

eSDK eLTE V200R001C00

接口参考 01(PC,OCX)

文档版本 01

发布日期 2016-10-25



版权所有 © 华为技术有限公司 2016。 保留一切权利。

非经本公司书面许可,任何单位和个人不得擅自摘抄、复制本文档内容的部分或全部,并不得以任何形式传播。

商标声明



HUAWEI和其他华为商标均为华为技术有限公司的商标。

本文档提及的其他所有商标或注册商标,由各自的所有人拥有。

注意

您购买的产品、服务或特性等应受华为公司商业合同和条款的约束,本文档中描述的全部或部分产品、服务或特性可能不在您的购买或使用范围之内。除非合同另有约定,华为公司对本文档内容不做任何明示或默示的声明或保证。

由于产品版本升级或其他原因,本文档内容会不定期进行更新。除非另有约定,本文档仅作为使用指导,本文档中的所有陈述、信息和建议不构成任何明示或暗示的担保。

华为技术有限公司

地址: 深圳市龙岗区坂田华为总部办公楼 邮编: 518129

网址: http://www.huawei.com
客户服务邮箱: support@huawei.com

客户服务电话: 4008302118

目录

1 概述	1
2 修订记录	3
3 接口调用流程	
3.1 业务流程全景图	
3.2 资源查询业务	
3.3 实况浏览业务	
3.4 点呼业务	
3.5 组呼业务	
3.6 短数据业务	
4 插件操作接口	17
4.1 ELTE_OCX_SetLogPath(设置日志路径)	
4.2 ELTE OCX Load(加载插件)	
4.3 ELTE_OCX_UnLoad(卸载插件)	20
4.4 ELTE_OCX_UploadLogo(设置背景图片)	21
4.5 ELTE_OCX_GetVersion(获取插件版本号)	22
4.6 ELTE_OCX_SetLanguage(设置插件语言)	23
4.7 ELTE_OCX_ShowToolbar(设置是否显示工具栏)	24
4.8 ELTE_OCX_SetVideoWindowPos(设置播放窗体的屏幕位置)	25
4.9 ELTE_OCX_SetTitleText(设置标题栏文字)	26
4.10 ELTE_OCX_SetBypassBuildMedia(设置媒体面)	27
5 鉴权认证接口	28
5.1 ELTE_OCX_Login(用户登录)	29
5.2 ELTE_OCX_Logout(用户注销)	30
5.3 ELTE_OCX_TriggerStatusReport(触发状态上报)	31
5.4 ELTE_OCX_Event(消息回调事件函数)	
5.5 ELTE_OCX_PlayerEvent(播放器状态事件通知)	34
6 资源查询接口	36
6.1 ELTE_OCX_GetDcGroups(获取调度台群组列表)	37
6.2 ELTE_OCX_GetDcUsers(获取调度台成员列表)	38
6.3 ELTE_OCX_GetGroupUsers(获取某个群组的成员列表)	40
6.4 ELTE_OCX_GetGroupInfo(获取某个群组的详细信息)	42

6.5 ELTE_OCX_GetUserInfo(获取某个用户的详细信息)	43
6.6 ELTE_OCX_GetDcInfo(获取某个调度台的详细信息)	45
6.7 ELTE_OCX_GetPatchGroups(获取某个调度台的所有派接组列表)	47
6.8 ELTE_OCX_GetGroupMemberByPatchId(获取某个派接组的成员列表)	48
6.9 ELTE_OCX_GetPatchGroupInfo(获取指定派接组属性信息)	49
6.10 ELTE_OCX_ProvisionManagerInitMRS(初始化媒体服务器)	50
6.11 ELTE_OCX_GetUserRECFileInfoList(获取录音录像文件列表)	51
6.12 ELTE_OCX_GetGisSubscription(获取调度台订阅 GIS 上报的终端列表)	
7 群组接口	57
7.1 订阅/取消订阅群组	58
7.1.1 ELTE OCX SubJoinGroup(订阅并自动加入群组)	58
7.1.2 ELTE_OCX_UnSubscribeGroup(取消订阅群组)	
7.2 动态组	
7.2.1 ELTE OCX CreateDynamicGroup(创建动态组)	59
7.2.2 ELTE OCX CancelDynamicGroup(删除动态组)	
7.2.3 ELTE_OCX_ModifyDynamicGroup(修改动态群组)	62
7.3 临时组	
7.3.1 ELTE OCX GetNextTempGroupID(获取临时组号)	64
7.3.2 ELTE OCX CreateTempGroup(创建临时组)	
7.4 派接组	
7.4.1 ELTE OCX CreatePatchGroup(创建派接组)	67
7.4.2 ELTE_OCX_CancelPatchGroup(删除派接组)	69
7.4.3 ELTE_OCX_AddPatchGroupMember(增加派接组成员)	70
7.4.4 ELTE_OCX_DeletePatchGroupMember(删除派接组成员)	71
8 实时浏览接口	74
8.1 ELTE_OCX_StartRealPlay(调度台发起实时视频)	
8.2 ELTE_OCX_RecvVideoPlay(调度台接受视频回传或视频分发)	
8.3 ELTE_OCX_ReverseRealPlay(切换前后置摄像头)	78
8.4 ELTE_OCX_StopRealPlay(停止播放实时视频)	80
8.5 ELTE_OCX_StartVideoDispatch(调度台发起视频分发)	81
8.6 ELTE_OCX_ShowRealPlay(播放器开始播放视频图像)	83
8.7 ELTE_OCX_HideRealPlay(播放器停止播放视频)	85
8.8 ELTE_OCX_StopVideoDispatch(调度台停止视频分发)	86
8.9 ELTE_OCX_Snapshot(抓拍视频画面)	87
8.10 ELTE_OCX_PTZControl(开始云台控制)	
8.11 ELTE_OCX_PlaySound(播放器开始播放音频)	90
8.12 ELTE_OCX_StopSound(播放器停止播放音频)	90
8.13 ELTE_OCX_FullScreenDisplay(全屏幕显示播放画面)	91
8.14 ELTE_OCX_NormalScreenDisplay(退出全屏幕播放)	92
8.15 ELTE_OCX_GetDcVWallIDList(获取解码器 ID 列表)	93
8.16 ELTE_OCX_VWallStart(调度台发起视频上墙)	94
8.17 ELTE OCX VWallStop(调度台终止视频上墙)	96

9 语音呼叫接口	98
9.1 ELTE_OCX_VolMute(执行静音)	99
9.2 ELTE_OCX_VolUnMute(取消静音)	100
9.3 ELTE_OCX_StartDiscreetListen(发起缜密监听)	101
9.4 ELTE_OCX_StopDiscreetListen(停止缜密监听)	102
9.5 ELTE_OCX_StartEnvironmentListen(发起环境侦听)	103
9.6 语音点呼	104
9.6.1 ELTE_OCX_P2PDial(发起语音点呼)	104
9.6.2 ELTE_OCX_P2Precv(接收语音点呼)	105
9.6.3 ELTE_OCX_P2Preject(拒接语音点呼)	106
9.6.4 ELTE_OCX_P2Phangup(挂断语音点呼)	107
9.6.5 ELTE_OCX_P2Pbreakin(抢话)	108
9.6.6 ELTE_OCX_P2Pbreakoff(强拆点呼)	109
9.6.7 ELTE_OCX_P2PTransfer(发起人工转接)	109
9.6.8 ELTE_OCX_P2PHalfDpxDial(发起半双工点呼)	111
9.6.9 ELTE_OCX_P2PHalfDpxRelease(释放半双工点呼)	112
9.6.10 ELTE_OCX_TelephoneDial(发起 PSTN/PLMN 电话呼叫)	113
9.6.11 ELTE_OCX_TelephoneHangup(停止 PSTN/PLMN 电话呼叫)	113
9.7 语音组呼	114
9.7.1 ELTE_OCX_PTTDial(发起组呼或抢权)	114
9.7.2 ELTE_OCX_PTTRelease(释放话权)	115
9.7.3 ELTE_OCX_PTTHangup(退出组呼)	116
9.7.4 ELTE_OCX_PTTEmergency(发起紧急组呼)	117
9.7.5 ELTE_OCX_GroupBreakoff(强拆组呼)	118
9.7.6 ELTE_OCX_TempUserJoinGroup(组呼添加临时用户)	119
10 短数据接口	121
10.1 ELTE_OCX_SDSSendMessage(发送短数据)	122
11 终端 GIS 配置接口	125
11.1 ELTE_OCX_GISSubscribe(订阅/去订阅 GIS 终端)	126
12 附录	128
12.1 XML 字符串定义说明	
12.1.1 XML 字符串说明	129
12.1.2 XML 分页查询通用格式	
12.2 事件上报通知	130
12.2.1 EVENT_NOTIFY_USER_STATUS(设备状态变化事件通知)	130
12.2.2 EVENT_NOTIFY_P2P_VIDEO_CALL_STATUS(实时视频事件通知)	133
12.2.3 EVENT_NOTIFY_RESOURCE_STATUS(资源状态变化事件通知)	
12.2.4 EVENT_NOTIFY_PROVISION_CHANGE(设备属性配置变更通知事件)	144
12.2.5 EVENT_NOTIFY_PROVISION_ALLRESYNC(自动下载配置数据通知事件通知)	149
12.2.6 EVENT_NOTIFY_P2P_CALL_STATUS(点呼状态变化事件通知)	149
12.2.7 EVENT_NOTIFY_GROUP_STATUS(组呼状态变化事件通知)	152

12.2.8 EVENT_NOTIFY_MODULE_STATUS(模块状态变化事件通知)	155
12.2.9 EVENT_NOTIFY_GIS_REPORT(终端 GIS 信息事件通知)	158
12.2.10 EVENT_NOTIFY_GIS_STATUS(终端 GIS 状态事件通知)	159
12.2.11 EVENT_NOTIFY_SDS_REPORT(短数据接收上报事件通知)	159
12.2.12 EVENT_NOTIFY_SDS_SEND_STATUS(短数据发送状态事件通知)	161
12.3 术语/缩略语	161
13 错误码参考	163
13.1 eSDK OCX 错误码	164
13.2 IVS Player 错误码	167
13.3 eLTE 产品错误码	171

】 概述

eSDK eLTE OCX控件主要提供插件设置、插件加载和卸载主要业务包括:登录、注销、触发状态上报;查询用户、群组、资源信息、媒体服务器初始化、获取录像录音文件列表;创建动态群组、派接组和临时群组,删除动态群组和派接组;实时视频浏览,视频回传,视频分发和视频上墙;接收用户、群组、资源状态消息;点呼、组呼和呼叫控制功能;短彩信发送和接收功能;GIS定位功能;播放器设置功能。

此外,OCX界面为独立对话框窗体形态,不适合被集成在HTML页面中,仅支持在需要播放界面独立显示的场景使用。

约束和限制

本文中提及的OCX插件基于MFC技术实现。

适用环境

建议在如表1适用环境所示环境中使用eSDK eLTE提供的接口。

表 1-1 适用环境

选项	说明
操作系统	Windows 7专业版 32位、64位 Windows 8.0/8.1企业版 32位、64位
产品版本	eAPP V100R004C10

浏览器兼容性

目前eSDK eLTE OCX的系统版本支持的浏览器情况,如下表。

系统版本	IE8	IE9	IE10	IE11
Windows 7 SP1专业版 32位	√	√	√	√
Windows 7 SP1专业版 64位	Δ	Δ	√	√

系统版本	IE8	IE9	IE10	IE11
Windows 8.0/8.1企业版32位	×	×	√	✓
Windows 8.0/8.1企业版64位	×	×	√	√

∭说明

"√"表示浏览器兼容系统版本,"×"表示浏览器不兼容系统版本,"△"表示Windows 7 SP1专业版 64位系统仅支持IE8(浏览器版本32位)和IE9(浏览器版本32位)。

2修订记录

日期	修订版本	描述	
2016-10-25	V2.1.00	本文档修订记录如下所示:	
		● 适配eAPP V100R004C10SPC100	
		● 修改ELTE_OCX_StartVideoDispatch(调度台发起视频分发)接口中视频分发参数Fmtvalue, 只支持原码分发和转码分发。	
2016-8-10	V1.5.70	本文档修订记录如下所示:	
		● 适配eAPP V100R004C10	
		● 新增接口:	
		1. ELTE_OCX_GetGisSubscription(获取调度台订阅GIS上报的终端列表)	
		2. ELTE_OCX_P2PHalfDpxDial(发起半双工点呼)	
		3. ELTE_OCX_P2PHalfDpxRelease(释放半双工点呼)	
		4. ELTE_OCX_TempUserJoinGroup(组呼添加临时用户)	
		5. ELTE_OCX_SDSSendMessage(发送短数据)	
		6. ELTE_OCX_TelephoneDial(发起PSTN/PLMN电话呼叫)	
		7. ELTE_OCX_TelephoneHangup(停止PSTN/PLMN电话呼叫)	
		● 修改接口: EVENT_NOTIFY_SDS_REPORT(短数据接收上报事件通知)修改接口返回XML信息。	

日期	修订版本	描述
2016-1-15	V1.5.60	V100R005C60版本文档修订记录如下所示: 1. 适配eAPP V100R003C00SPC400 2. 新増浏览器兼容性 3. 新増接口:
2015-12-30	V1.5.50.1 00	本文档修订记录如下所示: ● 适配eAPP V100R003C00SPC400 ● 修订内容: 1. 增加ELTE_OCX_StartVideoDispatch (调度台发起视频分发)接口中视频分发的视频格式限制要求。 2. 去掉日志信息中短信息内容、GIS位置、录音录像查询结果中URL的记录。

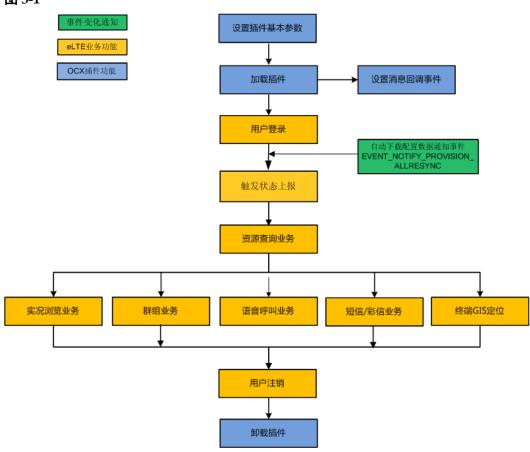
日期	修订版本	描述
2015-12-2	V1.5.50	V100R005C50版本文档修订记录如下所示:
		● 适配eAPP V100R003C00SPC400
		● 新增接口:
		1. ELTE_OCX_StartVideoDispatch (调度台发起视频 分发)
		2. ELTE_OCX_StopVideoDispatch (调度台停止视频分 发)
		3. ELTE_OCX_SDSSendMessage(发送短数据)
		4. EVENT_NOTIFY_SDS_REPORT(短数据接收上报事件通知)
		5. EVENT_NOTIFY_SDS_RETCODE(短数据发送状态事件通知)
		6. ELTE_OCX_UnSubscribeGroup(取消订阅群组)

3接口调用流程

- 3.1 业务流程全景图
- 3.2 资源查询业务
- 3.3 实况浏览业务
- 3.4 点呼业务
- 3.5 组呼业务
- 3.6 短数据业务

3.1 业务流程全景图

图 3-1



业务场景说明

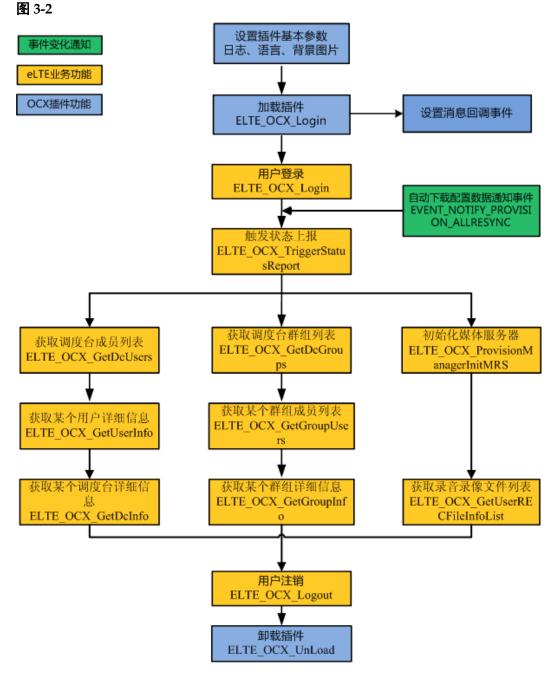
eLTE OCX插件业务流程主要分为插件操作类和业务操作类,如上图不同颜色标注。

- 1. OCX插件操作大类主要包括插件参数设置、加载插件、设置插件播放窗口、播放 控制和卸载插件。其中设置插件基本参数必须在加载插件之前调用,设置插件播 放窗口必须在加载插件之后调用,播放控制功能必须在播放成功后才能使用。
- 2. eLTE业务功能主要包括:
 - 用户登录: eLTE业务操作需要调度台用户登录调度台后进行所需的业务操作。
 - 资源查询业务:包括对调度台成员信息、群组信息以及录音录像文件信息的 查询功能。
 - 实时视频浏览业务:主要包括实时视频播放、抓拍视频画面、设置播放窗口大小、摄像头云台控制;调度台视频分发、视频回传、视频上墙;执行和取消静音功能。
 - 群组业务:主要包括普通群组、动态群组、临时群组和派接组的业务功能。
 - 语音呼叫业务包括语音点呼和组呼业务。

- i. 语音点呼业务:主要包括发起语音点呼、接收语音点呼、挂断语音点呼、抢话、强拆点呼;发起人工派接;执行静音和取消静音;发起缜密监听、结束缜密监听;发起环境侦听。
- ii. 语音组呼业务:主要包括发起组呼和抢权、释放话权、发起紧急组呼、 退出组呼、强拆组呼;执行静音、取消静音。
- 短数据业务:包括发送和接收短信和彩信。
- 终端GIS定位业务:包括GIS订阅和去订阅、GIS信息显示。
- 用户注销:业务操作完成后,需要用户注销登录。

3.2 资源查询业务

-



业务场景说明

资源查询与状态通知流程主要包括插件加载、用户登录、查询各类资源信息、接收各 类型消息等。

各种类型的消息在调用不同接口的时候触发。

- 加载插件时,如果加载类型为1,则会加载eLTE OCX。此时SDK会自动下载全量数据,直到数据下载完成后,通过消息事件通知下载完毕。
- 用户登录、注销时,接口调用成功后,插件通过消息事件的方式通知用户是否登录、注销成功;如果失败,消息事件将会返回状态值。
- 登录成功后,插件接收到一次全量的资源状态同步消息,同时接收到自动下载全量数据完成的消息。
- 当需要关注组内资源变化详细信息时,开发者需要调用订阅群组接口,插件会自 动上报群组内资源变化的详细信息。

接口使用限制

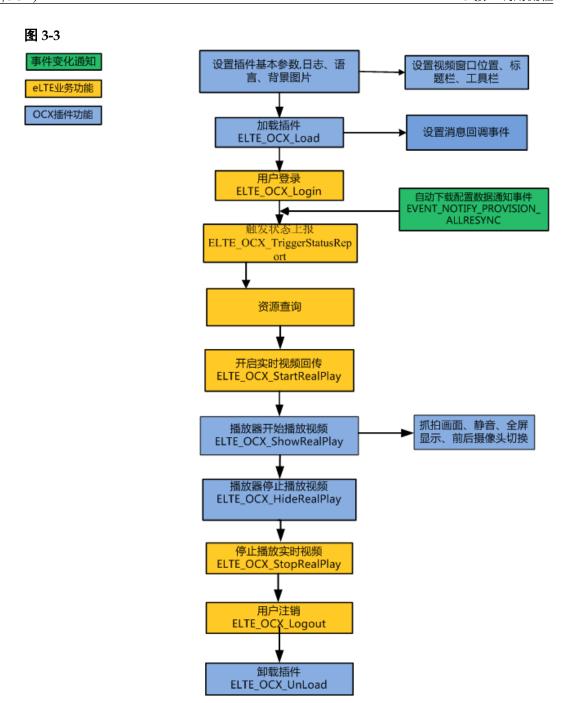
资源查询接口在使用过程中存在如下限制:

- 1. 需要收到自动下载配置数据事件消息后才能进行资源查询的操作。
- 2. 获取调度台详细信息,只能查询当前登录的调度台用户。
- 3. 已登录的调度台用户,可以管辖群组和资源,为了避免漏查资源(用户),所以 建议查询时候分别调用获取调度台成员列表和获取调度台群组列表,并加以过 滤。

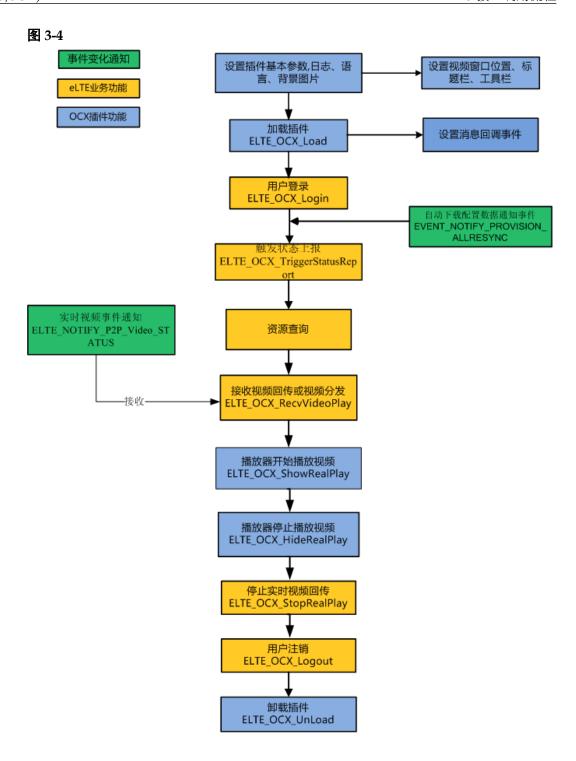
3.3 实况浏览业务

实时视频浏览业务分上述四种场景,每个场景的接口调用流程略有差异,请根据实际场景需要调到接口。

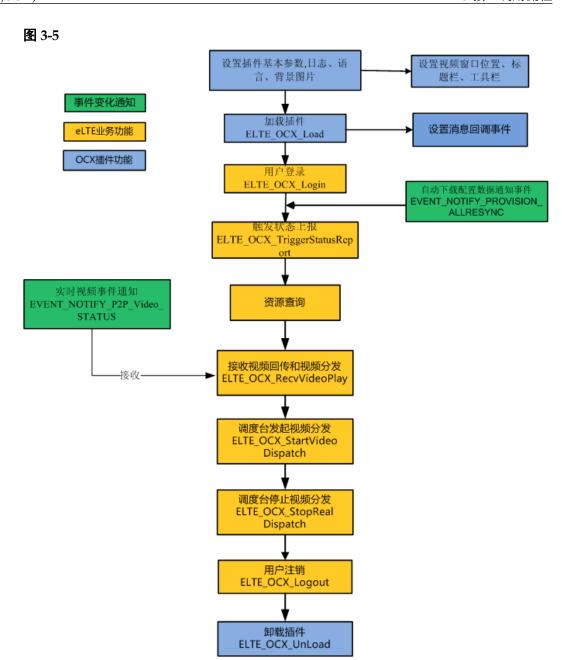
一、调度台发起实时视频回传请求,如下图所示:



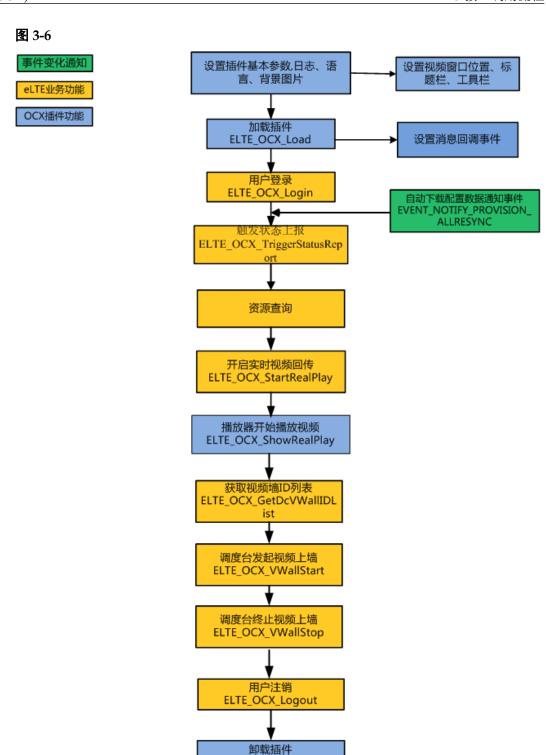
二、调度台接收视频回传或视频分发,如下图所示:



三、调度台主动发起视频分发场景,如下图所示:



四、调度台发起视频分发场景,如下图所示



业务场景说明

● 实时视频浏览分为四种场景介绍:调度台发起实时视频回传请求、调度台接收视频回传和视频分发、调度台发起视频分发、调度台发起视频上墙。主要涉及插件加载卸载、设置插件播放窗口、用户登录注销、资源查询、调度台发起实时视频回传、调度台接收视频回传和视频分发、调度台发起视频分发、停止实时视频回

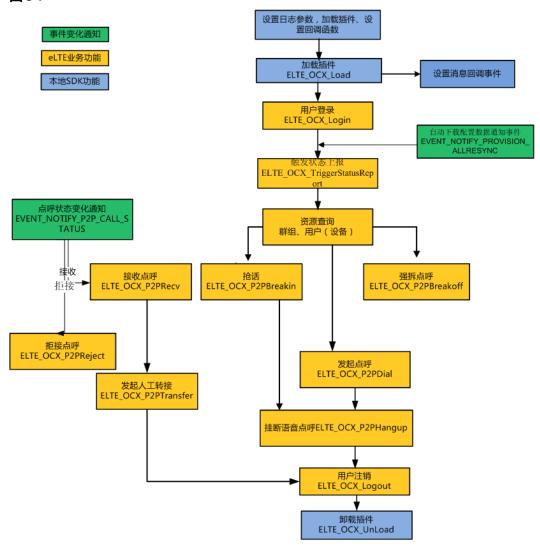
ELTE_OCX_UnLoad

传、显示播放窗口、播放器控制、视频上墙、云台控制、视频静音、取消视频静音、抓拍、切换摄像头几个环节。

- 其中核心难点在于在实时视频浏览接口后,开发者需要等待并处理消息,其消息类型为"开启实时视频事件通知 EVENT_NOTIFY_P2P_VIDEO_CALL_STATUS(实时视频事件通知)",在消息体中如果播放成功,则使用消息体中的媒体参数调用"播放器开始播放视频ELTE_OCX_ShowRealPlay(播放器开始播放视频图像)"接口,该接口会将播放窗口显示在先前设定的位置,并显示视频画面。
- 如果开发者不使用集成的工具条,也可以通过接口实现工具条相同的功能。

3.4 点呼业务

图 3-7

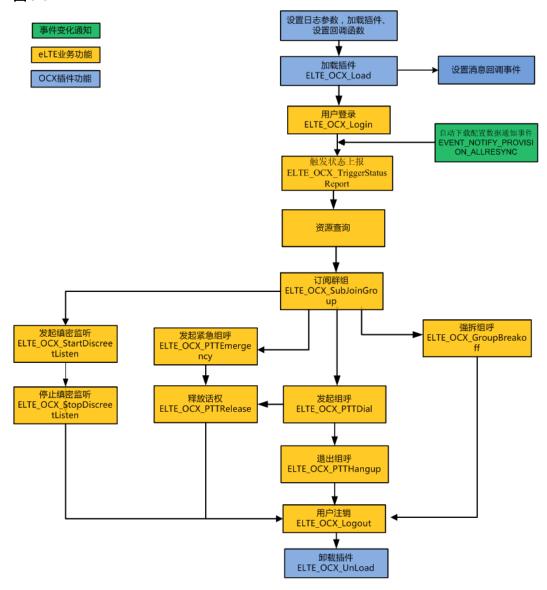


业务场景说明

点呼业务流程主要包括发起点呼、挂断点呼,以及接收点呼、抢话、强拆点呼、 拒绝点呼、人工转接等。 ● 发起点呼之前第三方应用需要先完成加载插件、登录、查询用户信息等操作。选择某个用户ID发起点呼,通话过程中可以挂断点呼、发起人工转接、通话静音、取消通话静音,其他调度台用户可以强拆、抢话。若某用户对本调度台发起点呼,该调度台用户可以接受点呼或者拒绝点呼。

