

FED 24/25

Oefening breakdown- schets



Inhoud

1. HTML recap
2. Breakdownschets

1. HTML recap

Structuur

- **Kopjes**, kopjes, kopjes
- **Sections**, sections, sections

Content

HTML elementen

MDN heeft een mooi [overzicht van alle HTML elementen](#). Een selectie:

Structurerende elementen

- H1 - H6
- Header
- Main
- Footer
- Nav
- Section
- Article
- Aside
- H1 - H6
- Address
- Details & Summary
- ...

Text content

- P
- Ul/Ol & Li
- Dl, Dd & Dt
- Blockquote
- Figure & Figcaption
- ...

Inline text semantics

- A
- Em
- Strong
- Time
- Code
- Abbr
- ...

Image and multimedia

- Img
- Video
- Audio
- SVG
- ...

Table content

- Table
- Thead
- Tbody
- Tfoot
- Tr
- Th
- Td
- ...

Forms

- Form
- Fieldset & Legend
- Label
- Input
- Select
- Textarea
- Button
- ...

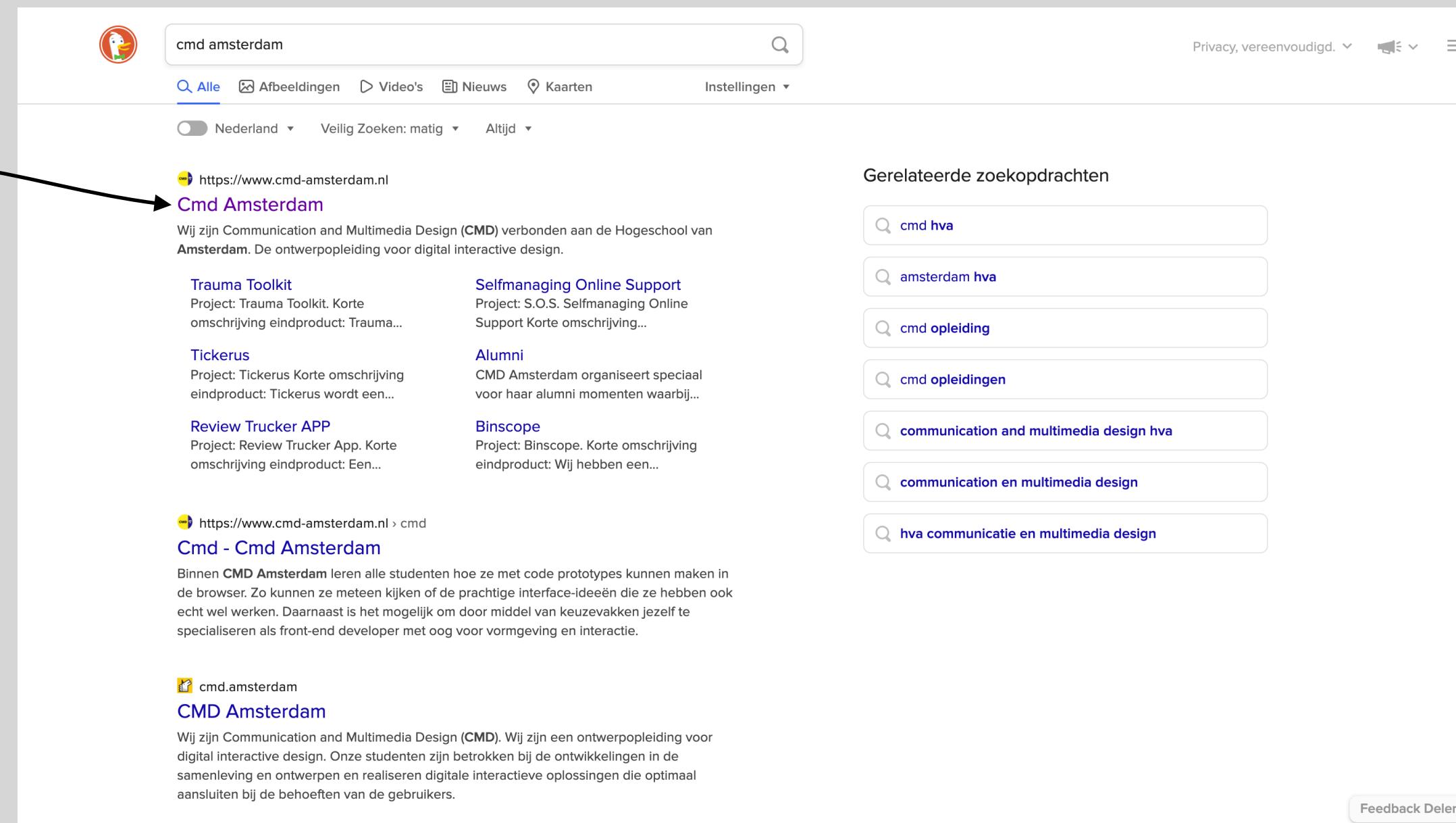
Non-semantisch

Divs en Spans zijn toegestaan als dat voor de vormgeving echt nodig is en niet anders kan (vraag eerst hulp).

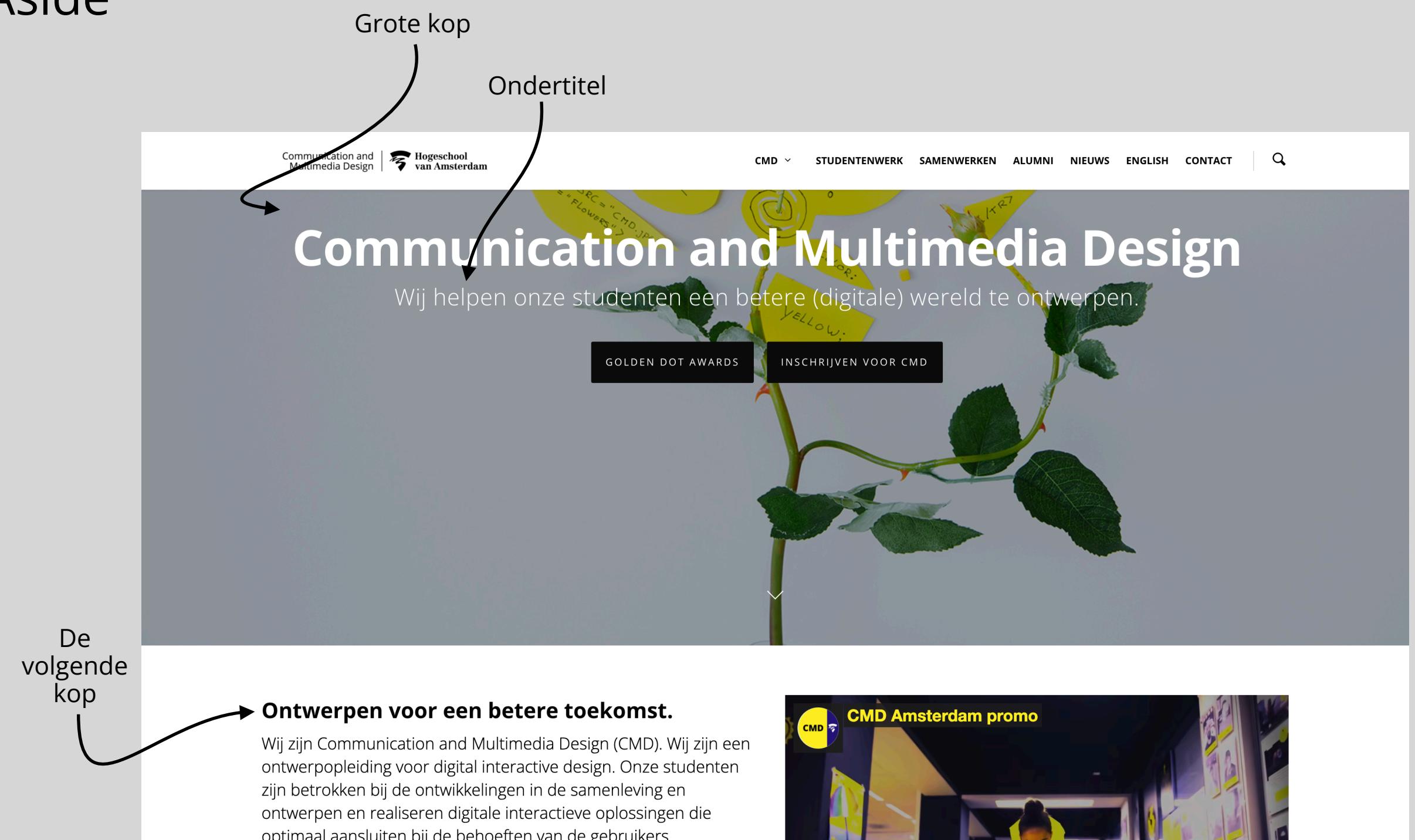
Structuur voor mensen en zoekmachines

Secties: Header, Main, Footer, Nav, Section, Article en Aside

Kopjes: van H1, via H2, H3, H4, H5 to H6



Zoekmachines gebruiken de structuur om te begrijpen **hoe een pagina in elkaar zit**. Kopjes gebruiken ze om te begrijpen **waar een pagina over gaat**. O.a. die info gebruiken ze om de **ranking** van een pagina in de zoekresultaten te bepalen. Proberen hoog in de zoekresultaten terecht te komen heet **SEO** (search engine optimalisation).



Mensen gebruiken de structuur (kopjes en secties) om een **pagina te scannen**.

Screenreaders gebruiken de structuur om te begrijpen hoe een pagina in elkaar zit, om op die manier mensen die screenreaders gebruiken te helpen met **scannen, begrijpen en navigeren**.

Kopjes, kopjes, kopjes

De 1^e manier om structuur te definiëren

Kopjes: van H1, via H2 en H3 tot evt. H4, H5 en H6

Nb. Eerst even alleen naar de kopjes kijken nog niet naar de andere content en structuur.

Zomaar een film

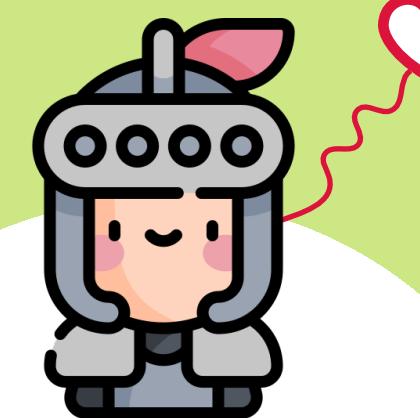
Uitgebracht op 18 december 2002

De cast

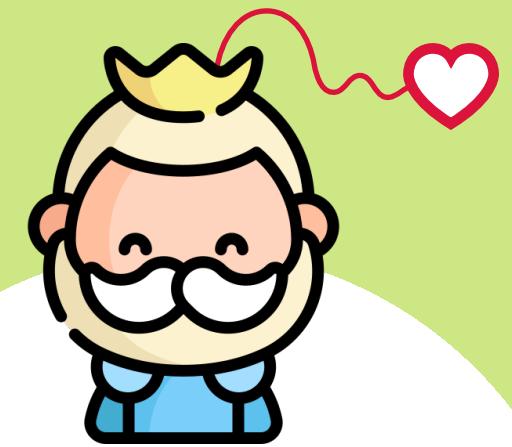
In zomaar een volgorde.



Prinses
Eigenbonendopper



Ridder
Pretty boy



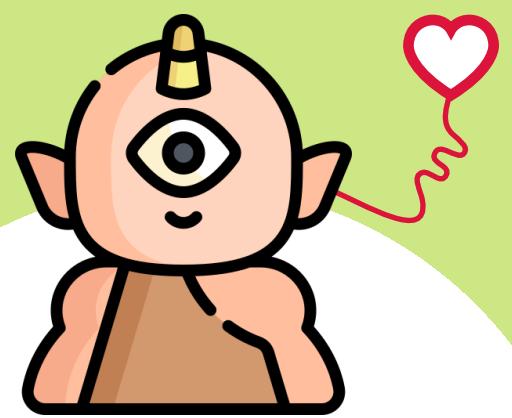
Koning
Het sulletje



Dwerg
Scene stealer



Tovenaar
A tough cookie



Eenoog
The bad guy

Gewonnen prijzen

Een heel stapeltje.

info: www.contentkingapp.com/academy/headings

Kopjes, kopjes, kopjes

De 1^e manier om structuur te definiëren.

<h1>Zomaar een film</h1>

De titel van pagina

Zomaar een film

Uitgebracht op 18 december 2002

De cast

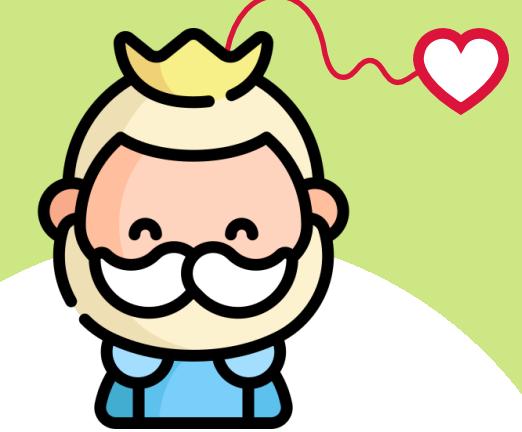
In zomaar een volgorde.



Prinses
Eigenbonendopper



Ridder
Pretty boy



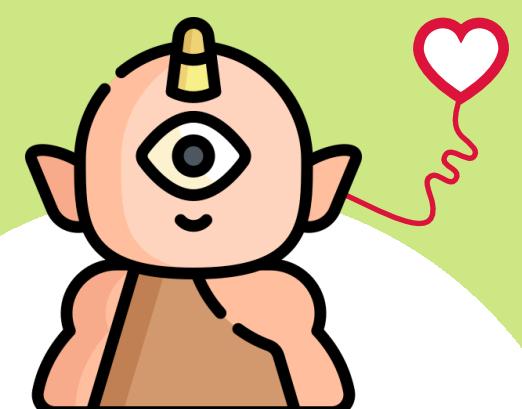
Koning
Het sulletje



Dwerg
Scene stealer



Tovenaar
A tough cookie



Eenoog
The bad guy

Gewonnen prijzen

Een heel stapeltje.

Zomaar een film

Uitgebracht op 18 december 2002

Kopjes, kopjes, kopjes

De 1^e manier om structuur te definiëren.

<h1>Zomaar een film</h1>

<h2>De cast</h2>

De hoofdonderdelen
van deze pagina

<h2>Gewonnen prijzen</h2>

De cast

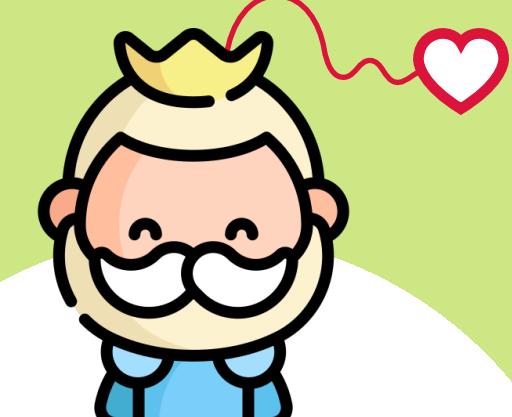
In zomaar een volgorde.



Prinses
Eigenbonendopper



Ridder
Pretty boy



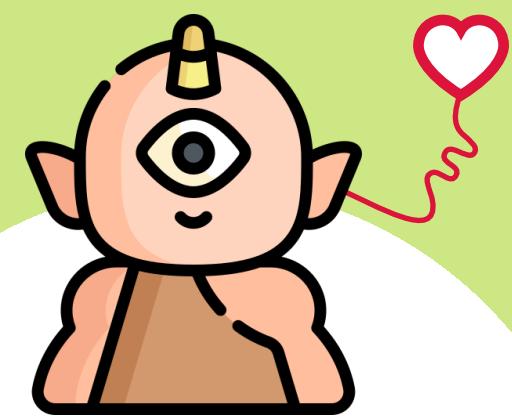
Koning
Het sulletje



Dwerg
Scene stealer



Tovenaar
A tough cookie



Eenoog
The bad guy

Gewonnen prijzen

Een heel stapeltje.

