ZON

Static int temperatuur;

Str [] planeten;

Str kleur;

String VoegPlanetenToe();

String VerwijderPlaneet();

PLANEET

Str texture;

Bool bewoond;

Int draaisnelheid;

BAL

Static int straal;

Static int centrum;

Int diameter;

Int getStraal();

Draw();

BerekenenInhoud();

BekerenenOppervlakte();

PUNT

Int x;

Int y;

Int z;

Int getx();

Int gety();

Int getz();