



SCAPE ROOM: RESACÓN EN IRONHACK



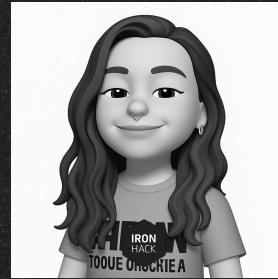
Have you seen
the truth?

PARTICIPANTES



ANDRÉS MORAL

Condujo el taxi que le llevó al restaurante.



NOELIA MARTIN

Ceno con el jugador y su grupo.



JAVIER SOTO

Vió al jugador cenando con un grupo de hippies mientras estaba con el skate.

Have you seen
the truth?

DESCRIPCIÓN GENERAL

01

IDEA GENERAL

02

ESTRUCTURA DEL JUEGO

03

ESTADO DEL JUEGO

04

FUNCIONALIDADES CLAVE

05

MECÁNICA DE PROGRESO

06

EXPERIENCIA JUGADOR

APRENDIZAJES TÉCNICOS

Para crear el Scape room

- CREACIÓN DE LISTAS Y DICCIONARIOS
- CREACIÓN DE FUNCIONES
 - ◆ EJEMPLOS:
 - Def iniciar_sala(sala):
 - Def explorar_sala(sala):



APRENDIZAJES TÉCNICOS

DENTRO DE LAS FUNCIONES

Implementación de “for” para iterar listas y diccionarios.

- Ejemplo:

```
for item in objetos_en_sala.get(sala_actual["nombre"],  
[])
```

Implementación de “if”, “elif” y “else” con opción de salir del juego



Theoretical
makes a l
This is u
Ullamcoope
vivera, ipsum
Quam, ipsum
Mauris cur
Jum mod
quam ve
ipsa



MAYOR DESAFÍO TÉCNICO

CAMBIO DE HABITACIÓN

Al examinar una puerta e intentar abrirla, nos daba **ERROR**

SOLUCIÓN



Crear una nueva **función** que compruebe el **tipo** de la **puerta** (diccionario o string).

More successful experiments
with cold fusion. It is a success!
L'atumet quis que

Hac habitasse platea dictumst quisque
Quis vel eros donec ac odio tempor. Quam
ad insincere vitae proi.

There is growing interest in
new duty lithium batteries.

heavy duty ...
Arcu cursus vitae congue mauris rhoncus
aenean vel elit. Commodo odio aenean sed
diamiscing diam donec.

... more on Page 4 >>

~~Read more on Page 4 >>~~

Page 1

Read more on Page 5 >>



DEMO

A continuación, os mostraremos el juego.

The birds have flown their summer home to the south
And the flowers are gone.

FIN DE LA PRESENTACIÓN

¡GRACIAS POR
SU ATENCIÓN!



BREAKING NEWS
**Theoretical mechanics
makes a breakthrough!
This is unbelievable.**

— Arthur Baker, specialist