

# Manual de Usuario

**Greivin Carrillo** 

Andrés Vivallo

Noemí Vargas

#### Tabla de contendios

¿Qué es DonCEy Kong Jr?

¿Qué necesito para poder jugar?

¿Cómo instalar el juego?

¿Cómo usar?

Aspectos importantes



## ¿Qué es DonCEy Kong Jr?

• Donkey Kong Jr es una secuela del video juego arcade, Donkey Kong, fue lanzado en 1982 y esta vez Mario tiene prisionero a Donkey Kong y su hijo un pequeño gorila llamado Donkey Kong Jr tiene que rescatarlo. En la primera escena Jr, tiene que ir trepando por lianas y caminando por plataformas evitando trampas animadas que le arroja Mario (parecidos a los kremlings, enemigos de los juegos de Donkey Kong Country), hasta colocarse en una plataforma al lado de Donkey Kong.

## ¿Qué necesito para poder jugar?

- Se necesita tener instalado los lenguajes de programación Java y C junto a algún IDE (el de preferencia).
- Se pueden seguir los pasos de los siguientes videos para

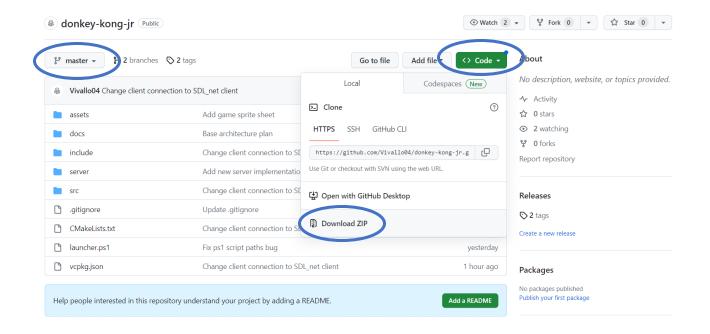
# ¿Cómo instalar el juego?

Entrar al siguiente link:

https://github.com/Vivallo04/donkey-kong-jr

Asegurarse que debajo del nombre del proyecto diga "master", presionar el botón verde que dice "code" y escoger "Download ZIP"

Se descargará un archivo, se debe descomprimir y listo.



### ¿Cómo usar?

En la carpeta del juego, ejecutar el archivo main.exe que está dentro de la carpeta "server" y después lo mismo, pero en la carpeta "cliente".



#### Aspectos importantes

- El servidor tiene su propia interfaz para crear frutas y cocodrilos. Cada una tiene su propio botón.
- Lo nombres de las lianas inician con L mayúscula y un número (el número correspondiente entre 1 y 6). Se cuentan de izquierda a derecha.