
Pratica Final

App de Espectáculos

Programación Web

Autores

Rafael Piqueras Espinar
i42piesr@uco.es

Noelia Hinojosa Sanchez
i72hisan@uco.es

Índice

1. Diseño	3
2. Implementación	5
2.0.1. Paquetes	5
2.0.2. Modelo vista Controlador:	6
3. Decisiones de equipo	7

Índice de figuras

1. Mi aplicacion Web	3
2. Inicio sesión Administrador	3
3. Inicio sesión Espectador	3
4. Menú Administrador	3
5. Menú Espectador	3
6. Mi aplicacion Web	6

1. Diseño

Voy a explicar el diseño de nuestra aplicación Web de Espectáculos que hemos realizado mi compañera y yo.

Para el diseño del menú de acceso hemos usado algo sencillo con dos cajones de texto y dos botones de acceso como se muestra en la imagen.

Mi aplicación Web



Figura 1: Mi aplicacion Web

Luego para el login del usuario tanto Administrador como Espectador hemos seguido el mismo diseño para los dos como podemos ver en la siguiente imagen.

Inicio sesión Administrador



Figura 2: Inicio sesión Administrador

Inicio sesión Espectador



Figura 3: Inicio sesión Espectador

A continuación vamos a mostrar con imágenes como es nuestro diseño del menú de cada uno de los usuarios, aquí si hemos usado estilo css para que sean más vistoso, además es bastante intuitivo y fácil de comprender para todo el mundo.

Opciones de menú Administrador y Espectador

Menú Administradores

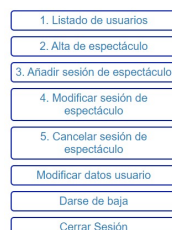


Figura 4: Menú Administrador

Login: prueba@uco.es

Menú App Espectador

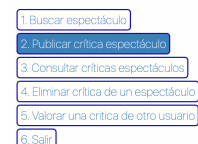


Figura 5: Menú Espectador

Breve Explicación del menú Administrador(Noelia Hinojosa Sanchez)

- **Lista de usuarios:** En la parte de usuario tenemos dos tablas una del tipo Administrador y Espectador.
- **Alta de Espectáculo:** Aquí hemos utilizado formulario donde relleno los campos para darlo de alta que son los siguientes tipos:
 - Puntual: Aquí se nos habilita para escoger la sesión, tanto la fecha, la hora y el número de entradas.
 - Temporada: Aquí se me habilitan otros campos el número de entradas, la fecha de inicio y fin.
 - Pase múltiple: Aquí me sale un mensaje en el que tengo que hacer click al boton registrar y nos envía al alta de sesión donde podemos meter todas las sesiones que queramos para ese espectáculo.
- **Añadir sesión de espectáculos:** Aquí nos añade sesión dependiendo del espectáculo nos va controlando que sea puntual, de temporada o de pase múltiple.
- **Modificar sesión de espectáculo:** Tenemos un formulario donde modificamos los datos de la sesiones de los espectáculos.
- **Cancelar sesión de espectáculo:** En cancelar sesiones usamos un formulario para cada tipo de espectáculo.
- **Modificar datos de usuario:** El formulario que usamos es muy simple e intuitivo en el que podemos modificar nuestros datos ya seamos administradores o espectadores.
- **Darse de baja:** Aquí hay que rellenar los distintos campos y nos damos de baja de la aplicación.

Breve Explicación del menú Espectador(Rafael Piqueras Espinar)

- **Buscar espectáculo:** Para buscar un espectáculo lo podemos hacer de dos formas o por título o por categoría, para ello hemos usado dos select uno para el tipo de búsqueda y otro para la categoría, para el título uno más sencillo como el de acceso.
- **Publicar crítica espectáculo:** A la hora de publicar una critica al usuario le mostramos una tabla con los espectáculos, rellena los campos del formulario y publica la crítica.
- **Consultar críticas espectáculos:** Nosotros aquí hemos seguido el mismo diseño que para publicar una crítica mostramos los títulos, el usuario hace click en buscar y muestra las críticas de ese espectáculo.
- **Eliminar crítica de un espectáculo:** Para eliminar una critica le mostramos al usuario todas las críticas de todos los espectáculos, el usuario introduce la critica hace click y la elimina.
- **Valor una crítica de otro usuario:** Para valorar la crítica de otro usuario mostramos las críticas de todos los espectadores, rellena el formulario, hace click y la valora.

