



Le préprocesseur CSS : SASS

Formation

Développeur Web et Web Mobile

Module : 03

Développer la partie front-end d'une application web

Séquence : 01


Réaliser une interface utilisateur web statique et adaptable

Séance : 01

Développer des pages web statiques en utilisant Html et Css

Libellé réduit :	SCSS / SASS
Type de document :	Support de cours
Version :	1
Auteur :	Didier Bonneau
Centre afpa :	Créteil
Date de création :	08/11/2022
Date de mise à jour :	09/11/2022



	Auteur	Nom région	Formation	Date Mise à jour	Page 2/ 7
	Didier Bonneau	GRN164	DWWM	09/11/2022	127-Support-De-Cours_SASS.docx

Sommaire

Contenu

I.	Introduction	4
A.	Présentation	4
B.	Intégration dans VSCODE	4
C.	Paramétrer son projet	5
II.	Utilisation	5
A.	les variables	5
B.	Les fonctions	6
C.	Imbrication des règles CSS	6

I. INTRODUCTION

A. PRESENTATION

Qu'est qu'un préprocesseur ? :

Dans le cas de Sass, on édite des fichiers écrits dans un langage spécifique à Sass et on les passe à la moulinette afin de générer des feuilles de style CSS qui pourront être comprises par un navigateur. On appelle ce processus la compilation.

Ce langage spécifique est le SCSS (pour « Sassy CSS »). On retrouve dans ce nom les lettres CSS, car la syntaxe du langage SCSS se base sur celle de CSS. En fait, tout code CSS est compatible SCSS.

Cela veut dire que tout travail en CSS est directement transposable en SCSS.

Il suffit pour cela de changer l'extension du fichier pour « .scss ».

A quoi ça sert ? :

Le SCSS a une syntaxe basée sur celle de CSS.

Sass va apporter à CSS un ensemble de fonctionnalités qui permettra de mieux organiser les feuilles de style.

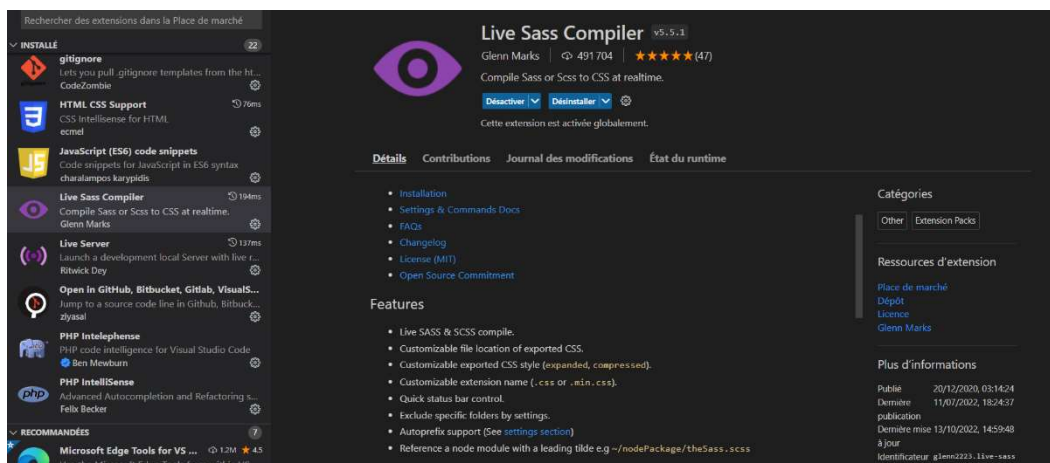
Sass ne rajoute pas de propriétés à CSS, il permet de factoriser certains bouts de code, stocker les couleurs/polices/dimensions fréquemment utilisées dans des variables.

B. INTEGRATION DANS VSCODE

Visual Studio Code dispose de nombreuses extensions gratuites et directement installables.