3.5 组呼业务

图 3-8



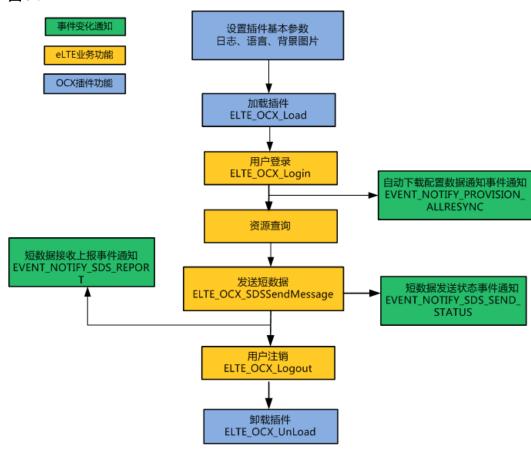
业务场景说明

- 业务流程主要包括订阅群组、发起组呼、挂断组呼,以及释放话权、发起紧急组呼、强拆组呼、缜密监听等。
- 发起组呼之前第三方应用需要先完成登录、查询用户信息以及订阅需要发起组呼的群组等操作。成功发起组呼的调度台用户,通话过程中可以释放话权、退出组呼,其他满足条件的调度台用户可以强拆或抢权该路组呼。

● 组呼模式是多个独立的第三方调度台与移动终端之间进行的点对多点通信,其工作方式是半双工且不用摘机就可通信,通过话权授予来为用户分配话语权,一般发起组呼者先拥有发言权。通话中若其它用户优先级高于当前拥有话语的用户可以发起抢权,若此用户为调度台用户还可以发起强拆组呼。

3.6 短数据业务

图 3-9



业务场景说明

- 短信/彩信业务包括:短数据接收上报事件通知、发送短数据和短数据发送上报事件通知。
- 短信/彩信业务满足专网用户之间进行发送短信和彩信,支持终端用户之间、第三 方调度台和终端用户之间、第三方调度台之间的点对点通信。

4 插件操作接口

- 4.1 ELTE_OCX_SetLogPath(设置日志路径)
- 4.2 ELTE_OCX_Load(加载插件)
- 4.3 ELTE_OCX_UnLoad(卸载插件)
- 4.4 ELTE_OCX_UploadLogo(设置背景图片)
- 4.5 ELTE_OCX_GetVersion(获取插件版本号)
- 4.6 ELTE_OCX_SetLanguage(设置插件语言)
- 4.7 ELTE_OCX_ShowToolbar(设置是否显示工具栏)
- 4.8 ELTE_OCX_SetVideoWindowPos(设置播放窗体的屏幕位置)
- 4.9 ELTE_OCX_SetTitleText(设置标题栏文字)
- 4.10 ELTE_OCX_SetBypassBuildMedia(设置媒体面)

4.1 ELTE_OCX_SetLogPath(设置日志路径)

接口描述

设置日志路径,请使用绝对路径方便查看日志文件,如果不进行日志路径设置,SDK会默认在运行程序下面生成相应的日志文件。

使用说明

如果需要自定义日志路径,必须在ELTE_OCX_Load(加载插件)之前调用该接口,否则设置将不生效。不建议使用相对路径,且相对路径不能以\'开头。

方法定义

//cpp code BSTR ELTE_OCX_SetLogPath(BSTR pLogFilePath);

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pLogFilePath	BSTR	必选	日志文件保存路径,不 包含日志文件名。支持 绝对路径和相对路径。 ● 针对绝对路径,如 "D:\eLTE_Player \Log" ● 针对相对路径,如". \log\eLTE_Player \Log"或者"log \eLTE_Player\Log"

返回值

类型	描述	
BSTR	按照XML格式返回:	
	● 0: 成功	
	● 其他值:失败,详见 错误码参考	

```
//cpp code

//声明ocx变量

CElte_playerctrl1 m_eLTE_Player;

CStringstrRet = m_eLTE_Player.ELTE_OCX_SetLogPath(_T("D:\\log\\"));

CString strBegin(_T("<ResultCode>"));

CString strEnd(_T("</ResultCode>"));

strRet = strRet.Left(strRet.Find(strEnd));
```

```
strRet = strRet.Right(strRet.GetLength() -strBegin.GetLength() - strRet.Find(strBegin));
if(_T("0") == strRet)
{
    //成功
}
```

4.2 ELTE_OCX_Load(加载插件)

接口描述

加载并初始化OCX插件。

使用说明

在使用OCX插件提供的相关功能之前,需要调用此接口加载OCX插件。

- 首次使用OCX的时候,插件加载类型必须为ulType=1,后续如果用户要额外添加OCX窗口,加载类型必须为ulType=2。
- 插件加载类型ulType在一个程序中只能调用一次,即使在ELTE_OCX_UnLoad(卸载插件)之后再调用也无效,只能通过重新启动程序。

方法定义

```
//cpp code
BSTR ELTE_OCX_Load(ULONG ulType);
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] ulType	ULONG	必选	插件加载类型: 1: 加载初始化调度 台和播放器,第一次 加载插件执行管理操作的时候使用 2: 加载播放器,此时OCX控件只作为播放器使用

返回值

类型	描述	
BSTR	按照XML格式返回:	
	● 0: 成功	
	● 其他值:失败,详见 错误码参考	

使用示例

```
//cpp code
//声明ocx变量
CElte_playerctrl1 m_eLTE_Player;
CStringstrRet = m_eLTE_Player.ELTE_OCX_Load (1);
CString strBegin(_T("<ResultCode>"));
CString strEnd(_T("</ResultCode>"));
strRet = strRet.Left(strRet.Find(strEnd));
strRet = strRet.Right(strRet.GetLength() - strBegin.GetLength() - strRet.Find(strBegin));
if(_T("0") == strRet)
{
    //成功
}
```

4.3 ELTE_OCX_UnLoad(卸载插件)

接口描述

结束OCX插件调用,释放OCX插件。

使用说明

卸载释放OCX插件,退出程序界面前,必须调用该接口并等待释放完成。

- 如果程序只加载一个(**ulType=1**)OCX插件时,直接调用ELTE_OCX_UnLoad接口该卸载插件,卸载后业务将中断。
- 如果程序加载多个OCX插件时,需要先一一卸载类型(**ulType=2**)的OCX插件, 最后卸载类型(**ulType=1**)的OCX插件。

方法定义

```
//cpp code
BSTR ELTE_OCX_UnLoad();
```

参数描述

无。

返回值

类型	描述	
BSTR	按照XML格式返回:	
	● 0: 成功	
	● 其他值:失败,详见错误码参考	

```
//cpp code
//声明ocx变量
CElte_playerctrl1 m_eLTE_Player;
CStringstrRet = m_eLTE_Player.ELTE_OCX_UnLoad ();
CString strBegin(_T("<ResultCode>"));
CString strEnd(_T("</ResultCode>"));
```

```
strRet = strRet.Left(strRet.Find(strEnd));
strRet = strRet.Right(strRet.GetLength() - strBegin.GetLength() - strRet.Find(strBegin));
if(_T("0") == strRet)
{
    //成功
}
```

4.4 ELTE_OCX_UploadLogo(设置背景图片)

接口描述

设置OCX视频播放器背景图片,支持常见的图片格式,推荐使用PNG格式。eSDK默认使用灰色华为Logo图片,可以根据实际需要替换背景图片。如果不调用该接口默认使用"eLTE_Player.ini"文件中配置的图片。

使用说明

如果需要自定义背景图片,必须在ELTE_OCX_Load(加载插件)之前调用,否则设置将不生效。

方法定义

```
//cpp code
BSTR ELTE_OCX_UploadLogo(BSTR pLogoFilePath);
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pLogoFilePath	BSTR	必选	用作窗口背景图片路 径,需要包含图片名 称,例如".\Skin \logo_black.png"。

返回值

类型	描述	
BSTR	按照XML格式返回:	
	● 0: 成功	
	● 其他值:失败,失败,详见 错误码参 考	

```
//cpp code

//声明ocx变量

CElte_playerctrl1 m_eLTE_Player;

CStringstrRet = m_eLTE_Player.ELTE_OCX_UploadLogo (".\\Skin\\logo_black.png");

CString strBegin(_T("<ResultCode>"));

CString strEnd( T("</ResultCode>"));
```

```
strRet = strRet.Left(strRet.Find(strEnd));
strRet = strRet.Right(strRet.GetLength() -strBegin.GetLength() - strRet.Find(strBegin));
if(_T("0") == strRet)
{
    //成功
}
```

4.5 ELTE_OCX_GetVersion(获取插件版本号)

接口描述

获取插件版本号,目前仅支持获取OCX插件版本号。

使用说明

无。

方法定义

```
//cpp code
BSTR ELTE_OCX_GetVersion(ULONG ulVersion);
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] ulVersion	ULONG	必选	版本ID。 ● 1: 获取ocx插件版本 号 ● 2: 获取sdk版本号(暂不支持)

返回值

类型	描述	
BSTR	按照XML格式返回:	
	● 版本字符串:成功	
	● 空字符串:失败,详见 错误码参考	

```
//cpp code
//声明ocx变量
CElte_playerctrll m_eLTE_Player;

CStringstrRet = m_eLTE_Player.ELTE_OCX_GetVersion (1);
CString strBegin(_T("<ResultCode>"));
CString strEnd(_T("</ResultCode>"));
strRet = strRet.Left(strRet.Find(strEnd));
strRet = strRet.Right(strRet.GetLength() -strBegin.GetLength() - strRet.Find(strBegin));
if(_T("0") == strRet)
```

//成功

4.6 ELTE_OCX_SetLanguage(设置插件语言)

接口描述

设置OCX插件语言,目前支持中文和英文。

使用说明

无。

方法定义

```
//cpp code
BSTR ELTE_OCX_SetLanguage(ULONG ulLanguage);
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] ulLanguage	ULONG	必选	支持的语言类型:
			● 1: 中文
			● 2: 英文

返回值

类型	描述	
BSTR	按照XML格式返回: ● 0: 成功	
	● 其他值:失败,失败,详见 错误码参 考	

```
//cpp code
//声明ocx变量
CElte_playerctrl1 m_eLTE_Player;
CStringstrRet = m_eLTE_Player.ELTE_OCX_SetLanguage (1);
CString strBegin(_T("<ResultCode>"));
CString strEnd(_T("</ResultCode>"));
strRet = strRet.Left(strRet.Find(strEnd));
strRet = strRet.Right(strRet.GetLength() -strBegin.GetLength() - strRet.Find(strBegin));
if(_T("0") == strRet)
{
    //成功
}
```

4.7 ELTE_OCX_ShowToolbar(设置是否显示工具栏)

接口描述

设置是否显示工具栏,方便用户做界面处理,工具栏主要包括"抓拍图片"、"切换摄像头"、"静音/取消静音"和"全屏"功能的按钮。

使用说明

无。

方法定义

```
//cpp code
BSTR ELTE_OCX_ShowToolbar(LONG ulToolbar);
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] ulToolbar	ULONG	必选	是否显示工具条:
			● 0: 不显示
			● 1: 显示(缺省值)

返回值

类型	描述	
BSTR	按照XML格式返回:	
	● 0: 成功	
	● 其他值:失败,具体原因请参考错误 码	

```
//cpp code
//声明ocx变量
CElte_playerctrl1 m_eLTE_Player;
CStringstrRet = m_eLTE_Player.ELTE_OCX_ShowToolbar (0);
CString strBegin(_T("(ResultCode)"));
CString strEnd(_T("(/ResultCode)"));
strRet = strRet.Left(strRet.Find(strEnd));
strRet = strRet.Right(strRet.GetLength() - strBegin.GetLength() - strRet.Find(strBegin));
if(_T("0") == strRet)
{
    //成功
}
```

4.8 ELTE_OCX_SetVideoWindowPos(设置播放窗体的屏幕位置)

接口描述

设置播放窗体的屏幕位置。

使用说明

调用接口前,确保OCX插件已经加载,并且有一路视频正在播放。

方法定义

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] ulLeft	ULONG	必选	边框距屏幕左侧距离
[in] ulTop	ULONG	必选	边框距屏幕顶边距离
[in] ulWidth	ULONG	必选	窗体宽度
[in] ulHeight	ULONG	必选	窗体高度

返回值

类型	描述	
BSTR	按照XML格式返回: ● 0: 成功	
	● 其他值:失败,失败,详见 错误码参 考	

```
//cpp code

//声明ocx变量

CElte_playerctrl1 m_eLTE_Player;

CStringstrRet = m_eLTE_Player.ELTE_OCX_SetVideoWindowPos (0, 0, 300, 500);

CString strBegin(_T("<ResultCode>"));

CString strEnd(_T("</ResultCode>"));

strRet = strRet.Left(strRet.Find(strEnd));

strRet = strRet.Right(strRet.GetLength() - strRet.Find(strBegin));
```

4.9 ELTE_OCX_SetTitleText(设置标题栏文字)

接口描述

设置播放界面上标题栏显示的文字内容。

使用说明

调用该接口前,需要设置播放窗体的屏幕位置,并调用显示视频接口,开始播放视频。

方法定义

```
//cpp code
BSTR ELTE_OCX_SetTitleText(BSTR pTitleText);
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pTitleText	BSTR	必选	标题文本内容

返回值

类型	描述
BSTR	按照XML格式返回:
	● 0: 成功
	● 其他值:失败,详见 错误码参考

```
//cpp code
//声明ocx变量
CElte_playerctrl1 m_eLTE_Player;
CStringstrRet = m_eLTE_Player.ELTE_OCX_SetTitleText (_T("8890实况"));
CString strBegin(_T("<ResultCode>"));
CString strEnd(_T("<ResultCode>"));
strRet = strRet.Left(strRet.Find(strEnd));
strRet = strRet.Right(strRet.GetLength() -strBegin.GetLength() - strRet.Find(strBegin));
if(_T("0") == strRet)
{
    //成功
}
```

4.10 ELTE_OCX_SetBypassBuildMedia(设置媒体面)

接口描述

该函数用于设置使用eLTE SDK媒体面。

使用说明

- 使用点呼、组呼和视频伴音功能时,需调用该接口设置使用媒体面。
- 该接口必须在ELTE OCX Load(加载插件)接口调用前使用。

方法定义

```
//cpp code
BSTR ELTE_OCX_SetBypassBuildMedia(ULONG ulBypass);
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] ulBypass	ULONG	必选	是否使用媒体面:

返回值

类型	描述
BSTR	返回码:
	● 0: 成功
	● 其他值:失败,详见 <mark>错误码参考</mark>

```
//cpp code
//声明ocx变量
CElte_playerctrl1 m_eLTE_Player;
CStringstrRet = m_eLTE_Player.ELTE_OCX_SetBypassBuildMedia (0);
CString strBegin(_T("<ResultCode>"));
CString strEnd(_T("</ResultCode>"));
strRet = strRet.Left(strRet.Find(strEnd));
strRet = strRet.Right(strRet.GetLength() - strBegin.GetLength() - strRet.Find(strBegin));
if(_T("0") == strRet)
{
//成功
}
```

5 鉴权认证接口

- 5.1 ELTE_OCX_Login(用户登录)
- 5.2 ELTE_OCX_Logout(用户注销)
- 5.3 ELTE_OCX_TriggerStatusReport(触发状态上报)
- 5.4 ELTE_OCX_Event(消息回调事件函数)
- 5.5 ELTE_OCX_PlayerEvent(播放器状态事件通知)

5.1 ELTE_OCX_Login(用户登录)

接口描述

调度台用户登录调度机,成功登录后,可以通过调度台完成如资源信息查询、实时视频、群组管理、语音业务、短数据、视频分发、GIS定位等业务操作。

使用说明

返回值为0只是表示该接口成功调用,登录操作是否完成需要通过接收到的消息来判断。

方法定义

//cpp code
BSTR ELTE_OCX_Login(
 BSTR pUserID,
 BSTR pPWD,
 BSTR pServerIP,
 BSTR pLocalIP,
 BSTR pServerSIPPort);

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pUserID	BSTR	必选	调度台用户ID
[in] pPWD	BSTR	必选	调度台用户密码
[in] pServerIP	BSTR	必选	远程调度机的IP地址
[in] pLocalIP	BSTR	必选	本地调度台的IP地址, 要求本地调度台能够与 远程调度机进行通信
[in] pServerSIPPort	BSTR	必选	服务端SIP端口号

返回值

类型	描述	
BSTR	按照XML格式返回:	
	● 0: 成功	
	● 其他值:失败,详见 错误码参考	

使用示例

//cpp code //声明ocx变量

5.2 ELTE_OCX_Logout(用户注销)

接口描述

注销调度机。

使用说明

返回值为0只是表示该接口成功调用,注销操作是否完成需要通过接收到的消息来判断。

方法定义

```
//cpp code
BSTR ELTE_OCX_Logout(BSTR pUserID);
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pUserID	BSTR	必选	调度台用户ID。

返回值

类型	描述
BSTR	按照XML格式返回:
	● 0: 成功
	● 其他值:失败,详见 错误码参考

```
//cpp code
//声明ocx变量
CElte_playerctrl1 m_eLTE_Player;
CStringstrRet = m_eLTE_Player.ELTE_OCX_Logout (_T("4120"));
CString strBegin(_T("<ResultCode>"));
CString strEnd(_T("<ResultCode>"));
strRet = strRet.Left(strRet.Find(strEnd));
strRet = strRet.Right(strRet.GetLength() -strBegin.GetLength() - strRet.Find(strBegin));
if(_T("0") == strRet)
```

//成功

5.3 ELTE_OCX_TriggerStatusReport(触发状态上报)

接口描述

当应用程序启动后,事件上报机制会被启动。业务事件上报或者变更上报等信息会在 对应业务进行时通过各自的事件上报通知函数上报。

使用说明

无。

方法定义

//cpp code BSTR ELTE_OCX_TriggerStatusReport(ULONG ulEnableStatusRport);

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] ulEnableStatusReport	ULONG	必选	是否开启状态上报:
			● 1: 开启状态上报
			● 0: 关闭状态上报

返回值

类型	描述
BSTR	按照XML格式返回:
	● 0: 成功
	● 其他值:失败,详见 错误码参考

使用示例

```
//cpp code
//声明ocx变量
CElte_playerctrl1 m_eLTE_Player;
CStringstrRet = m_eLTE_Player.ELTE_OCX_TriggerStatusReport (1);
CString strBegin(_T("<ResultCode>"));
CString strEnd(_T("<ResultCode>"));
strRet = strRet.Left(strRet.Find(strEnd));
strRet = strRet.Right(strRet.GetLength() - strBegin.GetLength() - strRet.Find(strBegin));
if(_T("0") == strRet)
{
    //成功
}
```

5.4 ELTE_OCX_Event(消息回调事件函数)

接口描述

消息回调函数,通过该消息的参数获取回调消息,在此函数内可进行相应的回调通知消息解析以及逻辑处理。

使用说明

该函数为OCX的事件映射函数,回调函数的消息返回格式参考该函数。

方法定义

//cpp code

BSTR ELTE_OCX_Event(ULONG ulEventType, BSTR pEventDataXml);

参数	类型	可选/必选	描述
[in] ulEventType	ULONG	必选	事件类型: ● 0: EVENT_NOTIFY_U SER_STATUS(设备 状态变化事件通知) ● 1: EVENT_NOTIFY_P 2P_VIDEO_CALL_S TATUS(实时视频事件通知) ● 2: EVENT_NOTIFY_R ESOURCE_STATU S(资源状态变化事件通知) ● 3: EVENT_NOTIFY_P ROVISION_CHANG E(设备属性配置变更通知事件) ● 4: EVENT_NOTIFY_P ROVISION_ALLRE SYNC(自动下载配置数据通知事件) ● 5: EVENT_NOTIFY_P 2P_CALL_STATUS(点呼状态变化事件) ● 6: EVENT_NOTIFY_G ROUP_STATUS(组呼状态变化事件) ● 6: EVENT_NOTIFY_G ROUP_STATUS(组呼状态变化事件) ● 6: EVENT_NOTIFY_G ROUP_STATUS(组呼状态变化事件) ● 6: EVENT_NOTIFY_G ROUP_STATUS(组呼状态变化事件) ● 7: EVENT_NOTIFY_G ROUP_STATUS(组呼状态事件) ● 8: EVENT_NOTIFY_G IS_REPORT(终端GIS信息事件通知) ● 9: EVENT_NOTIFY_G IS_STATUS(终端GIS 状态事件通知)

参数	类型	可选/必选	描述
			● 10: EVENT_NOTIFY_S DS_REPORT(短数据接收事件通知) ● 11: EVENT_NOTIFY_S DS_SEND_STATUS(短数据发送状态事件通知)
[in] pEventDataXml	BSTR		回调事件内容

类型	描述
BSTR	按照XML格式返回:
	● 0: 成功
	● 其他值:失败,详见 错误码参考

使用示例

无。

5.5 ELTE_OCX_PlayerEvent(播放器状态事件通知)

接口描述

播放器事件,多路视频的时候,每个OCX都会有该事件上报。

前置条件

无。

方法定义

ELTE_OCX_PlayerEvent(ULONG ulEventType, LPCTSTR pEventDataXml);

参数描述

参数	类型	描述
[in] ulEventType	ULONG	事件类型: ● 0: OCX播放器窗体隐藏, 当点击标题栏关闭按钮或者
[in] pEventDataXml	BSTR	事件内容

返回值

类型	描述
BSTR	按照XML格式返回:
	● 0: 成功
	● 其他值:具体原因请参考错误码

注意事项

无。

6 资源查询接口

- 6.1 ELTE_OCX_GetDcGroups(获取调度台群组列表)
- 6.2 ELTE OCX GetDcUsers(获取调度台成员列表)
- 6.3 ELTE_OCX_GetGroupUsers(获取某个群组的成员列表)
- 6.4 ELTE_OCX_GetGroupInfo(获取某个群组的详细信息)
- 6.5 ELTE_OCX_GetUserInfo(获取某个用户的详细信息)
- 6.6 ELTE OCX GetDcInfo(获取某个调度台的详细信息)
- 6.7 ELTE OCX GetPatchGroups(获取某个调度台的所有派接组列表)
- 6.8 ELTE_OCX_GetGroupMemberByPatchId(获取某个派接组的成员列表)
- 6.9 ELTE_OCX_GetPatchGroupInfo(获取指定派接组属性信息)
- 6.10 ELTE_OCX_ProvisionManagerInitMRS(初始化媒体服务器)
- 6.11 ELTE_OCX_GetUserRECFileInfoList(获取录音录像文件列表)
- 6.12 ELTE OCX GetGisSubscription(获取调度台订阅GIS上报的终端列表)

6.1 ELTE_OCX_GetDcGroups(获取调度台群组列表)

接口描述

获取调度台所管辖的群组列表。

使用说明

无。

方法定义

//cpp code BSTR ELTE_OCX_GetDcGroups(BSTR pUserID);

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pUserID	BSTR	必选	当前登录的调度台ID

返回值

类型	描述
BSTR	按照XML格式返回,详见 <mark>表6-1</mark>

表 6-1 返回群组列表 XML

属性	属性		节点 属性	M/O	描述	
Conter	Content		Elem ent	M	消息体根节点	
	ResultCode		Elem ent	M	调用返回结果:	
	GroupInfoList		Elem ent	M	群组列表	
	GroupInfo		Elem ent	M	群组信息	
			GroupI D	Elem ent	M	群组ID

属性			节点 属性	M/O	描述
		GroupC ategory	Element	M	群组类别: ● 0: GRP_ALLBROADCAST,全网广播组 ● 1: GRP_GENERAL,普通组 ● 2: GRP_AREABROADCAST,区域广播组 ● 8: GRP_EXTERNAL,外部组 ● 9: GRP_DYNAMICGRP,动态组 ● 10: GRP_ALLTYPE,所有组
		GroupP riority	Elem ent	M	群组优先级,取值范围: 1~15
		Group Name	Elem ent	M	群组名称

```
//cpp code
//声明ocx变量
CElte_playerctrl1 m_eLTE_Player;
CStringstrRet = m_eLTE_Player.ELTE_OCX_GetDcGroups (_T("4120"));
CString strBegin(_T("<ResultCode>"));
CString strEnd(_T("</ResultCode>"));
strRet = strRet.Left(strRet.Find(strEnd));
strRet = strRet.Right(strRet.GetLength() -strBegin.GetLength() - strRet.Find(strBegin));
if(_T("0") == strRet)
{
    //成功
}
```

6.2 ELTE_OCX_GetDcUsers(获取调度台成员列表)

接口描述

获取调度员所管辖的成员列表。

使用说明

无。

方法定义

```
//cpp code
BSTR ELTE_OCX_GetDcUsers(BSTR pUserID);
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pUserID	BSTR	必选	当前登录的调度台ID

返回值

类型	描述
BSTR	按照XML格式返回,详见 <mark>表6-2</mark>

表 6-2 返回成员列表 XML

属性	属性			节点属 性	M/ O	描述
Conten	Content		Elemen t	M	消息体根节点	
	ResultCode		Elemen t	M	调用返回结果: ● 0: 成功 ● 其他值: 失败,详见错误码参考	
	UserInfoList		Elemen t	M	用户列表	
		UserInfo	0	Elemen t	M	用户信息
			UserID	Elemen t	M	用户ID

属性			节点属 性	M/ O	描述
		UserCa tegory	Elemen	M	用户类别: ① 0: Dispatcher,调度台用户 ① 1: FIXEDCAMERA,固定摄像头 ② 2: PSTNUSER,PSTN用户 ③ 3: TETRAUSER,TETRA用户 ④ 4: PLMNUSER,PLMN移动用户 ④ 5: EXTERNALPTT,外部PTT用户 ④ 6: DECUSER,DEC用户 ④ 9: PTTUSER,PTT用户 ① 10: ALLTYPEUSER,所有用户,不分类型 ② 255: OTHERUSER,其它未分类用户
		UserPr iority	Elemen t	M	用户优先级,取值范围: 1~15
		UserN ame	Elemen t	M	用户名称

```
//cpp code
//声明ocx变量
CElte_playerctrl1 m_eLTE_Player;
CStringstrRet = m_eLTE_Player.ELTE_OCX_GetDcUsers (_T("4120"));
CString strBegin(_T("<ResultCode>"));
CString strEnd(_T("<ResultCode>"));
strRet = strRet.Left(strRet.Find(strEnd));
strRet = strRet.Right(strRet.GetLength() -strBegin.GetLength() - strRet.Find(strBegin));
if(_T("0") == strRet)
{
//成功
```

6.3 ELTE_OCX_GetGroupUsers(获取某个群组的成员列表)

接口描述

获取调度台所管辖的某个指定群组的所有成员列表。

使用说明

无。

方法定义

//cpp code BSTR ELTE_OCX_GetGroupUsers(BSTR pGroupID);

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pGroupID	BSTR	必选	群组ID

返回值

类型	描述
BSTR	按照XML格式返回,详见表6-3

表 6-3 返回群组成员列表 XML

属性				节点属性	M/O	描述
Conter	Content			Element	M	消息体根节点
	ResultCode			Element	M	调用返回结果: ● 0: 成功
					● 其他值:失败,详见 错误 码参考	
	GroupUserInfoList		Element	M	群组用户信息列表	
		GroupUserInfo		Element	M	群组用户信息
			UserID	Element	M	用户ID
			GroupID	Element	M	群组ID
			UserPrior ityInGrou p	Element	M	用户在群组中的优先级,取 值范围: 1~15
			MemberT ype	Element	M	成员类别: ● 0: 动态重组成员 ● 1: 普通用户成员

