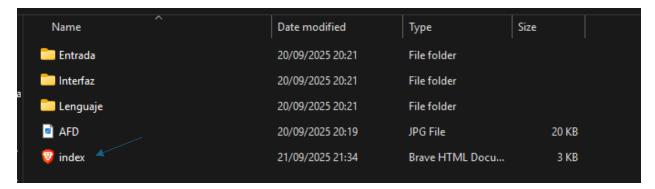
Manual de usuario Analizador de Torneos

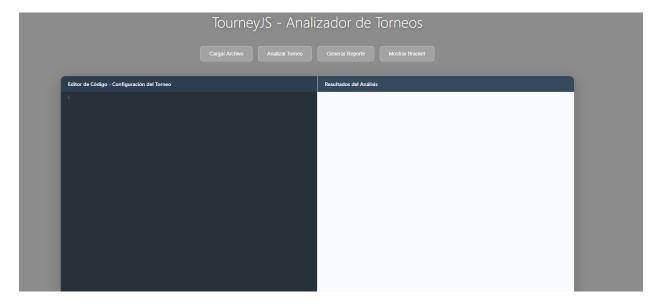
TourneyJS es un proyecto de desarrollo de software cuyo objetivo principal es construir una herramienta educativa que permita analizar, interpretar y representar estructuras de torneos deportivos utilizando JavaScript como lenguaje de implementación.

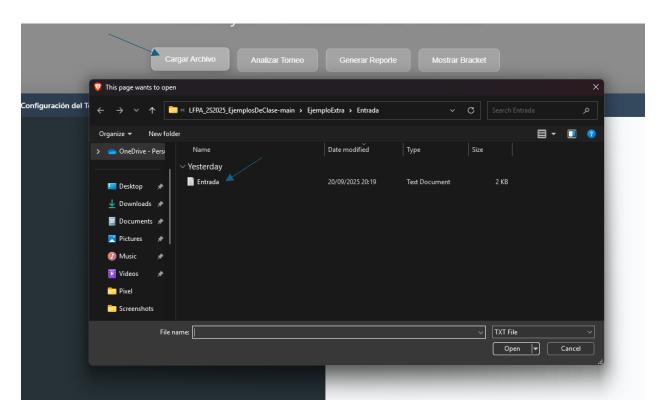
Como usar el programa:

Lo primero que debe hacer es abrir la carpeta del proyecto, dentro encontrara varias carpetas y archivos abra el que se llama <u>index</u> en su navegador

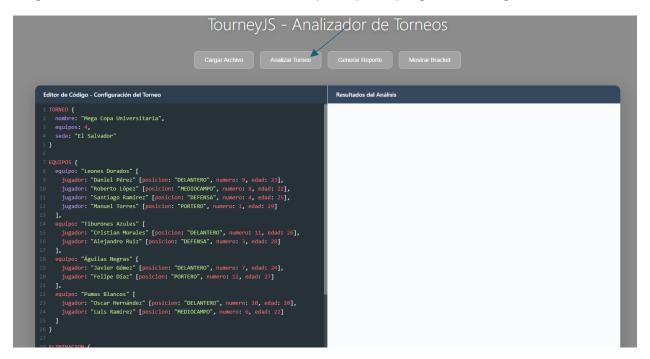


En su navegador se mostrará la siguiente interfaz del programa, para cargar un archivo para analizarlo deberá hacer clic en el boto cargar archivo este abrir la carpeta Entrada que esta adentro del proyecto allí el usuario deberá colora los archivos de los torneos que quiera analizar





Una vez seleccionado el archivo en la página se mostrará la lectura de todo el archivo, luego de esto usará el botón analizar torneo para que el programa extraiga los tokens



Se creara una tabla con todos los tokens y palabras reservadas del texto, la línea y columna en donde se encuentran

