

Php : la fonction d'autochargement de classes

Formation

Développeur Web et Web Mobile

Module : 04

**Développer la partie back-end d'une
application web**

Séquence : 03

**Développer une interface utilisateur web
dynamique**

Séance : 01


Développer des scripts serveurs

Libellé réduit:	PhpLoader
Type de document:	Ressource
Version:	1
Date de mise à jour:	09/01/2023

Sommaire

Sommaire

I.	Introduction.....	1
II.	Demarrage d'une session.....	Erreur ! Signet non défini.
III.	Sécuriser les identifiants de session	Erreur ! Signet non défini.
IV.	La gestion de la durée de vie des sessions	Erreur ! Signet non défini.
I.1	l'identifiant de session est transmis par l'URL.....	Erreur ! Signet non défini.
I.2	l'identifiant de session est transmis par cookie	Erreur ! Signet non défini.
I.3	role du ramasse-miettes	Erreur ! Signet non défini.

	Auteur	Centre de Créteil	Formation	Date Mise à jour	Page 1
	Didier Bonneau	GRN 164	DWWM	02/01/2020	cours php - l'autoloader.docx

I. INTRODUCTION

Pour les applications développées en orientées objet, il est nécessaire d'écrire chaque classe dans un fichier séparé.

Le plus gros inconvénient de cette méthode est d'avoir à inclure tous ces fichiers de classe au début de chaque script.

A partir de PHP 5, ce n'est plus nécessaire.

Grace à un mécanisme d'enregistrement de chargeurs de classe, Php chargera automatiquement le fichier de définition de la classe si elle ne n'est pas définie actuellement.

II. ENREGISTREMENT DE CHARGEURS

Avant que php puisse charger vos classes, il faut enregistrer des chargeurs de classe qui ne sont rien d'autre que des fonctions qui seront appelées automatiquement à chaque fois qu'une classe sera instanciée.

Afin de pouvoir enregistrer des chargeurs de classe, il faut utiliser la fonction « **spl_autoload_register()** » qui enregistre un nombre quelconque de chargeurs automatiques.

Ces fonctions recevront en paramètre le nom de la classe qui faut charger. C'est par ce nom de classe que l'on saura quel fichier à inclure.


Depuis la version 7 de php il est déconseillé d'utiliser l'ancienne fonction « [__autoload\(\)](#) » qui permettait de gérer l'auto chargement de classe.

```
spl_autoload_register (
    [ callable $autoload_function
    [, bool $throw = TRUE
    [, bool $prepend = FALSE ]]] ) : bool
```

Exemple (source php.net)

```
<?php
spl_autoload_register(function ($class_name) {
    include $class_name . '.php';
});

$obj = new MaClasse1();
$obj2 = new MaClasse2();
?>
```

	Auteur	Centre de Créteil	Formation	Date Mise à jour	Page 1
	Didier Bonneau	GRN 164	DWWM	02/01/2020	cours php - l'autoloader.docx

III. LES EXCEPTIONS DANS L'AUTOLOADER

Depuis php 5.3+, il est possible de lancer des Exceptions dans les fonctions d'auto chargement.

Si la classe de l'exception est une classe à vous, la récursivité est possible et la fonction d'auto chargement sera appelée pour charger cette classe.


Exemple : source php.net

```
<?php
spl_autoload_register(function ($name) {
    echo "Tentative de chargement de $name.\n";
    throw new Exception("Impossible de charger $name.");
});

try {
    $obj = new NonLoadableClass();
} catch (Exception $e) {
    echo $e->getMessage(), "\n";
}
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :


*Tentative de chargement de NonLoadableClass.
Impossible de charger NonLoadableClass.*

	Auteur	Centre de Créteil	Formation	Date Mise à jour	Page 2
	Didier Bonneau	GRN 164	DWWM	02/01/2020	cours php - l'autoloader.docx

IV. UTILISATION DE LA CONSTANTE MAGIQUE

Une constante magique peut être intéressante pour les fonctions d'auto chargement.

`__NAMESPACE__` : contient le nom de l'espace de noms courant

	Auteur	Centre de Créteil	Formation	Date Mise à jour	Page 3
	Didier Bonneau	GRN 164	DWWM	02/01/2020	cours php - l'autoloader.docx