```
//cpp code
//声明ocx变量
CElte_playerctrl1 m_eLTE_Player;
CStringstrRet = m_eLTE_Player.ELTE_OCX_GetGroupUsers (_T("1001"));
CString strBegin(_T("<ResultCode>"));
CString strEnd(_T("</ResultCode>"));
strRet = strRet.Left(strRet.Find(strEnd));
strRet = strRet.Right(strRet.GetLength() - strBegin.GetLength() - strRet.Find(strBegin));
if(_T("0") == strRet)
{
    //成功
}
```

6.4 ELTE_OCX_GetGroupInfo(获取某个群组的详细信息)

接口描述

获取调度台所管辖的指定群组的详细信息,包括群组号、群组类型、群组名称等。

使用说明

无。

方法定义

```
//cpp code
BSTR ELTE_OCX_GetGroupInfo(BSTR pGroupID);
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pGroupID	BSTR	必选	群组ID

返回值

类型	描述
BSTR	按照XML格式返回,详见表6-4

表 6-4 返回群组详细信息 XML

属性	节点属 性	M/O	描述
Content	Elemen t	M	消息体根节点

属性			节点属 性	M/O	描述
	ResultCode		Elemen t	M	调用返回结果: ● 0: 成功 ● 其他值: 失败,详见 错误码参考
	GroupIn	fo	Elemen t	M	群组用户信息
		GroupI D	Elemen t	M	群组ID
		GroupC ategory	Elemen t	M	群组类别: ● 0: GRP_ALLBROADCAST,全网广播组 ● 1: GRP_GENERAL,普通组 ● 2: GRP_AREABROADCAST,区域广播组 ● 8: GRP_EXTERNAL,外部组 ● 9: GRP_DYNAMICGRP,动态组 ● 10: GRP_ALLTYPE,所有组
		GroupPr iority	Elemen t	M	群组优先级,取值范围: 1~15
		GroupN ame	Elemen t	M	群组名称

```
//cpp code
//声明ocx变量
CElte_playerctrl1 m_eLTE_Player;
CStringstrRet = m_eLTE_Player.ELTE_OCX_GetGroupInfo (_T("1001"));
CString strBegin(_T("《ResultCode》"));
CString strEnd(_T("《ResultCode》"));
strRet = strRet.Left(strRet.Find(strEnd));
strRet = strRet.Right(strRet.GetLength() - strRet.Find(strBegin));
if(_T("0") == strRet)
{
    //成功
}
```

6.5 ELTE_OCX_GetUserInfo(获取某个用户的详细信息)

接口描述

获取调度员所管辖的某个指定成员的详细信息,包括用户ID、姓名、用户类别等。

使用说明

无。

方法定义

//cpp code BSTR ELTE_OCX_GetUserInfo(BSTR pUserID);

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pUserID	BSTR	必选	手持终ID、摄像头ID、 调度台ID

返回值

类型	描述
BSTR	按照XML格式返回,详见表6-5

表 6-5 返回用户详细信息 XML

属性		节点 属性	M/ O	描述	
Content		Eleme nt	M	消息体根节点	
	ResultCode		Eleme nt	M	调用返回结果: ● 0: 成功● 其他值: 失败,详见错误码参考
	UserInfo	0	Eleme nt	M	用户信息
		UserI D	Eleme nt	M	用户ID

属性		节点 属性	M/ O	描述
	User Categ ory	Eleme	M	用户类别: ① 0: Dispatcher,调度台用户 ① 1: FIXEDCAMERA,固定摄像头 ② 2: PSTNUSER,PSTN用户 ③ 3: TETRAUSER,TETRA用户 ④ 4: PLMNUSER,PLMN移动用户 ⑤ 5: EXTERNALPTT,外部PTT用户 ⑥ 6: SDKUSER,SDK网关内部用户 ⑤ 7: APPUSER,公网APP终端用户 ⑥ 8: UELOGINUSER,终端登录用户 ⑥ 9: PTTUSER,PTT用户 ⑥ 50: ALLTYPEUSER,所有用户,不分类型 ② 100: DECUSER,DEC用户 ⑥ 255: OTHERUSER,其它未分类用户
User Priori ty		Eleme M		用户优先级,取值范围: 1~15
	User Name	Eleme nt	M	用户名称

```
//cpp code
//声明ocx变量
CElte_playerctrl1 m_eLTE_Player;
CStringstrRet = m_eLTE_Player.ELTE_OCX_GetUserInfo (_T("4114"));
CString strBegin(_T("<ResultCode>"));
CString strEnd(_T("</ResultCode>"));
strRet = strRet.Left(strRet.Find(strEnd));
strRet = strRet.Right(strRet.GetLength() - strBegin.GetLength() - strRet.Find(strBegin));
if(_T("0") == strRet)
{
    //成功
}
```

6.6 ELTE_OCX_GetDcInfo(获取某个调度台的详细信息)

接口描述

获取当前调度台的详细信息,包括调度台ID、别名、角色和权限等。

使用说明

仅查询当时登录的调度台用户信息。

方法定义

//cpp code BSTR ELTE_OCX_GetDcInfo(BSTR pUserID);

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pUserID	BSTR	必选	当前登录的调度台ID

返回值

类型	描述
BSTR	按照XML格式返回,详见 <mark>表6-6</mark>

表 6-6 返回调度台详细信息 XML

		节点属 性	M/ O	描述	
Content Elen		Element	M	消息体根节点	
	Result	Code	Element	M	调用返回结果:
					● 0: 成功
					● 其他值:失败,详见 错误码参考
	DcInfo		Element	M	调度台信息
	DeID		Element	M	调度台ID
		Privile dge	Element	M	调度台特权。数据类型为位,即当取值为3表示1+2强拆+抢话权限;取值为11时,表示1+2+8强拆+抢话+视频监控权限。各数据位的含义如下: 1: 强拆 2: 抢话 4: 缜密监听 8: 视频监控 16: 短消息导出 32: 环境侦听 64: 视频上墙

属性		节点属 性	M/ O	描述	
		Role	Element	M	角色:● 0: 管理员● 1: 普通调度员● 2: 上级调度员
		Alias	Element	M	别名

```
//cpp code
//声明ocx变量
CElte_playerctrl1 m_eLTE_Player;
CStringstrRet = m_eLTE_Player.ELTE_OCX_GetDcInfo (_T("4120"));
CString strBegin(_T("<ResultCode>"));
CString strEnd(_T("</ResultCode>"));
strRet = strRet.Left(strRet.Find(strEnd));
strRet = strRet.Right(strRet.GetLength() - strBegin.GetLength() - strRet.Find(strBegin));
if(_T("0") == strRet)
{
    //成功
}
```

6.7 ELTE_OCX_GetPatchGroups(获取某个调度台的所有派接组列表)

接口描述

获取指定调度台的所有派接组列表。

使用说明

0

方法定义

```
//cpp code
BSTR ELTE_OCX_GetPatchGroups(LPCTSTR pDcUser);
```

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pDcUser	LPCTSTR	必选	当前登录的调度台ID

类型	描述	
ELTE_INT32	返回码:	
	● 0: 成功	
	● 其他值:失败,详见 错误码参考	

使用示例

```
//cpp code
//声明ocx变量
CElte_playerctrl1 m_eLTE_Player;
CStringstrRet = m_eLTE_Player.ELTE_OCX_GetPatchGroups (_T("4120"));
CString strBegin(_T("<ResultCode>"));
CString strEnd(_T("</ResultCode>"));
strRet = strRet.Left(strRet.Find(strEnd));
strRet = strRet.Right(strRet.GetLength() -strBegin.GetLength() - strRet.Find(strBegin));
if(_T("0") == strRet)
{
    //成功
}
```

6.8 ELTE_OCX_GetGroupMemberByPatchId(获取某个派接组的成员列表)

接口描述

获取指定派接组管理的成员列表。

使用说明

无。

方法定义

```
//cpp code
BSTR ELTE_OCX_GetGroupMemberByPatchId(LPCTSTR pPatchGroupId);
```

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pPatchGroupId	LPCTSTR	必选	派接组ID

类型	描述	
ELTE_INT32	返回码:	
	● 0: 成功	
	● 其他值:失败,详见 错误码参考	

使用示例

```
//cpp code
//声明ocx变量
CElte_playerctrl1 m_eLTE_Player;
CStringstrRet = m_eLTE_Player.ELTE_OCX_GetGroupMemberByPatchId (_T("60001"));
CString strBegin(_T("<ResultCode>"));
CString strEnd(_T("</ResultCode>"));
strRet = strRet.Left(strRet.Find(strEnd));
strRet = strRet.Right(strRet.GetLength() - strBegin.GetLength() - strRet.Find(strBegin));
if(_T("0") == strRet)
{
//成功
}
```

6.9 ELTE_OCX_GetPatchGroupInfo(获取指定派接组属性信息)

接口描述

获取指定派接组属性信息。

使用说明

无。

方法定义

```
//cpp code
BSTR ELTE_OCX_GetPatchGroupInfo(LPCTSTR pPatchGroupId);
```

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pPatchGroupId	LPCTSTR	必选	派接组ID

类型	描述	
ELTE_INT32	返回码:	
	● 0: 成功	
	● 其他值:失败,详见 错误码参考	

使用示例

```
//cpp code
//声明ocx变量
CElte_playerctrl1 m_eLTE_Player;
CStringstrRet = m_eLTE_Player.ELTE_OCX_GetPatchGroupInfo (_T("60001"));
CString strBegin(_T("<ResultCode>"));
CString strEnd(_T("</ResultCode>"));
strRet = strRet.Left(strRet.Find(strEnd));
strRet = strRet.Right(strRet.GetLength() - strBegin.GetLength() - strRet.Find(strBegin));
if(_T("0") == strRet)
{
//成功
}
```

6.10 ELTE_OCX_ProvisionManagerInitMRS(初始化媒体服务器)

接口描述

初始化媒体录制播放服务器。

使用说明

只有成功调用该接口后,才能使用获取录像文件列表接口。当有多个多媒体录制播放服务器(MRS)时,可以多次调用该接口逐个初始化。

如果MDC与MRS分开部署,需要在后台配置对应权限才能使用获取录音录像文件列表接口。

方法定义

```
//cpp code
BSTR ELTE_OCX_ProvisionManagerInitMRS(BSTR pServerIP);
```

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pServerIP	BSTR	必选	多媒体录制播放服务器 地址

类型	描述
BSTR	按照XML格式返回:
	● 0: 成功
	● -999: 链接mrs服务器失败
	● 其他值:失败,详见 错误码参考

使用示例

```
//cpp code
//声明ocx变量
CElte_playerctrl1 m_eLTE_Player;
CStringstrRet = m_eLTE_Player.ELTE_OCX_ProvisionManagerInitMRS (_T("172.22.9.105"));
CString strBegin(_T("<ResultCode>"));
CString strEnd(_T("</ResultCode>"));
strRet = strRet.Left(strRet.Find(strEnd));
strRet = strRet.Right(strRet.GetLength() -strBegin.GetLength() - strRet.Find(strBegin));
if(_T("0") == strRet)
{
    //成功
}
```

6.11 ELTE_OCX_GetUserRECFileInfoList(获取录音录像文件列表)

接口描述

获取的录音录像文件列表信息,支持按呼叫类型、主叫号码、被叫号码、资源ID、时间段和资源ID等来查询获取。

使用说明

调用该接口的前提是存在录音录像服务器,并且已成功调用 ELTE_OCX_ProvisionManagerInitMRS接口。

方法定义

```
//cpp code
BSTR ELTE_OCX_GetUserRECFileInfoList(BSTR pQueryXml);
```

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pQueryXml	BSTR	必选	查询录音录像条件 XML,详见 <mark>表6-7</mark>

表 6-7 查询录音录像条件 XML

属性	属性		节点 属性	M/ O	描述
Conte	Content				
	RECQu	eryInfo	Eleme nt	М	录音录像查询信息
		CallT ype	Eleme nt	M	呼叫类型: ● 0: ENUM_REC_P2P_AUDIO,语音点呼 ● 1: ENUM_REC_P2P_VIDEO,视频点呼 ● 2: ENUM_REC_VIDEO_UPLOAD,视频回传 ● 3: ENUM_REC_PTT,群组呼叫
	Calle E		Eleme nt	M	主叫号码,默认值可填-1 说明 1. 如果Caller填主叫号码,Callee和ResourceID可填-1; 2. 如果Caller填主叫号码且Callee填被叫号码,ResourceID可填-1;
			Eleme nt	M	被叫号码,默认值可填-1 说明 1. 如果Callee填被叫号码,则Caller和ResourceID 可填-1; 2. 如果Callee填被叫号码且Caller填主叫号码,则 ResourceID可填-1;
		Resou rceID	Eleme	M	资源ID (包括群组ID和终端ID),默认值可填-1 说明 1. 如果CallType填0或1, caller和callee都填-1,则 ResourceID填主叫或者被叫的号码; 2. 如果CallType填2, caller和callee都填-1,则 ResourceID填录音录像文件的资源ID; 3. 如果CallType填3, caller和callee都填-1,则 ResourceID填群组号或终端号;
			Eleme nt	О	查询开始时间,格式如: yyyy-mm-dd hh:mm:ss
		EndS Eleme O nt		0	查询结束时间,格式如: yyyy-mm-dd hh:mm:ss

类型	描述
BSTR	按照XML格式返回: ● 返回录音录像查询结果列表XML,详见表6-8 ● 其他值:失败,详见错误码参考

表 6-8 返回录音录像查询结果列表 XML

属性	属性			节点属性	M/O	描述
Conte	Content			Ele men t	M	消息体根节点
	RECFileInfoList			Ele men t	M	调用返回结果: ● 0: 成功 ● 其他值: 失败, 具体原因请参考错误码
		RECFileInfo		Ele men t	M	调度台信息
			CallT ype	Ele men t	M	呼叫类型: ● 0: ENUM_REC_P2P_AUDIO,语音点呼 ● 1: ENUM_REC_P2P_VIDEO,视频点呼 ● 2: ENUM_REC_VIDEO_UPLOAD,视频回传 ● 3: ENUM_REC_PTT,群组呼叫
			Caller	Ele men t	M	主叫号码
	Callee		Ele men t	М	被叫号码	
			Resou rceID	Ele men t	М	资源ID

属性				节点属性	M/O	描述
			StartS ec	Ele men t	M	查询开始时间,格式如: yyyy-mm-dd hh:mm:ss
			EndSe c	Ele men t	M	查询结束时间,格式如: yyyy-mm-dd hh:mm:ss
			urlFT P	Ele men t	M	返回的FTP URL地址
			urlRT SP	Ele men t	М	返回的RFTP URL地址

```
//cpp code
CString strQuery;
strQuery. Append(_T("<Content>"));
strQuery. Append(_T("<RECQueryInfo>"));
strQuery. Append(_T("<CallType>"));
strQuery.Append(_T("0"));
strQuery.Append(_T("</CallType>"));
strQuery.Append(_T("<Caller>"));
strQuery. Append(_T("8890"));
strQuery.Append(_T("</Caller>"));
strQuery.Append(_T("<Callee>"));
strQuery.Append(_T("-1"));
strQuery.Append(_T("</Callee>"));
strQuery.Append(_T("<ResourceID>"));
strQuery.Append(_T("-1"));
strQuery. Append (_T("</ResourceID>"));
strQuery. Append(_T("\startSec\"));
strQuery. Append(_T("\startSec\"));
strQuery. Append(_T("\startSec\"));
strQuery. Append(_T("\startSec\"));
strQuery.Append(_T("</EndSec>"));
strQuery.Append(_T("</RECQueryInfo>"));
strQuery.Append(_T("</Content>"));
CString strRet =m_peLTE_Player->ELTE_OCX_GetUserRECFileInfoList(strQuery);
CString strBegin(_T("<ResultCode>"));
CString strEnd(_T("</ResultCode>"));
strRet = strRet.Left(strRet.Find(strEnd));
strRet = strRet.Right(strRet.GetLength() -strBegin.GetLength() - strRet.Find(strBegin));
if(T("0") == strRet)
       //成功
```

6.12 ELTE_OCX_GetGisSubscription(获取调度台订阅 GIS 上报的终端列表)

接口描述

获取本调度台已订阅GIS的终端列表。

使用说明

无。

方法定义

//cpp code BSTR ELTE_OCX_GetGisSubscription(LPCTSTR pUserID);

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pUserID	LPCTSTR	必选	调度台 ID

返回值

类型	描述
BSTR	返回码: ● 返回调度台订阅GIS的终端列表,详 见表6-9
	● 其他值:失败,详见 错误码参考

表 6-9 返回调度台订阅 GIS 的终端列表的 XML

属性		节点 属性	M/O	描述
Content		Eleme nt	M	消息体根内容
	ResultCode	Eleme nt	M	调用返回结果:
	GisQuerySubList	Eleme nt	М	GIS终端列表信息

属性			节点 属性	M/O	描述
	GisQuerySubscription		Eleme nt	M	GIS终端订阅信息
		UeID	Eleme nt	M	订阅GIS的终端ID
		UserName	Eleme nt	M	订阅GIS的终端名称

```
//cpp code
//声明ocx变量
CElte_playerctrl1 m_eLTE_Player;
CStringstrRet = m_eLTE_Player.ELTE_OCX_GetGisSubscription (_T("4120"));
CString strBegin(_T("<ResultCode>"));
CString strEnd(_T("</ResultCode>"));
strRet = strRet.Left(strRet.Find(strEnd));
strRet = strRet.Right(strRet.GetLength() -strBegin.GetLength() - strRet.Find(strBegin));
if(_T("0") == strRet)
{
    //成功
}
```

7 群组接口

- 7.1 订阅/取消订阅群组
- 7.2 动态组
- 7.3 临时组
- 7.4 派接组

7.1 订阅/取消订阅群组

7.1.1 ELTE_OCX_SubJoinGroup(订阅并自动加入群组)

接口描述

该函数用于订阅并自动加入群组。

使用说明

调度台订阅并加入某个群组,调度台在对某个群组进行操作或接收组呼信息前,必须订阅该群组,一次只能订阅一个群组。

方法定义

```
//cpp code
BSTR ELTE OCX SubJoinGroup(BSTR pGroupID);
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pGroupID	BSTR	必选	群组ID

返回值

类型	描述
BSTR	返回码:
	● 0: 成功
	● 其他值:详见 错误码参考

使用示例

```
//cpp code
//声明ocx变量
CElte_playerctrl1 m_eLTE_Player;
CStringstrRet = m_eLTE_Player.ELTE_OCX_SubJoinGroup (_T("1001"));
CString strBegin(_T("<ResultCode>"));
CString strEnd(_T("<ResultCode>"));
strRet = strRet.Left(strRet.Find(strEnd));
strRet = strRet.Right(strRet.GetLength() - strBegin.GetLength() - strRet.Find(strBegin));
if(_T("0") == strRet)
{
    //成功
}
```

7.1.2 ELTE_OCX_UnSubscribeGroup(取消订阅群组)

接口描述

调度台取消订阅某个群组。

使用说明

调度台退订某个群组后,该群组将不能接受除订阅外的群组操作,除非调度台再次订阅该群组。

方法定义

```
//cpp code
BSTR ELTE_OCX_UnSubscribeGroup(BSTR pGroupID);
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pGroupID	BSTR	必选	群组ID

返回值

类型	描述
BSTR	● 0: 成功
	● 其他值:失败,详见 错误码参考

使用示例

```
//cpp code
//声明ocx变量
CElte_playerctrl1 m_eLTE_Player;
CStringstrRet = m_eLTE_Player.ELTE_OCX_UnSubscribeGroup (_T("1001"));
CString strBegin(_T("<ResultCode>"));
CString strEnd(_T("<ResultCode>"));
strRet = strRet.Left(strRet.Find(strEnd));
strRet = strRet.Right(strRet.GetLength() -strBegin.GetLength() - strRet.Find(strBegin));
if(_T("0") == strRet)
{
    //成功
}
```

7.2 动态组

7.2.1 ELTE_OCX_CreateDynamicGroup(创建动态组)

接口描述

创建动态组。

使用说明

创建动态组,包括组号(可以不填写,由调度机自动生成)、创建者(DC用户号)、组成员列表、用户成员列表等信息,具体步骤如下:

- 准备动态群组信息和动态组组员信息。
- 调用该接口插件发送动态组指令给调度机。
- 插件等待接收调度机返回结果,如果失败直接返回失败原因;成功返回0,标识调度开始处理,插件获取调度机返回的执行结果反馈列表,通过事件消息(类型为 EVENT_NOTIFY_RESOURCE_STATUS(资源状态变化事件通知))的方式通知 调用者执行结果。同时在未指定组号的情况会自动生成的动态组组号。

方法定义

//cpp code

BSTR ELTE_OCX_CreateDynamicGroup(BSTR pDGNAParam);

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pDGNAParam	BSTR	必选	动态组信息,详见 表7-1

表 7-1 动态组信息 XML

属性			节点属性	M/ O	描述
Content			Element	M	消息体根节点
	GroupID		Element	О	动态群组ID 说明 可以不填,由系统自动生成
	DcID		Element	О	创建该动态组的调度台用户号
	Alias		Element	M	该组别名,字符串长度小于等 于32
	Priority		Element	M	该动态组优先级,取值范围为 1~15
	MaxPeriod		Element	M	该组的最大通话时长,取值范 围为1~66535
	GroupList		Element	M	群组成员列表,最大值8个
		GroupID	Element	M	群组成员ID
	UserList		Element	M	用户成员列表,最大值200个
		UserID	Element	M	用户成员ID

类型	描述
BSTR	返回码:
	● 0: OP_OK_ACCEPTED: 操作被接受
	● WRONG_RESOURCE_ID: 组号错误
	● BEYOND_LIMIT:超过上限(200成 员,8个组)
	● UNSPECIFIC_ERROR: 未知原因

使用示例

```
//cpp code
 //声明ocx变量
CElte_playerctrl1 m_eLTE_Player;
CString strDGNAParam;
strDGNAParam.Append(_T("<Content>"));
strDGNAParam.Append(_T("<GroupID>"));
strDGNAParam. Append (_T("</GroupID>"));
strDGNAParam. Append(_T("<DcID>"));
strDGNAParam. Append(_T("4120"));
strDGNAParam. Append(_T("4/DcID>"));
strDGNAParam.Append(_T("<Alias>"));
strDGNAParam.Append(_T("test"));
strDGNAParam.Append(_T("</Alias>"));
strDGNAParam.Append(_T("<Priority>"));
strDGNAParam. Append (_T("15"));
strDGNAParam. Append (_T("</Priority>"));
strDGNAParam. Append (_T("<MaxPeriod>"));
strDGNAParam.Append(_T("60"));
strDGNAParam.Append(_T("//MaxPeriod>"));
strDGNAParam.Append(_T("<GroupList>"));
strDGNAParam. Append(_T("<GroupID>"));
strDGNAParam. Append(_T("1001"));
strDGNAParam. Append(_T("</GroupID>"));
strDGNAParam. Append(_T("</GroupList>"));
strDGNAParam.Append(_T("<UserList>"));
strDGNAParam.Append(_T("<UserID>"));
strDGNAParam.Append(_T("4114"));
strDGNAParam.\ Append (\_T(" {</UserID>"}));
strDGNAParam.Append(_T("</UserList>"));
strDGNAParam.Append(_T("</Content>"))
CString strRet =m_peLTE_Player->ELTE_OCX_CreateDynamicGroup(strDGNAParam);
CString strBegin(_T("<ResultCode>"));
CString strEnd(_T("</ResultCode>"));
strRet = strRet.Left(strRet.Find(strEnd));
strRet = strRet.Right(strRet.GetLength() -strBegin.GetLength() - strRet.Find(strBegin));
 if(_T("0") == strRet)
       //成功
```

7.2.2 ELTE_OCX_CancelDynamicGroup(删除动态组)

接口描述

根据资源ID(动态组号ID)删除动态组。

使用说明

只有该动态组的创建者才能删除该动态组,方法如下:

- 选择一个动态组。
- 调用ELTE_OCX_SubJoinGroup(订阅并自动加入群组)该接口订阅群组。
- 调用该接口删除动态组。

方法定义

```
//cpp code
BSTR ELTE_OCX_CancelDynamicGroup(BSTR pResourceID);
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pResourceID	BSTR	必选	动态群组ID

返回值

类型	描述
BSTR	返回码:
	● 0: OP_OK_ACCEPTED: 操作被接受
	● WRONG_RESOURCE_ID: 组号错误 或者不存在
	● NO_PERMISSION: 无权限
	● UNSPECIFIC_ERROR: 未知原因

使用示例

```
//cpp code
//声明ocx变量
CElte_playerctrl1 m_eLTE_Player;
CString strRet =m_peLTE_Player->ELTE_OCX_CancelDynamicGroup ("60001");
CString strBegin(_T("<ResultCode>"));
CString strEnd(_T("</ResultCode>"));
strRet = strRet.Left(strRet.Find(strEnd));
strRet = strRet.Right(strRet.GetLength() -strBegin.GetLength() - strRet.Find(strBegin));
if(_T("0") == strRet)
{
    //成功
}
```

7.2.3 ELTE_OCX_ModifyDynamicGroup(修改动态群组)

接口描述

修改动态群组,用于向动态组增加用户或者删除用户。

使用说明

在调用该接口之前,确保目标动态群组的创建者为当前登录的调度台用记且处于被订阅状态。

调用该接口前,可通过调用**ELTE_OCX_GetGroupUsers(获取某个群组的成员列表)**接口,从该列表中获取待修改的动态群组成员信息。

方法定义

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pResourceID	LPCTSTR	必选	创建动态组的调度台 ID
[in] pDynamicGroupInfo	LPCTSTR	必选	动态组修改信息,详见 表7-2

表 7-2 动态组修改信息 XML

属性			节点属 性	M/ O	描述	
Conte	Content		Element	M	消息体根节点	
	Dyna	micGro	oupInfo	Element	M	动态组信息
		Group	oID	Element	M	动态组ID
		AddU	JserList	Element	M	待添加用户列表
			AddUserID	Element	M	待添加用户ID,可以是调度台 或者终端,但不可以是群组
		Delet	eUserList	Element	M	待删除用户列表
			DeleteUserID	Element	М	待删除用户ID,可以是调度台 或者终端,但不可以是群组

返回值

类型	描述
BSTR	返回码:
	● 0: 成功
	● 其他值:失败,详见 <mark>错误码参考</mark>

```
//cpp code
 //声明ocx变量
CElte_playerctrl1 m_eLTE_Player;
CString strParam;
strParam.Append(_T("\langle Content\rangle"));
strParam. Append(_T("<DynamicGroupInfo>"));
strParam. Append(_T("<GroupID>"));
strParam. Append(_T("99899999"));
strParam. Append(_T("</GroupID>"));
strParam. Append(_T("<AddUserList>"));
strParam. Append(_T("(AddUserID>"));
strParam. Append(_T("4121"));
strParam. Append(_T("</AddUserID>"));
strParam. Append(_T("</AddUserList>"));
strParam. Append(_T("<DeleteUserList>"));
strParam.Append(_T("<DeleteUserID>"));
strParam.Append(_T("4115"));
strParam.Append(_T("</DeleteUserID>"));
strParam. Append(_T("</perecessind"));
strParam. Append(_T("</pre>// DeleteUserList"));
strParam. Append(_T("// DynamicGroupInfo"));
strParam. Append(_T("// Content");
CString strRet =m_peLTE_Player->ELTE_OCX_ModifyDynamicGroup(_T("4121"), strParam);
CString strBegin(_T("<ResultCode>"));
CString strEnd(_T("</ResultCode>"));
strRet = strRet.Left(strRet.Find(strEnd));
strRet = strRet.Right(strRet.GetLength() - strBegin.GetLength() -strRet.Find(strBegin));
if(T("0") == strRet)
       //成功
```

7.3 临时组

7.3.1 ELTE_OCX_GetNextTempGroupID(获取临时组号)

接口描述

获取临时组号,用于创建临时组。

使用说明

无。

方法定义

