

# Proyecto: *Gamifi-K*

## Índice

<b>NIVEL 1 – LOGIN, REGISTRO Y PERFILES (DE ALUMNOS Y PROFESORES).....</b>	<b>2</b>
LOGIN Y REGISTRO DE PROFESORES .....	2
LOGIN Y REGISTRO DE ALUMNO.....	2
PERFIL DE PROFESOR .....	3
PERFIL DE ALUMNO .....	4

## Nivel 1 – Login, registro y perfiles (de alumnos y profesores)

Se debe entregar un portal web con los siguientes apartados:

El portal será para profesores y alumnos, por lo que solo es necesario crear cuentas de profesores y de alumnos

### Login y registro de profesores

- Para la parte del **registro**, le pediremos al usuario los siguientes campos:

- **Mote o "Nick"** que sólo nos permita poner letras, números y guiones bajos, cualquier otro carácter introducido nos marcará error y le dará al usuario la información sobre qué regla ha de seguir el nombre para que sea válido. Comprobará también que no exista un usuario con ese Nick en la base de datos. Y las validaciones extra que consideréis necesarias

Mayus, minus, numeros, minim 6 máx 20

- **Email** el cual ha de ser validado que se escriba correctamente por la regla general de validación de correos electrónicos, si no está correctamente escrito según la regla de validación nos marcará error y le dará al usuario la información sobre qué regla ha de seguir para que sea válido. Y las validaciones extra que consideréis necesarias
- **Contraseña** por duplicado, en el primer campo la introduciremos y en el segundo nos validará que sean idénticas esta y la anterior, si hay alguna diferencia y no son exactamente iguales, le dará al usuario la información que no son iguales y marcará error. Si todos los campos son correcto se creará un nuevo usuario con los campos anteriores. Y las validaciones extra que consideréis necesarias. La contraseña deberá guardarse encriptada en la base de datos.
- **Nombre** Con las validaciones extra que consideréis necesarias
- **Apellidos** Con las validaciones extra que consideréis necesarias
- **Centro** Con las validaciones extra que consideréis necesarias

longitud mínima de 2 caracteres

- Para la parte del **login**, realizaremos la comprobación contra el servidor. Si el usuario no existe mostrará al usuario un mensaje acorde con el caso, en caso que exista y su contraseña sea correcta se logeará y le desaparecerá la interfaz de Registro/Login para aparecer su nombre y la opción de logout.
- Para la parte del **logout**, una vez pulsada le mostraremos al usuario una ventana emergente para confirmar que quiere salir, si acepta se deslogueará y nos volverá a aparecer la interfaz de registro / login, si por contra no acepta, se descartará la ventana emergente sin más efectos.

### Login y registro de alumno

- Para la parte del **registro**, le pediremos al usuario los siguientes campos:

<https://es.stackoverflow.com/questions/285253/c%C3%B3mo-admitir-letras-n%C3%B3meros-puntos-y-guiones-con-una-expresi%C3%B3n-regular>


- **Mote o "Nick"** que sólo nos permita poner letras, números y guiones bajos, cualquier otro carácter introducido nos marcará error y le dará al usuario la información sobre qué regla ha de seguir el nombre para que sea válido. Comprobará también que no exista un usuario con ese Nick en la base de datos. Y las validaciones extra que consideréis necesarias
  - **Email** el cual ha de ser validado que se escriba correctamente por la regla general de validación de correos electrónicos, si no está correctamente escrito según la regla de validación nos marcará error y le dará al usuario la información sobre qué regla ha de seguir para que sea válido. Y las validaciones extra que consideréis necesarias
  - **Contraseña** por duplicado, en el primer campo la introduciremos y en el segundo nos validará que sean idénticas esta y la anterior, si hay alguna diferencia y no son exactamente iguales, le dará al usuario la información que no son iguales y marcará error. Si todos los campos son correcto se creará un nuevo usuario con los campos anteriores. Y las validaciones extra que consideréis necesarias. La contraseña deberá guardarse encriptada en la base de datos.
  - **Nombre** Con las validaciones extra que consideréis necesarias
  - **Apellidos** Con las validaciones extra que consideréis necesarias
- Para la parte del **login**, realizaremos la comprobación contra el servidor. Si el usuario no existe mostrará al usuario un mensaje acorde con el caso, en caso que exista y su contraseña sea correcta se logeará y le desaparecerá la interfaz de Registro/Login para aparecer su nombre y la opción de logout.
  - Para la parte del **logout**, una vez pulsada le mostraremos al usuario una ventana emergente para confirmar que quiere salir, si acepta se deslogueará y nos volverá a aparecer la interfaz de registro / login, si por contra no acepta, se descartará la ventana emergente sin más efectos.

A lo anterior añadir un perfil de alumno y un perfil de profesor.

### Perfil de profesor

Una interfaz de perfil en la que se muestre:

- Nombre (que pueda ser modificado por el profesor)
- Apellidos (que pueda ser modificado por el profesor)
- Email (que pueda ser modificado por el profesor)
- Centro (que pueda ser modificado por el profesor)
- Nick
- Contraseña (con un botón que permita cambiar la contraseña)
- Los rankings creados por el profesor con el número de alumnos de cada ranking



**Nick: fonsii91**  
Profesor

Nombre:	Alfonso
Apellidos:	García Martín
Email:	agarcia@ilerna.com
Centro:	Ilerna
Contraseña:	<button>Cambiar contraseña</button>

1. BONUS_DAW	16 alumnos
2. BONUS2020	21 alumnos
3. Dental	13 alumnos
4. SMIX1	31 alumnos
5. PROGRAMACIÓN	19 alumnos

*Ilustración 1. Ejemplo perfil de profesor*

## Perfil de alumno

Una interfaz de perfil en la que se muestre:

- Nombre (que pueda ser modificado por el alumno)
- Apellidos (que pueda ser modificado por el alumno)
- Email (que pueda ser modificado por el alumno)
- Nick
- Contraseña (con un botón que permita cambiar la contraseña)
- Los rankings a los que está asignado el alumno

Al loguearse el profesor le llevará a una interfaz de profesor y al hacerlo el alumno a una interfaz de alumno.