Zomaar een film

Uitgebracht op 18 december 2002

Kopjes, kopjes, kopjes

De 1^e manier om structuur te definiëren.

<h1>Zomaar een film</h1>

<h2>De cast</h2>

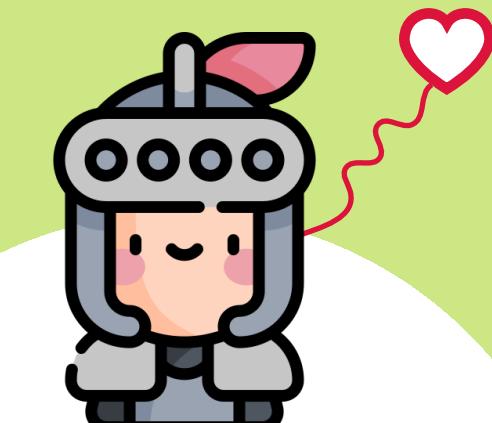
<h3>Prinses</h3>

De namen van de items in het 1e hoofdonderdeel

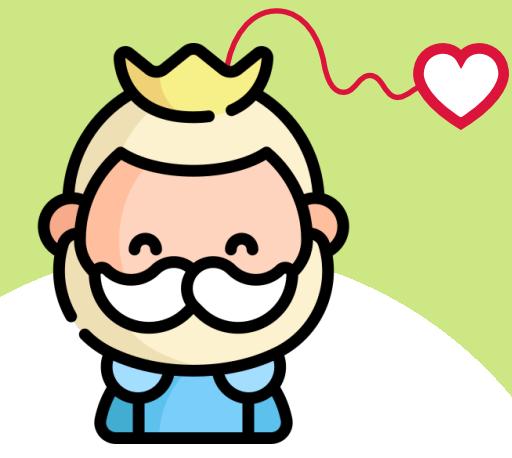
<h3>Ridder</h3>



Prinses
~~Eigenbonendopper~~



Ridder
~~Pretty boy~~



Koning
~~Het sulletje~~

<h3>Koning</h3>

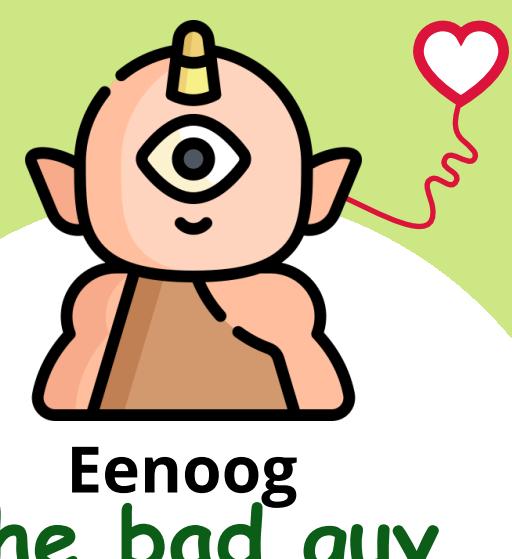


Dwerg
~~Scene stealer~~

<h3>Dwerg</h3>



Tovenaar
~~A tough cookie~~



Eenoog
~~The bad guy~~

... en dan nog twee

Nb. Dit zijn H3's, ondanks dat de tekst kleiner is dan die van de titels eronder.

<h2>Gewonnen prijzen</h2>

Nb. Geen heading-levels overslaan (ongeacht de grootte van de tekst). Dus H1 → H2 → H3.

Gewonnen prijzen

Een heel stapeltje.

Zomaar een film

Uitgebracht op 18 december 2002

Kopjes, kopjes, kopjes

De 1^e manier om structuur te definiëren.

```
<h1>Zomaar een film</h1>
```

```
<h2>De cast</h2>
```

```
<h3>Prinses</h3>
```

```
  <h4>Eigenbonendopper</h4>
```

De subtitels van de items in het 1e hoofdonderdeel

```
<h3>Ridder</h3>
```

```
  <h4>Pretty boy</h4>
```

```
<h3>Koning</h3>
```

```
  <h4>Het sulletje</h4>
```

```
<h3>Dwerg</h3>
```

```
  <h4>Scene stealer</h4>
```

... en dan nog twee

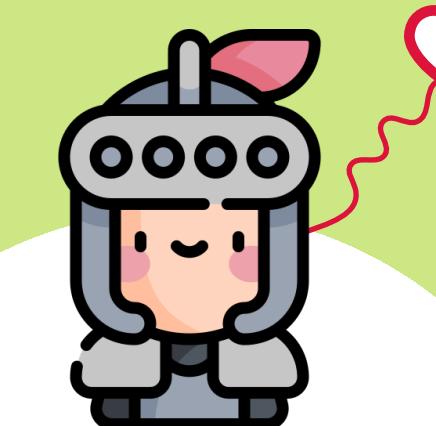
```
<h2>Gewonnen prijzen</h2>
```

De cast

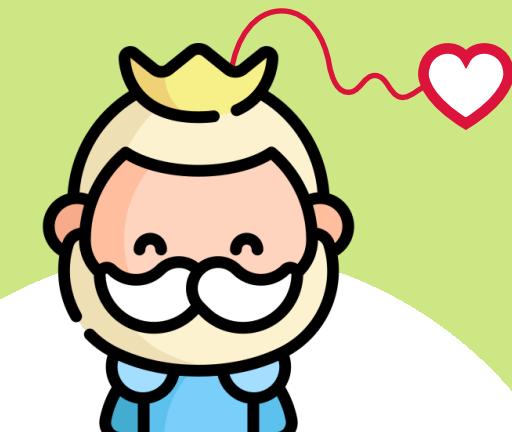
In zomaar een volgorde.



Prinses
Eigenbonendopper



Ridder
Pretty boy



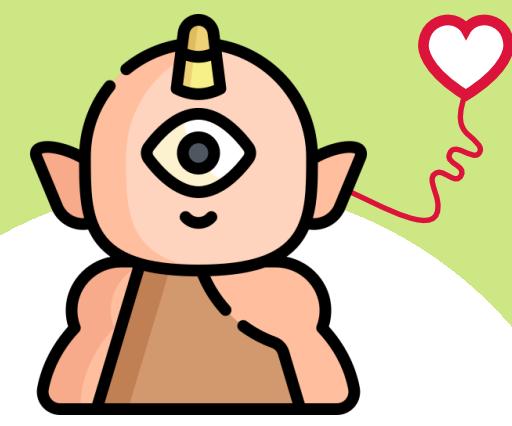
Koning
Het sulletje



Dwerg
Scene stealer



Tovenaar
A tough cookie



Eenoog
The bad guy

Gewonnen prijzen

Een heel stapeltje.

Sections, sections, sections

De 2^e manier om structuur te definiëren.

Secties: Header, Main, Footer, Nav, Section, Article en Aside (en Form)

Nb. Dat zijn allemaal sections. Sections met een eigen doel hebben een eigen naam en betekenis. Er zijn nog wat mitsen en maren, maar voor nu is dit lijstje OK.

info: www.w3.org/TR/2017/NOTE-wai-aria-practices-1.1-20171214/examples/landmarks/HTML5.html

Zomaar een film

Uitgebracht op 18 december 2002

De cast

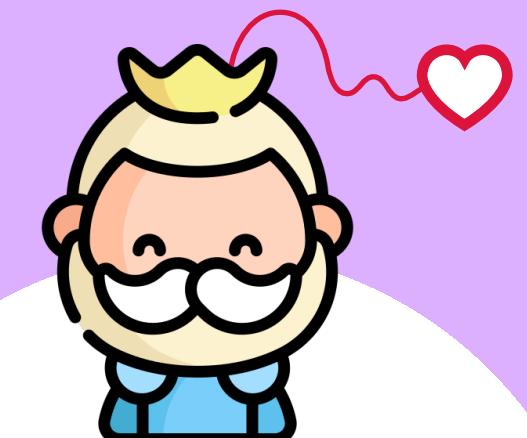
In zomaar een volgorde.



Prinses
Eigenbonendopper



Ridder
Pretty boy



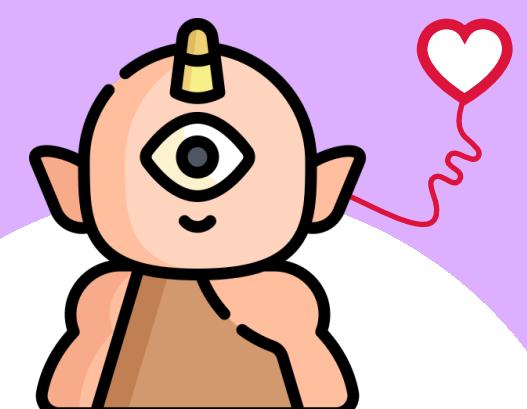
Koning
Het sulletje



Dwerg
Scene stealer



Tovenaar
A tough cookie



Eenoog
The bad guy

Gewonnen prijzen

Een heel staneltje

Sections, sections, sections

De 2^e manier om structuur te definiëren.

```
<header>Header</header>
```

```
<main>
```

```
  <h1>Zomaar een film</h1>  
  
  <h2>De cast</h2>  
    <h3>Prinses</h3>  
      <h4>Eigenbonendopper</h4>  
    <h3>Ridder</h3>  
      <h4>Pretty boy</h4>  
    <h3>Koning</h3>  
      <h4>Het sulletje</h4>  
    ... en dan nog drie
```

```
  <h2>Gewonnen prijzen</h2>
```

```
</main>
```

```
<footer>Footer</footer>
```

De meeste sites hebben een HEADER, MAIN en FOOTER.

Header

Zomaar een film

Uitgebracht op 18 december 2002

De cast

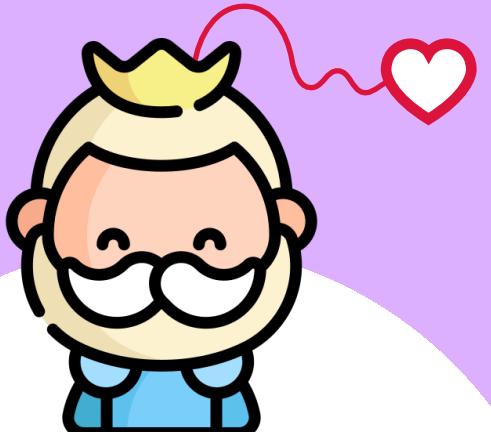
In zomaar een volgorde.



Prinses
Eigenbonendopper



Ridder
Pretty boy



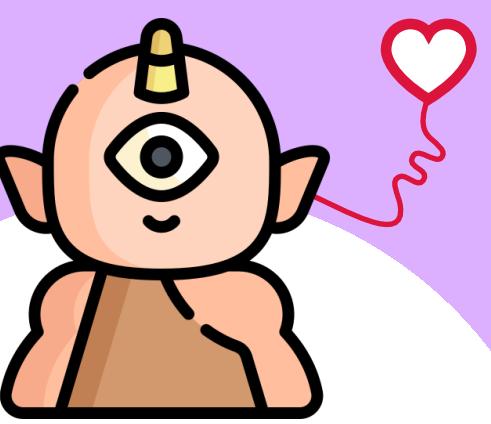
Koning
Het sulletje



Dwerg
Scene stealer



Tovenaar
A tough cookie



Eenoog
The bad guy

Gewonnen prijzen

Fen heel staeltje

Footer

Sections, sections, sections

De 2^e manier om structuur te definiëren.

```
<header>Header</header>  
  
<main>  
  <header>  
    <h1>Zomaar een film</h1>  
  </header>  
  
  <h2>De cast</h2>  
    <h3>Prinses</h3>  
      <h4>Eigenbonendopper</h4>  
      ... en dan nog vijf  
  
  <h2>Gewonnen prijzen</h2>  
  
</main>  
  
<footer>Footer</footer>
```

Elke sectie (behalve HEADER en FOOTER) mag ook weer zijn eigen HEADER hebben (wel max 1).

Header

Zomaar een film

Uitgebracht op 18 december 2002

De cast

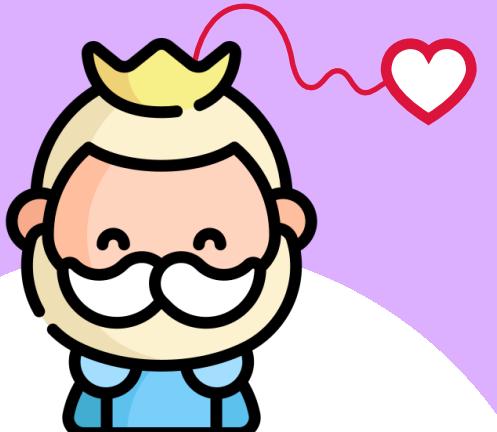
In zomaar een volgorde.



Prinses
Eigenbonendopper



Ridder
Pretty boy



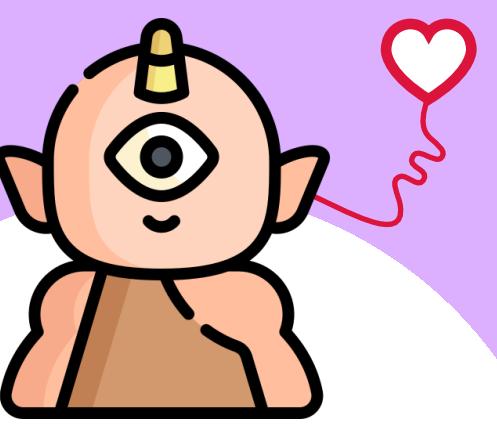
Koning
Het sulletje



Dwerg
Scene stealer



Tovenaar
A tough cookie



Eenoog
The bad guy

Gewonnen prijzen

Een heel staneltje

Footer

Sections, sections, sections

De 2^e manier om structuur te definiëren.

```
<header>niet in beeld</header>

<main>
  <header>
    <h1>Zomaar een film</h1>
  </header>

  <section> ←
    <h2>De cast</h2>
    <h3>Prinses</h3>
    <h4>Eigenbonendopper</h4>
    ... en dan nog vijf
  </section>

  <section> ←
    <h2>Gewonnen prijzen</h2>
  </section>
</main>
```

De MAIN bestaat verder meestal uit een aantal SECTIONS.

Header

Zomaar een film

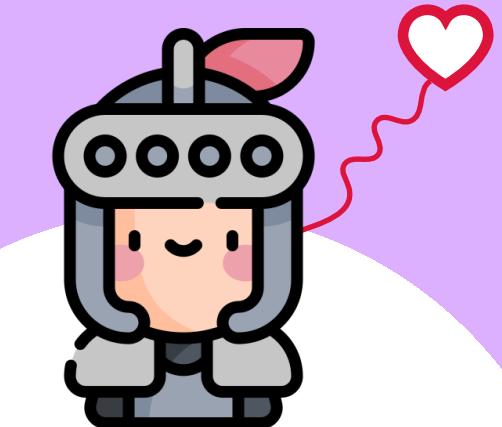
Uitgebracht op 18 december 2002

De cast

In zomaar een volgorde.



