

```

class Persona{
  constructor(nombre, apellido, id){
    this._nombre = nombre
    this._apellido = apellido
    this._id = id
  }

  get nombre(){
    return this._nombre;
  }

  get apellido(){
    return this._apellido;
  }

  get id(){
    return this._id;
  }

  set nombre(nombre){
    this._nombre = nombre;
  }

  set apellido(apellido){
    this._apellido = apellido;
  }

  set id(id){
    this._id = id;
  }

  identificar = () => {
    return console.log(`Nombre: ${this._nombre} Apellido: ${this._apellido} ID: ${this._id}`)
  }
}

```

Clase persona con métodos get, set y una función flecha para que se muestren todos los datos de la persona

```

let personal = new Persona("Juan", "Perez", 2398023);
console.log(personal.nombre);  'Juan'
personal.nombre = "Carlos";
console.log(personal.nombre);  'Carlos'

```

Declaramos el primer objeto persona1 y con el método set le cambiamos el nombre, lo habíamos dado Juan como su parámetro y se lo cambiamos por Carlos

```

let persona2 = new Persona("Carlos", "Leon", 674523);
persona2.identificar();

```

Declaramos nuestro segundo objeto persona2 y con el método identificación nos muestra toda su información

```

> 'Nombre: Carlos Apellido: Leon ID: 674523'

```