```
//cpp code
BSTR ELTE_OCX_GetNextTempGroupID(void);
```

参数描述

无。

返回值

类型	描述
BSTR	返回临时组号XML,详见表7-3

表 7-3 返回临时组号 XML

属性		节点属性	M/O	描述
Content		Element	M	消息体根节点
	NextTempGroupID	Element	0	临时组组号

使用示例

```
//cpp code
//声明ocx变量
CElte_playerctrl1 m_eLTE_Player;
CString strRet = m_peLTE_Player->ELTE_OCX_GetNextTempGroupID();
CString strBegin(_T("<ResultCode>"));
CString strEnd(_T("<ResultCode>"));
strRet = strRet.Left(strRet.Find(strEnd));
strRet = strRet.Right(strRet.GetLength() - strBegin.GetLength() - strRet.Find(strBegin));
if(_T("0") == strRet)
{
    //成功
}
```

7.3.2 ELTE_OCX_CreateTempGroup(创建临时组)

接口描述

创建临时组,临时组没有对应的删除接口,在用户退出登录或组呼状态结束后会自动 消失。

使用说明

临时组的被叫成员为UE或者群组,相应规格限制如下:

- 群组数量: 8
- UE数量: 64
- 总用户数量: 1000

创建临时群组之前可以通过**ELTE_OCX_GetNextTempGroupID(获取临时组号)**接口获取一个临时群组号。临时群组在组呼状态结束后会自动删除;如果不发起临时组呼业务这个群组不会自动删除,只有调度员退出或者进行临时群组业务时才会自动删除。

方法定义

```
//cpp code
BSTR ELTE_OCX_CreateTempGroup(BSTR pTEMPGParam);
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pTEMPGParam	BSTR	必选	返回临时组信息XML, 详见 表7-4

表 7-4 临时组信息 XML

属性			节点属性	M/O	描述
Content		Element	M	消息体根节点	
	GroupID		Element	О	临时群组号,通过 ELTE_OCX_GetNextTempGr oupID(获取临时组号)获取
	DeID		Element	M	创建该临时组的调度台用户号
	Alias		Element	О	该组别名,可以不填
	Priority		Element	О	不用填写
	MaxPeriod GroupList		Element	О	不用填写
			Element	M	群组成员列表,最大值8个
		GroupID	Element	M	群组成员ID
	UserList		Element	M	用户成员列表,最大值200个
		UserID	Element	M	用户成员ID

返回值

类型	描述	
BSTR	返回码:	
	● 0: OP_OK_ACCEPTED: 操作被接受	
	● 其他值:失败,详见 错误码参考	

使用示例

```
//cpp code
//声明ocx变量
CElte_playerctrl1 m_eLTE_Player;
CString strRet = m_peLTE_Player->ELTE_OCX_GetNextTempGroupID();
//解析xml字串strRet, 获取NextTempGroupID的值
CString strDGNAParam;
strDGNAParam. Append(_T("<Content>"));
strDGNAParam. Append(_T("<GroupID>"));
strDGNAParam. Append(_T("NextTempGroupID")); //解析xml字串strRet所获取的值
strDGNAParam. Append(_T("<GroupID>"));
```

```
strDGNAParam. Append(_T("<DcID>"));
strDGNAParam.Append(_T("4120"));
strDGNAParam.Append(_T("</DcID>"));
strDGNAParam. Append(_T("\Alias\"));
strDGNAParam. Append(_T("\Alias\"));
strDGNAParam. Append(_T("\Priority\"));
strDGNAParam.Append(_T("</Priority>"));
strDGNAParam. Append(_T("<MaxPeriod>"));
strDGNAParam. Append(_T("</MaxPeriod>"));
strDGNAParam. Append(_T("<GroupList>"));
strDGNAParam.Append(_T("<GroupID>"));
strDGNAParam.Append(_T("1001"));
strDGNAParam.Append(_T("</GroupID>"));
strDGNAParam.Append(_T("</fraction="""));
strDGNAParam.Append(_T("</fraction="""));
strDGNAParam.Append(_T("</fraction=""));
strDGNAParam.Append(_T("</fraction="""));</pre>
strDGNAParam. Append(_T("4114"));
strDGNAParam.Append(_T("</UserID>"));
strDGNAParam.Append(_T("</UserList>"));
strDGNAParam.Append(_T("</Content>"))
CString strRet =m_peLTE_Player->ELTE_OCX_CreateTempGroup(strDGNAParam);
CString strBegin(_T("<ResultCode>"));
CString strEnd(_T("</ResultCode>"));
strRet = strRet.Left(strRet.Find(strEnd));
strRet = strRet.Right(strRet.GetLength() -strBegin.GetLength() - strRet.Find(strBegin));
if(_T("0") == strRet)
       //成功
```

7.4 派接组

7.4.1 ELTE_OCX_CreatePatchGroup(创建派接组)

接口描述

调度员发起创建派接组。例如,当普通群组A中的某一用户L发起派接到群组B,L发起组呼通话,则群组B也能接收到L的组呼通话,即使L不是群组B的成员(L是能发志组呼的用户)。

使用说明

目前派接组成员只支持普通群组。

创建派接组时,不可添加该群组成员。

方法定义

```
//cpp code
BSTR ELTE_OCX_CreatePatchGroup(LPCTSTR pPatchGroupParam);
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pPatchGroupParam	LPCTSTR	必选	派接组参数XML,详见 表7-5

表 7-5 派接组参数 XML

属性		节点 属性	M/O/C	描述	
Conte	Content		Eleme nt	М	消息体根节点
	DeID		Eleme nt	О	创建派接组的调度员ID,必须是 当前登录的ID
	Patch	GroupID	Eleme nt	M	派接组的组号。 首次创建的派接组组号默认设置 为0,以后系统为此派接组自动 分配一个派接组号。该派接组相 关接口均可以通过 EVENT_NOTIFY_RESOURCE_ STATUS读出的组号进行派接操 作。
	Patch	GroupName	Eleme nt	М	派接组名称
	Patch	GroupMemberList	Eleme nt	О	派接组成员列表,最多支持20个 普通组被派接
		PatchGroupMem ber	Eleme nt	С	派接组成员,为普通群组

返回值

类型	描述
ELTE_INT32	返回码:
	● 0: 成功
	● 其他值:失败,详见 错误码参考

```
//cpp code
//声明ocx变量
CElte_playerctrl1 m_eLTE_Player;
CString strPCHGRPParam;
strPCHGRPParam. Append(_T("<Content>"));
strPCHGRPParam. Append(_T("VocID>"));
strPCHGRPParam. Append(_T("4120"));
strPCHGRPParam. Append(_T("</DcID>"));
strPCHGRPParam. Append(_T("</patchGroupID>"));
strPCHGRPParam. Append(_T("</patchGroupID>"));
strPCHGRPParam. Append(_T("</patchGroupID>"));
strPCHGRPParam. Append(_T("</patchGroupName>"));
strPCHGRPParam. Append(_T("</patchGroupName>"));
strPCHGRPParam. Append(_T("</patchGroupName>"));
strPCHGRPParam. Append(_T("</patchGroupMemberList>"));
strPCHGRPParam. Append(_T("</patchGroupMember>"));
strPCHGRPParam. Append(_T("</patchGroupMember>"));
strPCHGRPParam. Append(_T("1001"));
```

```
strPCHGRPParam. Append(_T("</PatchGroupMember>"));
strPCHGRPParam. Append(_T("</PatchGroupMemberList>"));
strPCHGRPParam. Append(_T("</Content>"));
CString strRet =m_peLTE_Player->ELTE_OCX_CreatePatchGroup(strPCHGRPParam);
CString strBegin(_T("<ResultCode>"));
CString strEnd(_T("</ResultCode>"));
strRet = strRet. Left(strRet.Find(strEnd));
strRet = strRet. Right(strRet.GetLength() - strBegin.GetLength() - strRet.Find(strBegin));
if(_T("0") == strRet)
{
    //成功
}
```

7.4.2 ELTE_OCX_CancelPatchGroup(删除派接组)

接口描述

调度员取消派接组:调度员A发起取消派接组,调度员A只可以取消自己创建的派接组。

使用说明

删除派接组只有该派接组的创建者才可以删除。

方法定义

```
//cpp code
BSTR ELTE_OCX_CancelPatchGroup(BSTR pPatchGroupID);
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pPatchGroupID	BSTR	必选	资源对象,一般是创建 派接组的组号。通过 notifyResourceStatus读 出的组号

返回值

类型	描述
ELTE_INT32	返回码:
	● 0: 成功
	● 其他值:失败,详见 错误码参考

```
//cpp code
//声明ocx变量
CElte_playerctrl1 m_eLTE_Player;
CString strRet =m_peLTE_Player->ELTE_OCX_CancelPatchGroup (_T("60001"));
CString strBegin( T("<ResultCode>"));
```

```
CString strEnd(_T("</ResultCode>"));
strRet = strRet.Left(strRet.Find(strEnd));
strRet = strRet.Right(strRet.GetLength() - strBegin.GetLength() - strRet.Find(strBegin));
if(_T("0") == strRet)
{
    //成功
}
```

7.4.3 ELTE_OCX_AddPatchGroupMember(增加派接组成员)

接口描述

调度员增加派接组成员,该成员是一个普通群组。

使用说明

对某个派接组增加成员,只有该派接组的创建者才可以增加。

方法定义

```
//cpp code
BSTR ELTE_OCX_AddPatchGroupMember(LPCTSTR pPatchGroupParam);
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pPatchGroupParam	LPCTSTR	必选	派接组参数XML,详见 表7-6

表 7-6 派接组参数 XML

属性	属性		M/O/ C	描述
Conte	Content		M	消息体根节点
	DcID	Element	О	创建派接组的调度员ID, 必须是当前登录的ID
	PatchGroupID	Element	M	派接组的组号。 首次创建的派接组组号默 认设置为0,以后系统为此 派接组自动分配一个派接 组号。该派接组相关接口 均可以通过 EVENT_NOTIFY_RESOU RCE_STATUS读出的组号 进行派接操作
	PatchGroupName	Element	M	派接组名称
	PatchGroupMemberList	Element	M	派接组成员列表,最多支 持20个普通组被派接

属性		节点属 性	M/O/ C	描述	
		PatchGroupMember	Element	M	派接组成员,为普通群组

类型	描述		
ELTE_INT32	返回码:		
	● 0: 成功		
	● 其他值:失败,详见 错误码参考		

使用示例

```
//cpp code
//声明ocx变量
CElte_playerctrl1 m_eLTE_Player;
CString strPCHGRPParam;
strPCHGRPParam.\ Append (\_T(\text{"}<Content>"));
strPCHGRPParam. Append (_T("<DcID>")); strPCHGRPParam. Append (_T("4120"));
strPCHGRPParam.\,Append\left(\_T\left(\text{"}\langle/DcID\rangle\text{"}\right)\right);
strPCHGRPParam. Append (_T("<PatchGroupID>"));
strPCHGRPParam. Append (_T("60001"));
strPCHGRPParam. Append( T("</PatchGroupID>"));
strPCHGRPParam.Append(_T("<PatchGroupName>"));
strPCHGRPParam.Append(_T("test"));
strPCHGRPParam.Append(_T("</PatchGroupName>"));
strPCHGRPParam. Append(_T("<PatchGroupMemberList>"));
strPCHGRPParam. Append (_T("<PatchGroupMember>")); strPCHGRPParam. Append (_T("1002")); strPCHGRPParam. Append (_T("</PatchGroupMember>"));
strPCHGRPParam. Append (T("</PatchGroupMemberList>")); \\ strPCHGRPParam. Append (T("</Content>")); \\
CString strRet =m_peLTE_Player->ELTE_OCX_AddPatchGroupMember (strPCHGRPParam);
CString strBegin(_T("\( ResultCode\)"));
CString strEnd(_T("</ResultCode>"));
strRet = strRet.Left(strRet.Find(strEnd));
strRet = strRet.Right(strRet.GetLength() -strBegin.GetLength() - strRet.Find(strBegin));
if(T("0") == strRet)
     //成功
```

7.4.4 ELTE_OCX_DeletePatchGroupMember(删除派接组成员)

接口描述

调度员删除自己创建的派接组内成员。

使用说明

删除派接组成员只有该派接组的创建者才可以删除。

方法定义

 $/\!/ cpp\ code \\ BSTR\ ELTE_OCX_DeletePatchGroupMember(LPCTSTR\ pPatchGroupParam);$

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pPatchGroupParam	LPCTSTR	必选	派接组参数XML,详见 表7-7

表 7-7 派接组参数 XML

属性		节点 属性	M/O/C	描述	
Content		Eleme nt	M	消息体根节点	
	DcID		Eleme nt	О	创建派接组的调度员ID,必须是 当前登录的ID
	Patch	GroupID	Eleme nt	М	派接组的组号。 首次创建的派接组组号默认设置 为0,以后系统为此派接组自动 分配一个派接组号。该派接组相 关接口均可以通过 EVENT_NOTIFY_RESOURCE _STATUS(资源状态变化事件通 知)读出的组号进行派接操作
	PatchGroupName		Eleme nt	M	派接组名称
	Patch	GroupMemberList	Eleme nt	М	派接组成员列表,最多支持20个 普通组被派接
		PatchGroupMem ber	Eleme nt	M	派接组成员,为普通群组

返回值

类型	描述
ELTE_INT32	返回码:
	● 0: 成功
	● 其他值:失败,详见 错误码参考

```
//cpp code
//声明ocx变量
CElte_playerctrl1 m_eLTE_Player;
CString strPCHGRPParam;
strPCHGRPParam.Append(_T("<Content>"));
 \begin{array}{l} strPCHGRPParam.\ Append (\_T(" < DcID>")); \\ strPCHGRPParam.\ Append (\_T("4120")); \end{array} 
strPCHGRPParam. Append(_T("</DcID>"));
strPCHGRPParam. Append(_T("<PatchGroupID>"));
strPCHGRPParam. Append(_T("60001"));
strPCHGRPParam. Append(_T("/PatchGroupID>"));
strPCHGRPParam. Append(_T("<PatchGroupName>"));
strPCHGRPParam. Append(_T("test"));
strPCHGRPParam. Append(_T("</patchGroupName>"));
strPCHGRPParam. Append(_T("</patchGroupMemberList>"));
strPCHGRPParam. Append(_T("<PatchGroupMember>"));
strPCHGRPParam. Append(_T("1002"));
strPCHGRPParam. Append(_T("</PatchGroupMember>"));
strPCHGRPParam. Append (T("</PatchGroupMemberList>")); strPCHGRPParam. Append (T("</Content>"));
CString strRet =m_peLTE_Player->ELTE_OCX_DeletePatchGroupMember (strPCHGRPParam);
CString strBegin(_T("<ResultCode>"));
CString strEnd(_T("</ResultCode>"));
strRet = strRet.Left(strRet.Find(strEnd));
strRet = strRet.Right(strRet.GetLength() -strBegin.GetLength() - strRet.Find(strBegin));
if(T("0") = strRet)
      //成功
```

8 实时浏览接口

- 8.1 ELTE_OCX_StartRealPlay(调度台发起实时视频)
- 8.2 ELTE OCX RecvVideoPlay(调度台接受视频回传或视频分发)
- 8.3 ELTE_OCX_ReverseRealPlay(切换前后置摄像头)
- 8.4 ELTE_OCX_StopRealPlay(停止播放实时视频)
- 8.5 ELTE_OCX_StartVideoDispatch(调度台发起视频分发)
- 8.6 ELTE_OCX_ShowRealPlay(播放器开始播放视频图像)
- 8.7 ELTE OCX HideRealPlay(播放器停止播放视频)
- 8.8 ELTE_OCX_StopVideoDispatch(调度台停止视频分发)
- 8.9 ELTE_OCX_Snapshot(抓拍视频画面)
- 8.10 ELTE OCX PTZControl(开始云台控制)
- 8.11 ELTE_OCX_PlaySound(播放器开始播放音频)
- 8.12 ELTE_OCX_StopSound(播放器停止播放音频)
- 8.13 ELTE_OCX_FullScreenDisplay(全屏幕显示播放画面)
- 8.14 ELTE_OCX_NormalScreenDisplay(退出全屏幕播放)
- 8.15 ELTE_OCX_GetDcVWallIDList(获取解码器ID列表)
 8.16 ELTE_OCX_VWallStart(调度台发起视频上墙)
- 8.17 ELTE_OCX_VWallStop(调度台终止视频上墙)

8.1 ELTE_OCX_StartRealPlay(调度台发起实时视频)

接口描述

调度台发起实时视频,该接口可以响应界面的按键操作。

使用说明

- 只有当**ELTE_OCX_Load(加载插件)**的类型为1的时候才需要调用该接口。
- 该接口调用成功后,需要处理EVENT_NOTIFY_P2P_VIDEO_CALL_STATUS(开启实时视频事件通知)消息。

方法定义

//cpp code
BSTR ELTE_OCX_StartRealPlay(
 BSTR pResourceID,
 BSTR pVideoParam);

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pResourceID	BSTR	必选	手持终端ID、摄像头ID
[in] pVideoParam	BSTR	必选	视频参数XML,参见 表 8-1

表 8-1 视频参数 XML

属性			节点属性	M/ O	描述
Content			Element	M	消息体根节点
	VideoParam		Element	M	视频参数
		VideoFormat	Element	M	视频格式:
					• 0: V_CIF
					• 1: V_QCIF
					• 2: V_D1
					• 3: V_720P
					• 4: V_1080P
					● 5: 非法格式
		CameraType	Element	M	摄像头类型:
					● 0: 前置摄像头
					● 1: 后置摄像头

属性		节点属性	M/ O	描述	
	UserConfir mType Element	M	是否需要用户确认 (通常情况下设置 为0): ● 0: 不需要用户 确认 ● 1: 需要用户确 认		
		MuteType	Element	M	是否需要伴(通常 情况下设置为0): ● 0: 需要伴音 ● 1: 无伴音

类型	描述
BSTR	按照XML格式返回:
	● 0: 成功
	● 其他值:详见 错误码参考

XML示例:

```
//xcml code

- <Content>

<ResultCode>0</ResultCode>

</Content>
```

```
CString strBegin(_T("<ResultCode>"));
CString strEnd(_T("</ResultCode>"));
strRet = strRet.Left(strRet.Find(strEnd));
strRet = strRet.Right(strRet.GetLength() - strBegin.GetLength() - strRet.Find(strBegin));
if(_T("0") == strRet)
{
    //成功
}
```

8.2 ELTE_OCX_RecvVideoPlay(调度台接受视频回传或视频分发)

接口描述

调度台接收视频回传和视频分发。

使用说明

终端发起视频上传请求,SDK收到3011= P2Pvideocall_IND_STATUS_MONITOR事件通知。

- 如果第三方调度台要接收实时视频,则调用本接口接收视频,SDK上报3040= P2Pvideocall_IND_STATUS_PICKEDUP,代表本端已摘机,同时上报3006= P2Pvideocall_IND_STATUS_ACKED;
- 如果第三方调度台要拒绝实时视频,则调用停止实时视频回传接口 ELTE_OCX_StopRealPlay(停止播放实时视频),SDK上报3009= P2Pvideocall IND STATUS HANGUPED ACTIVE,表示调度台挂断视频。

方法定义

```
//cpp code
BSTR ELTE_OCX_RecvVideoPlay(
    LPCTSTR pResourceID,
    LPCTSTR pMuteType);
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pResourceID	LPCTSTR	必选	手持终端ID,即3011事件xml消息中Uri字段的值
[in] pMuteType	LPCTSTR	必选	接受视频回传时,是否 静音 说明 pMuteType参数取值由 ELTE_OCX_StartRealPlay (调度台发起实时视频) 中表1视频参数XML中的 MuteType值决定

类型	描述
BSTR	返回码:
	● 0: 成功
	● 其他值:失败,详见 错误码参考

使用示例

```
//cpp code
//声明ocx变量
CElte_playerctrl1 m_eLTE_Player;
CString strRst =m_peLTE_player->ELTE_OCX_RecvVideoPlay(_T("8890"),_T("0"));
CString strBegin(_T("<ResultCode>"));
CString strEnd(_T("</ResultCode>"));
strRet = strRet.Left(strRet.Find(strEnd));
strRet = strRet.Right(strRet.GetLength() - strBegin.GetLength() - strRet.Find(strBegin));
if(_T("0") == strRet)
{
//成功
}
```

8.3 ELTE_OCX_ReverseRealPlay(切换前后置摄像头)

接口描述

切换前后置摄像头,前后摄像头参数各不相同,需要注意传递对应摄像头的参数信息。

使用说明

- 只有当ELTE OCX Load(加载插件)的类型为1的时候才需要调用该接口
- 如果当前正在播放的是前置摄像头画面,调用后切换显示后置摄像头画面,切换时程序内容先停止当前的播放,再改用另一个摄像头的参数重新播放。因此接口需要在切换时指定需要播放的摄像头的参数。

方法定义

```
//cpp code
BSTR ELTE_OCX_ReverseRealPlay(
BSTR pResourceID,
BSTR pVideoParam);
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pResourceID	BSTR	必选	视频源资源ID
[in] pVideoParam	BSTR	必选	媒体参数,参见 表8-2

表 8-2 媒体参数

属性			节点属性	M/O	描述
Content		Element	M	消息体根节 点	
	VideoParam		Element	M	媒体参数
		VideoFormat	Element	M	视频格式,字符串,支持如下取值:
					• D1
					CIFQCIF
					• 720P
					• 1080P
		CameraType	Element	M	摄像头类型:
					0: 前置 摄像头1: 后置 摄像头
		UserConfir mType	Element	M	是 是 是 通 。 。 。 。 。 。 。 。 。 。 。 。 。
		MuteType	Element	M	是否需要伴音: • 0: 需要伴音 • 1: 不需要件音

类型	描述
BSTR	返回值:
	● 0: 成功
	● 其他值:详见 错误码参考

使用示例

```
//cpp code
//声明ocx变量
CElte_playerctrl1 m_eLTE_Player;
CString strVideoParam;
strVideoParam.Append(_T("<Content>"));
strVideoParam.Append(_T("<VideoParam>"));
strVideoParam. Append (_T("\VideoFormat\"));
strVideoParam. Append (_T("D1"));
strVideoParam. Append(_T("</VideoFormat>"));
strVideoParam.\,Append\,(\_T\,(''\langle CameraType\rangle''))\,;
strVideoParam. Append(_T("1"));
strVideoParam. Append(_T("</CameraType>"));
strVideoParam. Append(_T("<UserConfirmType>"));
strVideoParam.Append(_T("0"));
strVideoParam. Append(_T("</UserConfirmType>"));
strVideoParam. Append(_T("<MuteType>"));
strVideoParam.Append(_T("0"));
strVideoParam.Append(_T("</MuteType>"));
strVideoParam.Append(_T("</VideoParam>"));
strVideoParam.Append(_T("</Content>"));
CString strRet =m peLTE Player->ELTE OCX StartRealPlay( T("8890"), strVideoParam);
CString strBegin(_T("<ResultCode>"));
CString strEnd(_T("</ResultCode>"));
strRet = strRet.Left(strRet.Find(strEnd));
strRet = strRet.Right(strRet.GetLength() -strBegin.GetLength() - strRet.Find(strBegin));
if(T("0") = strRet)
     //成功
```

8.4 ELTE_OCX_StopRealPlay(停止播放实时视频)

接口描述

停止实时视频回传或拒绝视频上传和视频分发的接收,该接口可以响应界面按键的操作。

使用说明

只有当ELTE_OCX_Load(加载插件)的类型为1的时候才需要调用该接口。

方法定义

```
//cpp code
BSTR ELTE_OCX_StopRealPlay(
BSTR pResourceID);
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pResourceID	BSTR	必选	视频源资源ID

返回值

类型	描述
BSTR	返回码:
	● 0: 成功
	● 其他值:失败,详见 错误码参考

使用示例

```
//cpp code
//声明ocx变量
CElte_playerctrl1 m_eLTE_Player;
CString strRet =m_peLTE_Player->ELTE_OCX_StopRealPlay (_T("8890"));
CString strBegin(_T("<ResultCode>"));
CString strEnd(_T("</ResultCode>"));
strRet = strRet.Left(strRet.Find(strEnd));
strRet = strRet.Right(strRet.GetLength() - strBegin.GetLength() - strRet.Find(strBegin));
if(_T("0") == strRet)
{
//成功
}
```

8.5 ELTE_OCX_StartVideoDispatch(调度台发起视频分发)

接口描述

该接口用于调度台用户主动发起视频分发,调度台可以将一路正在回传的视频分发给其他的终端或调度台。当调度台用户挂断该路回传的视频或视频资源侧挂断视频时,分发也自动结束。

使用说明

该接口调用前确保有一路视频正在回传,且视频分发的视频格式与视频回传的视频格式需保持一致。

方法定义

```
//cpp code
BSTR ELTE_OCX_StartVideoDispatch(
    LPCTSTR pResourceID,
    LPCTSTR pVideoDispatchParam);
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pResourceID	LPCTSTR	必选	视频源ID
[in] pVideoDispatchParam	LPCTSTR	必选	视频分发参数XML,详 见 表8-3

表 8-3 视频分发参数 XML

属性	属性		节点属性	M/ O	描述
Conten	ıt		Element	M	消息体根节点
	Fmtvalue		Element	М	视频格式,取值只能为"NO"和 "CIF" ● NO:原码分发 ● CIF:转码分发
					Cir. Regard
	Dispatch	Num	Element	M	提供视频分发的视频源ID
	Dstviewe	rlist	Element	M	视频分发的接收端ID列表
		Dstviewer	Element	M	视频分发的目的终端或调度台,填写目的终端ID号或者目的调度台ID号
	Channel		Element	О	Reserved,内容可以不填

返回值

类型	描述
BSTR	返回码:
	● 0: 成功
	● 其他值:失败,详见 错误码参考

```
//cpp code
//声明ocx变量
CElte_playerctrl1 m_eLTE_Player;
CString strDispatchParam;
strDispatchParam. Append(_T("<Content>"));
strDispatchParam. Append(_T("<Fmtvalue>"));
strDispatchParam. Append(_T("TD1"));
strDispatchParam. Append(_T("</Fmtvalue>"));
strDispatchParam. Append(_T("</Fmtvalue>"));
strDispatchParam. Append(_T("</BispatchNum>"));
strDispatchParam. Append(_T("8890"));
strDispatchParam. Append(_T("</DispatchNum>"));
```

8.6 ELTE_OCX_ShowRealPlay(播放器开始播放视频图像)

接口描述

播放器开始播放实时视频图像。

使用说明

在成功调用ELTE_OCX_StartRealPlay(开启实时视频回传),应用层收到OCX上报成功事件中返回视频回传远程和本地音视频端口,再调用此接口进行正式播放实时视频。

方法定义

```
//cpp code
BSTR ELTE_OCX_ShowRealPlay(
BSTR pResourceID,
BSTR pLocalMediaAddr,
BSTR pRemoteMediaAddr);
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pResourceID	BSTR	必选	视频源资源ID
[in] pLocalMediaAddr	BSTR	必选	本地流媒体地址参数, 详见 表8-4
[in] pRemoteMediaAddr	BSTR	必选	远端流媒体地址参数, 详见 表8-5