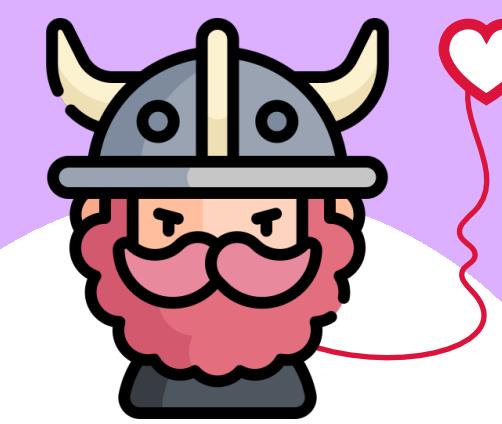
Prinses
Eigenbonendopper



Ridder
Pretty boy



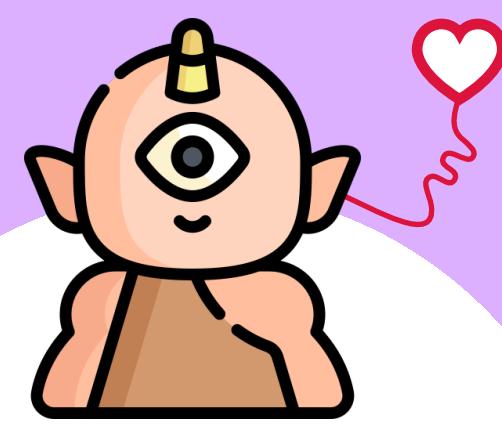
Koning
Het sulletje



Dwerg
Scene stealer



Tovenaar
A tough cookie



Eenoog
The bad guy

Gewonnen prijzen

Een heel staneltje

Footer

Sections, sections, sections

De 2^e manier om structuur te definiëren.

```
<header>niet in beeld</header>
```

```
<main>
  <header>
    <h1>Zomaar een film</h1>
  </header>
```

```
<section>
  <h2>De cast</h2>

  <article>
    <h3>Prinses</h3>
    <h4>Eigenbonendopper</h4>
  </article>
```

```
<article>
  <h3>Ridder</h3>
  <h4>Pretty boy</h4>
</article>
```

De cards kunnen ARTICLES zijn, als je ze als cards ziet die ergens anders losstaand ook betekenisvol zijn.

Header

Zomaar een film

Uitgebracht op 18 december 2002

De cast

In zomaar een volgorde.



Prinses
Eigenbonendopper



Ridder
Pretty boy



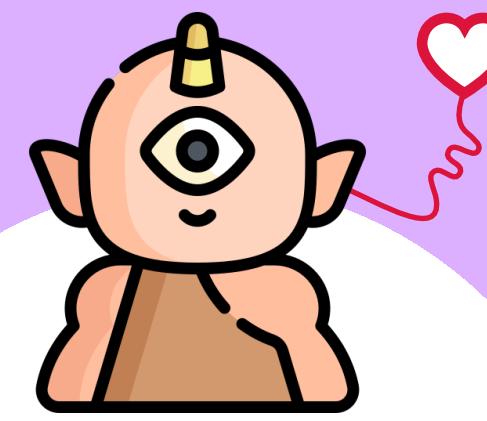
Koning
Het sulletje



Dwerg
Scene stealer



Tovenaar
A tough cookie



Eenoog
The bad guy

Gewonnen prijzen

Een heel staneltje

Footer

Sections, sections, sections

De 2^e manier om structuur te definiëren.

```
<header>niet in beeld</header>
```

```
<main>
  <header>
    <h1>Zomaar een film</h1>
  </header>
```

```
<section>
  <h2>De cast</h2>

  <ul>
    <li>
      <h3>Prinses</h3>
      <h4>Eigenbonendopper</h4>
    </li>
    <li>
      <h3>Ridder</h3>
      <h4>Pretty boy</h4>
    </li>
```

De andere opties is om van de karakters een lijst (**UL & LI's**) te maken. Dan is **UL** gelijk de container om de **LI's** te kunnen lay-outen.

Header

Zomaar een film

Uitgebracht op 18 december 2002

De cast

In zomaar een volgorde.



Prinses
Eigenbonendopper



Ridder
Pretty boy



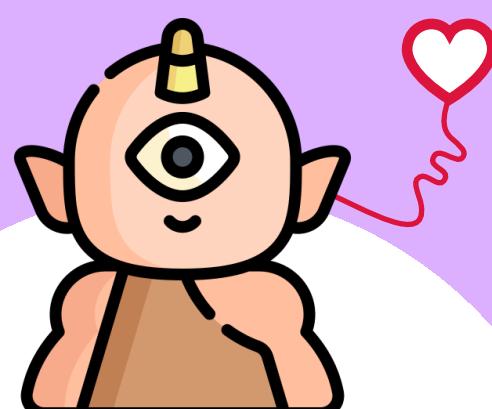
Koning
Het sulletje



Dwerg
Scene stealer



Tovenaar
A tough cookie



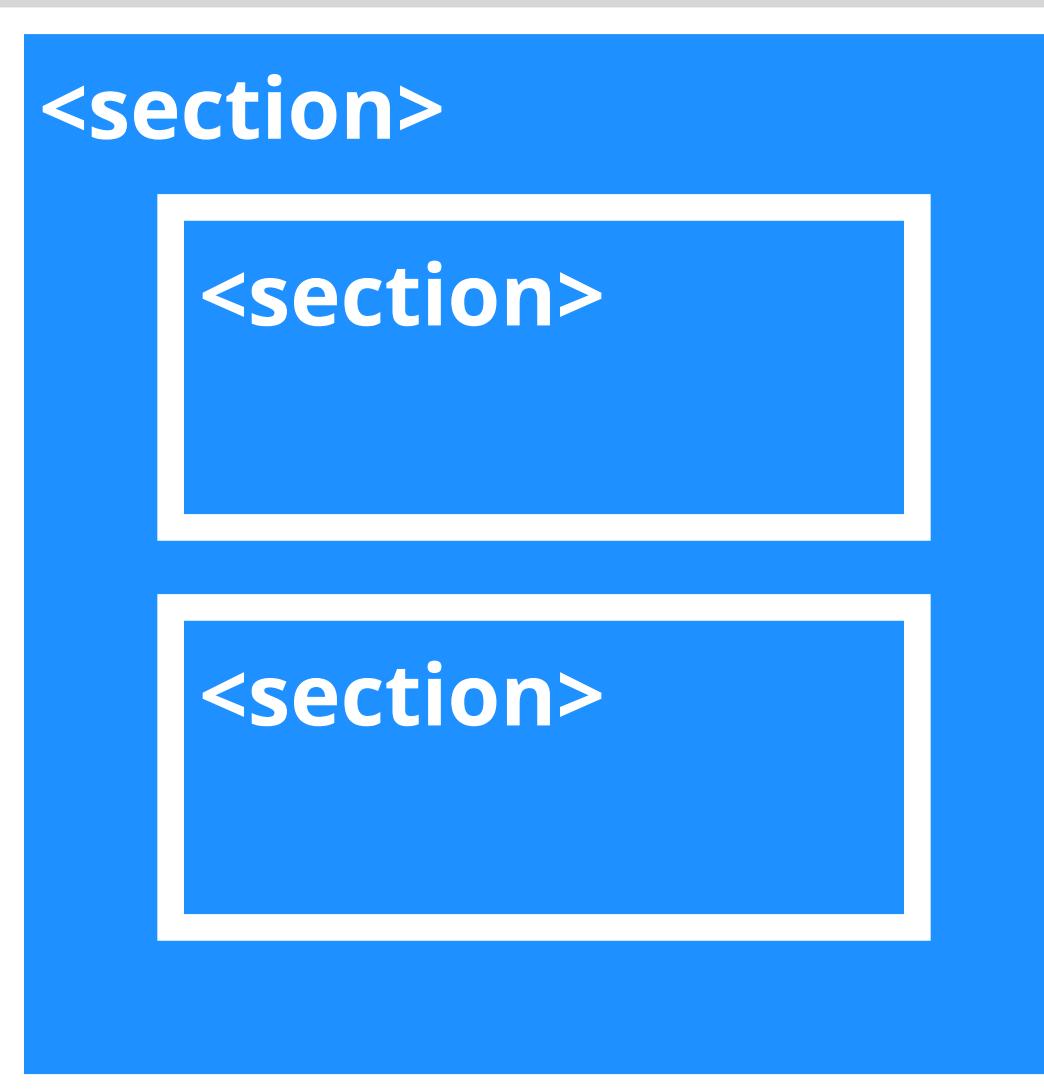
Eenoog
The bad guy

Gewonnen prijzen

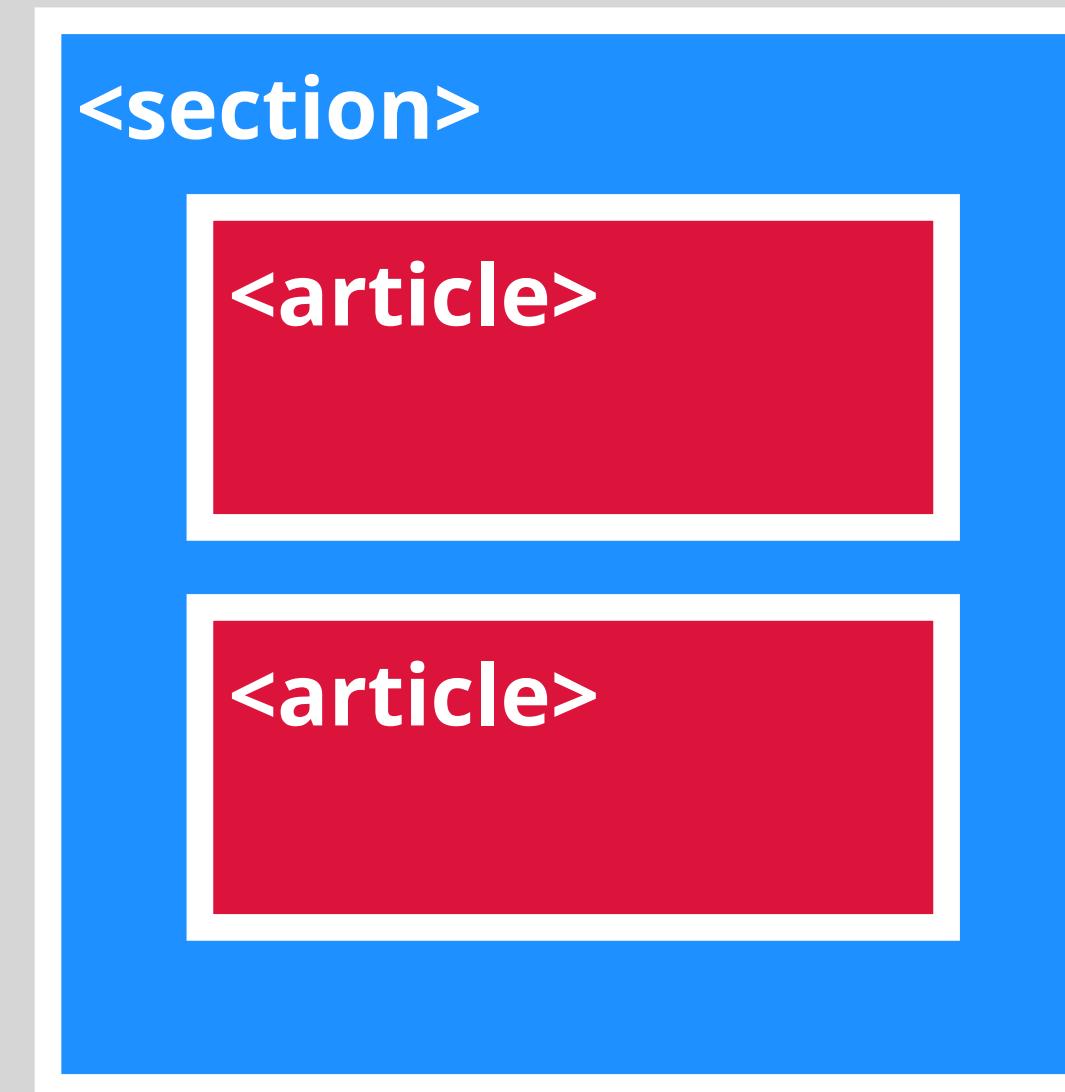
Een heel staneltje

Footer

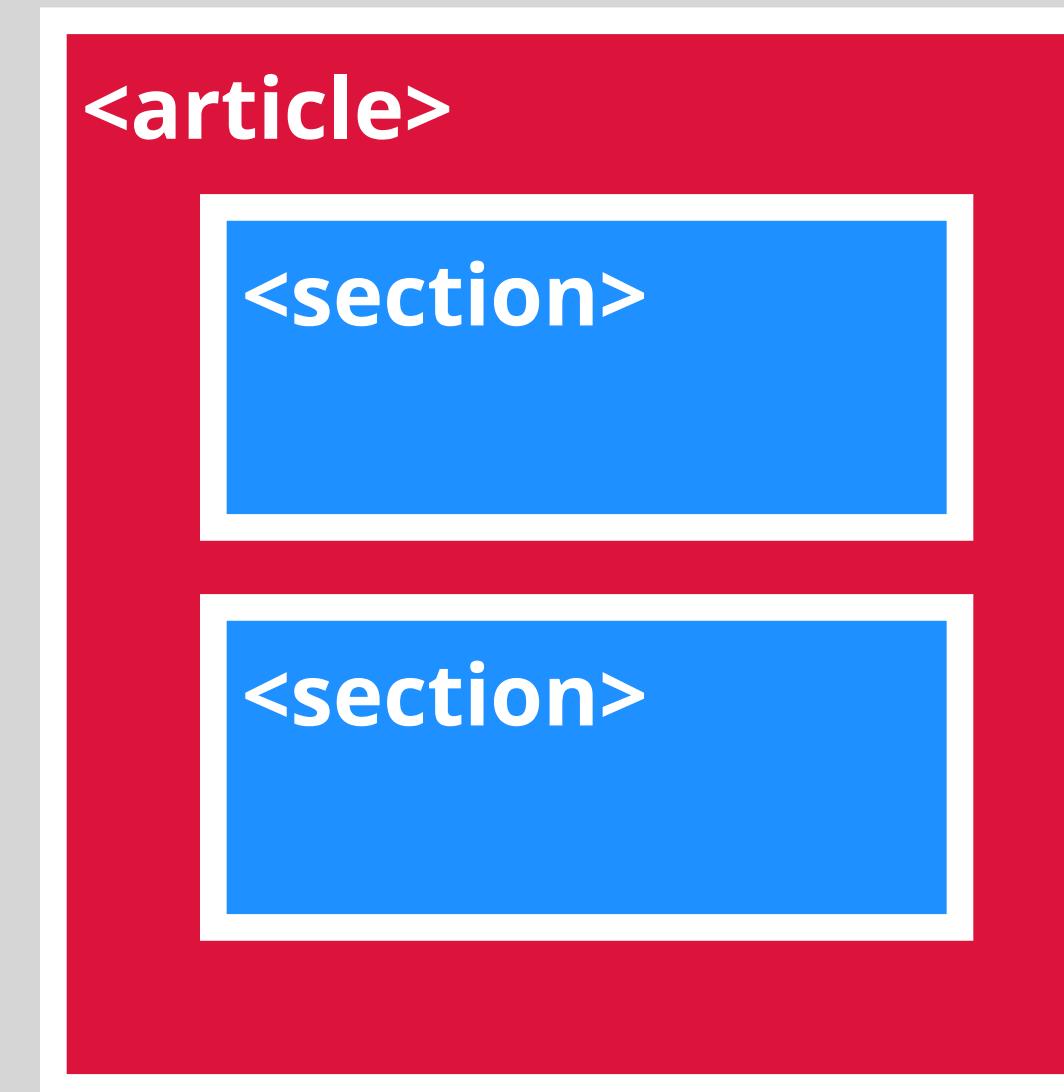
Om het allemaal lekker ingewikkeld te maken:



