

## Centro Educativo.

## Desarrollar:

- Una clase llamada Asignatura que tenga
  - ✓ Dos atributos: el nombre de la asignatura y la calificación
  - ✓ Crear los constructores que se crean oportunos, sabiendo que siempre que se cree una asignatura a la fuerza es necesario asignarle un nombre, no así la calificación que no tiene que ser obligatoria
  - Crear los getter para los dos atributos y setter para la calificación
- Una clase llamada Alumno con:
  - ✓ Tres atributos privados de tipo asignatura
  - ✓ Los correspondientes constructores, sabiendo que un alumno puede estar matriculado en una, dos o en las tres asignaturas.
  - ✓ Crear un getter para cada uno de las asignaturas
- Una clase llamada Profesor con
  - ✓ Un método llamado **ponerNotas** que recibe un parámetro de tipo Alumno y permitirá poner una calificación aleatoria a cada una de las asignaturas que tenga el alumno
  - ✓ Un método que recibido un alumno permita calcular y devolver su media
- Desarrollar una clase llamada GestionProfesor que:
  - ✓ Cree e inicialice tres Asignaturas
  - ✓ Cree un alumno con las tres asignaturas
  - ✓ Cree un profesor que le ponga las calificaciones al alumno y muestre por pantalla la media del alumno.
- Modificar el ejercicio para que un alumno solo se matricule en 2 asignaturas.