表 8-4 本地流媒体地址 XML

属性		节点属性	M/O	描述
Content		Element	M	消息体根节点
	LocalMediaAddr	Element	M	本地媒体地址

属性			节点属性	M/O	描述
		LocalIP	Element	M	本地IP
		VideoPort	Element	M	视频端口
		AudioPort	Element	M	音频端口

表 8-5 远端流媒体地址 XML

属性			节点属性	M/ O	描述
Content			Element	M	消息体根节点
	RemoteMediaAddr		Element	M	远端媒体地址
	RemoteIP		Element	M	远端IP
	VideoPort		Element	M	视频端口
		AudioPort	Element	M	音频端口

返回值

类型	描述
BSTR	返回码:
	● 0: 成功
	● 其他值:失败,详见 错误码参考

```
//cpp code
//声明ocx变量
CElte_playerctrl1 m_eLTE_Player;
CString strLocalParam;
strLocalParam. Append(_T("<Content>"));
strLocalParam. Append(_T("<LocalMediaAddr>"));
strLocalParam. Append(_T("(LocalMediaAddr>"));
strLocalParam. Append(_T("o"));
strLocalParam. Append(_T("o"));
strLocalParam. Append(_T("v\deoPort>"));
strLocalParam. Append(_T("v\deoPort>"));
strLocalParam. Append(_T("o"));
strLocalParam. Append(_T("<AudioPort>"));
strLocalParam. Append(_T("v\dudioPort>"));
strRemoteParam. Append(_T("v\dudioPort>"));
```

```
strRemoteParam. Append(_T("</RemoteIP>"));
strRemoteParam. Append(_T("<VideoPort>"));
strRemoteParam. Append(_T("0"));
strRemoteParam. Append(_T("</VideoPort>"));
strRemoteParam. Append(_T("<AudioPort>"));
strRemoteParam. Append(_T("0"));
strRemoteParam. Append(_T("4/AudioPort>"));
strRemoteParam. Append(_T("4/AudioPort>"));
strRemoteParam. Append(_T("4/RemoteMediaAddr>"));
strRemoteParam. Append(_T("4/RemoteMediaAddr>"));
CString strRet =p0cx->ELTE_OCX_ShowRealPlay(_T("8890"), strLocalParam, strRemoteParam);
CString strBegin(_T("4/ResultCode>"));
CString strEnd(_T("4/ResultCode>"));
strRet = strRet.Left(strRet.Find(strEnd));
strRet = strRet.Right(strRet.GetLength() -strBegin.GetLength() - strRet.Find(strBegin));
if(_T("0") == strRet)
{
    //成功
}
```

8.7 ELTE_OCX_HideRealPlay(播放器停止播放视频)

接口描述

停止播放视频画面。

使用说明

- 调用该接口后,只是关闭的媒体的显示,还需要调用 ELTE OCX StopRealPlay(停止播放实时视频)关闭视频流。
- 如果不调用ELTE_OCX_StopRealPlay(停止播放实时视频)关闭实时视频,可以通过ELTE OCX ShowRealPlay(播放器开始播放视频图像)继续播放视频。

方法定义

```
//cpp code
BSTR ELTE_OCX_HideRealPlay();
```

参数描述

无。

返回值

类型	描述
BSTR	返回码:
	● 0: 成功
	● 其他值:失败,详见 错误码参考

```
//cpp code
//声明ocx变量
CElte_playerctrl1 m_eLTE_Player;
CString strRet =m_peLTE_Player->ELTE_OCX_HideRealPlay ();
CString strBegin( T("<ResultCode>"));
```

```
CString strEnd(_T("</ResultCode>"));
strRet = strRet.Left(strRet.Find(strEnd));
strRet = strRet.Right(strRet.GetLength() - strBegin.GetLength() - strRet.Find(strBegin));
if(_T("0") == strRet)
{
    //成功
}
```

8.8 ELTE_OCX_StopVideoDispatch(调度台停止视频分发)

接口描述

该接口用于调度台用户停止视频分发,当调度台用户对一个或多个用户发起视频分发后,需要终止其中某一用户的视频分发,则调用该接口,即单点挂断。

使用说明

- 调用该接口前,必须先调用ELTE_OCX_StartVideoDispatch(调度台发起视频分发)接口。
- 视频资源侧挂断正在回传的视频时,视频分发也自动结束。

方法定义

```
//cpp code
BSTR ELTE_OCX_StopVideoDispatch(
    LPCTSTR pResourceID,
    LPCTSTR pVideoDispatchParam);
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pResourceID	LPCTSTR	必选	资源对象,一般是发起 视频回传的调度台ID
[in] pVideoDispatchParam	LPCTSTR	必选	挂断视频分发参数,详 见 表8-6

表 8-6 挂断视频分发参数 XML

属性		节点属 性	M/ O	描述
Conte	Content		M	消息体根节点
	ResourceId	Element	M	发起视频回传的调度台ID号
	UserId	Element	M	需要挂断的正在接收视频分发中的用户的ID号

类型	描述
BSTR	返回码:
	● 0: 成功
	● 其他值:失败,详见 错误码参考

使用示例

```
//cpp code
//声明ocx变量
CElte_playerctrl1 m_eLTE_Player;
CString strDispatchParam;
strDispatchParam. Append(_T("<Content>"));
strDispatchParam. Append(_T("<ResourceId>"));
strDispatchParam. Append(_T("8890"));
strDispatchParam.\ Append (\_T("</ResourceId>"));
strDispatchParam.Append(_T("<UserId>"));
strDispatchParam. Append(_T("8892"));
strDispatchParam. Append(_T("</UserId>"));
strDispatchParam.Append(_T("</Content>"));
CString strRet =m_peLTE_Player->ELTE_OCX_StopVideoDispatch(_T("8890"), strDispatchParam);
CString strBegin( T("<ResultCode>"));
CString strEnd(_T("</ResultCode>"));
strRet = strRet.Left(strRet.Find(strEnd));
strRet = strRet.Right(strRet.GetLength() -strBegin.GetLength() - strRet.Find(strBegin));
if(_T("0") == strRet)
    //成功
```

8.9 ELTE_OCX_Snapshot(抓拍视频画面)

接口描述

在当前播放窗口中抓拍画面并保存,保存文件名格式为"资源id+时间戳",保存路径 从配置文件中加载,保存路径以及文件名需用户自行定义输入。

使用说明

该接口时适用于当前实时播放的视频画面抓拍。

方法定义

```
//cpp code
BSTR ELTE_OCX_Snapshot(
BSTR pResourceID);
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pResourceID	BSTR	必选	视频源资源ID

类型	描述		
BSTR	返回码:		
	● 0: 成功		
	● 其他值:失败,详见 错误码参考		

使用示例

```
//cpp code
//声明ocx变量
CElte_playerctrl1 m_eLTE_Player;
CString strRet =m_peLTE_Player>>ELTE_OCX_Snapshot (_T("8890"));
CString strBegin(_T("<ResultCode>"));
CString strEnd(_T("</ResultCode>"));
strRet = strRet.Left(strRet.Find(strEnd));
strRet = strRet.Right(strRet.GetLength() - strBegin.GetLength() - strRet.Find(strBegin));
if(_T("0") == strRet)
{
    //成功
}
```

8.10 ELTE_OCX_PTZControl(开始云台控制)

接口描述

调度台对摄像头执行云台操作。

使用说明

调用转动或者缩放后,需要调用该接口停止。

参数iPTZControlCode和参数iPTZControlValue会被透传到后台,应用程序需要根据不同的摄像头型号分别定义参数iPTZControlCode和参数iPTZControlValue。

方法定义

```
//cpp code
BSTR ELTE_OCX_PTZControl(
    LPCTSTR pResourceID,
    ULONG ulPTZControlCode,
    ULONG ulPTZControlValue);
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pResourceID	LPCTSTR	必选	带云台的摄像机资源ID

参数	类型	可选/必选	描述
[in] iPTZControlCode	ULONG	必选	云台控制命令:
			● 1: 上
			● 2: 下
			● 3: 左
			● 4: 右
			● 5: 调焦(+
			● 6: 调焦(-)
			● 7: 聚焦(+)
			● 8: 聚焦(-)
			● 9: 光圏(+)
			● 10:光圈(-)
			● 11: 左上
			● 12: 左下
			● 13: 右上
			● 14: 右下
			● 15: 云台停止
			● 16: 增加预置点
			● 17: 调用预置点
			● 18: 删除预置点
[in] iPTZControlValue	ELTE_UINT32	必选	云台控制命令对应的参 数

类型	描述
BSTR	返回码:
	● 0: 成功
	● 其他值:失败,详见 <mark>错误码参考</mark>

```
//cpp code
//声明ocx变量
CElte_playerctrll m_eLTE_Player;
CString strRet =m_peLTE_Player->ELTE_OCX_PTZControl (_T("8890"), 24, 20);
CString strBegin(_T("<ResultCode>"));
CString strEnd(_T("</ResultCode>"));
strRet = strRet.Left(strRet.Find(strEnd));
strRet = strRet.Right(strRet.GetLength() -strBegin.GetLength() - strRet.Find(strBegin));
if(_T("0") == strRet)
{
```

//成功

8.11 ELTE_OCX_PlaySound(播放器开始播放音频)

接口描述

播放实时视频中同步播放伴音。

使用说明

调用**ELTE_OCX_StartRealPlay(调度台发起实时视频)**的时候选择需要"需要伴音",否则调用此接口无效。

方法定义

```
//cpp code
BSTR ELTE_OCX_PlaySound();
```

参数描述

无。

返回值

类型	描述	
BSTR	返回码:	
	● 0: 成功	
	● 其他值:失败,详见 错误码参考	

使用示例

```
//cpp code
//声明ocx变量
CElte_playerctrl1 m_eLTE_Player;
CString strRet =m_peLTE_Player->ELTE_OCX_PlaySound ();
CString strBegin(_T("<ResultCode>"));
CString strEnd(_T("</ResultCode>"));
strRet = strRet.Left(strRet.Find(strEnd));
strRet = strRet.Right(strRet.GetLength() -strBegin.GetLength() - strRet.Find(strBegin));
if(_T("0") == strRet)
{
    //成功
}
```

8.12 ELTE_OCX_StopSound(播放器停止播放音频)

接口描述

播放实时视频中停止播放伴音。

使用说明

调用**ELTE_OCX_StartRealPlay(调度台发起实时视频)**的时候选择"需要伴音",否则调用此接口无效。

方法定义

```
//cpp code
BSTR ELTE_OCX_StopSound();
```

参数描述

无。

返回值

类型	描述		
BSTR	返回码:		
	● 0: 成功		
	● 其他值:失败,详见 <mark>错误码参考</mark>		

使用示例

```
//cpp code
//声明ocx变量
CElte_playerctrl1 m_eLTE_Player;
CString strRet =m_peLTE_Player->ELTE_OCX_StopSound ();
CString strBegin(_T("<ResultCode>"));
CString strEnd(_T("</ResultCode>"));
strRet = strRet.Left(strRet.Find(strEnd));
strRet = strRet.Right(strRet.GetLength() - strRet.Find(strBegin));
if(_T("0") == strRet)
{
    //成功
}
```

8.13 ELTE_OCX_FullScreenDisplay(全屏幕显示播放画面)

接口描述

全屏幕显示播放画面,全屏幕是指覆盖所有显示器的可视区域,默认使用ESC键退出全屏。

使用说明

该接口适用于当前实时播放的视频画面。

方法定义

```
//cpp code
BSTR ELTE_OCX_FullScreenDisplay();
```

参数描述

无。

返回值

类型	描述		
BSTR	返回码:		
	● 0: 成功		
	● 其他值:失败,详见 错误码参考		

使用示例

```
//cpp code
//声明ocx变量
CElte_playerctrl1 m_eLTE_Player;
CString strRet = m_peLTE_Player->ELTE_OCX_FullScreenDisplay();
CString strBegin(_T("<ResultCode>"));
CString strEnd(_T("</ResultCode>"));
strRet = strRet.Left(strRet.Find(strEnd));
strRet = strRet.Right(strRet.GetLength() - strBegin.GetLength() - strRet.Find(strBegin));
if(_T("0") == strRet)
{
//成功
```

8.14 ELTE_OCX_NormalScreenDisplay(退出全屏幕播放)

接口描述

退出全屏幕播放画面,程序可以通过绑定键位调用该方法退出全屏幕播放。

使用说明

无。

方法定义

```
//cpp code
BSTR ELTE_OCX_NormalScreenDisplay();
```

参数描述

无。

类型	描述	
BSTR	返回码:	
	● 0: 成功	
	● 其他值:失败,详见 错误码参考	

使用示例

```
//cpp code
//声明ocx变量
CElte_playerctrl1 m_eLTE_Player;
CString strRet = m_peLTE_Player->ELTE_OCX_NormalScreenDisplay();
CString strBegin(_T("<ResultCode>"));
CString strEnd(_T("</ResultCode>"));
strRet = strRet.Left(strRet.Find(strEnd));
strRet = strRet.Right(strRet.GetLength() - strBegin.GetLength() - strRet.Find(strBegin));
if(_T("0") == strRet)
{
//成功
}
```

8.15 ELTE_OCX_GetDcVWallIDList(获取解码器 ID 列表)

接口描述

获取视频墙ID列表。

使用说明

无。

方法定义

```
//cpp code
BSTR ELTE_OCX_GetDcVWallIDList(void);
```

参数描述

无。

返回值

类型	描述		
BSTR	返回码:		
	● 视频墙ID列表: 详见 表8-7		
	● 其他值:失败,详见 <mark>错误码参考</mark>		

表 8-7 视频墙 ID 列表 XML

属性			节点属性	M/O	描述
Content			Element	M	消息体根节点
VWallIDList		Element	M	视频墙列表信息	
	VWal	lID	Element	M	视频墙信息
		DstObjId	Element	M	视频墙ID列表的视频通道号
		IDState	Element	M	视频墙ID状态: ● 1: 初始化 ● 4022: 已经占用 ● 4023: 空闲
		Alias	Element	M	视频墙别名

返回值

类型	描述
BSTR	返回码:
	● 0: 成功
	● 其他值:失败,详见 <mark>错误码参考</mark>

使用示例

```
//cpp code
//声明ocx变量
CElte_playerctrl1 m_eLTE_Player;
CStringstrRet = m_eLTE_Player.ELTE_OCX_GetDcVWallIDList ();
CString strBegin(_T("<ResultCode>"));
CString strEnd(_T("</ResultCode>"));
strRet = strRet.Left(strRet.Find(strEnd));
strRet = strRet.Right(strRet.GetLength() - strBegin.GetLength() - strRet.Find(strBegin));
if(_T("0") == strRet)
{
    //成功
}
```

8.16 ELTE_OCX_VWallStart(调度台发起视频上墙)

接口描述

调度台发起视频上墙,实现一路视频的上墙。

使用说明

视频上墙是依赖于视频回传成功才可以进行上墙操作。

方法定义

```
//cpp code
BSTR ELTE_OCX_VWallStart(
    LPCTSTR pResVWallID,
    LPCTSTR pVWallStartParam);
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pResVWallID	LPCTSTR	必选	需要上墙的视频源ID
[in] pVWallStartPara	LPCTSTR	必选	视频上墙参数,详见 表 8-8

表 8-8 视频上墙参数 XML

属性			节点属 性	M/O	描述
Content		Element	M	消息体根节点	
	VideoParam		Element	M	视频参数
		DstObjId	Element	M	待视频上墙的视频通道号
		StrFmt	Element	M	预留,2.0版本不使用

返回值

类型	描述	
BSTR	返回码:	
	● 0: 成功	
	● 其他值:失败,详见 错误码参考	

```
//cpp code
//声明ocx变量
CElte_playerctrl1 m_eLTE_Player;
CString strVideoChannelStart;
strVideoChannelStart. Append(_T("<Content>"));
strVideoChannelStart. Append(_T("VideoParam>"));
strVideoChannelStart. Append(_T("Ost0bjId>"));
strVideoChannelStart. Append(_T("Ost0bjId>"));
strVideoChannelStart. Append(_T("Ost0bjId>"));
strVideoChannelStart. Append(_T("<Dst0bjId>"));
strVideoChannelStart. Append(_T("<Dst0bjId>"));
strVideoChannelStart. Append(_T("<StrFmt>"));
strVideoChannelStart. Append(_T("<StrFmt>"));
strVideoChannelStart. Append(_T("<StrFmt>"));
strVideoChannelStart. Append(_T("<StrFmt>"));
CString strRet =m_peLTE_Player->ELTE_OCX_VWallStart(_T("8890"), strVideoChannelStart);
CString strBegin(_T("<ResultCode>"));
```

```
CString strEnd(_T("</ResultCode)"));
strRet = strRet.Left(strRet.Find(strEnd));
strRet = strRet.Right(strRet.GetLength() - strBegin.GetLength() - strRet.Find(strBegin));
if(_T("0") == strRet)
{
    //成功
}
```

8.17 ELTE_OCX_VWallStop(调度台终止视频上墙)

接口描述

当某路视频上墙后,如果不想再要该路视频在视频墙上显示时,该操作实现该路视频的下墙。

使用说明

无。

方法定义

```
//cpp code
BSTR ELTE_OCX_VWallStop(
    LPCTSTR pResVWallID,
    LPCTSTR pVWallStopParam);
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pResVWallID	LPCTSTR	必选	需要终止上墙的视频源 ID
[in] pVWallStopParam	LPCTSTR	必选	视频下墙参数,详见 表 8-9

表 8-9 视频下墙参数 XML

属性		节点属性	M/O	描述
Content		Element	M	消息体根节点
	DstObjId	Element	M	待视频下墙的视频通道号

返回值

类型	描述		
BSTR	返回码:		
	● 0: 成功		
	● 其他值:失败,详见 错误码参考		

```
//声明ocx变量
CElte playerctrl1 m_eLTE_Player;
CString strVideoChannelStop;
strVideoChannelStop.Append(_T("<Content>"));
strVideoChannelStop.Append(_T("Ost0bjId>"));
strVideoChannelStop.Append(_T("99910001"));
strVideoChannelStop.Append(_T("St0bjId>"));
strVideoChannelStop.Append(_T("</Dst0bjId>"));
strVideoChannelStop.Append(_T("</Content>"));
CString strRet =m_peLTE_Player->ELTE_OCX_VWallStop(_T("8890"), strVideoChannelStop);
CString strBegin(_T("<ResultCode>"));
CString strEnd(_T("<ResultCode>"));
strRet = strRet.Left(strRet.Find(strEnd));
strRet = strRet.Right(strRet.GetLength() -strBegin.GetLength() - strRet.Find(strBegin));
if(_T("0") == strRet)
{
    //成功
}
```

9 语音呼叫接口

- 9.1 ELTE_OCX_VolMute(执行静音)
- 9.2 ELTE_OCX_VolUnMute(取消静音)
- 9.3 ELTE_OCX_StartDiscreetListen(发起缜密监听)
- 9.4 ELTE_OCX_StopDiscreetListen(停止缜密监听)
- 9.5 ELTE_OCX_StartEnvironmentListen(发起环境侦听)
- 9.6 语音点呼
- 9.7 语音组呼

9.1 ELTE_OCX_VolMute(执行静音)

接口描述

在点对点呼叫、组呼、视频回传中执行静音,目前只支持对对方静音。

使用说明

该接口与ELTE_OCX_VolUnMute(取消静音)接口配对使用。

方法定义

//cpp code
BSTR ELTE_OCX_VolMute(
BSTR pResourceID,
BSTR pMuteParam);

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pResourceID	BSTR	必选	手持终端ID、视频源资源ID、 调度台ID、群组ID
[in] pMuteParam	BSTR	必选	静音参数XML,详见 表9-1

表 9-1 静音参数 XML

属性			节点属 性	M/O	描述
Content		Element	M	消息体根节点	
	MutePara	ım	Element	M	静音参数
		CallType	Element	М	呼叫类型: ● 0: 点呼
					1: 组呼2: 视频回传

返回值

类型	描述	
BSTR	返回码:	
	● 0: 成功	
	● 其他值:失败,详见 错误码参考	

使用示例

```
//cpp code
//声明ocx变量
CElte_playerctrl1 m_eLTE_Player;
CString strMuteParam;
strMuteParam. Append(_T("<Content>"));
strMuteParam. Append(_T("<MuteParam>"));
strMuteParam. Append(_T("<CallType>"));
strMuteParam. Append(_T("2"));
strMuteParam. Append(_T("</CallType>"));
strMuteParam. Append(_T("</CallType>"));
strMuteParam. Append(_T("</CallType>"));
strMuteParam. Append(_T("</Content>"));
CString strRst =m_peLTE_Player->ELTE_OCX_VolMute(_T("8890"), strMuteParam);
CString strBegin(_T("<ResultCode>"));
CString strEnd(_T("</ResultCode>"));
strRet = strRet.Left(strRet.Find(strEnd));
strRet = strRet.Right(strRet.GetLength() - strBegin.GetLength() - strRet.Find(strBegin));
if(_T("0") == strRet)
{
//成功
}
```

9.2 ELTE_OCX_VolUnMute(取消静音)

接口描述

在点对点呼叫、组呼、视频回传中取消静音,目前支持对对方取消静音。

使用说明

该接口与ELTE_OCX_VolMute(执行静音)接口配对使用。

方法定义

```
//cpp code
BSTR ELTE_OCX_VolUnMute(
BSTR pResourceID,
BSTR pMuteParam);
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pResourceID	BSTR	必选	手持终端ID、视频源资源ID、 调度台ID、群组ID
[in] pMuteParam	BSTR	必选	静音参数XML,详见 表9-2

表 9-2 静音参数 XML

属性		节点属 性	M/O	描述
Content		Element	M	消息体根节点
	MuteParam	Element	M	静音参数

属性		节点属 性	M/O	描述
	CallType	Element	M	呼叫类型: ● 0: 点呼● 1: 组呼● 2: 视频回传

类型	描述	
BSTR	返回码:	
	● 0: 成功	
	● 其他值:失败,详见 错误码参考	

使用示例

```
//cpp code
//声明ocx变量
CElte_playerctrl1 m_eLTE_Player;
CString strMuteParam;
strMuteParam. Append(_T("<Content>"));
strMuteParam. Append(_T("<MuteParam>"));
strMuteParam. Append(_T("(allType>"));
strMuteParam. Append(_T("2"));
strMuteParam. Append(_T("2"));
strMuteParam. Append(_T("</CollType>"));
strMuteParam. Append(_T("</MuteParam>"));
strMuteParam. Append(_T("</MuteParam>"));
cString strRst = m_peLTE_Player->ELTE_OCX_VolUnMute (_T("8890"), strMuteParam);
CString strBegin(_T("<ResultCode>"));
CString strEnd(_T("</ResultCode>"));
strRet = strRet.Left(strRet.Find(strEnd));
strRet = strRet.Right(strRet.GetLength() -strBegin.GetLength() - strRet.Find(strBegin));
if(_T("0") == strRet)
{
    //成功
}
```

9.3 ELTE_OCX_StartDiscreetListen(发起缜密监听)

接口描述

启动对调度台用户、终端用户或群组(包括普通组、派接组和动态组)的缜密监听, 当该用户或群组有通话时,调度台用户能听到被缜密监听对象的通话内容,调度员只 能听不能说。

使用说明

该接口调用时注意不能对含本调度台的普通群组发起缜密监听。

缜密监听只能存在一路。

方法定义

```
//cpp code
BSTR ELTE_OCX_StartDiscreetListen(LPCTSTR pResourceID);
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pResourceID	LPCTSTR	必选	调度台用户ID、群组 ID、手持终端ID

返回值

类型	描述		
BSTR	返回码:		
	● 0: 成功		
	● 其他值:失败,详见 错误码参考		

使用示例

```
//cpp code
//声明ocx变量
CElte_playerctrl1 m_eLTE_Player;
CString strRet =m_peLTE_Player->ELTE_OCX_StartDiscreetListen (_T("1001"));
CString strBegin(_T("<ResultCode>"));
CString strEnd(_T("</ResultCode>"));
strRet = strRet.Left(strRet.Find(strEnd));
strRet = strRet.Right(strRet.GetLength() - strBegin.GetLength() - strRet.Find(strBegin));
if(_T("0") == strRet)
{
//成功
}
```

9.4 ELTE_OCX_StopDiscreetListen(停止缜密监听)

接口描述

停止对调度台用户、终端用户或群组(包括普通组和动态组)发起的缜密监听。

使用说明

当前用户正在处于被缜密监听状态才可以调用该接口。

方法定义

```
//cpp code
BSTR ELTE_OCX_StopDiscreetListen(LPCTSTR pResourceID);
```

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pResourceID	LPCTSTR	必选	调度台用户ID、群组 ID、手持终端ID

返回值

类型	描述	
BSTR	返回码:	
	● 0: 成功	
	● 其他值:失败,详见 错误码参考	

使用示例

```
//cpp code
//声明ocx变量
CElte_playerctrl1 m_eLTE_Player;
CString strRet =m_peLTE_Player->ELTE_OCX_StopDiscreetListen (_T("1001"));
CString strBegin(_T("<ResultCode>"));
CString strEnd(_T("</ResultCode>"));
strRet = strRet.Left(strRet.Find(strEnd));
strRet = strRet.Right(strRet.GetLength() -strBegin.GetLength() - strRet.Find(strBegin));
if(_T("0") == strRet)
{
    //成功
}
```

9.5 ELTE_OCX_StartEnvironmentListen(发起环境侦听)

接口描述

调度台对终端用户周围环境进行侦听,终端的耳机自动打开,可以侦听到终端侧的声音。

使用说明

环境侦听只能对终端用户发起。可以调用ELTE_OCX_P2Phangup(挂断语音点呼)接口结束环境侦听。

方法定义

```
//cpp code
BSTR ELTE_OCX_StartEnvironmentListen(LPCTSTR pResourceID);
```

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pResourceID	LPCTSTR	必选	在线的终端用户ID

返回值

类型	描述	
BSTR	返回码:	
	● 0: 成功	
	● 其他值:失败,详见 错误码参考	

使用示例

```
//cpp code
//声明ocx变量
CElte_playerctrl1 m_eLTE_Player;
CString strRet =m_peLTE_Player->ELTE_OCX_StartEnvironmentListen (_T("8090"));
CString strBegin(_T("<ResultCode>"));
CString strEnd(_T("</ResultCode>"));
strRet = strRet.Left(strRet.Find(strEnd));
strRet = strRet.Right(strRet.GetLength() - strBegin.GetLength() - strRet.Find(strBegin));
if(_T("0") == strRet)
{
    //成功
}
```

9.6 语音点呼

9.6.1 ELTE_OCX_P2PDial(发起语音点呼)

接口描述

该函数用于发起语音点对点呼叫。

使用说明

无。

方法定义

```
//cpp code
BSTR ELTE_OCX_P2PDial(BSTR pResourceID);
```

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pResourceID	BSTR	必选	手持终端ID、调度台用户ID

返回值

类型	描述
BSTR	返回码:
	● 0: 成功
	● 其他值:失败,详见 错误码参考

使用示例

```
//cpp code
//声明ocx变量
CElte_playerctrl1 m_eLTE_Player;
CString strRet = m_peLTE_Player->ELTE_OCX_P2PDial(_T("8890"));
CString strBegin(_T("<ResultCode>"));
CString strEnd(_T("</ResultCode>"));
strRet = strRet.Left(strRet.Find(strEnd));
strRet = strRet.Right(strRet.GetLength() - strBegin.GetLength() - strRet.Find(strBegin));
if(_T("0") == strRet)
{
//成功
}
```

9.6.2 ELTE_OCX_P2Precv(接收语音点呼)

接口描述

该函数用于接收语音点对点呼叫。

使用说明

无。

方法定义

```
//cpp code
BSTR ELTE_OCX_P2PRecv(BSTR pResourceID);
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pResourceID	BSTR	必选	手持终端ID、调度台用户ID。

