

Practice 17

응경이와 남영이가 숫자놀이를 하고 있습니다. 응경이가 남영이에게 숫자를 건넬 때 일부 자릿수를 영단어로 바꾼 카드를 건네주면 프로도는 원래 숫자를 찾는 게임입니다.

다음은 숫자의 일부 자릿수를 영단어로 바꾸는 예시입니다.

> 1478 -> one4seveneight

> 234567 -> 23four5six7

> 10203 -> 1zerotwozero3

이렇게 숫자의 일부 자릿수가 영단어로 바뀌어졌거나, 혹은 바뀌지 않고 그대로인 문자열 *s*가 매개변수로 주어집니다. *s*가 의미하는 원래 숫자를 return 하도록 solution 함수를 완성해주세요.

참고로 각 숫자에 대응되는 영단어는 다음 표와 같습니다.

숫자	영단어
0	zero
1	one
2	two
3	three
4	four
5	five
6	six
7	seven
8	eight
9	nine

Practice 17

제한사항

- ▶ $1 \leq s$ 의 길이 ≤ 50
- ▶ s 가 zero 또는 0으로 시작하는 경우는 주어지지 않습니다.
- ▶ return 값이 1 이상 2,000,000,000 이하의 정수가 되는 올바른 입력만 s 로 주어집니다.

입출력 예

s	result
one4seveneight	1478
23four5six7	234567
2three45sixseven	234567
123	123

#3> 입출력 예 #2와 #3과 같이 같은 정답을 가리키는 문자열이 여러가지 나올 수 있습니다.

#4> s 에는 영단어로 바뀐 부분이 없습니다.