

# Proyecto: *Gamifi-K*

## Índice

EL PROYECTO .....	2
¿QUÉ ES LA GAMIFICACIÓN? .....	2
CONSIDERACIONES IMPORTANTES .....	2

## El proyecto

Se pide crear un portal web de gamificación desde el que los profesores puedan administrar rankings de alumnos.

## ¿Qué es la gamificación?

La Gamificación conocida también como ludificación es un término adaptado al español que viene del término en inglés Gamification,

Básicamente consiste en el uso de técnicas propias de los juegos (puntos, niveles, rankings, etc) para potenciar la motivación y el compromiso en actividades y procesos que involucren a alumnos.

El objetivo de la Ludificación es mejorar la experiencia de usuario a través de actividades dinámicas, participativas, que garanticen el incremento del compromiso por parte del estudiante.

## Consideraciones importantes

- El proyecto se realizará en grupos **de 3** o 4 alumnos.
- Si se detecta que algún código ha sido copiado, ambos proyectos (original y copia) tendrán un 0.
- Es posible que los requisitos del enunciado cambien o varíen en alguna forma si es necesario.
- Como buenos trabajadores **tendréis que defender vuestro trabajo** delante del profesor o profesores de reto. Eso implica que **todos debéis ser conscientes del trabajo total del grupo y que vais a tener que justificar las decisiones tomadas durante el período de trabajo**, además del trabajo realizado a lo largo de este tiempo.
- El proyecto estará dividido en varias fases y en función de la fase que se alcance variará la nota de los alumnos.
- **Se realizarán entregas progresivas en las que los profesores decidirán si el grupo puede pasar a la siguiente fase del enunciado.**

**(Hay 4 Fases + lo de no duales)**