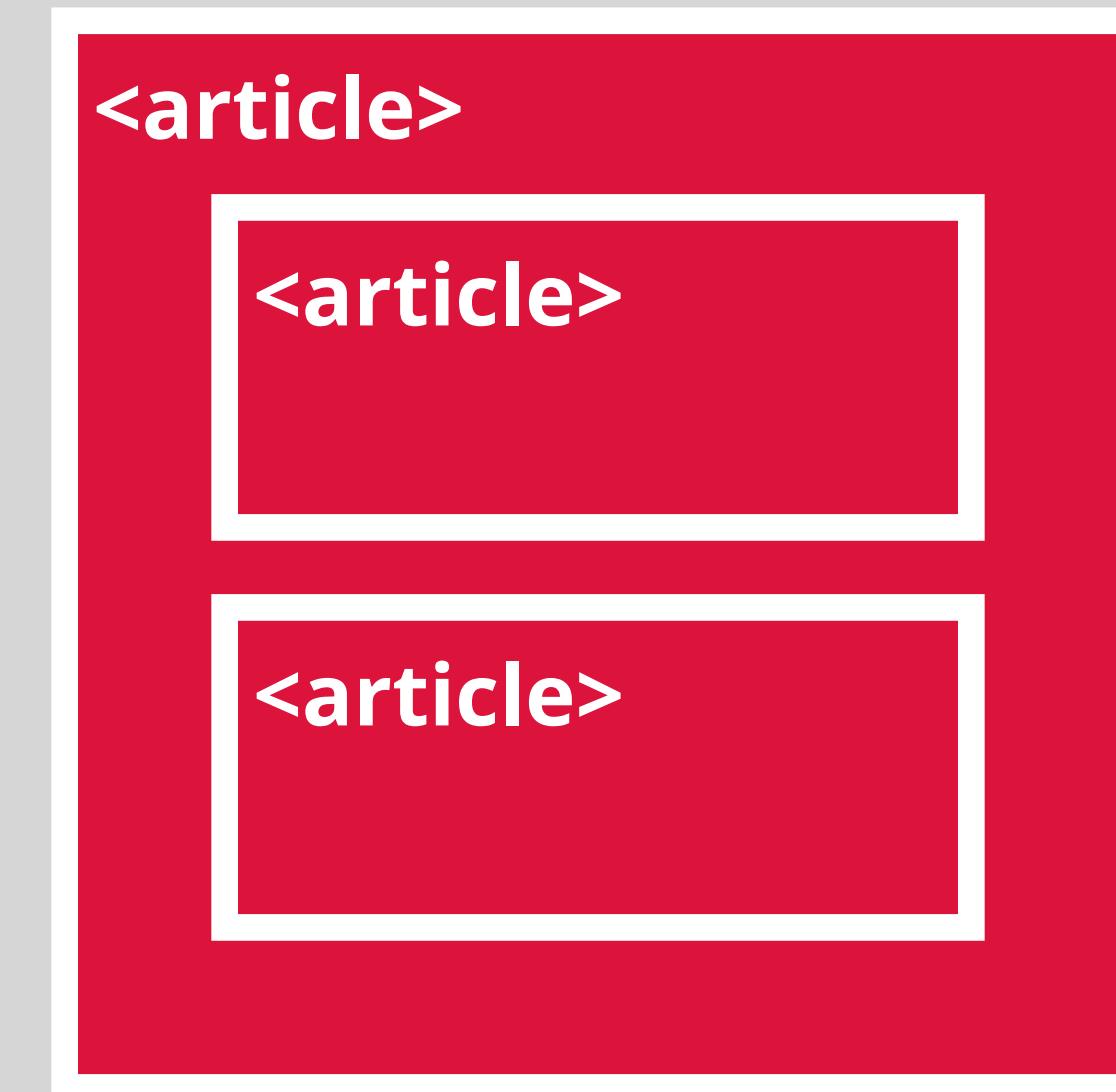
sections in sections
zijn toegestaan



articles in sections
zijn toegestaan



sections in articles
zijn toegestaan



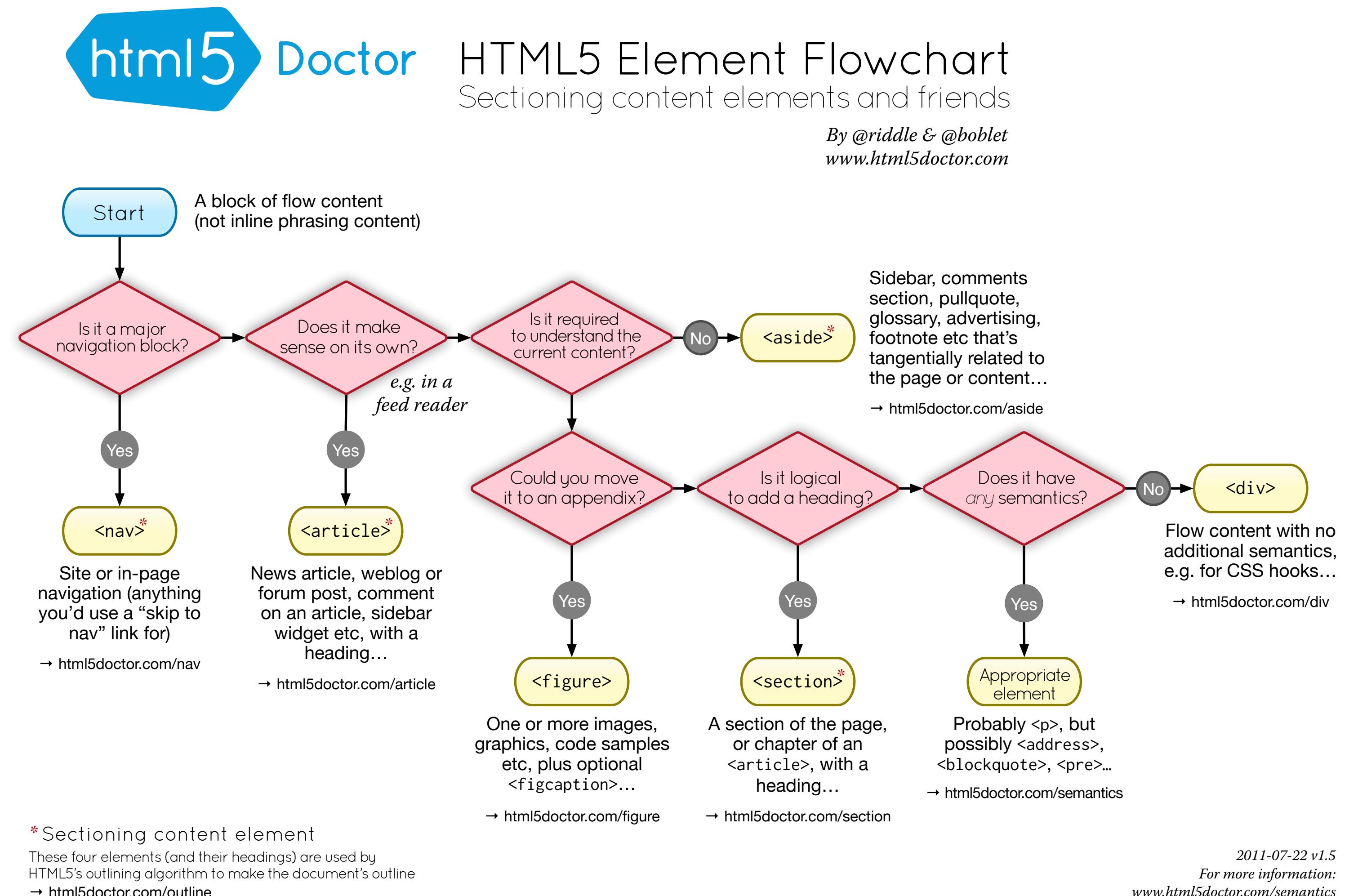
articles in articles
zijn toegestaan

...maar pas op met te veel nesten.

HTML structuur

Na header, main en footer

Hulp nodig bij het opbouwen van de structuur van je HTML. De [HTML5 element flowchart van HTML5Doctor](#) kan helpen.



En dan de content

Het belangrijkste van je website.

Content: o.a. P, UI/OI & Li, DI, Dd & Dt, Blockquote, Figure & Figcaption, A, Em, Strong, Time, Code, Abbr, Img, Video, Audio, SVG, Table, Thead, Tbody, Tfoot, Tr, Th, Td, Form, Fieldset & Legend, Label, Input, Select, Textarea, Button...

Nb. Headings zijn dus ook content (en tegelijkertijd ook structuur - wow)

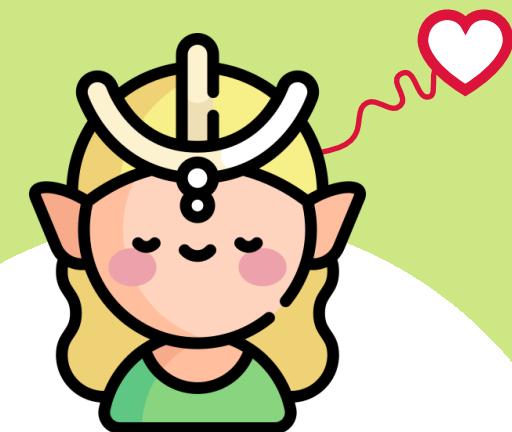
info: <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTML/Element>

Zomaar een film

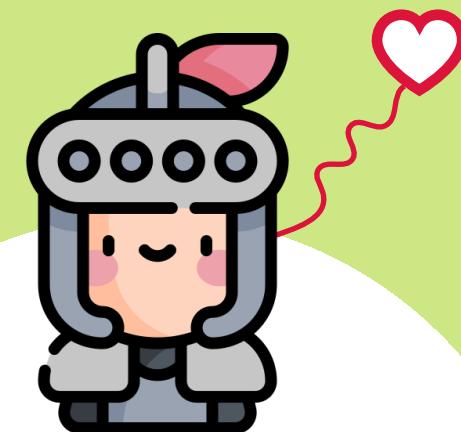
Uitgebracht op 18 december 2002

De cast

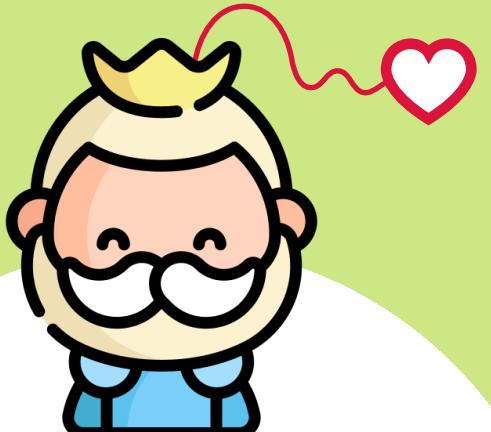
In zomaar een volgorde.



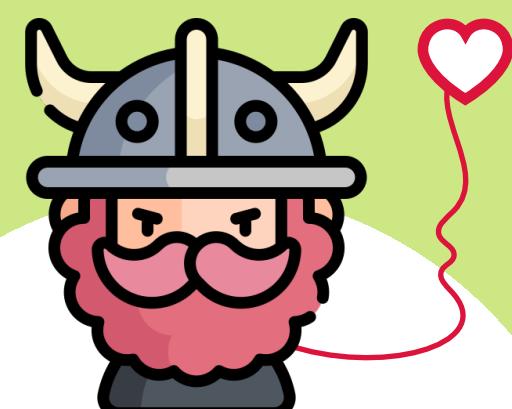
Prinses
Eigenbonendopper



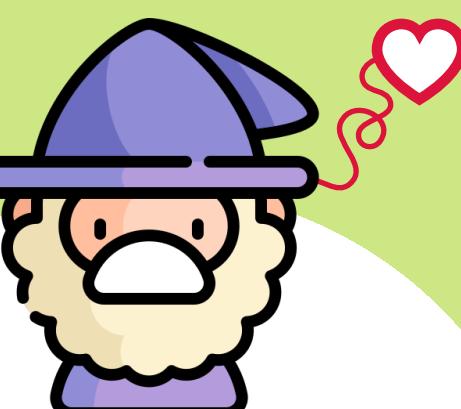
Ridder
Pretty boy



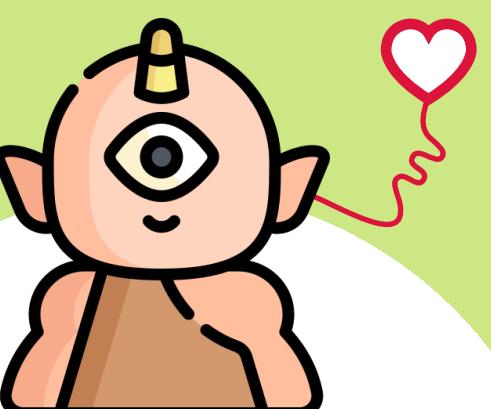
Koning
Het sulletje



Dwerg
Scene stealer



Tovenaar
A tough cookie



Eenoog
The bad guy

Gewonnen prijzen

Een heel staneltje

En dan de content

Het belangrijkste van je website.

```
<header>niet in beeld</header>
<main>
  <header>
    <h1>Zomaar een film</h1>
    <p>Uitgebracht op 18 december 2002</p>
  </header>
  <section>
    <h2>De cast</h2>
    <ul>
      <li>
        <h3>Prinses</h3>
        <h4>Eigenbonendopper</h4>
      </li>
      <li>
        <h3>Ridder</h3>
        <h4>Pretty boy</h4>
      </li>
    </ul>
  </section>
</main>
```

Een 'gewoon' zinnetje, dus een PARAGRAAF, maar dat is niet alles

Zomaar een film

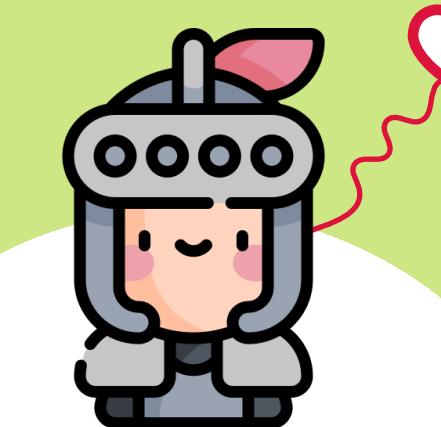
Uitgebracht op 18 december 2002

De cast

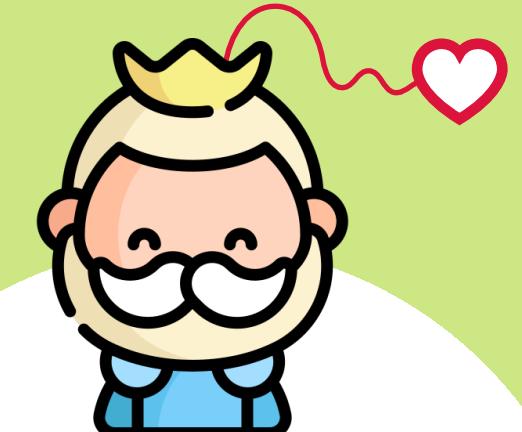
In zomaar een volgorde.



Prinses
Eigenbonendopper



Ridder
Pretty boy



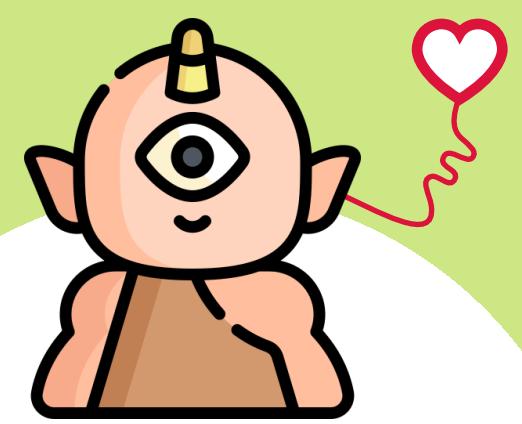
Koning
Het sulletje



Dwerg
Scene stealer



Tovenaar
A tough cookie



Eenoog
The bad guy

Gewonnen prijzen

Een heel staneltje

En dan de content

Het belangrijkste van je website.

```
<header>niet in beeld</header>
<main>
  <header>
    <h1>Zomaar een film</h1>
    <p>Uitgebracht op <time>18 december 2002</time></p>
  </header>
```

```
<section>
  <h2>De cast</h2>
  <ul>
    <li>
      <h3>Prinses</h3>
      <h4>Eigenbonendopper</h4>
    </li>
    <li>
      <h3>Ridder</h3>
      <h4>Pretty boy</h4>
    </li>
```

Dat is een TIME element.