Parmi ces extensions, il y a notamment une extension nommée « Live Sass Compiler » qui va, comme son nom l'indique, compiler le code Sass en live en code CSS.

Cherchez cette extension dans la barre de recherche et installez la.



Attention : L'extension Live Sass Compiler de Ritwick Dey n'est plus maintenue depuis mi 2018 et ne reconnaîtra donc pas les fonctionnalités Sass ultérieures à cette date.

Une toute nouvelle extension créée par Glenn Marks, basée sur le travail de Ritwick Dey et également appelée Live Sass Compiler est également disponible dans VS Code.

	Auteur	Nom région	Formation	Date Mise à jour	Page 4/ 7
	Didier Bonneau	GRN164	DWWM	09/11/2022	127-Support-De-Cours_SASS.docx

C. PARAMETRER SON PROJET

Dans votre dossier de projet, créer un dossier nommé « .vscode ».

Dans ce dossier créer un fichier JSON appelé « settings.json ».

Ouvrez ce fichier « settings.json » et recopier les lignes suivantes :

```
{
  "liveSassCompile.settings.forceBaseDirectory": "/scss",
  "liveSassCompile.settings.formats":[
    {
      "format": "expanded",
      "extensionName": ".css",
      "savePath": "/css"
    },
    {
      "extensionName": ".min.css",
      "format": "compressed",
      "savePath": "/dist/css"
    }
  ],
  "liveSassCompile.settings.excludeList": [
    "**/node_modules/**",
    ".vscode/**"
  ],
  "liveSassCompile.settings.generateMap": true,
  "liveSassCompile.settings.autoprefixer": [
    "defaults"
  ]
}
```

Vous êtes prêt à créer votre fichier Sass dans le dossier « scss ». ce fichier aura l'extension « .scss ».

II. UTILISATION

A. LES VARIABLES

Une variable Sass est un conteneur pour une valeur. Cela va nous permettre de donner un nom à une valeur (couleur, dimension, ...) puis d'utiliser ensuite ce nom à la place de la valeur dans le code.

Si elles sont déclarées en début de fichier Scss, ces variables deviennent globales et sont accessibles dans tout le code Scss.

Si elles sont déclarées entre des accolades « { } », ces variables seront locales aux bloc de leur déclaration.

A la compilation, le nom utilisé sera ensuite remplacé automatiquement par sa la valeur.

Les variables Sass sont très simple d'utilisation : il suffit d'utiliser un signe « \$ » (dollar) suivi d'un nom pour déclarer (c'est-à-dire créer) une variable et d'affecter une valeur à ce nom en séparant le nom de la valeur par le signe « : » (deux-points).

Exemple :

```
$couleur-back: #eee;
$marge-gauche: 20px;

body {
    background-color: $couleur-back;
}
```

B. LES FONCTIONS

Sass intègre des fonctions prédéfinies et permet même de créer ses propres fonctions.

Exemple avec la fonction random() :

```
$couleur-back: rgb(random(255), random(255), random(255));

body {
    background-color: $couleur-back;
}
```

Exemple de la création de fonction :

```
@function multiplie2($nbr){
    $result: $nbr * 2;
    @return $result;
}

p {
    margin: 0 multiplie2(10)+px;
}
```


C. IMBRICATION DES REGLES CSS

Sass permet d'imbriquer les sélecteurs css ce qui aura pour effet dans le fichier compile, L'utilisation du sélecteur de descendance.

Exemple :

```
ul {
    list-style: none;
    li {
        color: red;
    }
}
```

Donnera en CSS :

	Auteur	Nom région	Formation	Date Mise à jour	Page 6/ 7
	Didier Bonneau	GRN164	DWWM	09/11/2022	127-Support-De-Cours_SASS.docx

```
ul {  
    list-style: none;  
}  
ul li {  
    color: red;  
}
```

Ne pas abuser de cela pour ne pas obtenir des sélecteurs CSS trop compliqués.