返回值

类型	描述
BSTR	返回码:
	● 0: 成功
	● 其他值:失败,详见 错误码参考

使用示例

```
//声明ocx变量
CElte_playerctrl1 m_eLTE_Player;
CString strRet = m_peLTE_Player->ELTE_OCX_P2PRecv(_T("8890"));
CString strBegin(_T("<ResultCode>"));
CString strEnd(_T("</ResultCode>"));
strRet = strRet.Left(strRet.Find(strEnd));
strRet = strRet.Right(strRet.GetLength() - strBegin.GetLength() - strRet.Find(strBegin));
if(_T("0") == strRet)
{
    //成功
}
```

9.6.3 ELTE_OCX_P2Preject(拒接语音点呼)

接口描述

调度台拒接某个用户的来电,并停止振铃。

使用说明

无。

方法定义

```
//cpp code
BSTR ELTE_OCX_P2PReject(BSTR pResourceID);
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pResourceID	BSTR	必选	手持终端ID、调度台用户ID

返回值

类型	描述
BSTR	返回码:
	● 0: 成功
	● 其他值:失败,详见 错误码参考

使用示例

```
//cpp code
//声明ocx变量
CElte_playerctrl1 m_eLTE_Player;
CString strRet =m_peLTE_Player->ELTE_OCX_P2PReject (_T("8890"));
CString strBegin(_T("<ResultCode>"));
CString strEnd(_T("</ResultCode>"));
strRet = strRet. Left(strRet. Find(strEnd));
strRet = strRet. Right(strRet. GetLength() - strBegin. GetLength() - strRet. Find(strBegin));
if(_T("0") == strRet)
{
    //成功
}
```

9.6.4 ELTE_OCX_P2Phangup(挂断语音点呼)

接口描述

挂断当前资源和调度台之间的点呼。

使用说明

无。

方法定义

```
//cpp code
BSTR ELTE_OCX_P2PHangup(BSTR pResourceID);
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pResourceID	BSTR	必选	手持终端ID、调度台用户ID

返回值

类型	描述
BSTR	返回码:
	● 0: 成功
	● 其他值:失败,详见 错误码参考

```
//cpp code

//声明ocx变量

CElte_playerctrl1 m_eLTE_Player;

CString strRet =m_peLTE_Player->ELTE_OCX_P2PHangup (_T("8890"));

CString strBegin(_T("<ResultCode>"));

CString strEnd(_T("</ResultCode>"));

strRet = strRet.Left(strRet.Find(strEnd));

strRet = strRet.Right(strRet.GetLength() -strBegin.GetLength() - strRet.Find(strBegin));

if(_T("0") == strRet)
```

//成功

9.6.5 ELTE_OCX_P2Pbreakin(抢话)

接口描述

该函数用于调度台对某个用户正在进行的通话强行介入,目的是使与此用户的通话方变为本调度台,抢话成功后该用户原来的通话被拆除并建立新的通话。

使用说明

发起抢话的用户的优先级要高于通话双方的优先级。

方法定义

```
//cpp code
BSTR ELTE_OCX_P2PBreakin(BSTR pResourceID);
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述	
[in] pResourceID	BSTR	必选	手持终端ID、调度台用户ID	

返回值

类型	描述		
BSTR	返回码:		
	● 0: 成功		
	● 其他值:失败,详见 错误码参考		

```
//cpp code
//声明ocx变量
CElte_playerctrl1 m_eLTE_Player;
CString strRet =m_peLTE_Player->ELTE_OCX_P2PBreakin (_T("8890"));
CString strBegin(_T("<ResultCode>"));
CString strEnd(_T("</ResultCode>"));
strRet = strRet.Left(strRet.Find(strEnd));
strRet = strRet.Right(strRet.GetLength() - strBegin.GetLength() - strRet.Find(strBegin));
if(_T("0") == strRet)
{
    //成功
}
```

9.6.6 ELTE_OCX_P2Pbreakoff(强拆点呼)

接口描述

调度台作为第三方强行拆除某个用户的当前呼叫和正在进行的通话。

使用说明

无。

方法定义

```
//cpp code
BSTR ELTE_OCX_P2PBreakoff(BSTR pResourceID);
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述	
[in] pResourceID	BSTR	必选	手持终端ID、调度台用户ID	

返回值

类型	描述
BSTR	返回码:
	● 0: 成功
	● 其他值:失败,详见 错误码参考

使用示例

```
//cpp code
//声明ocx变量
CElte_playerctrl1 m_eLTE_Player;
CString strRet =m_peLTE_player->ELTE_OCX_P2Poff (_T("8890"));
CString strBegin(_T("<ResultCode>"));
CString strEnd(_T("<ResultCode>"));
strRet = strRet.Left(strRet.Find(strEnd));
strRet = strRet.Right(strRet.GetLength() - strBegin.GetLength() - strRet.Find(strBegin));
if(_T("0") == strRet)
{
    //成功
}
```

9.6.7 ELTE_OCX_P2PTransfer(发起人工转接)

接口描述

调度台用户发起人工转接。例如:有三个用户A、B和C,其中A是调度台用户,A向用户B发起点呼,点呼接通后A对B向C发起人工转接,转接成功后,B与C直接通话,A自动释放该点呼业务。

使用说明

该接口只有在语音点呼业务中使用。

方法定义

```
//cpp code
BSTR ELTE_OCX_P2PTransfer(
    LPCTSTR pResourceID,
    LPCTSTR pP2PTransferParam);
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pResourceID	LPCTSTR	必选	资源ID,一般是发起人 工转接的调度员。
[in] pP2PTransferParam	LPCTSTR	必选	人工转接参数,详见 表 9-3

表 9-3 人工转接参数 XML

属性	Table Ta		描述	
Conte	ent	Element	M	消息体根节点
	DcID	Element	M	发起人工转接的调度员用户ID
	SpeakerID	Element	M	当前正在通话中的对端的ID
	ObjectID	Element	M	需要转接的号码ID

返回值

类型	描述
BSTR	返回码:
	● 0: 成功
	● 其他值:失败,详见 错误码参考

```
//cpp code
//声明ocx变量
CElte_playerctrl1 m_eLTE_Player;
CString p2pTransferParam =_T("");
p2pTransferParam. Append(_T("<Content>"));
p2pTransferParam. Append(_T("<DcID>"));
p2pTransferParam. Append(_T("4120"));
p2pTransferParam. Append(_T("</DcID>"));
```

```
p2pTransferParam.Append(_T("<SpeakerID>"));
p2pTransferParam.Append(_T("8890"));
p2pTransferParam.Append(_T("<SpeakerID>"));
p2pTransferParam.Append(_T("<ObjectID>"));
p2pTransferParam.Append(_T("4114"));
p2pTransferParam.Append(_T("4114"));
p2pTransferParam.Append(_T("</ObjectID>"));
p2pTransferParam.Append(_T("</ObjectID>"));
p2pTransferParam.Append(_T("</Content>"));
CString strRet =m_peLTE_Player->ELTE_OCX_P2PTransfer(_T("4120"), p2pTransferParam);
CString strBegin(_T("<ResultCode>"));
CString strEnd(_T("</ResultCode>"));
strRet = strRet.Left(strRet.Find(strEnd));
strRet = strRet.Right(strRet.GetLength() - strBegin.GetLength() - strRet.Find(strBegin));
if(_T("0") == strRet)
{
    //成功
}
```

9.6.8 ELTE_OCX_P2PHalfDpxDial(发起半双工点呼)

接口描述

调度台发起半双工语音呼叫。

使用说明

如需结束半双工语言点呼,可调用ELTE_OCX_P2Phangup(挂断语音点呼)接口。

方法定义

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pResourceID	LPCTSTR	必选	点呼的对端资源ID

返回值

类型	描述
BSTR	返回码:
	● 0: 成功
	● 其他值:失败,详见 错误码参考

```
//cpp code
//声明ocx变量
CElte_playerctrl1 m_eLTE_Player;
CString strRet = m_peLTE_Player->ELTE_OCX_P2PHalfDpxDial(_T("8890"));
CString strBegin(_T("<ResultCode>"));
CString strEnd(_T("</ResultCode>"));
```

```
strRet = strRet.Left(strRet.Find(strEnd));
strRet = strRet.Right(strRet.GetLength() -strBegin.GetLength() - strRet.Find(strBegin));
if(_T("0") == strRet)
{
    //成功
}
```

9.6.9 ELTE_OCX_P2PHalfDpxRelease(释放半双工点呼)

接口描述

用于调度台发起半双工点呼后,释放话语权。

使用说明

如需结束半双工语言点呼,可调用ELTE_OCX_P2Phangup(挂断语音点呼)接口。

方法定义

```
//cpp code
BSTR ELTE_OCX_P2PHalfDpxRelease(LPCTSTR pResourceID);
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pResourceID	LPCTSTR	必选	点呼的对端资源ID

返回值

类型	描述
BSTR	返回码:
	● 0: 成功
	● 其他值:失败,详见 错误码参考

```
//cpp code
//声明ocx变量
CElte_playerctrl1 m_eLTE_Player;
CString strRet = m_peLTE_Player->ELTE_OCX_P2PHalfDpxRelease(_T("8890"));
CString strBegin(_T("<ResultCode>"));
CString strEnd(_T("</ResultCode>"));
strRet = strRet.Left(strRet.Find(strEnd));
strRet = strRet.Right(strRet.GetLength() - strBegin.GetLength() - strRet.Find(strBegin));
if(_T("0") == strRet)
{
//成功
}
```

9.6.10 ELTE_OCX_TelephoneDial(发起 PSTN/PLMN 电话呼叫)

接口描述

对外部PSTN/PLMN电话发起呼叫。

使用说明

发起PSTN/PLMN电话呼叫之前需保证PSTN/PLMN环境与eLTE对接正常。

方法定义

```
//cpp code
BSTR ELTE_OCX_TelephoneDial(LPCTSTR pTelNumber);
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pTelNumber	LPCTSTR	必选	PSTN/PLMN网络的对 端电话号码

返回值

类型	描述		
BSTR	返回码:		
	● 0: 成功		
	● 其他值:失败,详见 错误码参考		

使用示例

```
//cpp code
//声明ocx变量
CElte_playerctrl1 m_eLTE_Player;
CString strRet = m_peLTE_Player->ELTE_OCX_P2PHalfDpxDial(_T("3898896"));
CString strBegin(_T("<ResultCode>"));
CString strEnd(_T("<ResultCode>"));
strRet = strRet.Left(strRet.Find(strEnd));
strRet = strRet.Right(strRet.GetLength() -strBegin.GetLength() - strRet.Find(strBegin));
if(_T("0") == strRet)
{
    //成功
}
```

9.6.11 ELTE_OCX_TelephoneHangup(停止 PSTN/PLMN 电话呼叫)

接口描述

停止对外部PSTN/PLMN电话的呼叫。

使用说明

与接口ELTE OCX TelephoneDial(发起PSTN/PLMN电话呼叫)配对使用。

方法定义

```
//cpp code
BSTR ELTE_OCX_TelephoneHangup(LPCTSTR pTelNumber);
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pTelNumber	const ELTE_CHAR*	必选	PSTN/PLMN网络的对 端电话号码

返回值

类型	描述		
BSTR	返回码:		
	● 0: 成功		
	● 其他值:失败,详见 错误码参考		

使用示例

```
//cpp code
//声明ocx变量
CElte_playerctrl1 m_eLTE_Player;
CString strRet = m_peLTE_Player->ELTE_OCX_TelephoneHangup(_T("3898896"));
CString strBegin(_T("<ResultCode>"));
CString strEnd(_T("</ResultCode>"));
strRet = strRet.Left(strRet.Find(strEnd));
strRet = strRet.Right(strRet.GetLength() - strBegin.GetLength() - strRet.Find(strBegin));
if(_T("0") == strRet)
{
//成功
}
```

9.7 语音组呼

9.7.1 ELTE_OCX_PTTDial(发起组呼或抢权)

接口描述

该函数用于发起组呼(固定、派接、临时和动态组的组呼)或抢权,调度台发起群组通话或在群组通话中抢权。若该群组当前已有活动通话,则调度台申请话权。若调度台达到组呼并发上限,则高优先级呼叫自动抢占低优先级的组呼。

使用说明

- 发起组呼的用户必须是该组的成员。
- 在调用该接口之前该群组需处于被订阅的状态。
- 临时组在发起组呼释放后后台会自动消失。

方法定义

```
//cpp code
BSTR ELTE_OCX_PTTDial(BSTR pGroupID);
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pGroupID	BSTR	必选	群组ID

返回值

类型	描述	
BSTR	返回码:	
	● 0: 成功	
	● 其他值:失败详见 错误码参考	

使用示例

```
//cpp code
//声明ocx变量
CElte_playerctrl1 m_eLTE_Player;
CString strRet =m_peLTE_Player->ELTE_OCX_PTTDial (_T("1001"));
CString strBegin(_T("<ResultCode>"));
CString strEnd(_T("</ResultCode>"));
strRet = strRet.Left(strRet.Find(strEnd));
strRet = strRet.Right(strRet.GetLength() - strBegin.GetLength() - strRet.Find(strBegin));
if(_T("0") == strRet)
{
//成功
}
```

9.7.2 ELTE_OCX_PTTRelease(释放话权)

接口描述

该函数用于组呼模式中发起组呼者或抢权成功者释放话语权。

使用说明

当前用户是群组的话语权的拥有者。

方法定义

```
//cpp code
BSTR ELTE_OCX_PTTRelease(BSTR pGroupID);
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pGroupID	BSTR	必选	群组ID

返回值

类型	描述	
BSTR	返回码:	
	● 0: 成功	
	● 其他值:失败,详见 错误码参考	

使用示例

```
//cpp code
//声明ocx变量
CElte_playerctrl1 m_eLTE_Player;
CString strRet = m_peLTE_Player->ELTE_OCX_PTTRelease(_T("1001"));
CString strBegin(_T("<ResultCode>"));
CString strEnd(_T("</ResultCode>"));
strRet = strRet. Left(strRet. Find(strEnd));
strRet = strRet. Right(strRet. GetLength() - strBegin. GetLength() - strRet. Find(strBegin));
if(_T("0") == strRet)
{
    //成功
}
```

9.7.3 ELTE_OCX_PTTHangup(退出组呼)

接口描述

调度台退出包含本调度台的群组呼叫,表示自己退出这个组的当前呼叫接听。

□ 说明

一般情况下,不建议用户使用该接口。

使用说明

当组呼资源达到上限时, 可调用该接口释放不必要的组呼。

方法定义

```
//cpp code
BSTR ELTE_OCX_PTTHangup(BSTR pGroupID);
```

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pGroupID	BSTR	必选	群组ID

返回值

类型	描述	
BSTR	返回码:	
	● 0: 成功	
	● 其他值:失败,详见 错误码参考	

使用示例

```
//cpp code
//声明ocx变量
CElte_playerctrll m_eLTE_Player;
CString strRet =m_peLTE_Player->ELTE_OCX_PTTHangup (_T("1001"));
CString strBegin(_T("<ResultCode>"));
CString strEnd(_T("</ResultCode>"));
strRet = strRet.Left(strRet.Find(strEnd));
strRet = strRet.Right(strRet.GetLength() - strBegin.GetLength() - strRet.Find(strBegin));
if(_T("0") == strRet)
{
    //成功
}
```

9.7.4 ELTE_OCX_PTTEmergency(发起紧急组呼)

接口描述

调度台对已经存在的群组发起紧急呼叫,该接口对于临时群组不可用。

使用说明

该用户是操作对象群组的成员。

使用该接口时,确保当前群组需处于被订阅的状态。

方法定义

```
//cpp code
BSTR ELTE_OCX_PTTEmergency(BSTR pGroupID);
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pGroupID	BSTR	必选	群组ID

返回值

类型	描述	
BSTR	返回码:	
	● 0: 成功	
	● 其他值:失败,详见 错误码参考	

使用示例

```
//cpp code
//声明ocx变量
CElte_playerctrl1 m_eLTE_Player;
CString strRet =m_peLTE_Player->ELTE_OCX_PTTEmergency (_T("1001"));
CString strBegin(_T("<ResultCode>"));
CString strEnd(_T("</ResultCode>"));
strRet = strRet.Left(strRet.Find(strEnd));
strRet = strRet.Right(strRet.GetLength() - strBegin.GetLength() - strRet.Find(strBegin));
if(_T("0") == strRet)
{
    //成功
}
```

9.7.5 ELTE_OCX_GroupBreakoff(强拆组呼)

接口描述

调度台强拆某个群组的组呼,该群组的当前活动呼叫会被强制结束。

使用说明

使用该接口时, 无需订阅当前群组。

方法定义

```
//cpp code
BSTR ELTE_OCX_GroupBreakoff(BSTR pGroupID);
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pGroupID	BSTR	必选	群组ID

返回值

类型	描述
BSTR	返回码:
	● 0: 成功
	● 其他值:失败,详见 错误码参考

使用示例

```
//cpp code
//声明ocx变量
CElte_playerctrl1 m_eLTE_Player;
CString strRet =m_peLTE_Player>ELTE_OCX_GroupBreakoff (_T("1001"));
CString strBegin(_T("<ResultCode>"));
CString strBed(_T("</ResultCode>"));
strRet = strRet.Left(strRet.Find(strEnd));
strRet = strRet.Right(strRet.GetLength() - strBegin.GetLength() - strRet.Find(strBegin));
if(_T("0") == strRet)
{
    //成功
}
```

9.7.6 ELTE_OCX_TempUserJoinGroup(组呼添加临时用户)

接口描述

组呼添加临时用户,只能为PLMN/PSTN用户或SIP话机。

使用说明

只能对普通组和动态组操作,添加的用户只能是PLMN/PSTN用户或SIP话机,并且一次只能添加一个用户。

方法定义

```
//cpp code
BSTR ELTE_OCX_TempUserJoinGroup(
    LPCTSTR pGroupID,
    LPCTSTR pPhonePatchParam);
```

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pGroupID	LPCTSTR	必选	普通组或动态组ID
[in] pPhonePatchParam	LPCTSTR	必选	添加临时用户信息,详 见 表9-4

表 9-4 pPhonePatchParam 添加临时用户信息 XML

属性		节点 属性	M/O	描述
Conte	ent	Eleme nt	M	消息体根内容
Phone	ePatchParam	Eleme nt	M	临时用户参数
	DeID	Eleme nt	M	调度台ID

属性		节点 属性	M/O	描述
	UserID	Eleme nt	M	添加到组内的临时用户ID号(需要补充填写字段限制)

返回值

类型	描述
BSTR	返回码:
	● 0: 成功
	● 其他值:失败,详见 错误码参考

```
//cpp code
//声明ocx变量
CElte_playerctrl1 m_eLTE_Player;
CString strParam;
strParam. Append(_T("<Content>"));
strParam. Append(_T("<PhonePatchParam>"));
strParam. Append (T("\DcID\"));
strParam. Append (T("\121"));
strParam. Append (T("\7/DcID\"));
strParam. Append (_T("<UserID>"));
strParam. Append(_T("3898896"));
strParam. Append(_T("</UserID>"));
strParam. Append(_T("</PhonePatchParam>"));
strParam. Append (\_T("</Content>"));
CString strRet =m_peLTE_Player->ELTE_OCX_TempUserJoinGroup(_T("8890"), strParam);
CString strBegin(_T("<ResultCode>"));
CString strEnd(_T("</ResultCode>"));
strRet = strRet.Left(strRet.Find(strEnd));
strRet = strRet.Right(strRet.GetLength() -strBegin.GetLength() - strRet.Find(strBegin));
if(T("0") = strRet)
     //成功
```

10 短数据接口

10.1 ELTE_OCX_SDSSendMessage(发送短数据)

10.1 ELTE_OCX_SDSSendMessage(发送短数据)

接口描述

用于调度台向调度台用户、手持终端用户和群组发送短信或者彩信,短信和彩信都支持点对点消息和群组消息。

使用说明

无

方法定义

//cpp code
BSTR ELTE_OCX_SDSSendMessage(
BSTR pResourceID,
BSTR pSDSParam);

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pResourceID	BSTR	必选	当前登录的调度台ID
[in] pSDSParam	BSTR	必选	短数据参数XML,详见 表10-1

表 10-1 发送短彩信参数 XML

属性		节点属性 M/ O		描述	
Conte	ent	Element	M	消息体根内容	
	SDSType	Element	M	短数据类型: ● 如果短数据类型为0001,表示可以点对点或发群组短信; ● 如果短数据类型为0004,表示可以点对点或发群组短信或者彩信;	
	MsgBody	Element	O	短数据内容: SDSType=0004,则MsgBody可选,不管是短信还是彩信内容都可以发送空的; MsgBody短信内容最大支持输入1000个字节	

属性	属性		节点属性	M/ O	描述
	Receiver		Element	M	收件人,可以只填写ID号 如1001;多个ID用英文分号分 隔,例如1001;1002;1003
	AttachFileList		Element	О	附件地址列表,目前只支持一个附件。 当SDSType=0001,则 AttachFileList节点不存在。 当SDSType=0004,则 AttachFileList节点必选。支持 文本文件、图片、视频片段、
	AttachFile		Element	С	压缩包等,附件上限为2M 具体的附件地址,如: D:
					\ProgramFiles (x86)\Microsoft Visual Studio 10.0\ readme.htm
	MsgId		Element	О	指定短消息ID,可以默认不填

返回值

类型	描述	
BSTR	返回码:	
	● 0: 成功	
	● 其他值:失败,详见 错误码参考	

```
//声明ocx变量
CElte_playerctrll m_eLTE_Player;
CString strSDSParam;
strSDSParam. Append(_T("<Content>"));
strSDSParam. Append(_T("*SDSType>"));
strSDSParam. Append(_T("4"));
strSDSParam. Append(_T("*SDSType>"));
strSDSParam. Append(_T("*MsgBody>"));
strSDSParam. Append(_T("*MsgBody>"));
strSDSParam. Append(_T("*MsgBody>"));
strSDSParam. Append(_T("*Receiver>"));
strSDSParam. Append(_T("*Receiver>"));
strSDSParam. Append(_T("*AttachFileList>"));
strSDSParam. Append(_T("*AttachFileList>"));
strSDSParam. Append(_T("*AttachFile\"));
```

```
strRet = strRet.Left(strRet.Find(strEnd));
strRet = strRet.Right(strRet.GetLength() - strBegin.GetLength() - strRet.Find(strBegin));
if(_T("0") == strRet)
{
    //成功
}
```

11 终端 GIS 配置接口

11.1 ELTE_OCX_GISSubscribe(订阅/去订阅GIS终端)

11.1 ELTE_OCX_GISSubscribe(订阅/去订阅 GIS 终端)

接口描述

该函数用于订阅/去订阅GIS终端。

使用说明

一次性最多可订阅200个终端。

方法定义

//cpp code
BSTR ELTE_OCX_GISSubscribe(
 BSTR pResourceID,
 BSTR pGISParam);

参数描述

参数	类型	可选/必选	描述
[in] pResourceID	BSTR	必选	资源对象,此对象填写0。
[in] pGISParam	BSTR	必选	订阅参数,详见 表11-1

表 11-1 订阅参数 XML

属性			节点属性	M/O	描述
Content			Element	M	消息体根节点
	GISParam		Element	M	订阅参数
		SubType	Element	M	订阅类型: ● 7: 代表订阅 ● 8: 代表不订 阅
		ResourceList	Element	M	资源列表,多个 资源ID用分号分 隔,最多200 个。(例如 1001;1002;1003)
		Subscriber	Element	О	可以不填。

返回值

类型	描述
BSTR	返回码:
	● 0: 成功
	● 其他值:失败,详见 错误码参考

```
//声明ocx变量
CElte_playerctrl1 m_eLTE_Player;
CString strGisParam;
strGisParam.Append(_T("<Content>"));
strGisParam. Append (T("<GISParam>"));
strGisParam. Append (T("<SubType>"));
strGisParam. Append (T("(">subType>"));
strGisParam. Append (T(""));
strGisParam.Append(_T('')/;
strGisParam.Append(_T("</SubType>"));
strGisParam.Append(_T("<ResourceList>"));
strGisParam.Append(_T("8890;8892"));
strGisParam. Append(_T("</ResourceList>"));
strGisParam. Append (_T("\subscriber\"));
strGisParam. Append (_T("\subscriber\"));
strGisParam. Append (_T("\subscriber\"));
strGisParam.Append(_T("</Content>"));
CString strRet =m_peLTE_Player->ELTE_OCX_GISSubscribe(_T("0"), strGisParam);
CString strBegin(_T("<ResultCode>"));
CString strEnd(_T("</ResultCode>"));
strRet = strRet.Left(strRet.Find(strEnd));
strRet = strRet.Right(strRet.GetLength() -strBegin.GetLength() - strRet.Find(strBegin));
if(T("0") = strRet)
      //成功
```

12 附录

- 12.1 XML字符串定义说明
- 12.2 事件上报通知
- 12.3 术语/缩略语

12.1 XML 字符串定义说明

12.1.1 XML 字符串说明

具体说明如下:

- M:表示字段属性必须存在,且节点的值不能为空。
- O: 表示字段属性必须存在,但字段属性可以为空。
- C:表示有条件必选,即部分节点内容满足时必选。

12.1.2 XML 分页查询通用格式

由于某些接口的输入输出参数是以XML格式提供,在此对XML格式统一进行说明,具体的查询字段及条件,在各自接口中定义,便于代码实现和接口理解的统一。XML分页查询通用格式如表12-1所示。

表 12-1 XML 分页查询通用格式

属性			节点属 性	M/O	描述		
Content			Element	M	消息体根节点		
	DomainCo	ode			Element	M	域编码
	LoginInfo				Element	M	登录信息
		Login	nID		Element	M	登录ID
	PageInfo				Element	M	分页信息
		FromIndex			Element	M	从第几条记录开始 返回,第1条记录的 索引值为1
		ToInd	lex		Element	M	截止第几条记录
		Query	yCond		Element	О	查询条件
			QueryFie		Element	M	单个查询字段
				Field	Element	M	查询字段
				Value	Element	M	查询字段的值
				QueryTy pe	Element	M	查询类型: ● EXACT-精确匹配 ■ INEXACT-模糊匹配
		Order	Cond		Element	О	排序条件

属性				节点属 性	M/O	描述
			OrderField	Element	M	排序字段
	Order		Order	Element	M	升序还是降序:
						● UP-升序 ● DOWN-降序

12.2 事件上报通知

12.2.1 EVENT_NOTIFY_USER_STATUS(设备状态变化事件通知)

事件类型

ELTE_OCX_Event(消息回调事件函数)中的事件类型ulEventType = 0 ,代表设备状态通知事件。

事件描述

该消息反馈的是调度台用户所管辖的全部资源的状态变化。当一个资源(用户)上发生**登录、注销**或调度业务时,OCX通过该事件通知该资源的状态。调度业务包括点呼业务、组呼业务、动态重组业务、派接组业、静音业务以及GIS等业务。

事件消息体

属性		节点属 性	M/O	描述
Content	t	Element	M	消息体根节点
	UserID	Element	M	用户ID
	StatusTy pe	Element	М	状态类型。取固定为18: USERSTATUS用户 状态指示,一般由BCC通知。