2. Implementación

Para la implementación hemos desarrollado todos los métodos, funciones y clases que están contenidos en los paquetes business, data e interfaz que se utilizarán en nuestra aplicación web siguiendo los consejos de la profesora de prácticas.

2.0.1. Paquetes

- bussines
 - AdministradoresDTO.java
 - CriticasDTO.java
 - EspectaculosDTO.java
 - EspectadoresDTO.java
 - SesionesDTO.java
 - ValoracionesDTO.java
- data
 - common
 - Conexion.java
 - Categoriaevento.java
 - Tipospectaculo.java
 - Tipousuario.java
 - dao
 - AdministradoresDAO.java
 - CriticasDAO.java
 - EspectaculosDAO.java
 - EspectadoresDAO.java
 - SesionesDAO.java
 - ValoracionesDAO.java
- display:
 - javabean
 - AdministradoresBean.java
 - CriticasBean.java
 - CustomerBean.java
 - EspectaculosBean.java
 - EspectadoresBean.java
 - DatosConexionBean.java
- servlets:
 - altaEspectaculoController.java
 - altaSesionController.java
 - bajaUsuarioController.java
 - BuscarCriticaController.java
 - BuscarEspectaculoCategoriaController.java
 - BuscarEspectaculoTituloController.java
 - cancelarSesionController.java
 - EliminarCriticaController.java

- loginAdministradorController.java
- loginEspectadorController.java
- PublicarCriticaController.java
- registroController.java
- updateController.java
- valoracionesCriticaController.java

Esté conjunto de paquetes y clases es el encargado de llevar la información de lo que realiza nuestro programa a la base de datos y almacenarla.

Aquí la nuevas implemetaciones que hemos usado son los **Servlets** que son los encargados de traer la información de la base de datos y llevarla a lo jsp.

2.0.2. Modelo vista Controlador:

■ MVC

- **Modelo:** Gestiona los accesos a nuestra información tanto consultas como actualizaciones.
- **Vista:** Es la interfaz de usuario.
- **Controlador:** Invoca nuestras peticiones de información que es el que las controla.

Esté modelo vista controlador es el encargado del flujo y la navegación de nuestro programa a traves de las distintas páginas.

Aquí tenemos una imagen del contenido de la carpeta modelo vista controlador.

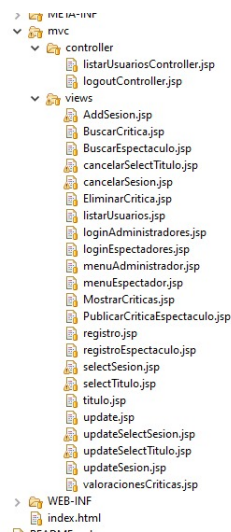


Figura 6: Mi aplicacion Web

3. Decisiones de equipo

El equipo decidio para esta última práctica seguir como hasta hora con las mismas implementaciones añadiendo más cosas ya que la parte final era montar una app Web con html,css y jsp. Las implementaciones nuevas que hemos añadido para esta práctica ya estan explicadas en el apartado de diseño.

Eso si para la parte del diseño primero optamos por poner unos selectores y los cargabamos con información de la base de datos para que el usuario pudiera elegir la opción deseada, pero como era muy complicado por que hay que utilizar jQuery y Ajax.

Si hemos usado algo de javascript que si hemos visto en clase de teoría.

Al final decidimos usar en vez de los select pues unas tablas con la información de la base de datos añadiendo estilos css y se ha quedado bastante bien.