|  |  |
| --- | --- |
| https://media.licdn.com/mpr/mpr/shrink_200_200/p/6/005/029/2e2/3728e7a.png | **Manual de Usuario**  *ARCANOID*  *Revolution v.2*  Preparado por:  Juan Carlos Sanchez Chavez (carné)  Noel Antonio Perez Caceres (carné)  Pablo Andre Valenciano Blanco (carné)  Mainor Gerardo Lizano Jimenez 201165008  26/08/2016 |

**Control de versiones**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Versión** | **Fecha** | **Descripción** |
| Rev. 0 | 5/08/16 | Primera version de la estructura y pantallas estaticas |
| Rev. 1 | 14/08/16 | Ajustes de la barra de juego |
| Rev. 2 | 23/08/16 | Ajustes de la pantalla Dinamica (barra y bola) |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

Tabla de Contenidos:

[1. Información general: 3](#_Toc456619664)

[1.1 Descripción general: 3](#_Toc456619665)

[1.2 Siglas y abreviaturas: 3](#_Toc456619666)

[2. Información del software: 3](#_Toc456619667)

[2.1 Requisitos de sistema: 3](#_Toc456619668)

[2.2 Instrucciones de instalación: 3](#_Toc456619669)

[2.3 ¿Cómo usar el programa?: 3](#_Toc456619670)

[3. Solución de problemas: 3](#_Toc456619671)

# Información general:

## Descripción general:

Arcanoid Revolution v.2 es

una combinación del juego Arkanoid y microprocesadores, donde se tiene que desarrollar el juego de arkanoid utilizando los registros del microprocesador por medio de ensamblador, aprovechando de mejor manera los recursos

que el computador nos ofrece.

Presenta una breve descripción del software, sus funcionalidades, sus características principales, las acciones que cumple y el propósito de usarlo.

## 1.2 Siglas y abreviaturas:

Muestra una lista de siglas, abreviaturas y palabras clave que se usan a lo largo del documento para facilitar la redacción y la lectura. Por ejemplo:

* **NASM**: Network Assembly. Nombre del ensamblador que se utiliza en Linux para realizar el ensamblado de código base.
* **CPU**: Central Processing Unit. Se refiere al microprocesador o unidad central de la computadora.

# Información del software:

## 2.1 Requisitos de sistema:

Describe y enumera los requisitos que debe tener una computadora para poder correr el software.

## 2.2 Instrucciones de instalación:

Describe y enumera los pasos para instalar el software en la computadora hasta dejarlo listo para ejecutarse.

## 2.3 ¿Cómo usar el programa?:

Indica los pasos para usar el programa. Se recomienda usar imágenes que sirvan para ilustrarle al usuario las acciones que debe/puede hacer.

Es importante que cada acción tenga como contraparte el objetivo de la misma. Osea, describirle al usuario el objetivo del juego a partir de las diferentes acciones que puede ejecutar.

# Solución de problemas:

En esta sección se deben describir los posibles problemas que el usuario se encuentra, y los pasos para resolverlos.

Por ejemplo:

|  |  |
| --- | --- |
| **Problema:** | Cuando intento ejecutar el programa, me indica que mi sistema no es de 64 bits |
| **Solución:** | Lamentablemente, el software está diseñado solamente para ejecutarse sobre sistemas de 64 bits.  Le sugerimos revisar las opciones de compatibilidad que ofrece su sistema operativo para correr la aplicación, o intentar instalarlo nuevamente en otro sistema de 64 bits. |

# Información de contacto:

Una dirección de correo electrónico o una página web donde se puede solicitar más información acerca del software.