



Plan de Actividades

Para el desarrollo del proyecto “Knighth’s tour” hecho en Racket. Realizamos lo siguiente:

1. Implementar una función para resolver el algoritmo
 - a. PDC-SOL
 - b. PDC-TEST
 - c. PDC-TODAS
2. Crear una función para graficar el tablero con los movimientos realizados
 - a. PDC-PAINT
3. Añadir una interfaz gráfica que luce como un tablero de ajedrez que es modificable en su tamaño.
4. Realizar la documentación que incluye bitácora, plan de actividades, documentación del programa y manual de usuario.
5. Crear un repositorio para colaborar en grupo.

Plan de Actividades

Aa Name	Date	Status
<u>Implementar una función para resolver el algoritmo</u>	@May 12, 2023 → May 19, 2023	Backlog
<u>Crear una función para graficar el tablero con los movimientos realizados</u>	@May 10, 2023 → May 16, 2023	Backlog
<u>Añadir una interfaz gráfica que luce como un tablero de ajedrez que es modificable en su tamaño.</u>	@May 12, 2023 → May 14, 2023	Backlog
<u>Realizar la documentación que incluye bitácora, plan de actividades, documentación del programa y manual de usuario.</u>	@May 14, 2023 → May 19, 2023	Backlog
<u>Crear un repositorio para colaborar en grupo.</u>	@May 5, 2023	Backlog