

Proyecto: *Gamifi-K*

Índice

NIVEL 3 – INTERFAZ DE ALUMNO	2
MENÚ ALUMNO	2
VER RANKING (ALUMNO)	2

Nivel 3 – Interfaz de alumno

Menú alumno

Cada alumno podrá tener 0 o varios rankings asignados. Por lo que nada más loguearse accederá a un menú de alumno en el que se mostrarán los rankings que tiene asignados y una opción de añadirse a un nuevo ranking en el que se introduzca un código de ranking para ello (comprobando si el ranking existe).

Ver ranking (alumno)

El alumno podrá entrar a ver cada ranking.

En este se mostrarán:

- Los alumnos ordenados por puntuación total.
- El nick de cada uno de los alumnos.
- El nick del alumno que se ha logueado debe salir resaltado de alguna forma (para que pueda encontrarse con facilidad) (con *ngIf nickAlumno logueado = nickAlumno Rkg)