Bild(falls vorhanden)) angezeigt.
3	<ul style="list-style-type: none">App wurde gestartetEine ToDo wurde bereits erstelltDie ToDo wird angezeigt	<ol style="list-style-type: none">1. Button „Delete“ betätigen	Die ToDo wird aus der Datenbank gelöscht und man wird direkt zum Menu (Main) Activity weitergeleitet wo die ToDo nicht mehr zu sehen ist.
4	<ul style="list-style-type: none">App wurde gestartet	<ol style="list-style-type: none">1. Button „Date (aktuell ausgewähltes Datum)“ betätigen.2. Datum: 25.02.21 wählen.	Man sieht wieder alle ToDo's die für den 25.02.21 eingeplant worden sind.
5	<ul style="list-style-type: none">App wurde gestartet.Offene ToDo's werden angezeigt.	<ol style="list-style-type: none">1. Button „Done“ betätigen.	Die abgehackten ToDo's für das eingestellte Datum werden angezeigt.
6	<ul style="list-style-type: none">App wurde gestartet.Abgehackte ToDo's	<ol style="list-style-type: none">1. Button „Open“ betätigen.	Die offenen ToDo's für das eingestellte Datum werden angezeigt.

	werden angezeigt.		
7	<ul style="list-style-type: none"> • App wurde gestartet • Offene ToDo's werden angezeigt. 	1. Button „Check“ betätigen.	ToDo wird als erledigt markiert und verschwindet aus dieser Action und ist auf der „Done“ Action zu sehen.
8	<ul style="list-style-type: none"> • App wurde gestartet. • ToDo wurde erstellt. • ToDo wurde abgehackt. • Abgehackte ToDo's werden angezeigt. 	1. Button „Uncheck“ betätigen.	ToDo wird als unerledigt angesehen und ToDo verschwindet aus der „Done“ Action und taucht in der „Menu“ Action auf.
9	<ul style="list-style-type: none"> • Kamera Zugriff wurde erlaubt. • App wurde gestartet. • „+“ oben rechts wurde betätigt. • Titel und Datum wurden angegeben. 	1. Button „Take pic“ betätigen. 2. Foto auswählen/aufnehmen.	Foto wird in der Vorschau angezeigt.
10	<ul style="list-style-type: none"> • ToDo wurde für das heutige Datum erstellt. • Notificationen wurden eingeschaltet. 	1. Nichts (System macht das)	Notifikation wird angezeigt.

Klassendiagramm:



Deployment Diagramm:



Schnittstellen:

Die Schnittstelle befindet sich zwischen der ToCheck Applikation und der Kamera Applikation, die bereits vorhanden ist. Diese müssen kommunizieren, um das Bild in der ToCheck Applikation anzeigen zu können.