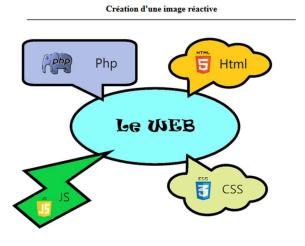


Travaux Pratiques : Enoncés 121-TP05_Html_ImgCliquable

Objectif: Les images réactives

Techniques abordées:

- la balise et on attribut : usemap
- la balise <map> et ses enfants <area>
- 1. Créer la page html ci-dessous (121_TP05_HTML_ImgCliquable.html) en insérant uniquement l'image « le web.png » se trouvant dans le dossier « Images ».



- 1. Créer une balise <map> dans laquelle vous définirez 4 zone réactives :
 - 1. 2 de type rectangle pour le Html et le CSS (autour des logos et des textes)
 - 2. 1 de type cercle pour le Php (autour du texte)
 - 3. 1 de type polygone pour le JS (autour du logo et du txte)
- 2. Utiliser l'attribut « usemap » pour lier l'image à cet élément « map ».
- 3. Créer 4 pages html simples qui seront pointées par les zones réactives.
 - 1. 121_TP05_HTML_PageHtml.html
 - 2. 121 TP05 HTML PageCss.html
 - 3. 121_TP05_HTML_PageJs.html
 - 4. 121 TP05 HTML PagePhp.html
- 4. Prévoir le retour par un lien

DWWM : DB | © A.F.P.A. de Créteil 07/09/22 | Réf. : 121-