属性	节点属 性	M/O	描述
属性 StatusVal ue		M/O M	#述 ◆ 4000: 未知状态,RESOURCE_STATUS_UNKNOWN ◆ 4001: 资源选中状态,STATUS_SELECTED ◆ 4002: 资源去选中状态,STATUS_UNSELECTED ◆ 4003: 资源指派状态,STATUS_ASSIGNED ◆ 4004: 资源监听中状态,STATUS_DEASSIGNED ◆ 4004: 资源监听中状态,STATUS_LISTENING ◆ 4006: 资源监听中状态,STATUS_LISTENING ◆ 4006: 资源监听结束状态,STATUS_LISTENEND ● 4007: 资源录音中状态,STATUS_LISTENEND ● 4009: 资源被派接,STATUS_INPATCH ● 4010: 资源解除派接,STATUS_INPATCH ● 4011: 资源注册成功,STATUS_REGOK ● 4012: 资源注册成功,STATUS_REGOK ● 4013: 资源未授权,STATUS_REGFAIL ● 4013: 资源未授权,STATUS_FORBIDEN ● 4014: 用户名或者密码错误,STATUS_PASSWORD_WRONG ● 4015: 资源暂时不可用,STATUS_TEMP_UNAVAILABLE ● 4016: 资源冲突,STATUS_RES_CONFILCT ● 4017: 未鉴权,STATUS_RES_CONFILCT ● 4017: 未鉴权,STATUS_LICENSE_LIMIT ● 4020: 资源正在呼叫中,STATUS_LICENSE_LIMIT ● 4021: 资源正在振铃音,STATUS_RINGING ● 4022: 资源正在通话或者转移呼叫中, ■ 4022: 资源正在通话或者转移呼叫中,
			STATUS_TXMTING ● 4023: 资源空闲,STATUS_TXMTIDLE

属性	节点属 性	M/O	描述
			 4024:资源动态重组成功, STATUS_DGNAOK 4025:资源动态重组失败, STATUS_DGNAFAIL 4026:动态重组一个UE用户失败, STATUS_DGNA_UEFAIL 4027:资源群组有效, STATUS_GROUP_ACTIVATED 4028:资源群组无效, STATUS_GROUP_DEACTIVATED 4029:语音静音状态,STATUS_MUTE 4030:语音去静音状态,STATUS_MUTE 4031:派接组创建OK, STATUS_GRPPATCH_CREATEOK 4032:派接组创建失败, STATUS_GRPPATCH_CREATEFAIL 4033:派接组取消OK, STATUS_GRPPATCH_CANCELOK 4034:派接组取消失败, STATUS_GRPPATCH_CANCELFAIL 4035:派接组聚消失败, STATUS_GRPPATCH_CANCELFAIL 4035:派接组添加成员OK, STATUS_GRPPATCH_ADDOK TATUS_GRPPATCH_ADDFAIL 4036:派接组添加成员FAIL, STATUS_GRPPATCH_ADDFAIL 4037:派接组删除成员OK, STATUS_GRPPATCH_DELOK 4038:派接组删除成员FAIL, STATUS_GRPPATCH_DELOK 4038:派接组删除成员FAIL, STATUS_GRPPATCH_DELFAIL 4060:账号被锁定, STATUS_ACCOUNT_LOCKED
PeerID	Element	M	事件类型
Directi	on Element	M	呼叫方向: ● 1: 表示主叫 ● 2: 表示被叫

属性		节点属 性	M/O	描述
	CallType	Element	M	呼叫类型:
				• 0: UNREG
				● 1: REG
				• 2: VOICEP2P
				• 3: VIDEOP2P
				• 4: UPLOADP2P
				• 5: VIDEODISPATCH
				• 6: VIDEOONWALL
				• 7: VOICEP2G
				• 8: ABMIENCELISTENP2P

12.2.2 EVENT_NOTIFY_P2P_VIDEO_CALL_STATUS(实时视频事件通知)

事件类型

ELTE_OCX_Event(消息回调事件函数)中的**事件类型ulEventType = 1** , 代表视频点呼或者回传状态变化事件。

事件描述

当调用**开始播放实时视频ELTE_OCX_StartRealPlay**接口后,OCX通过该事件通知判断实时视频是否开启成功,并获取实时视频媒体信息。

事件消息体

属性	节点属 性	M/O	描述
Content	Elemen t	M	消息体根节点

属性	节点属 性	M/O	描述
Cal tus	llSta Elemen	М	事件类型: ● 3001: P2Pvideocall IND STATUS INITIATED
			● 3002: P2Pvideocall_IND_STATUS_RECEIVED,上层应用作为被叫,收到对端点呼请求,目前不需要处理该事件
			● 3003: P2Pvideocall_IND_STATUS_ANSWERED,上 层应用作为主叫,对端已接听呼叫,此时需要 按照返回的参数信息执行媒体播放
			● 3004: P2Pvideocall_IND_STATUS_PROCEEDING, 上层应用作为主叫,尝试呼叫对端
			● 3005: P2Pvideocall_IND_STATUS_RINGING,上层 应用作为主叫,呼叫对端成功对端正在振铃等 待用户对端用户接听
			● 3006: P2Pvideocall_IND_STATUS_ACKED上 层应用作为被叫
			• 3007: P2Pvideocall_IND_STATUS_RELEASED
			• 3008: P2Pvideocall_IND_STATUS_HANGUPED
			• 3009: P2Pvideocall_IND_STATUS_HANGUPED_ACT IVE
			• 3010: P2Pvideocall_IND_STATUS_CANCELLED
			● 3011: P2Pvideocall_IND_STATUS_MONITOR,上层 应用作为被叫,收到对端视频回传请求,目前 不需要处理该事件
			• 3012: P2Pvideocall_IND_STATUS_PREMPTED
			• 3013: P2Pvideocall_IND_STATUS_RELEASED_BUS Y
			• 3014: P2Pvideocall_IND_STATUS_PROHIBITED
			• 3015: P2Pvideocall_IND_STATUS_REMOTE_NOAN SWER
			• 3016: P2Pvideocall_IND_STATUS_REMOTE_NOTFO UND

属性	属性		M/O	描述
				● 3017: P2Pvideocall_IND_STATUS_LICENSE_LIMIT ● 3018: P2Pvideocall_IND_STATUS_EMERGENCY ● 3019: P2Pvideocall_IND_STATUS_ACKED_MEDIAP LANE_ERROR,视频RTP流建立失败 ● 3020: P2Pvideocall_IND_STATUS_ACKED_MEDIAP LANE_NOAUDIO,视频伴音流建立失败 ● 3021: P2Pvideocall_IND_STATUS_REMOTE_NOTC ONNECTED ● 3022: P2Pvideocall_IND_STATUS_REMOTE_NOTSU PPORTED ● 3023: P2Pvideocall_IND_STATUS_REMOTE_NOTSU PPORTED ● 3024: P2Pvideocall_IND_STATUS_SIGNAL_ERROR = 3023, 网关模式的SIP错误 ● 3040: P2Pvideocall_IND_STATUS_VIDEO_CONTRO L, 网关模式PZT的控制 ● 3040: P2Pvideocall_IND_STATUS_PICKEDUP,本端 已摘机,调度台接收终端视频
	LocalA udioPo rt	Elemen t	M	本地音频端口
	LocalV ideoPor t	Elemen t	M	本地视频端口
	Remote AudioP ort	Elemen t	M	服务器音频端口
	Remote VideoP ort	Elemen t	M	服务器视频端口
	Remote Ip	Elemen t	M	服务器地址,默认为0表示和调度IP地址相同
	Callee	Elemen t	M	被叫

属性		节点属 性	M/O	描述
	Caller	Elemen t	M	主叫
	Sound Mute	Elemen t	M	是否静音: ● 0: 不静音,媒体流中有伴音数据1:静音,媒体流中没有伴音数据
	Channe 1	Elemen t	M	信道,默认值为65535
	UserCo nfirm	Elemen t	M	是否用户确认:
	Camera	Elemen t	M	前后摄像头: ● 0: 前置摄像头● 1: 后置摄像头
	SoundP type	Elemen t	M	音频格式:
	VideoF ormatT ype	Elemen t	M	视频格式:

属性	节点属 性	M/O	描述
Content	Elemen t	M	消息体根节点

属性	节点属 性	M/O	描述
CallSta tus		M	事件类型: ● 3001: P2Pvideocall_IND_STATUS_INITIATED ● 3002: P2Pvideocall_IND_STATUS_RECEIVED, 上层应用作为被叫,收到对端点呼请求,目前不需要处理该事件 ● 3003: P2Pvideocall_IND_STATUS_ANSWERED,上层应用作为主叫,对端已接听呼叫,此时需要按照返回的参数信息执行媒体播放 ● 3004: P2Pvideocall_IND_STATUS_PROCEEDING,上层应用作为主叫,尝试呼叫对端 ● 3005: P2Pvideocall_IND_STATUS_RINGING,上层应用作为主叫,呼叫对端成功对端正在振铃等待用户对端用户接听 ● 3006: P2Pvideocall_IND_STATUS_ACKED上层应用作为被叫 ● 3007: P2Pvideocall_IND_STATUS_RELEASED ● 3008: P2Pvideocall_IND_STATUS_HANGUPED ● 3009: P2Pvideocall_IND_STATUS_HANGUPED_ACTIVE ● 3010: P2Pvideocall_IND_STATUS_MONITOR,上层应用作为被叫,收到对端视频回传请求,目前不需要处理该事件 ● 3012: P2Pvideocall_IND_STATUS_PREMPTED ● 3013: P2Pvideocall_IND_STATUS_RELEASED_BUSY ● 3014: P2Pvideocall_IND_STATUS_RELEASED_BUSY ● 3015: P2Pvideocall_IND_STATUS_RELEASED_BUSY ● 3016: P2Pvideocall_IND_STATUS_RELEASED_BUSY ● 3016: P2Pvideocall_IND_STATUS_REMOTE_NOAN SWER
			SWER ■ 3016:
			• 3016: P2Pvideocall_IND_STATUS_REMOTE_NOTFO UND

属性		节点属 性	M/O	描述
				 3017: P2Pvideocall_IND_STATUS_LICENSE_LIMIT 3018: P2Pvideocall_IND_STATUS_EMERGENCY 3019: P2Pvideocall_IND_STATUS_ACKED_MEDIAP LANE_ERROR,视频RTP流建立失败 3020: P2Pvideocall_IND_STATUS_ACKED_MEDIAP LANE_NOAUDIO,视频伴音流建立失败 3021: P2Pvideocall_IND_STATUS_REMOTE_NOTC ONNECTED 3022: P2Pvideocall_IND_STATUS_REMOTE_NOTSU PPORTED 3023: P2Pvideocall_IND_STATUS_REMOTE_NOTSU PPORTED 3023: P2Pvideocall_IND_STATUS_SIGNAL_ERROR = 3023, 网关模式的SIP错误 3024: P2Pvideocall_IND_STATUS_VIDEO_CONTRO L, 网关模式PZT的控制 3040: P2Pvideocall_IND_STATUS_PICKEDUP,本端 已摘机,调度台接收终端视频
	Callee	Elemen t	M	被叫
	Caller	Elemen t	M	主叫
	Local Audio Port	Elemen t	M	本地音频端口
	Local VideoP ort	Elemen t	M	本地视频端口
	Remot eAudio Port	Elemen t	M	服务器音频端口
	Remot eVideo Port	Elemen t	M	服务器视频端口

属性		节点属 性	M/O	描述
	Remot eIp	Elemen t	M	服务器地址,默认为0表示和调度IP地址相同
	uri	Elemen t	M	视频源ID
	Chann el	Elemen t	M	信道,默认值为65535
	Sound Mute	Elemen t	M	是否静音: ● 0: 不静音,媒体流中有伴音数据1:静音,媒体流中没有伴音数据
	UserC onfirm	Elemen t	M	是否用户确认:
	Camer a	Elemen t	M	前后摄像头: ● 0: 前置摄像头● 1: 后置摄像头
	Sound Ptype	Elemen t	M	音频格式:
	VideoF ormatT ype	Elemen t	M	视频格式:
	CallID	Elemen t	M	转接ID
	Signal Error	Elemen t	M	错误代码,业务操作失败时 设置或获取的错误码
	FromS tring	Elemen t	M	主叫
	ToStri ng	Elemen t	M	被叫

12.2.3 EVENT_NOTIFY_RESOURCE_STATUS(资源状态变化事件通知)

事件类型

ELTE_OCX_Event(消息回调事件函数)中的事件类型ulEventType = 2 ,代表资源状态变化事件。

事件描述

当一个资源(调度台本身)状态发生变化时,OCX通过该事件通知状态的变化。

属性		节点属性	M/O	描述
Content		Element	M	消息体根节点
	ResourceID	Element	M	移动终端ID/群组号/调度台号。 当StatusType= USERDGNASTATUS, StatusValue=STATUS_DGNA_UEFAIL ,则该ID为动态组绑定失败的终端ID
	ResourceNa me	Element	О	资源名称

属性	节点属性	M/O	描述
居生 StatusType	下点属性 Element	M	状态类型: 8: 资源ID, RESORCEID 9: 视频分栏时的窗口号,DEVICEID 10: 资源选中状态指示,RESSELECTSTATUS 11: 资源指派状态指示,即调度台是否加入该资源组,RESASSIGNSTATUS 12: 资源占用状态指示,RESTXSTATUS 13: 资源录音状态指示,RESLOGGINGSTATUS 14: 资源监听状态指示,RESLOGGINGSTATUS 15: 资源注册状态指示,代理注册(所有有线用户,终端集群注册),RESREGSTATUS_PROXY 16: 资源注册状态指示,直接注册(终端业务注册,如视频),RESREGSTATUS_DIRECT 17: 资源加入的组号,ATTACHINGGROUP 18: 用户状态指示,一般由BCC通知 USERSTATUS 19: 用户GPS状态指示 USERGPSSTATUS 20: 用户监听状态指示 USERGPSSTATUS 21: 用户动态重组状态 USERDLSTATUS 21: 用户动态重组状态 USERDLSTATUS 22: 视频分发状态 VIDEODISPATCHSTATUS 24: 派接操作状态 GRPPATCHSTATUS

属性		节点属性	M/O	描述
属性	StatusValue	节点属性 Element	M/O M	状态值: 4000: 未知状态, RESOURCE_STATUS_UNKNOWN 4001: 资源选中状态, STATUS_SELECTED 4002: 资源去选中状态, STATUS_UNSELECTED 4003: 资源指派状态, STATUS_ASSIGNED 4004: 资源去指派状态, STATUS_DEASSIGNED 4005: 资源监听中状态, STATUS_LISTENING 4006: 资源监听结束状态, STATUS_LISTENEND 4007: 资源录音中状态, STATUS_LOGGING 4008: 资源未设置录音, STATUS_NOLOGGING 4009: 资源被派接, STATUS_INPATCH 4010: 资源解除派接, STATUS_INPATCH 4011: STATUS_REGOK, 资源注册 4012: 资源注册失败, STATUS_REGOK_OUTPATCH 4011: STATUS_REGOK, 资源注册 4012: 资源注册失败, STATUS_REGFAIL 4013: 资源未授权, STATUS_FORBIDEN 4014: 资源不存在,
				STATUS_INPATCH ● 4010: 资源解除派接, STATUS4011: 资源注册成功, STATUS_REGOK_OUTPATCH ● 4011: STATUS_REGOK,资源注册 ● 4012: 资源注册失败, STATUS_REGFAIL ● 4013: 资源未授权, STATUS_FORBIDEN ● 4014: 资源不存在, STATUS_NOT_FOUND
				 ◆ 4015: 资源暂时不可用, STATUS_TEMP_UNAVAILABLE ◆ 4016: 资源冲突, STATUS_RES_CONFILCT ◆ 4017: 未鉴权, STATUS_UNAUTHORIZED ◆ 4018: License受限, STATUS_LICENSE_LIMIT ◆ 4019: 密码错误, STATUS_PASSWORD_WRONG ◆ 4020: 资源正在呼叫中, STATUS_INVITING

属性	节点属性	M/O	描述
			● 4021:资源正在振铃音, STATUS_RINGING
			● 4022: 资源正在通话或者转移呼叫中,STATUS_TXMTING
			● 4023:资源空闲, STATUS_TXMTIDLE
			● 4024:资源动态重组成功, STATUS_DGNAOK
			● 4025:资源动态重组失败, STATUS_DGNAFAIL
			• 4026: dynamic regrouping one UE fail, STATUS_DGNA_UEFAIL
			● 4027:资源群组有效, STATUS_GROUP_ACTIVATED
			● 4028:资源群组无效, STATUS_GROUP_DEACTIVATED
			● 4031: 派接组创建成功, STATUS_GRPPATCH_CREATEOK
			● 4032: 派接组创建失败, STATUS_GRPPATCH_CREATEFAI L
			● 4033: 派接组取消创建成功, STATUS_GRPPATCH_CANCELOK
			● 4034: 派接组取消创建失败, STATUS_GRPPATCH_CANCELFA IL
			● 4035: 派接组增加成员成功, STATUS_GRPPATCH_ADDOK
			● 4036: 派接组增加成员失败, STATUS_GRPPATCH_ADDFAIL
			● 4037: 派接组删除成员成功, STATUS_GRPPATCH_DELOK
			● 4038: 派接组删除成员失败, STATUS_GRPPATCH_DELFAIL
AttachingG roup	Element	М	用户当前加入的组号

属性		节点属性	M/O	描述
	Cause	Element	О	当StatusType= USERDGNASTATUS, 才有此节点。
				如果StatusValue= STATUS_DGNAFAIL,则Cause为动态重组失败原因错误码,如果 StatusValue= STATUS_DGNA_UEFAIL,则Cause为当前失败终端ResourceID的失败原因码

12.2.4 EVENT_NOTIFY_PROVISION_CHANGE(设备属性配置变更通知事件)

事件类型

ELTE_OCX_Event(消息回调事件函数)中的事件类型ulEventType = 3 ,代表设备属性配置变更通知事件。

事件描述

当设备属性配置发生变更时,OCX通过该事件通知上层应用发生配置变化的具体对象以及发生的何种变化(增、删、改)。

属性	节点属 性	M/O	描述
Content	Element	M	消息体根节点

属性	节点属 性	М/О	描述
ChangeType	Element	M	 资源被操作的类型: ● 0:

属性		节点属 性	М/О	描述
	ChangeMO	Element	M	被操作对象的数据 类型: O: MO_PTTUser 1: MO_FixedUser 2: MO_DCAttribut e 3: MO_Group 4: MO_DMGroup 5: MO_GroupPTT User 6: MO_GroupFixed User 7: MO_DynamicGr oupMember 8: MO_DMGPhoto GroupUser 9: MO_UBPNode 10: MO_UBPNode 10: MO_UBPServic e 11: MO_Neighbour Node 12: MO_BccCfg 13: MO_CallInhibite d 14: MO_VGWDEC 15: MO_RangeList 16: MO_DCRanges

属性 节性	点属 M/O	描述
		 17: MO_HOTLINE CFG 18: MO_STMSGCF G 19: MO_DECUSER 20: MO_UNKNOW N 21: MO_VGWDEVI CE 22: MO_GISCFG 23: MO_GISIPC 24: MO_VPN 25: MO_VPNRange 26: MO_EXTERNA LGROUP 27: MO_UEAbility 28: MO_DCDEC 29: MO_PatchGroup Member 30: MO_PatchGroup Member 31: MO_TERMINA LLINKAGECF G 32:

属性		节点属 性	M/O	描述
	xxxInfo	Element		数据体,由 ChangeMO=MO

12.2.5 EVENT_NOTIFY_PROVISION_ALLRESYNC(自动下载配置数据通知事件通知)

事件类型

ELTE_OCX_Event(消息回调事件函数)中的事件类型ulEventType = 4 ,代表自动下载配置数据通知事件。

事件描述

当登录成功后,此时会自动下载配置数据;当配置数据下载完成,OCX控件返回该消息事件。一般上层应用只有在收到本事件后,才能开始调用各种类型的查询接口,否则返回值为空。

12.2.6 EVENT_NOTIFY_P2P_CALL_STATUS(点呼状态变化事件通知)

事件类型

ELTE_OCX_Event(消息回调事件函数)中的事件类型ulEventType = 5 ,代表点呼状态变化事件。

事件描述

当点呼状态发生时, OCX通过该事件通知上层应用。

属性	节点属 性	M/ O	描述
Content	Element	M	消息体根节点

属性		节点属 性	M/ O	描述
属性	P2pcallStatus			状态事件: ● P2P_IND_STATUS_UNKNOWN=2000 , ● P2P_IND_STATUS_INITIATED=2001 ● P2P_IND_STATUS_RECEIVED=2002, 指示调度台收到点呼请求,SDK会自动播放振铃音(上层应用需要激活界面, 提醒用户接听或拒接) ● P2P_IND_STATUS_ANSWERED=2003 ,指示调度台(做主叫时)对端已接 听,并已发送200 OK消息。此时调度台 开始建立媒体面RTP连接,若媒体面
				RTP连接建立失败,则发送 "P2P_IND_STATUS_MEDIAPLANE_E RROR"指示 P2P_IND_STATUS_EMERGENCY=200 4,指示调度台收到紧急呼叫请求, SDK会自动接听(上层应用可以通过声光等方式来提醒调度员) P2P_IND_STATUS_PROCEEDING=200 5,指示调度台收到SIP 100、SIP 101等 P2P_IND_STATUS_RINGING=2006,指示调度台收到SIP 180,SDK会自动播放回铃音(上层应用需要激活界面,提醒用户可以取消呼叫) P2P_IND_STATUS_ACKED=2007,指示调度台(做被叫时)收到对端的ACK响应,并开始建立媒体面连接
				 P2P_IND_STATUS_RELEASED=2008, 指示对端拒绝接听 P2P_IND_STATUS_HANGUPED=2009 P2P_IND_STATUS_HANGUPED_ACTI VE=2010 P2P_IND_STATUS_CANCELLED=2011 P2P_IND_STATUS_PREMPTED=2012 P2P_IND_STATUS_RELEASED_BUSY=2013 P2P_IND_STATUS_BREAKIN_FAIL=2014 P2P_IND_STATUS_BREAKIN_SUCCESS=2015 P2P_IND_STATUS_PROHIBITED=2016 P2P_IND_STATUS_REMOTE_NOANSWER=2017

属性	节点属 性	M/ O	描述
			P2P_IND_STATUS_REMOTE_NOTFOU ND=2018
			• P2P_IND_STATUS_LICENSE_LIMIT=2 019
			• P2P_IND_STATUS_MEDIAPLANE_ER ROR=2020
			• P2P_IND_STATUS_MEDIAPLANE_MU TE=2021
			• P2P_IND_STATUS_MEDIAPLANE_UN MUTE=2022
			• P2P_IND_STATUS_REMOTE_NOTSUP PORTED=2023
			P2P_IND_STATUS_REMOTE_NOTCO NNECTED=2024
			• P2P_IND_STATUS_TRANSFER_SUCC ESS = 2025
			• P2P_IND_STATUS_TRANSFER_FAIL = 2026
			• P2P_IND_STATUS_TRANSFER = 2027
			• P2P_IND_STATUS_SIGNAL_ERROR = 2028
			• P2P_IND_STATUS_EMERGENCY_BEG IN = 2029
			• P2P_IND_STATUS_RING_START_180 = 2030
			• P2P_IND_STATUS_RING_START_183 = 2031
			• P2P_IND_STATUS_RING_STOP = 2032
			• P2P_IND_STATUS_PICKEDUP = 2040
			• P2P_IND_STATUS_HALFDUPLEX_BE GIN = 2041
			• P2P_IND_STATUS_TX_BEGIN = 2042
			• P2P_IND_STATUS_TX_IDLE = 2043
			• P2P_IND_STATUS_TX_VOICE = 2044
			• P2P_IND_STATUS_FC_ACCEPTED= 2045
			• P2P_IND_STATUS_FC_REJECTED = 2046
			• P2P_IND_STATUS_ENVIR_ANSWERE D = 2047
			• P2P_IND_STATUS_CALLER_UNSUPP ORT = 2048

属性		节点属 性	M/ O	描述
				 P2P_IND_STATUS_CALLEE_UNSUPP ORT = 2049 P2P_IND_STATUS_CIPHER_NOT_AVA ILABLE = 2050 P2P_IND_STATUS_MISCELLANEOUS _WARNING = 2051
	Caller	Element	M	主叫
	Callee	Element	M	被叫
	Inserter	Element	M	抢权者
	Targeter	Element	M	抢权对应对象
	Transfer	Element	M	
	LocalPort	Element	M	本地语音RTP端口
	RemotePort	Element	M	远端语音RTP端口
	RemoteIP	Element	M	对端IP地址
	SoundPtype	Element	M	音频格式
	CallID			
	SignalError			
	FromString			主叫
	ToString			被叫
	DiscreetListe nee			被缜密监听的对象

12.2.7 EVENT_NOTIFY_GROUP_STATUS(组呼状态变化事件通知)

事件类型

ELTE_OCX_Event(消息回调事件函数)中的事件类型ulEventType = 6 ,代表组呼状态变化事件。

事件描述

当群组状态发生变化时, OCX通过该事件通知上层应用。

属性		节点属性	M/O	描述
Conte	ent	Element	M	消息体根节点
	GroupID	Element	M	组ID

属性		节点属性	M/O	描述
	CallStat	Element	M	组呼状态: 1000: PTT_IND_STATUS_UNKNOWN 1001: PTT_IND_STATUS_RECEIVED 1002: PTT_IND_STATUS_REQUEST 1003: PTT_IND_STATUS_ACCEPT, 组呼之后收到调度机200 OK消息,通知话权授予的状况为接受 1004: PTT_IND_STATUS_WAITING 1005: PTT_IND_STATUS_REJECT, 组呼之后收到调度机200 OK消息,通知话权授予的状况为拒绝 1006: PTT_IND_STATUS_SNATCH, 组呼建立成功 1007: PTT_IND_STATUS_HANGUP_OK 1008: PTT_IND_STATUS_CLOSE_OK,组呼结束(收到调度机BYE消息) 1009: PTT_IND_STATUS_CANCEL_OK,组呼建立失败(收到调度机CANCEL消息) 1010: PTT_IND_STATUS_PREMPTED 1011: PTT_IND_STATUS_TX_BEGIN,组呼之后收到调度机INFO消息,通知话权变更 1012: PTT_IND_STATUS_TX_BEGIN,组呼之后收到调度机INFO消息,通知话权空闲 1014: PTT_IND_STATUS_TX_IDLE,组呼之后收到调度机INFO消息,通知话权空闲 1014: PTT_IND_STATUS_MEDIAPLANE_ERROR 1015: PTT_IND_STATUS_EMERGENCY_BEGIN 1016: PTT_IND_STATUS_EMERGENCY_UPDATE 1017: PTT_IND_STATUS_LICENSE_LIMIT

属性		节点属性	M/O	描述
				• 1018: PTT_IND_STATUS_SIGNAL_ERROR
	Speaker	Element	M	主讲人
	LocalPort	Element	M	本地端口
	RemotePort	Element	M	远端端口
	RemoteIP	Element	M	远端IP
	SoundPtype	Element	M	音频格式
	SpeakerName	Element	M	主讲人姓名

12.2.8 EVENT_NOTIFY_ MODULE_STATUS(模块状态变化事件通知)

事件类型

ELTE_OCX_Event(消息回调事件函数)中的事件类型ulEventType =7,代表模块组件状态通知事件。

事件描述

当各模块组件状态变更时,API通过该消息事件把状态变化信息通知给上层应用。主要用于接收被签退事件,消息中模块类型为7,模块状态为15(签出),应用需要作出相应的退出操作。

属性		节点属性	M/O	描述
Conten	t	Element	M	消息体根节点
	ResourceID	Element	M	资源ID

属性		节点属性	M/O	描述
	ModuleType	Element	M	模块类型
				● 1: SDS_MODULE 短信业务模块
				● 2: SMS_MODULE 彩信业务模块
				● 3:AUDIO_MODULE 语音业务模块
				● 4: VIDEO_MODULE 视频业务模块
				● 5: GIS_MODULE GIS业务模块
				● 6: SIP_MODULE 信令通道模块
				● 7: RTP_MODULE 媒体通道模块
				● 8: RING_MODULE 响铃
				● 9: SVC_MODULE 调度机进程
				● 999: UNKOWN_MODULE 未知模 块