Zomaar een film

Uitgebracht op 18 december 2002

De cast

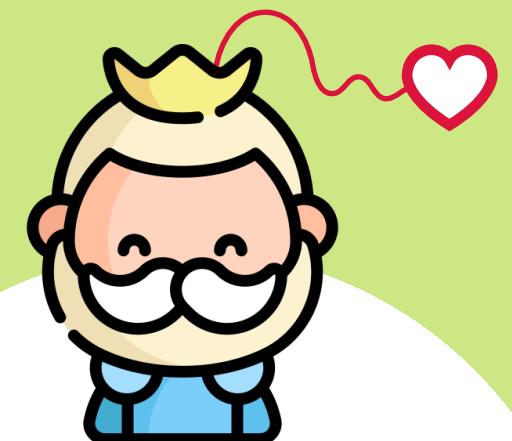
In zomaar een volgorde.



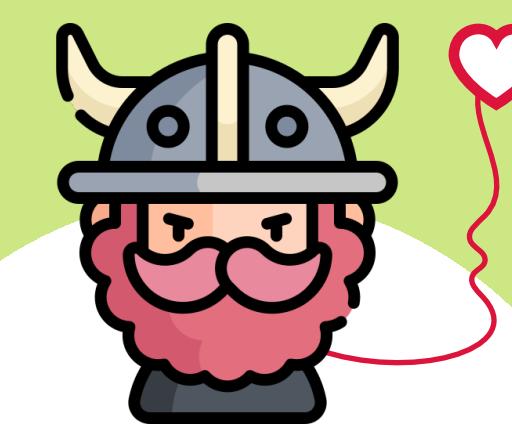
Prinses
Eigenbonendopper



Ridder
Pretty boy



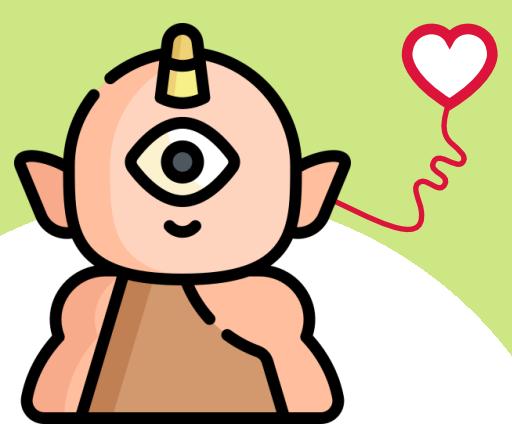
Koning
Het sulletje



Dwerg
Scene stealer



Tovenaar
A tough cookie



Eenoog
The bad guy

Gewonnen prijzen

Een heel staneltje

En dan de content

Het belangrijkste van je website.

```
<header>niet in beeld</header>
<main>
  <header>
    <h1>Zomaar een film</h1>
    <p>Uitgebracht op <time
      datetime="2002-12-18"

```

Met een DATETIME attribuut zodat computers de datum ook snappen.

```
<section>
  <h2>De cast</h2>

  <ul>
    <li>
      <h3>Prinses</h3>
      <h4>Eigenbonendopper</h4>
    </li>
    <li>
      <h3>Ridder</h3>
```

Zomaar een film

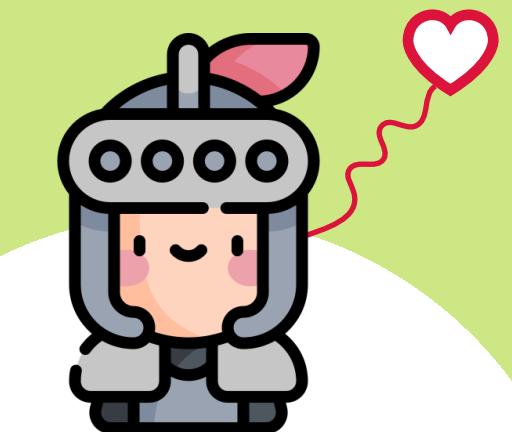
Uitgebracht op 18 december 2002

De cast

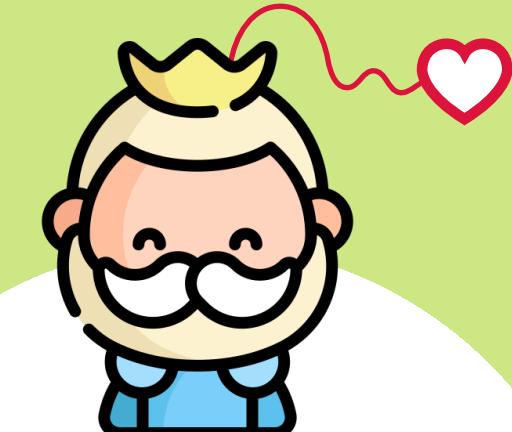
In zomaar een volgorde.



Prinses
Eigenbonendopper



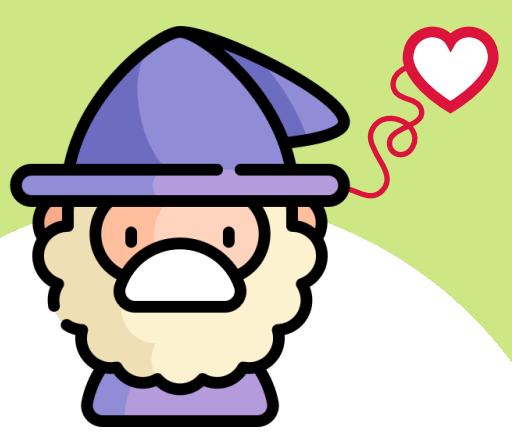
Ridder
Pretty boy



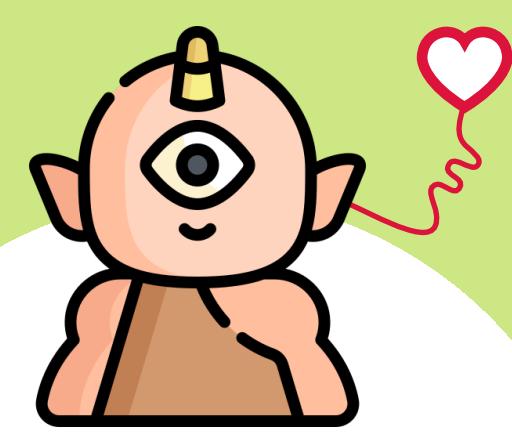
Koning
Het sulletje



Dwerg
Scene stealer



Tovenaar
A tough cookie



Eenoog
The bad guy

Gewonnen prijzen

Een heel staneltje

HTML elementen

MDN heeft een mooi [overzicht van alle HTML elementen](#). Een selectie:

Structurerende elementen

- H1 - H6
- Header
- Main
- Footer
- Nav
- Section
- Article
- Aside
- H1 - H6
- Address
- Details & Summary
- ...

Text content

- P
- Ul/Ol & Li
- Dl, Dd & Dt
- Blockquote
- Figure & Figcaption
- ...

Inline text semantics

- A
- Em
- Strong
- Time
- Code
- Abbr
- ...

Image and multimedia

- Img
- Video
- Audio
- SVG
- ...

Table content

- Table
- Thead
- Tbody
- Tfoot
- Tr
- Th
- Td
- ...

Forms

- Form
- Fieldset & Legend
- Label
- Input
- Select
- Textarea
- Button
- ...

Non-semantisch

Divs en Spans zijn toegestaan als dat voor de vormgeving echt nodig is en niet anders kan (vraag eerst hulp).

En dan de content

Het belangrijkste van je website.

```
<header>niet in beeld</header>
```

```
<main>
```

```
  <header>
```

```
    <h1>Zomaar een film</h1>
```

```
    <p>Uitgebracht op <time  
      datetime="2002-12-18">18 december  
      2002</time></p>
```

```
  </header>
```

```
<section>
```

```
  <h2>De cast</h2>
```

```
  <ul>
```

```
    <li>
```

```
      <a href="#">
```

```
        <h3>Prinses</h3>
```

```
        <h4>Eigenbonendopper</h4>
```

```
      </a>
```

```
    </li>
```

Binnen de LI,
maar om alle
content.

Je kunt vast op de hele
card klikken om meer
info te vinden. Dat doe je
met een ANCHOR
element (een A).

Zomaar een film

Uitgebracht op 18 december 2002

De cast

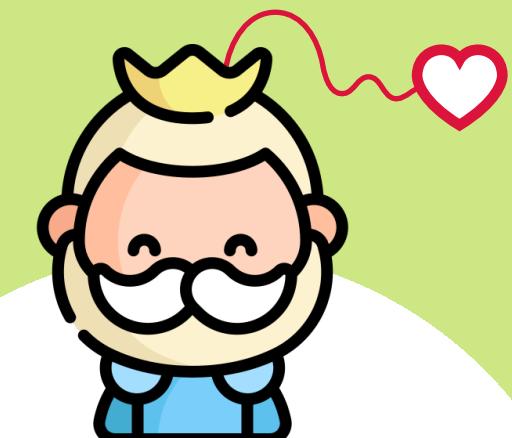
In zomaar een volgorde.



Prinses
Eigenbonendopper



Ridder
Pretty boy



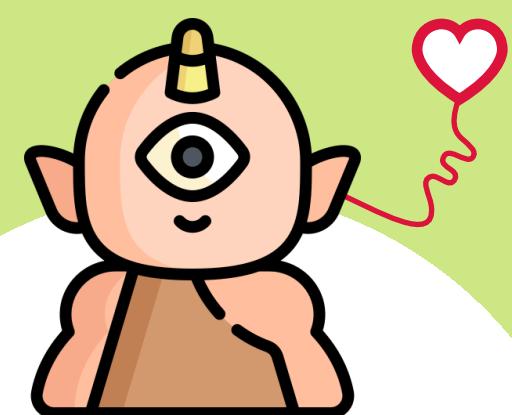
Koning
Het sulletje



Dwerg
Scene stealer



Tovenaar
A tough cookie



Eenoog
The bad guy

Gewonnen prijzen

Een heel staneltje

En dan de content

Het belangrijkste van je website.

```
<header>niet in beeld</header>
<main>
  <header>
    <h1>Zomaar een film</h1>
    <p>Uitgebracht op <time
      datetime="2002-12-18">18 december
      2002</time></p>
  </header>
```

```
<section>
  <h2>De cast</h2>
  <ul>
    <li>
      <a href="#">
        <h3>Prinses</h3>
        <h4>Eigenbonendopper</h4>
      </a>
    </li>
```

Nb. Met # link je naar de pagina zelf. Dat kun je doen voor links waarvan je het doel niet uitwerkt.

Zomaar een film

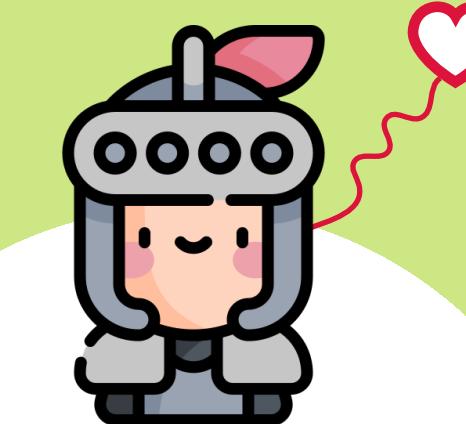
Uitgebracht op 18 december 2002

De cast

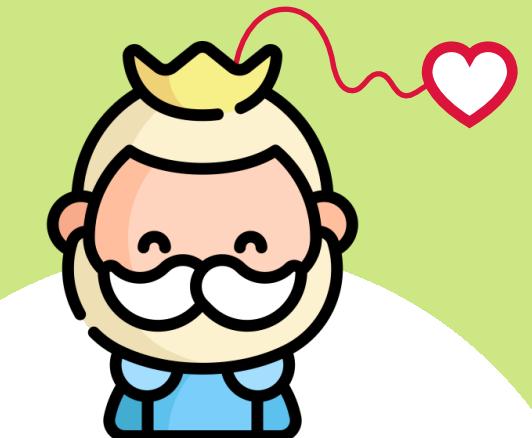
In zomaar een volgorde.



Prinses
Eigenbonendopper



Ridder
Pretty boy



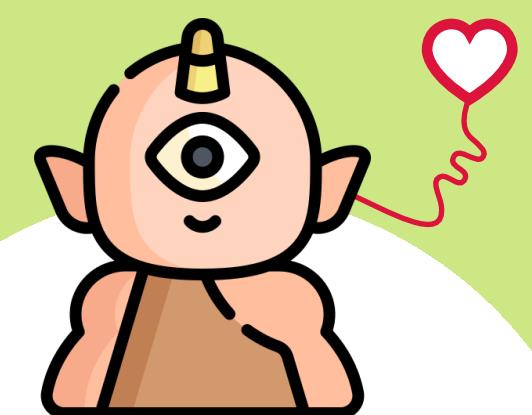
Koning
Het sulletje



Dwerg
Scene stealer



Tovenaar
A tough cookie



Eenoog
The bad guy

Gewonnen prijzen

Een heel staneltje

En dan de content

Het belangrijkste van je website.

```
<header>niet in beeld</header>
<main>
  <header>
    <h1>Zomaar een film</h1>
    <p>Uitgebracht op <time
      datetime="2002-12-18">18 december
      2002</time></p>
  </header>

  <section>
    <h2>De cast</h2>

    <ul>
      <li>
        <a href="#">
          
          <h3>Prinses</h3>
          <h4>Eigenbonendopper</h4>
        </a>
      </li>
    </ul>
  </section>
</main>
```

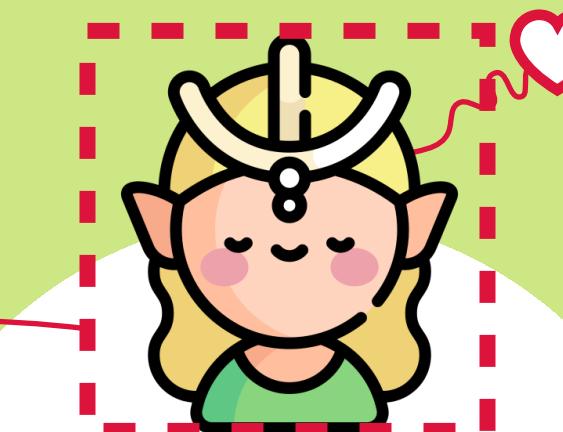
Dan het plaatje nog,
dat is een IMG.

Zomaar een film

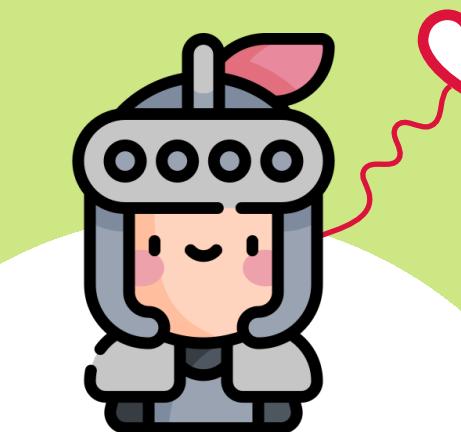
Uitgebracht op 18 december 2002

De cast

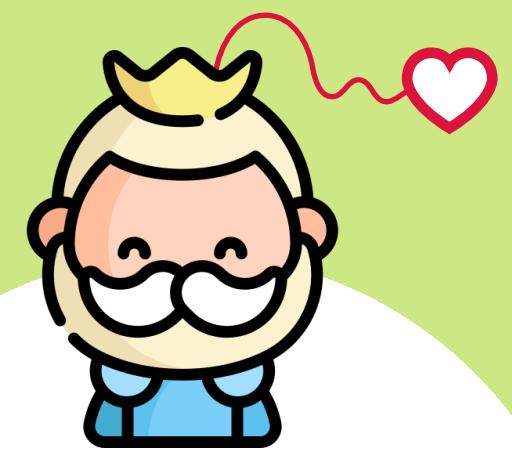
In zomaar een volgorde.



