```
import readline from 'readline';
import fs from 'fs';
```

Importamos los módulos nativos de node. js que nos ayudan para trabajar con entrada y salide de archivos fs para leer archivos y readline para leer datos línea por línea

```
const readLine = readline.createInterface({
   input: process.stdin,
   output: process.stdout
})
```

Este método (visto en clase) crea una instancia de readline que nos permite recibir y enviar datos, lectura línea por línea, buffer de entrada y formato de salido

```
function imprirOpciones(){
    console.log("1) Leer archivo .inv e imprir su contenido")
    console.log("2) Salir")
}
```

Una función que es nuestro menú principal en donde solo se muestran las 2 opciones que tiene el usuario

```
const leerCampo = (texto) => {
    return new Promise((resolve) => {
        readLine.question('${texto}', (inventario) => {
            resolve(inventario);
        });
    });
}
```

Este método (visto en clase) utiliza readline para leer la entrada del usuario de forma asíncrona, la función acepta un texto que será lo que se muestra al usuario, el .question es un modulo de redline que recibe la respuesta del usuario que será el inventario y resolve cuando el usuario ingrese su respuesta esta hará una llamada a la Promise que se declaro antes

```
const main = async () => {
  imprirOpciones();
  readLine.question("Seleccione una opcion: ", ejecutarOpcion);
}
```

Declaramos un main (este será declarado con async por la promise que usamos en el método leerCampo) en donde imprimirá las opciones del usuario que declaramos antes y pondremos el readline para capturar la opción que el usuario eligió

Un switch donde estará las funciones del menú, la opción 1 será para que el usuario ingrese el nombre del archivo que se quiere leer (trabajamos con una ruta relativa, los archivos que leerá estarán dentro de la carpeta Entradas) esto esta dentro de un try catch para manejar algún posible error con el nombre del archivo, fs.readFileSync() sera el método que lea el archivo que indique el usuario y el utf-8 para que devuelva un string legible todo esto se guardara en contenido y luego se imprimirá en consola

```
    @mngir on ~/Documents/Noel/Lenguajes/Lab/LFP_Tareas_201503846/Tarea2
# node index.js
1) Leer archivo .inv e imprir su contenido
2) Salir
Seleccione una opcion:
```

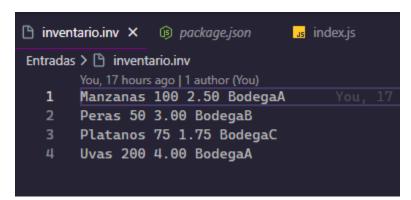
Ejecutamos el archivo index.js y se muestra el menú y la parte para ingresar datos

```
Seleccione una opcion: 1
Ingrese el nombre del archivo: indec.inv
Cargando inventario desde el archivo: indec.inv
Error al leer el archivo
1) Leer archivo .inv e imprir su contenido
2) Salir
Seleccione una opcion:
```

Probamos el try ingresando mal el nombre del archivo, y vuelva a mostar el menú principal

```
Seleccione una opcion: 1
Ingrese el nombre del archivo: inventario.inv
Cargando inventario desde el archivo: inventario.inv
contendio del archivo:
Manzanas 100 2.50 BodegaA
Peras 50 3.00 BodegaB
Platanos 75 1.75 BodegaC
Uvas 200 4.00 BodegaA
1) Leer archivo .inv e imprir su contenido
2) Salir
Seleccione una opcion:
```

Volvemos a ingresar el nombre de un texto y esta vez escribimos en correcto



Como vemos se mostró correctamente y volvió a mostrar el menú para elegir otra opción