属性		节点属性	M/O	描述
	ModuleStatu	Element	M	模块状态
	S			● 0: RESOURCE_STATUS_NORMAL 状态正常
				● 1: SDS_OVERFLOW 短信满
				● 2: SDS_DISCONNECT DC和短信服 务器断链
				● 3: SDS_CONNECT DC和短信服务 器连接
				● 4: SDS_SEND_SUCCESS 短信发送 成功
				● 5: SDS_SEND_FAIL 短信发送失败:
				● 6: FOLDER_IS_EMPTY 导出文件 夹为空
				● 7: GIS_LICESNCE_UPDATE GIS License变更
				● 8: GIS_LICENSCE_EXPIREDAY license 即将过期提醒,只剩7天时通知,正数为还剩n天,负数为已经过期n天
				● 9: SIP_DISCONNECT DC和BCC断链
				● 10: SIP_RECONNECT DC和BCC恢复
				● 11: SIP_KEEPALIVE_REJECT BCC 拒绝DC的心跳请求
				● 12: ATTACH_UPLOAD_FAIL 附件 上传失败
				● 13: ATTACH_DOWNLOAD_FAIL 附件下载失败
				● 14: SIP_START_RUNNING BCC 启 动
				● 15: KICK_OFF BCC 踢出调度台通 知,因为有相同账号登录
				● 16: ASYN_CALLBACK_RETURN 异步调用返回值
				● 17: PASSWORD_CHANGE 用户密 码修改
				• 18: MODULE_DISCONNECT
				• 19: MODULE_RECONNECT
				● 20: SIP_KA_FAILONCE DC和BCC 断链一次
				● 21: SIP_KA_OKONCE DC和BCC恢复一次

属性		节点属性	M/O	描述
				 ● 22: USER_DELETE 用户被删除 ● 24: ATTACH_UPLOAD_FAIL_LOST 附件因丢失而上传失败 ● 999: UNKOWN_STATUS 未知状态
	ModulePara	Element	М	模块状态对应消息参数,为Json格式字 符串
	CallBackMs gType	Element	M	回调消息类型: ① 0: breakoff ① 1: insert ② 2: SubGroup ③ 3: DeSubGroup ④ 4: doTransfer ⑤ 5: doBreakIn ⑥ 6: doPTZ ⑥ 7: Dispatch ⑥ 8: Dispatchdelete ⑥ 9: VwallStop ⑥ 10: VwallStart ⑥ 11: DeAssignDgna ⑥ 12: invalid_type ⑥ 999: UNKOWN_MSGTP

12.2.9 EVENT_NOTIFY_GIS_REPORT(终端 GIS 信息事件通知)

事件类型

ELTE_OCX_Event(消息回调事件函数)中的事件类型ulEventType = 8, 代表GIS信息上报。

属性		节点属 性	M/O	描述
Conten	t	Element	M	消息体根节点
	ResourceID	Element	M	资源ID,上报方
	Time	Element	M	最后一次上报时间

属性		节点属 性	M/O	描述
	Altitude	Element	M	高度
	Latitude	Element	M	纬度
	Longtitude	Element	M	经度
	TriggerCode	Element	M	周期上报(0),特定事件(1、紧急呼叫)
	ReportStatu s	Element	M	GPS正常开启(0), GPS搜星失败(1)或其它 异常(2)

12.2.10 EVENT_NOTIFY_GIS_STATUS(终端 GIS 状态事件通知)

事件类型

ELTE_OCX_Event(消息回调事件函数)中的事件类型ulEventType = 9,代表GIS订阅状态变化。

事件消息体

属性			节点属 性	M/O	描述
Content		Element	M	消息体根节点	
	ResourceID AckStatusList		Element	M	资源ID,上报方
			Element	M	状态列表
		AckStatus	Element	M	终端号:订阅状态 例如: 1001: 0

12.2.11 EVENT_NOTIFY_SDS_REPORT(短数据接收上报事件通知)

事件类型

ELTE_OCX_Event(消息回调事件函数)中的事件类型ulEventType = 10, 代表短信/彩信信息上报。

事件描述

当前用户接收其他用户发送的短信/彩信后,触发该事件上报。

属性	属性		节点属性	M/ O	描述
Conte	Content		Element	M	消息体根内容
	SDSTyp	e	Element	M	短数据类型: 如果短数据类型为0001,表示可以点对点或发群组短信; 如果短数据类型为0002,表示终端群发给调度台的状态短信。 如果短数据类型为0004,表示可以点对点或发群组短信或者彩信;
	SdsCont	ent	Element	M	消息内容
	SdsFron	1	Element	M	发件人
	SdsTo		Element	M	收件人
	MsgState EmergGroupID		Element	M	短信状态: ● 0: 在线 ● 1: 离线
			Element	М	紧急状态的群组ID
	EmergU	eID	Element	М	紧急状态的终端ID
	GroupIE)	Element	М	群组ID
	SdsMms	FileNameList	Element	М	附件文件名列表
		SdsMmsFileNa me	Element	М	附件文件名
	SdsSubj	ect	Element	M	消息主题
	SdsDirection SdsDate SdsTime StatusCode		Element	M	接发短信标志
			Element	M	消息发送日期
			Element	M	消息发送时间
			Element	М	短信的状态码(普通短信不适用)

12.2.12 EVENT_NOTIFY_SDS_SEND_STATUS(短数据发送状态事件通知)

事件类型

ELTE_OCX_Event(消息回调事件函数)中的事件类型ulEventType =11,代表短信和彩信发送状态通知事件。

事件描述

当前用户发送短彩信后,触发该状态事件上报。

事件消息体

属性		节点 属性	M/ O	描述
Content		Elem ent	M	消息体根节点
	SdsSubj ect	Elem ent	M	一般为msgid
	SdsDire ction	Elem ent	M	true,代表发送状态的通知
	SdsRetC ode	Elem ent	М	表示发送状态,定义如下: • EXMPP_SUCCESS= "0",代表发送成功消息 • EXMPP_FAIL_NO_ACK= "0xff",代表接收端没有ACK • EXMPP_FAIL_SERVICE_UNSUPORT= "1",代表业务不支持,如对方不支持加密短信 • EXMPP_FAIL_VPN_LIMIT= "2",代表VPN权限非法 • EXMPP_FAIL_TARGET_NOT_FOUND= "3",代表对方号码不存在

12.3 术语/缩略语

A	
API	Application Programming Interface应用软件编程接口
E	
eLTE	Enterprise Long Term Evolution

A	
eSDK	eco-system Development Software Kit
eAPP	Enterprise Network Application Software System
I	
ISV	Independent Software Vendor独立软件供应商
0	
OCX	Object Linking and Embedding Control eXtension对象链接和嵌入用户控件
U	
UE	User Equipment用户设备

13 错误码参考

- 13.1 eSDK OCX错误码
- 13.2 IVS Player错误码
- 13.3 eLTE产品错误码

13.1 eSDK OCX 错误码

错误信息	错误码	错误描述
eLTE_ERR_SUCCESS	0	成功
eLTE_ERR_FAILED	2135101001	通用失败
eLTE_ERR_INVALID_PAR AM	2135101002	非法入参
eLTE_ERR_LOAD_TYPE	2135101003	OCX Load类型不支持
eLTE_ERR_NOT_LOGIN	2135101004	没有登录
eLTE_ERR_WAIT_LOGIN _RESULT	2135101005	等待登录结果返回中,或 者没有登录成功
eLTE_ERR_TIMEOUT	2135101006	等待超时
eLTE_ERR_LOG_INIT	2135101007	日志初始化失败
eLTE_ERR_VIDEO_STAT E	2135101201	视频播放状态错误(如: 正在播放中,不能播放)
eLTE_ERR_AUDIO_OPEN	2135101202	音频播放,设备打开失败
eLTE_ERR_AUDIO_CLOS E	2135101203	音频播放,设备关闭失败
eLTE_ERR_AUDIO_RESE T	2135101204	音频播放,设备重置失败
eLTE_ERR_AUDIO_PREP ARE	2135101205	音频播放,预播声音数据 失败
eLTE_ERR_AUDIO_UNPR EPARE	2135101206	音频播放,清除预播声音 数据失败
eLTE_ERR_AUDIO_WRIT E	2135101207	音频播放,播发声音数据 失败
eLTE_ERR_AUDIO_SET_ VOLUME	2135101208	音频播放,设置音量失败
eLTE_ERR_AUDIO_GET_ VOLUME	2135101209	音频播放,获取音量失败
eLTE_ERR_AUDIO_OUT_ BUFFER	2135101210	音频播放,播放缓存已满
eLTE_ERR_AUDIO_DECO DE	2135101211	音频播放,解码失败
eLTE_ERR_CONFIG_FILE _LOAD	2135101301	加载ini配置文件失败

错误信息	错误码	错误描述
eLTE_ERR_CONFIG_FILE _READ	2135101302	读取ini配置文件失败
eLTE_ERR_CONFIG_FILE _WRITE	2135101303	写入ini配置文件失败
eLTE_ERR_LOG_FILE_OP EN	2135101304	打开/创建日志文件失败
eLTE_ERR_XML_FIND_E LEM	2135101401	查找XML节点失败
eLTE_ERR_XML_GET_EL EM_VALUE	2135101402	获取XML节点失败
eLTE_SDK_ERR_SUCCES S	0	成功
eLTE_SDK_ERR_FAILED	2135102001	通用失败
eLTE_ERR_INVALID_PAR AM	2135102002	非法入参
eLTE_SDK_ERR_NULL_P OINTER	2135102003	空指针错误
eLTE_SDK_ERR_CREATE _OBJECT	2135102004	创建对象失败
eLTE_SDK_ERR_CREATE _DIRECTORY	2135102005	创建目录失败
eLTE_SDK_ERR_LOG_INI T	2135102006	日志模块初始化失败
eLTE_SDK_ERR_WSA_ST ART_UP	2135102101	初始化套结字动态库失败
eLTE_SDK_ERR_CONNE CT_SERVER	2135102102	连接服务器失败
eLTE_SDK_ERR_SSL_CO NNECT	2135102103	SSL连接失败
eLTE_SDK_ERR_SEND_ MSG	2135102104	发送数据失败
eLTE_SDK_ERR_WAIT_TI ME_OUT	2135102105	等待超时
eLTE_SDK_ERR_SERVER _NOT_RUNNING	2135102106	服务未运行
eLTE_SDK_ERR_CONFIG _FILE_LOAD	2135102201	加载ini配置文件失败

错误信息	错误码	错误描述
eLTE_SDK_ERR_CONFIG _FILE_READ	2135102202	读取ini配置文件失败
eLTE_SDK_ERR_CONFIG _FILE_WRITE	2135102203	写入ini配置文件失败
eLTE_SDK_ERR_XML_C ONSTRUCT	2135102301	构造XML字符串失败
eLTE_SDK_ERR_XML_PA RSE	2135102302	解析XML字符串失败
eLTE_SDK_ERR_XML_FI ND_ELEM	2135102303	查找XML节点失败
eLTE_SDK_ERR_XML_G ET_ELEM_VALUE	2135102304	获取XML节点失败
eLTE_SVC_ERR_FAILED	2135103001	通用失败
eLTE_SVC_ERR_INVALI D_PARAM	2135103002	非法入参
eLTE_SVC_ERR_NULL_P OINTER	2135103003	空指针错误
eLTE_SVC_ERR_NOT_LO GIN·	2135103004	没有登录
eLTE_SVC_ERR_WAIT_L OGIN_RESULT	2135103005	等待登录结果返回中,如 退出则登录失败
eLTE_SVC_ERR_MEMOR Y_APPLY	2135103006	内存申请错误
eLTE_SVC_ERR_NEW_SE SSIONID	2135103007	获取SessionID失败
eLTE_SVC_ERR_INVALI D_SESSIONID	2135103008	非法SessionID
eLTE_SVC_ERR_SERVIC E_EXPIRE	2135103009	服务过期,客户端需要重 启服务
eLTE_SVC_ERR_CONNE CT_PASSWD	2135103010	连接密码不正确
eLTE_SVC_ERR_SSLSOC KET_INIT	2135103101	网络套接字初始化失败
eLTE_SVC_ERR_SSLSOC KET_RECV	2135103102	网络套接字接收失败
eLTE_SVC_ERR_SSLSOC KET_SEND	2135103103	网络套接字发送失败

错误信息	错误码	错误描述
eLTE_SVC_ERR_CONFIG _FILE_LOAD	2135103201	加载ini配置文件失败
eLTE_SVC_ERR_CONFIG _FILE_READ	2135103202	读取ini配置文件失败
eLTE_SVC_ERR_CONFIG _FILE_WRITE	2135103203	写入ini配置文件失败
eLTE_SVC_ERR_XML_C ONSTRUCT	2135103301	构造XML字符串失败
eLTE_SVC_ERR_XML_PA RSE	2135103302	解析XML字符串失败
eLTE_SVC_ERR_XML_FI ND_ELEM	2135103303	查找XML节点失败
eLTE_SVC_ERR_XML_G ET_ELEM_VALUE	2135103304	获取XML节点失败

13.2 IVS Player 错误码

错误信息	错误码	错误描述
IVS_PLAYER_RET_GET_ CHANNEL_ERROR	999115400	获取通道失败
IVS_PLAYER_RET_ALL_ PORT_BUSY_ERROR	999115401	所有端口均被占用
IVS_PLAYER_RET_WSA_ START_ERROR	999115402	启用SOCKET的DLL库错 误
IVS_PLAYER_RET_CON NECT_SOCKET_ERROR	999115403	建立socket连接失败
IVS_PLAYER_RET_ALLO C_MEM_ERROR	999115404	缓存分配失败
IVS_PLAYER_RET_RECV _DATA_ERROR	999115405	数据流错误
IVS_PLAYER_RET_RECV _DATA_TIMEOUT	999115406	连接超时
IVS_PLAYER_RET_CREA TE_THREAD_ERROR	999115407	创建线程失败
IVS_PLAYER_RET_CREA TE_DECODER_ERROR	999115408	创建解码库失败

错误信息	错误码	错误描述
IVS_PLAYER_RET_ORDE R_ERROR	999115409	调用顺序不对
IVS_PLAYER_RET_DECO DER_ERROR	999115410	解码失败
IVS_PLAYER_RET_WATE R_MARK_OK	999115411	水印数据正常
IVS_PLAYER_RET_WATE R_MARK_ERROR	999115412	水印数据被篡改
IVS_PLAYER_RET_UNSU PPORT_OPERATION	999115413	当前版本不支持此操作
IVS_PLAYER_RET_DECO DER_BUFFER_FULL	999115414	缓冲区满
IVS_PLAYER_RET_RTSP _GET_HANDLE_FAIL	999115415	获取rtsp的handle失败
IVS_PLAYER_RET_RTSP _SEND_SETUP_FAIL	999115416	发送rtsp的Setup请求失败
IVS_PLAYER_RET_RTSP _SEND_PLAY_FAIL	999115417	发送rtsp的Play请求失败
IVS_PLAYER_RET_RTSP _SEND_PAUSE_FAIL	999115418	发送rtsp的Pause请求失败
IVS_PLAYER_RET_RTSP _SEND_TEARDOWN_FAI L	999115419	发送rtsp的Teardown请求失 败
IVS_PLAYER_RET_RTSP _NORMAL_STOP	999115420	RTSP连接收到正常结束
IVS_PLAYER_RET_RTSP _ABNORMAL_STOP	999115421	RTSP连接收到异常结束
IVS_PLAYER_RET_RTSP _DATA_ERROR	999115422	RTSP码流不符合要求
IVS_PLAYER_RET_RTSP _DISCONNECT	999115423	RTSP码流断开
IVS_PLAYER_RET_NET_ OPEN_STREAM_FAIL	999115424	网络库打开网络流失败
IVS_PLAYER_RET_MP_O PEN_STREAM_FAIL	999115425	播放库打开网络流失败
IVS_PLAYER_RET_MP_S TART_PLAY_FAIL	999115426	播放库启动播放失败

错误信息	错误码	错误描述
IVS_PLAYER_RET_NET_ START_RECEIVE_FAIL	999115427	网络库启动收流失败
IVS_PLAYER_RET_INIT_ NETSOURCE_ERROR	999115428	初始化网络收流库失败
IVS_PLAYER_RET_INIT_ PLAY_ERROR	999115429	初始化播放收流库失败
IVS_PLAYER_RET_FILE_ ACCESS_ERROR	999115430	访问文件或目录错误
IVS_PLAYER_RET_DISK _SPACE_ERROR	999115431	磁盘空间满错误
IVS_PLAYER_RET_MIXE R_OPEN_STATE_ERROR	999115432	混音器打开状态错误
IVS_PLAYER_RET_MIXE R_ERROR	999115433	混音器操作错误
IVS_PLAYER_RET_VOIC E_TALKBACK_STATUS_ ERROR	999115434	语音对讲状态失败
IVS_PLAYER_RET_BRO ADCAST_FILE_IS_END	999115435	语音广播文件播放结束
IVS_PLAYER_RET_BRO ADCAST_NOT_SUPPORT ED_FORMAT	999115436	语音广播传入的文件格式 不支持
IVS_PLAYER_RET_BRO ADCAST_OPEN_FILE_ER ROR	999115437	语音广播读文件失败
IVS_PLAYER_RET_GET_ STREAM_OPEN_MODE_ ERROR	999115438	获取数据流打开模式失败
IVS_PLAYER_RET_GET_ AUDIO_VOLUMN_ERRO R	999115439	获取音量失败
IVS_PLAYER_RET_WAVE _OUT_ERROR	999115440	打开音频输出失败
IVS_PLAYER_RET_CAPT URE_OPEN_STATE_ERR OR	999115441	音频收集状态错误
IVS_PLAYER_RET_WAVE _IN_ERROR	999115442	打开音频输入失败

错误信息	错误码	错误描述
IVS_PLAYER_RET_AUDI O_DEVICE_NOT_FIND	999115443	未找到音频设备
IVS_PLAYER_RET_MEDI A_TYPE_UNSUPPORT	999115444	不支持该媒体类型
IVS_PLAYER_RET_VOIC E_BROADCAST_STATUS _ERROR	999115445	语音广播状态失败
IVS_PLAYER_RET_CHA NNEL_NOT_EXIST_ERR OR	999115446	通道不存在
IVS_PLAYER_RET_RTSP _ERR_NOT_EXIST	999115447	连接句柄不存在
IVS_PLAYER_RET_RTSP _ERR_DISCONNECT	999115448	连接失败
IVS_PLAYER_RET_RTSP _ERR_RESPONSE	999115449	响应消息错误
IVS_PLAYER_RET_RTSP _ERR_TIMEOUT	999115450	响应超时
IVS_PLAYER_RET_RTSP _ERR_STAUTS_ABNORM AL	999115451	连接状态异常
IVS_PLAYER_RET_RTSP _ERR_SEND_FAIL	999115452	发送出错
IVS_PLAYER_RET_RTSP _ERR_RECV_FAIL	999115453	接收出错
IVS_PLAYER_RET_RTSP _ERR_PARAMETER	999115454	参数检查出错
IVS_PLAYER_RET_RTSP _ERR_NORMAL_STOP	999115455	正常结束,ANNOUNCE 正常结束请求
IVS_PLAYER_RET_RTSP _ERR_ABNORMAL_STO P	999115456	异常结束,ANNOUNCE 异常结束请求
IVS_PLAYER_RET_RTSP _ERR_RET_SYS	999115457	通用系统错误
IVS_PLAYER_RET_NET_ BIND_PORT_FAIL	999115458	绑定端口失败
IVS_PLAYER_RET_RTSP _ERR_SERVICE_500_RSP	999115459	服务器500响应

错误信息	错误码	错误描述
IVS_PLAYER_RET_RTSP _ERR_SERVICE_UNAVAI LABLE_RSP	999115460	服务不可用
IVS_PLAYER_RET_DISK _WRITE_ERROR	999115461	录像文件写入失败,请检 查文件夹权限设置
IVS_PLAYER_RET_ERR_ FILE_NOT_EXIST	999115462	录像文件不存在
IVS_PLAYER_RET_TALK BACK_OPENED_ERROR	999115463	语音对讲已经开启
IVS_PLAYER_RET_NOTE NOUGH_BANDWIDTH	999115464	媒体服务器带宽不足

13.3 eLTE 产品错误码

错误码	含义
0	success
-1	failed
-100	Init ZMQ context error
-101	Socket connect error
-1000	Init ZMQ context error
-1001	Socket connect error
-1004	Init asyn request socket error
-1005	Message consumer connect error
-1006	Message consumer subscribe error
-1007	Init local service error
-1008	Init reponse server error
-1009	Init dealer server error
-1010	Init publisher server error
-1011	Get dest svc info error
-1012	Init consumer error
-1100	Message body is NULL

错误码	含义
-1101	Message body's type is not vallid
-1102	Import XML file failed
-1103	Import CSV file failed
-1104	Unkown MOC type
-1105	Unkown operator type
-1106	MOC modification failed
-1107	BCC Node exceed max
-1108	BDC Node exceed max
-1109	db error
-1110	XML format error
-1111	Validate error:Not all ansi or utf8
-1112	Validate error:Size is invalid
-1113	Validate error:Start with invalid value
-1114	Validate error:Not IP address
-1115	Validate error:Double percent signs exist
-1116	Validate error:Double spaces exist
-1117	Validate error:Not all number
-1118	Validate error:Some of ISDN exist
-1200	FmProxy module is not exist
-1201	Get disk state infos error
-1202	Create message error
-1203	Get memory state infos error
-1204	Get cpu state infos error
-1205	Get db state infos error
-1206	Get service ubp_daem state timeout
-1207	Receive an unknow message type,expect ScaMessage
-1208	Daem service is not running
-1209	Execute script failed
-1210	Execute script only can be supported in unix system

错误码	含义
-1211	GetDbStatus EASY_INSTALL is null
-1212	Cannot find getdbspace.sh
-1250	License file path error
-1251	Read content from license file error
-1252	Decrypt license file error
-1253	Parse license file error
-1254	MAC address error
-1255	License expired
-1256	License type or version not matched
-2347	Cann't add or update a child row: a foreign key constraint fails
-2348	Cann't delete or update a parent row: a foreign key constraint fails
-2582	Cannot delete or update a parent row: a foreign key constraint fails
-2583	Cannot add or update a child row: a foreign key constraint fails
-2653	Table doesn't exist
-2737	Duplicate Record
-2745	Unknown column in table
-3000	Update failed, moc has no primary key
-3001	Unknown field type
-3002	Unknown field
-10000	CM init error
-20000	License is not enough
-20001	Emergency calls reject dc break off or break in
-20002	Single dialog has existed
-20012	Videodispatch user account not found
-20013	Videodispatch user not registered
-20014	Videodispatch single dialog has existed
-20015	Source and dispath user's vpn not allowed

错误码	含义
-20016	Videodispatch is reached max number
-20024	Rec type not match session type
-20025	Rec session no existed
-20026	Rec task has existed
-20027	Rec object no existed or others
-20038	Number of dynamicgroup users beyond max
-20039	Wrong dynamic group num
-20040	unspecified reasons(DC no existed or dmg existed or others)
-20041	Number of dynamic group beyond max
-20042	Timer out
-20043	DynamicGroup member joind beyond limited max groups
-20044	DynamicGroup member not registered
-20045	current version doe not support dmg
-20046	the dmg has alredy been existed
-20047	the dmg has no other member except dc itself
-20054	Other UDC's error
-20055	User's isdn is wrong
-20056	UDC sync data to MDC error
-20060	group is not belongs to self,can't breakoff
-20061	network handle encrypt
-20062	patch create fail
-20063	Reached the maximum number of patch groups.
-20064	Invalid patch group DC.
-20065	Invalid patch group ID.
-20066	Reached the maximum number of patch group members.
-20067	No patch group member is input.
-20068	Invalid patch group index.

错误码	含义
-20069	Forwarding failed.
-20072	Failed to obtain the patch group number.
-20102	Failed to obtain the temporary group number.
-20200	Logging in to the UDC timed out.
-20201	Failed to log in to the UDC.
-20202	UCD internal error
-20401	ISDN failure of UCD
-20402	Incorrect old passwordfor the UDC.
-20403	Illegal UCD unknown password
-20404	Unknown password for UCD
-25000	This ISDN is already be configed, please change one
-25001	The upnode bcc already existed, please check configuration
-30000	BDC init error
-40001	invalid state, opration is not accepted, because the current state of the corresponding resources cann't do this opreration
-40002	without the resources, opration is not accepted, because without the resources
-40003	opration is not accepte, because the corresponding resources does not support this operation ability
-40004	opration is not accepted, because beyond app processing capacity
-40005	no authority, user does not have the operating authority
-40006	business confilict, the current user or canmera has the similar business!
-40007	ip_dup,opration is not accepted,goals have been recorded
-40008	ip address is invalid
-40009	opration is scheduled, please wait minutes

错误码	含义
-40011	No subscription
-40096	Get future result timeout
-40097	operation failed, remote refused
-40098	opration is not accepted,goals have been recorded, reason need suggest latter
-40099	opration is not implemented
-40100	osip inner error
-40101	mediastream2 inner error
-40102	ZMQ inner error
-40103	ubp_timmer inner error
-40104	parameter error, operation failed
-40105	excess license limit, operation failed
-40106	target already existed, operation failed
-40107	target not found, operation failed
-40108	target not registered, operation failed
-40109	ubp_timmer schedule error
-40134	local ip error
-40122	excess max mumber limit
-50000	MRS init error
-52994	bcc info of MRSNODE exists.
-52995	MRSNode with MRS_C type not exists.
-52996	MRSNode with MRS_C type exists.
-52997	MRSNode with same ip exists.
-52998	MRSNode with same name exists.
-54986	input parameter error
-54987	execute delete sql error
-54988	database data exception
-54989	query database error
-54990	check input parameter
-54991	path not regular file

错误码	含义
-54992	make file path throw exception
-54993	rec task not exists
-54994	directory not exists
-54995	file not exists
-54996	path not exists
-54997	emove directory error
-54998	remove file error
-59964	convert user number fail.
-59965	node id are not the same.
-59966	camera export list has not been generated.
-59967	ivs not online.
-59968	ivs camera in playback,can not remove.
-59969	ivs camera in playback, can not modify.
-59970	ivs user does not exist.
-59971	eSDK service does not exist.
-59972	ivs user ID duplicate.
-59973	eSDK service ID duplicate.
-59974	ivs password is invalid.
-59975	ivs password can not be empty.
-59976	ivs user name can not be empty.
-59977	ivs user name can not be empty.
-59978	eSDK ip is invalid.
-59979	eSDK ip can not be empty.
-59980	device is recording, can not be modified.
-59981	device is being uploaded videos, can not be modified.
-59982	Equipment activated now,can not remove it.
-59983	Equipment activation state is not allowed to change
-59984	user number is not in vpn of mrs.
-59985	user number is not in range of mrs.

错误码	含义
-59986	user number is not a valid user number of ipc.
-59987	close sdk failed
-59988	init sdk error
-59989	parameter out of range
-59990	device status error
-59991	device id does not exist
-59992	device play failed
-59993	device id does not exist
-59994	device id already exists
-59995	sdk not initialized
-59996	close sdk error
-59997	device is not registered on the sdk
-59998	add device error
-59999	init sdk error
-60000	VGW init error
-63982	schedule does not exist
-63983	duplicate range id
-63984	range not exist
-63985	invalid time range
-63986	invalid time
-63987	invalid datetime range
-63988	invalid datetime
-63989	invalid schedule type
-63990	invalid rectype
-63991	range have rely data
-63992	id does not exist
-63993	range conflict
-63994	duplicate id
-63995	invalid range

错误码	含义
-63996	invalid input
-63997	task not exists
-63998	add record session error
-63999	task already exists
-64993	query db no results
-64994	database error
-64995	null pointor
-64996	invlaid app frame
-64997	invlaid zmq message
-65001	null ptr
-65002	init sdk fail
-65003	close sdk fail
-65004	add device fail,device has exist!
-65005	device do not exist!
-65006	device status is not correct!
-65007	parameter is oversize
-65008	The device is occupied!