Prinses
Eigenbonendopper



Ridder
Pretty boy



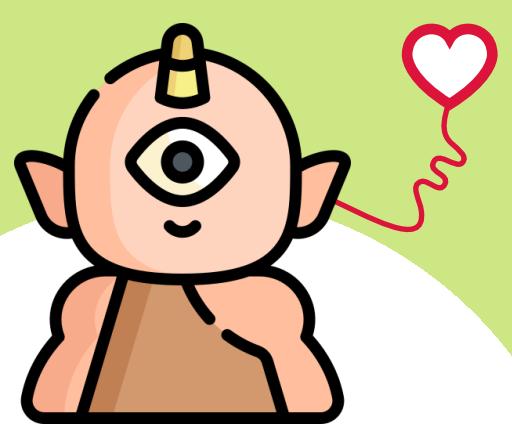
Koning
Het sulletje



Dwerg
Scene stealer



Tovenaar
A tough cookie



Eenoog
The bad guy

Gewonnen prijzen

Een heel staneltje

En dan de content

Het belangrijkste van je website.

```
<header>niet in beeld</header>
<main>
  <header>
    <h1>Zomaar een film</h1>
    <p>Uitgebracht op <time
      datetime="2002-12-18">18 december
      2002</time></p>
  </header>

  <section>
    <h2>De cast</h2>

    <ul>
      <li>
        <a href="#">
          
        <h3>Prinses</h3>
        <h4>Eigenbonendopper</h4>
      </li>
    </ul>
  </section>
</main>
```

Vergeet de ALT tekst niet.

Zomaar een film

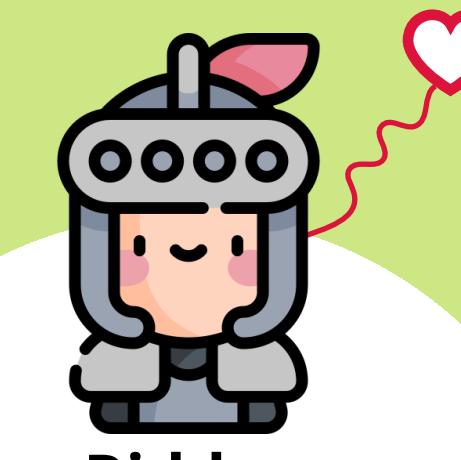
Uitgebracht op 18 december 2002

De cast

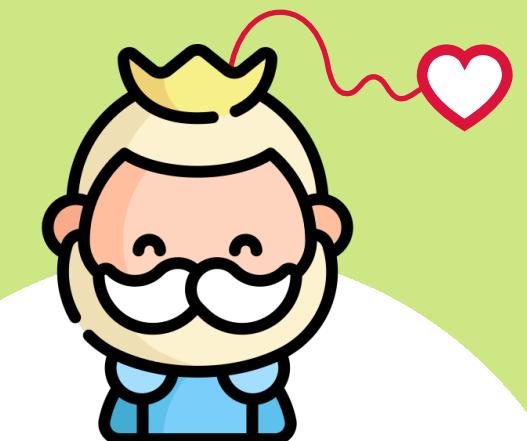
In zomaar een volgorde.



Prinses
Eigenbonendopper



Ridder
Pretty boy



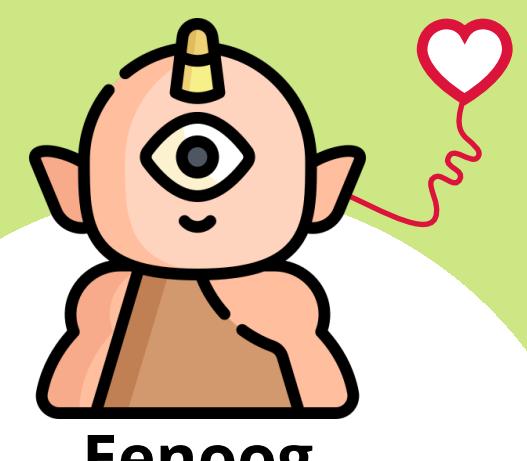
Koning
Het sulletje



Dwerg
Scene stealer



Tovenaar
A tough cookie



Eenoog
The bad guy

Gewonnen prijzen

Een heel staneltje

En dan de content

Het belangrijkste van je website.

```
<header>niet in beeld</header>
<main>
  <header>
    <h1>Zomaar een film</h1>
    <p>Uitgebracht op <time
      datetime="2002-12-18">18 december
      2002</time></p>
  </header>

  <section>
    <h2>De cast</h2>
    <ul>
      <li>
        <a href="#">
          
        <h3>Prinses</h3>
        <h4>Eigenbonendopper</h4>
      </li>
    </ul>
  </section>

```

Hoe kan dit beter?

Helemaal mooi als je de alt tekst **betekenisvol** maakt voor **mensen**.

Zomaar een film

Uitgebracht op 18 december 2002

De cast

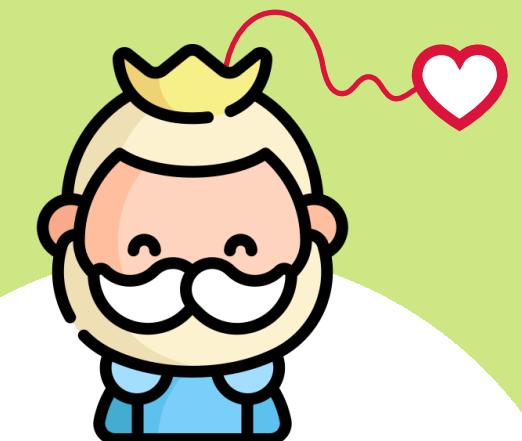
In zomaar een volgorde.



Prinses
Eigenbonendopper



Ridder
Pretty boy



Koning
Het sulletje



Dwerg
Scene stealer



Tovenaar
A tough cookie



Eenoog
The bad guy

Gewonnen prijzen

Een heel staneltje

En dan de content

Het belangrijkste van je website.

```
<header>niet in beeld</header>
<main>
  <header>
    <h1>Zomaar een film</h1>
    <p>Uitgebracht op <time
      datetime="2002-12-18">18 december
      2002</time></p>
  </header>

  <section>
    <h2>De cast</h2>

    <ul>
      <li>
        <a href="#">
          <h3>Prinses</h3>
          <h4>Eigenbonendopper</h4>
          
        </a>
      <li>
        <h3>Dwerg</h3>
        <h4>Scene stealer</h4>
      </li>
      <li>
        <h3>Tovenaar</h3>
        <h4>A tough cookie</h4>
      </li>
      <li>
        <h3>Eenoog</h3>
        <h4>The bad guy</h4>
      </li>
    </ul>
  </section>
</main>
```

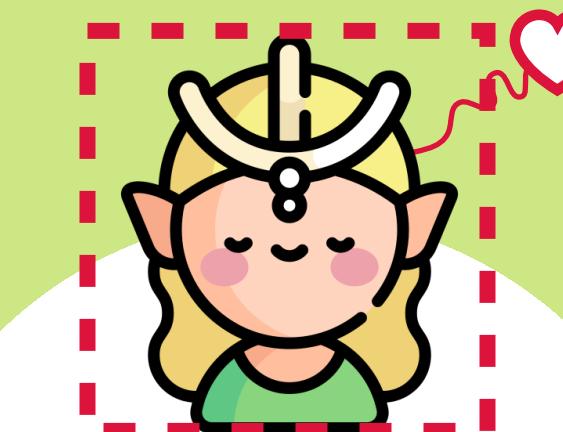
Starten met de heading
En dan met CSS de elementen anders presenteren
Hoe doe je dat?
Met flex

Zomaar een film

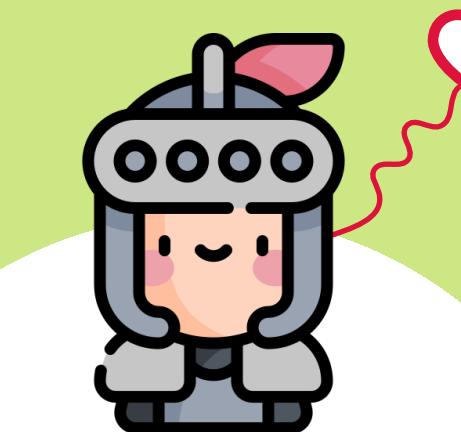
Uitgebracht op 18 december 2002

De cast

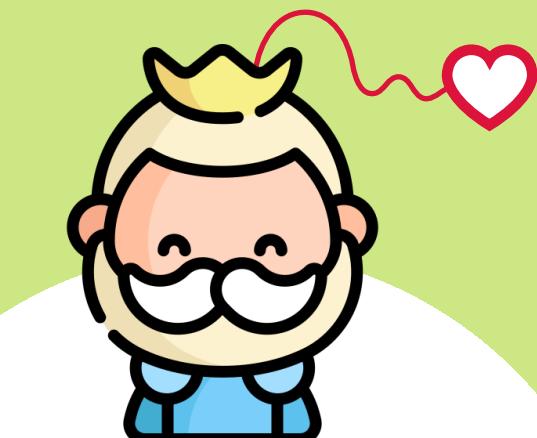
In zomaar een volgorde.



Prinses
Eigenbonendopper



Ridder
Pretty boy



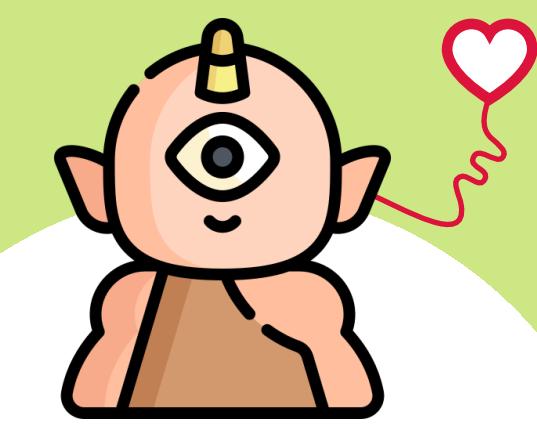
Koning
Het sulletje



Dwerg
Scene stealer



Tovenaar
A tough cookie



Eenoog
The bad guy

Gewonnen prijzen

Fen heel staneltie

En dan de content

Het belangrijkste van je website.

```
<header>niet in beeld</header>
<main>
  <header>
    ...
  </header>
  <section>
    <h2>De cast</h2>
    <ul>
      <li>
        <a href="#">
          <h3>Prinses</h3>
          <h4>Eigenbonendopper</h4>
          
          <button>ik ❤️ prinses</button>
        </a>
      </li>
    </ul>
  </section>
</main>
```

Dat is een actie
dus een BUTTON.

Hoe kan
dit beter?

Zomaar een film

Uitgebracht op 18 december 2002

De cast

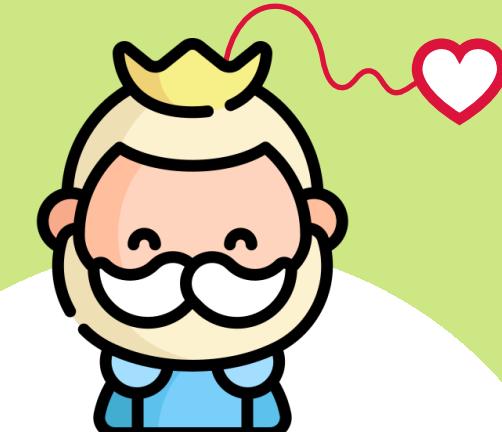
In zomaar een volgorde.



Prinses
Eigenbonendopper



Ridder
Pretty boy



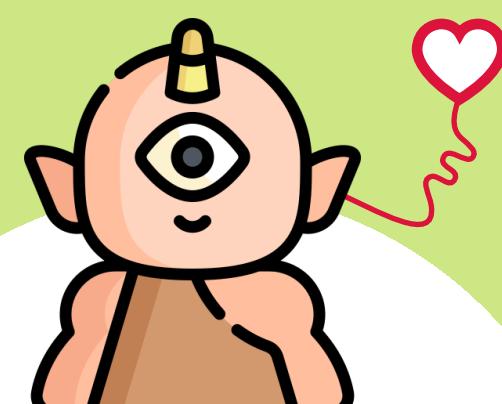
Koning
Het sulletje



Dwerg
Scene stealer



Tovenaar
A tough cookie



Eenoog
The bad guy

Gewonnen prijzen

Een heel staneltje

En dan de content

Het belangrijkste van je website.

```
<header>niet in beeld</header>
<main>
  <header>
    ...
  </header>
  <section>
    <h2>De cast</h2>
    <ul>
      <li>
        <a href="#">
          <h3>Prinses</h3>
          <h4>Eigenbonendopper</h4>
          
          <button>ik ❤️ prinses</button>
        </a>
      </li>
    </ul>
  </section>
</main>
```

*Een A mag geen
interactieve elementen
bevatten (dus o.a. een
A's, BUTTONS en
INPUTS). X*

Zomaar een film

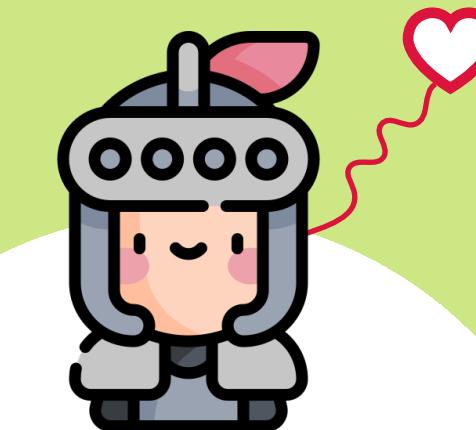
Uitgebracht op 18 december 2002

De cast

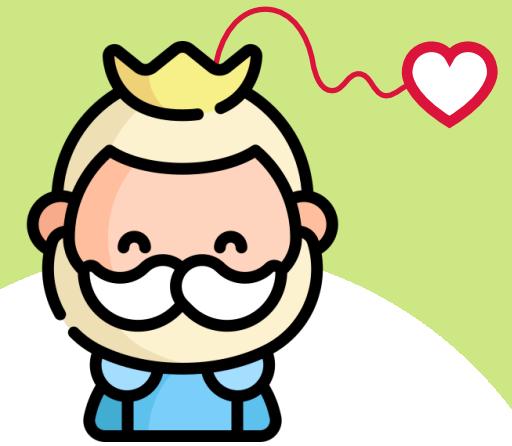
In zomaar een volgorde.



Prinses
Eigenbonendopper



Ridder
Pretty boy



Koning
Het sulletje



Dwerg
Scene stealer



Tovenaar
A tough cookie



Eenoog
The bad guy

Gewonnen prijzen

Een heel staneltje

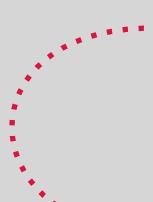
En dan de content

Het belangrijkste van je website.

```
<header>niet in beeld</header>
<main>
  <header>
    ...
  </header>
  <section>
    <h2>De cast</h2>

    <ul>
      <li>
        <a href="#">
          <h3>Prinses</h3>
          <h4>Eigenbonendopper</h4>
          
        </a>
        <button>ik ❤️ prinses</button>
      </li>
    </ul>
  </section>
</main>
```

De button buiten de A maar binnen de LI.



Zomaar een film

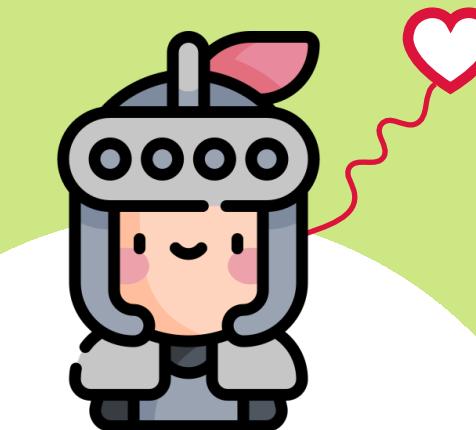
Uitgebracht op 18 december 2002

De cast

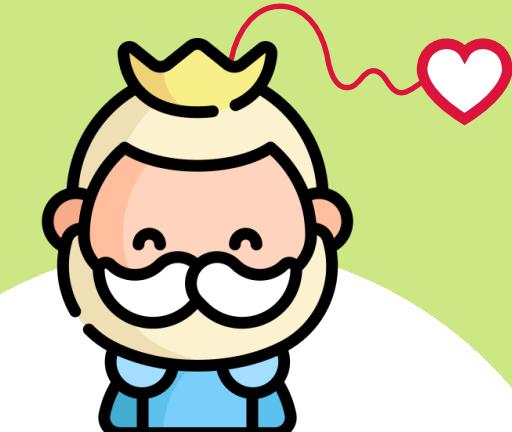
In zomaar een volgorde.



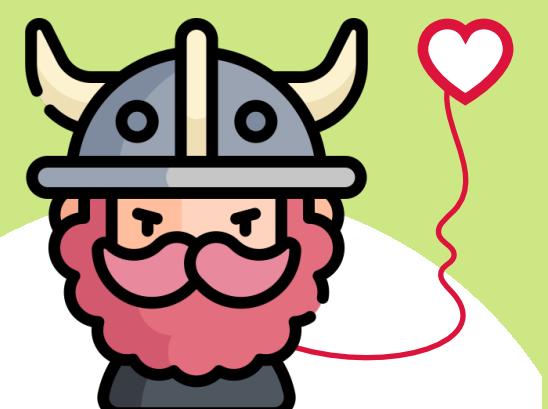
Prinses
Eigenbonendopper



Ridder
Pretty boy



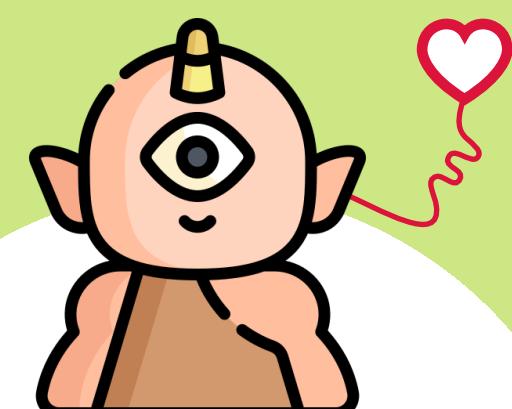
Koning
Het sulletje



Dwerg
Scene stealer



Tovenaar
A tough cookie



Eenoog
The bad guy

Gewonnen prijzen

Een heel staneltje

En dan de content

Het belangrijkste van je website.

```
<header>niet in beeld</header>
<main>
  <header>
    ...
  </header>
  <section>
    <h2>De cast</h2>

    <ul>
      <li>
        <a href="#">
          <h3>Prinses</h3>
          <h4>Eigenbonendopper</h4>
          
        </a>
        <button>ik ❤️ prinses</button>
      </li>
    </ul>
  </section>
</main>
```

De tekst kun je met css veranderen in een plaatje.

Zomaar een film

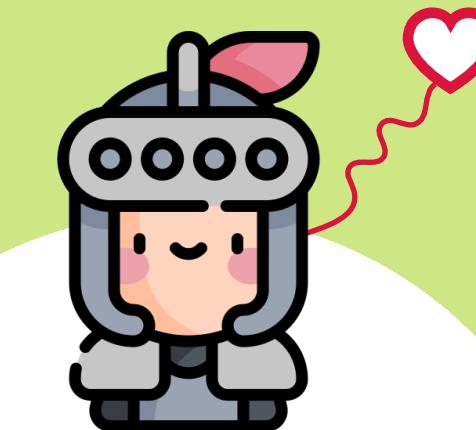
Uitgebracht op 18 december 2002

De cast

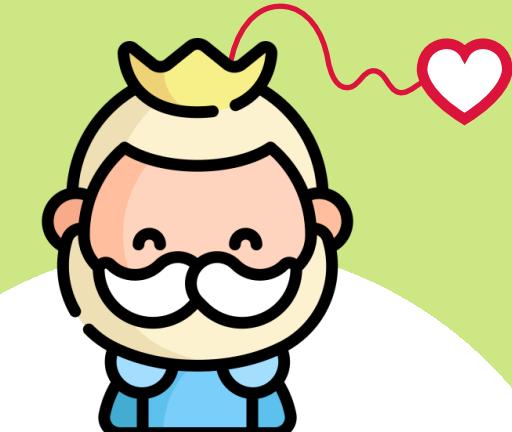
In zomaar een volgorde.



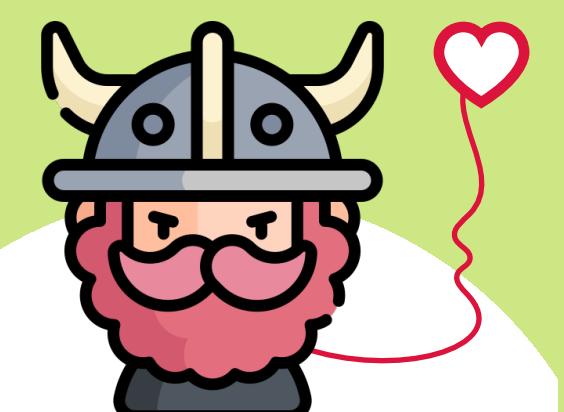
Prinses
Eigenbonendopper



Ridder
Pretty boy



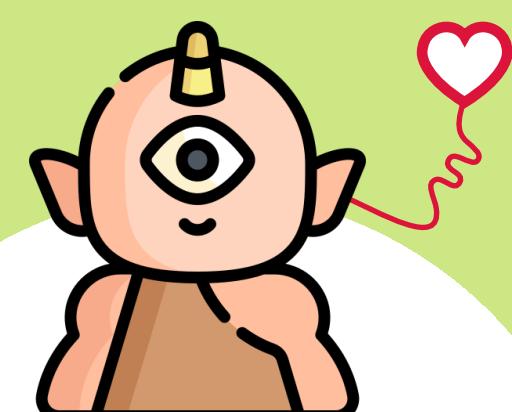
Koning
Het sulletje



Dwerg
Scene stealer



Tovenaar
A tough cookie



Eenoog
The bad guy

Gewonnen prijzen

Een heel staneltje

En dan de content

Het belangrijkste van je website.

```
<header>niet in beeld</header>
<main>
  <header>
    ...
  </header>
  <section>
    <h2>De cast</h2>
    <ul>
      <li>
        <a href="#">
          <h3>Prinses</h3>
          <h4>Eigenbonendopper</h4>
          
        </a>
        <button aria-label="ik ❤️ prinses">
          ❤️
        </button>
      </li>
    </ul>
  </section>
</main>
```

Je kunt ook een [ARIA-LABEL](#) toevoegen en dan alleen een plaatje of emoji in de BUTTON opnemen.

Zomaar een film

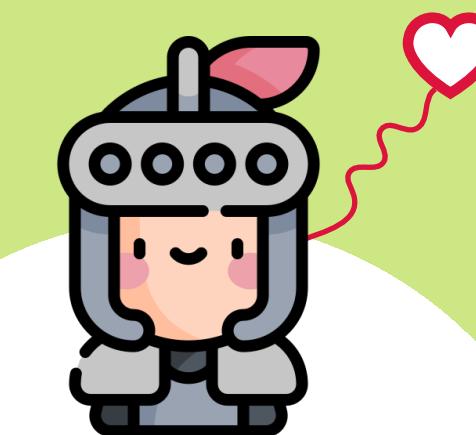
Uitgebracht op 18 december 2002

De cast

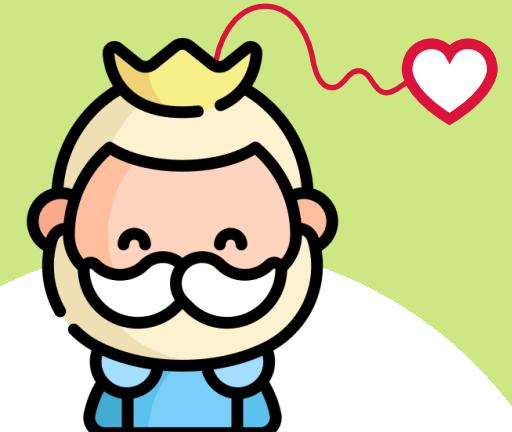
In zomaar een volgorde.



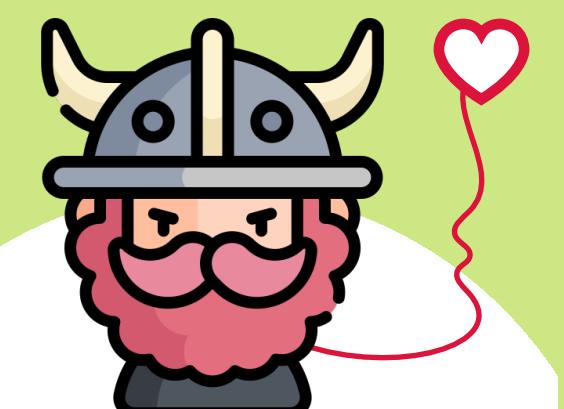
Prinses
Eigenbonendopper



Ridder
Pretty boy



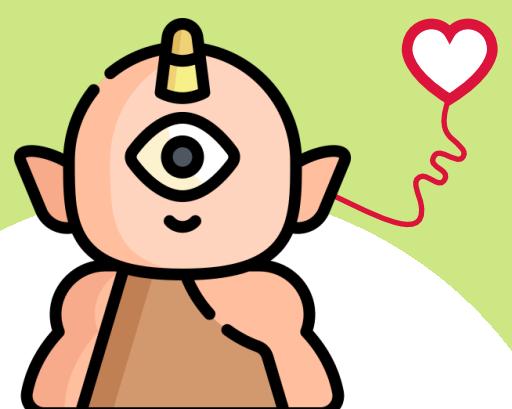
Koning
Het sulletje



Dwerg
Scene stealer



Tovenaar
A tough cookie



Eenoog
The bad guy

Gewonnen prijzen

Een heel staneltje

Buttons vs. Links

No, they are not the same → yatil.net/blog/buttons-vs-links

Nb. Een link die eruit ziet als een button is nog steeds een link.

een button

Om een actie uit te voeren of om een formulier te versturen.

een link

Om ergens naar toe te gaan (ook binnen de pagina zelf).

een link



developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTML/Element/button



developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTML/Element/a

Eisen op het beoordelings-formulier

Je website:

- is gerealiseerd met **'nette'** **vanilla HTML**, CSS en Javascript,
- bevat **diverse content**,
- is **toegankelijk**,



Beoordelingsformulier
Blok Web 2024/25 - Frontend Development
zie de opdracht op DLO voor meer details

Deel 1 - Voorwaarden

Je website:

- bevat 2 verschillende pagina's,
- is gerealiseerd met 'nette' vanilla HTML, CSS en Javascript,
- bevat diverse content,
- bevat minimaal één tot in detail uitgewerkte micro-interactie (met JS),
- is toegankelijk,
- heeft een professionele, ziet er goed uit en werkt goed op telefoons,
- is volledig responsive **of** heeft een extra verzorgde surface plane.

Oplevering:

- Je website met procesverslag staat tijdig online op GitHub (en in een zip op DLO) en is daar zonder technische problemen te zien.
- Vervijfvingen naar benodigde bestanden (css, js, afbeeldingen, geluid, video, fonts, etc.) werken.
- De website werkt op een desktop/laptop én op een telefoon.
- Je code is verzorgd en leesbaar. Netjes ingesprongen, van commentaar voorzien, etc.

Proces:

- Je hebt je vorderingen besproken en je proces vastgelegd in je procesverslag.
- Je procesverslag bevat verslagen van de toegankelijkheidstesten.
- Je demonstreert de toegankelijkheid tijdens het eindgesprek.
- Je vermeldt gebruikte bronnen in je procesverslag en code.

Begrip:

- Je kunt je code en keuzes uitleggen (en aanpassen) in het eindgesprek.

Voldaan aan basisvooraarden

Deel 2 - Beoordeling

Voor een hoger cijfer kun je:

- Beide onderdelen uit de 'Keuze' uitwerken:
 - responsive voor grotere devices **én**
 - extra aandacht besteden aan de surface plane.
- Meer complexe delen van je website (tot in detail) uitwerken.
- Meer complexe techniek bruikbaar toepassen.
- Mooie code schrijven.
- Toffe experimenten doen.

Indien aan basisvooraarden voldaan → voldoende en cijfer bepalen
Indien niet aan basisvooraarden voldoen → 1 (deel 2 is niet relevant)

Beoordeling

1

Het formulier staat op DLO

Summary

- **Structureren** met HEADINGS (h1 - h7) en secties (MAIN, HEADER, FOOTER, SECTION, ARTICLE...).
- Geen **heading levels** overslaan: h1 → h2 → h3 ...
- **Laat je niet misleiden door de grootte van headings.** Kijk wat de belangrijkere heading is.

- **Elke sectie moet een heading hebben** (of een aria-label)
- **Elke section moet in de html starten met een heading** (de volgorde kun je met CSS veranderen).
- In de BODY staan hoogstwaarschijnlijk een **HEADER, MAIN en FOOTER**.
- De **MAIN bevat** meestal een **aantal SECTIONS**.
- **ARTICLES** zijn SECTIONs waarvan de content **zelfstandig** op een andere plek **betekenisvol** is.
- **ARTICLES en SECTIONs** kun je **eindeloos** in elkaar **nesten**. Pas op dat je niet te vaak nest.

- Geef IMGs **betekenisvolle alt-teksten**.
- **LINKs zijn voor navigatie**.
- **BUTTONs zijn voor acties**.
- **LINKs zijn LINKs** ook als ze eruit zien als een BUTTON.
- **** kun je gebruiken voor LINKs waarvan je het doel niet uitwerkt.
- Een **LINK mag allerlei HTML elementen bevatten** maar geen interactieve elementen.
- Een **BUTTON mag alleen phrasing-content** bevatten.
- Voeg een **aria-label** toe aan **LINKs en BUTTONs zonder tekst**.

Benut het overzicht!!!

HTML elementen

MDN heeft een mooi [overzicht van alle HTML elementen](#). Een selectie:

Structurerende elementen

- H1 - H6
- Header
- Main
- Footer
- Nav
- Section
- Article
- Aside
- H1 - H6
- Address
- Details & Summary
- ...

Text content

- H1 - H6
- P
- Ul/Ol & Li
- Dl, Dd & Dt
- Blockquote
- Figure & Figcaption
- ...

Inline text semantics

- A
- Em
- Strong
- Time
- Code
- Abbr
- ...

Image and multimedia

- Img
- Video
- Audio
- SVG
- ...

Table content

- Table
- Thead
- Tbody
- Tfoot
- Tr
- Th
- Td
- ...

Forms

- Form
- Fieldset & Legend
- Label
- Input
- Select
- Textarea
- Button
- ...

Non-semantisch

Divs en Spans zijn toegestaan als dat voor de vormgeving echt nodig is en niet anders kan (vraag eerst hulp).

2. Breakdownschets

Maak een **screenshot van de 1^e pagina**

Kies de **interessante onderdelen** uit

Begin met de **structuur**

Dan de **content**

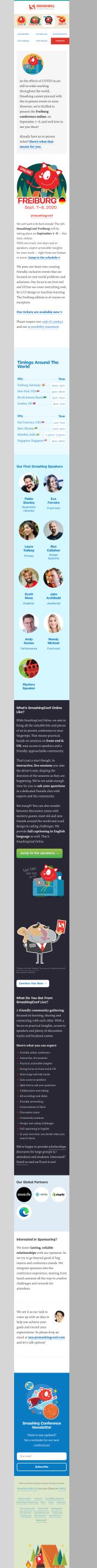
Dan de **HTML schrijven**

Repeat tzt zelf voor de **2^e pagina**

Zomaar een site

De site van smashingconf.com

Pff wat een groot ding!
Hoe te starten?



Maak een screenshot

Van de **small-screen/one-column versie** van de pagina. Die versie ga je ook als eerste bouwen.

Nb. Voor Mac kun je de [FireShot extension in Chrome](#) gebruiken om screenshots van lange lange lange pagina's te maken.

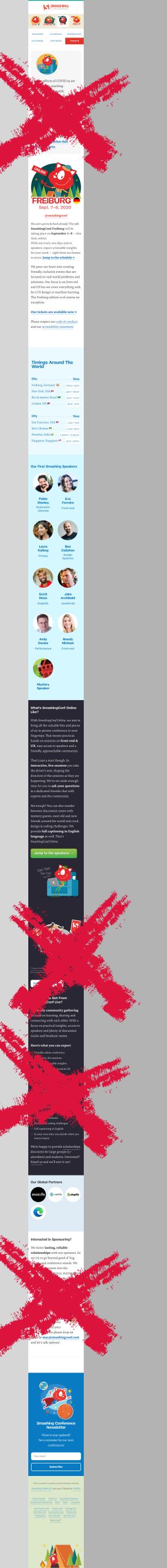
Nb. In Windows zit de functionaliteit om een lang screenshot te maken i.i.g. [standaard in FireFox](#).

Hamburger-menu's,
filters, carousels,
andere uitklapdingen...

Nb.
dynamische
onderdelen
ook doen

Breakdown-schets

De site van smashingconf.com



Interessante onderdelen selecteren

Dit is de hele pagina. Dat is veel werk en ook veel van hetzelfde werk.

Je hoeft niet de hele pagina te doen.
Je mag **een aantal interessante verschillende secties** van de pagina **uitkiezen**. En de header en footer.

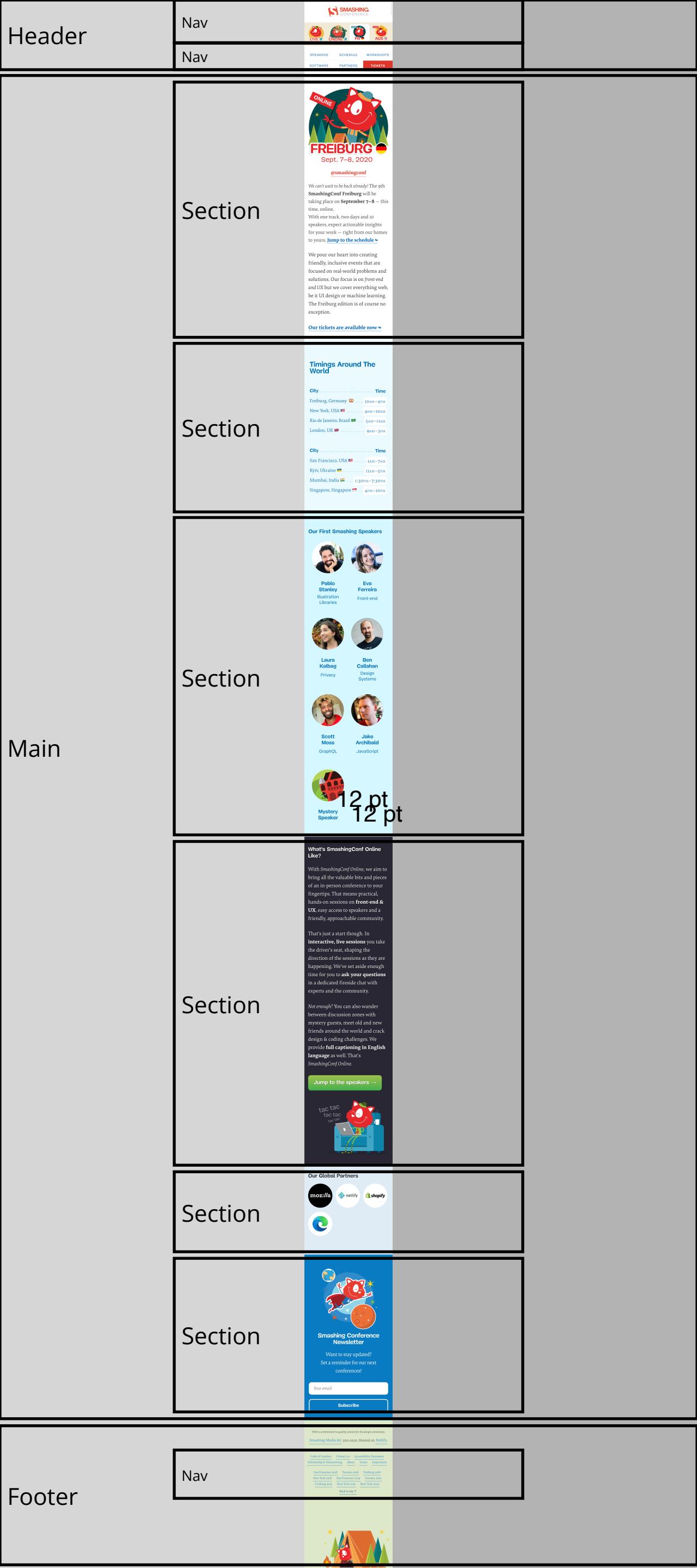
Kwaliteit boven kwantiteit.

Even 'Photoshoppen' om de screenshot korter te maken.

Overleg even als je twijfelt welke onderdelen te kiezen.

Breakdown-schets

De site van smashingconf.com

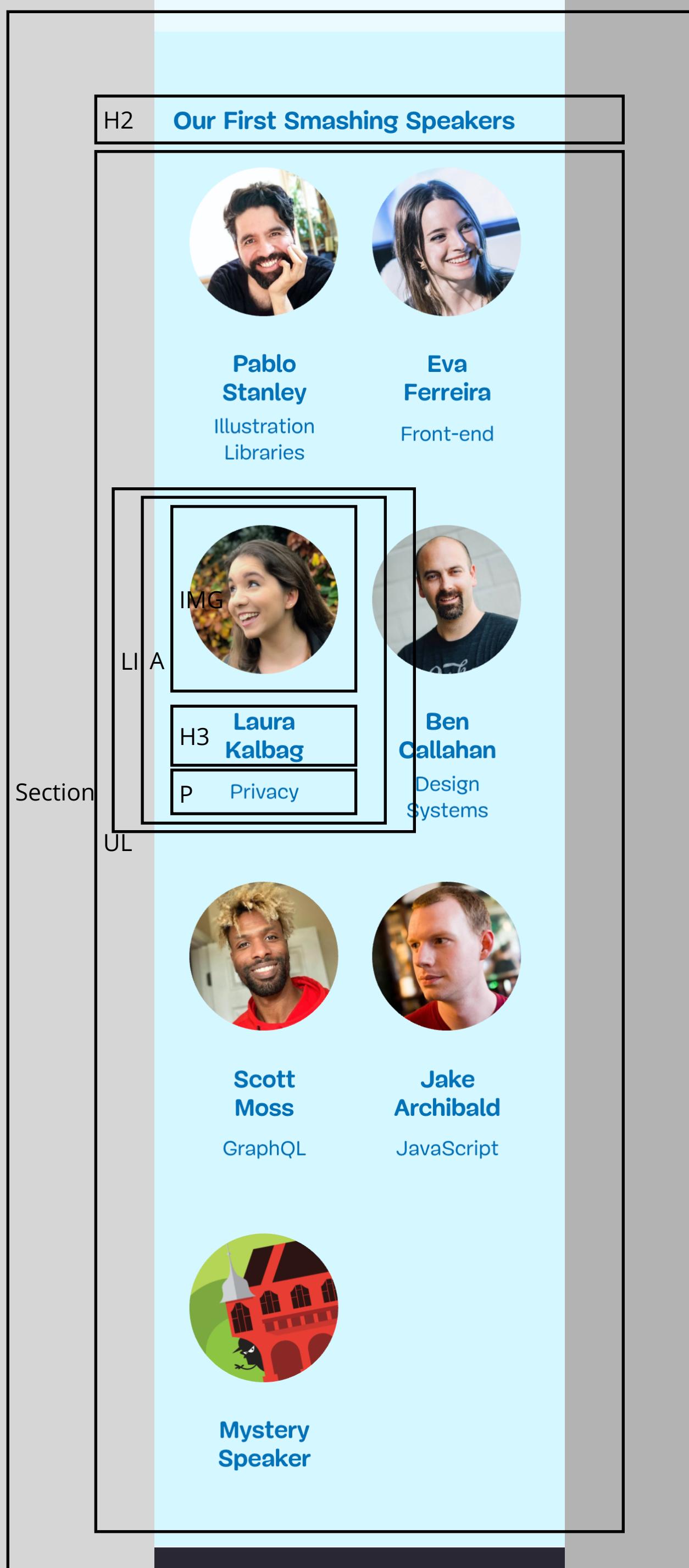


Dan de hoofdstructuur aangeven.

Nb. Dit is nog steeds een behoorlijk 'grote' pagina. Je zou de pagina nog 'kleiner' mogen maken.

Breakdown-schets

De site van smashingconf.com



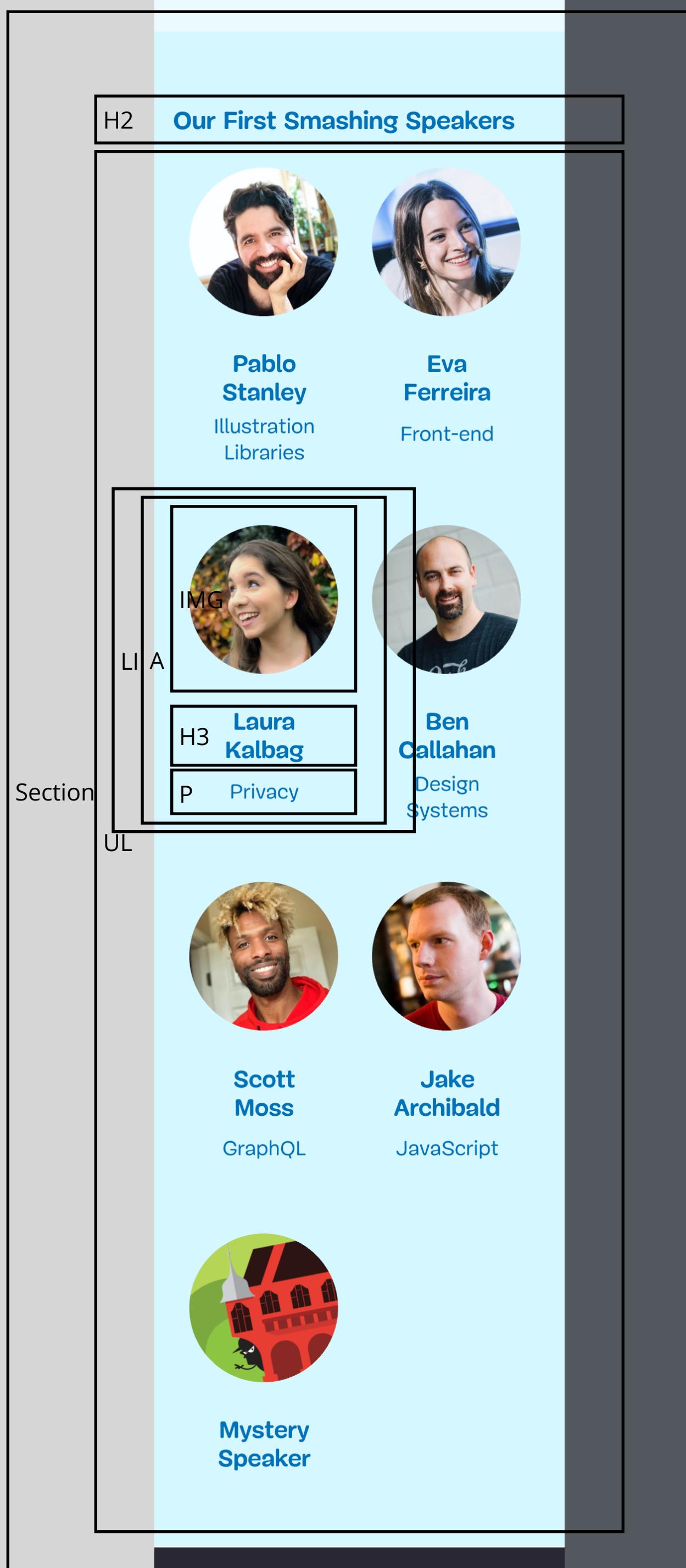
En dan per blok verder met de content.

Doe dat nu i.i.g. voor één blok uit de main.

Nb. Je mag de breakdown-schets digitaal uitwerken, maar pen en papier werkt ook prima (wellicht zelfs fijner).

Breakdown-schets

De site van smashingconf.com



Tenslotte de schets omzetten naar HTML

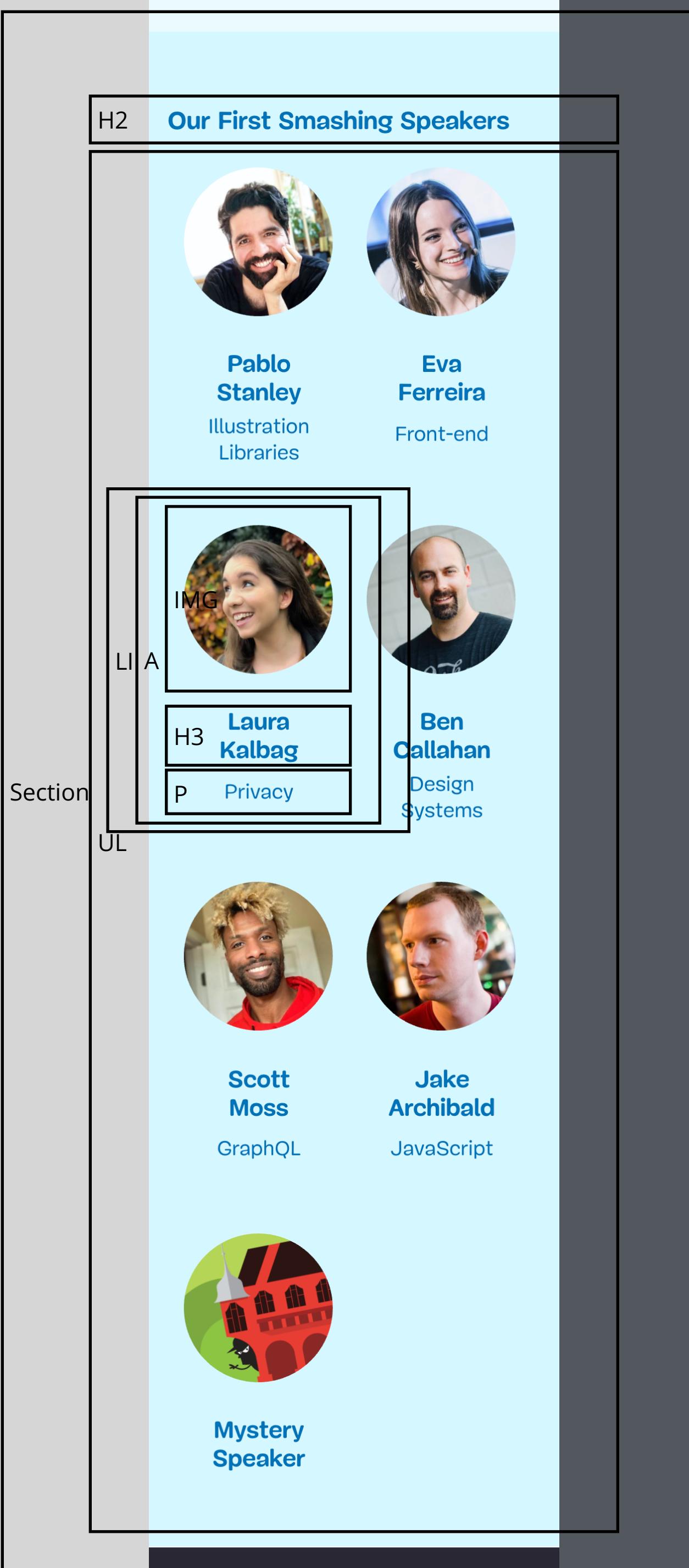
In je code editor

```
<li>
  <a>
    <img/>
    <h3></h3>
    <p></p>
  </a>
</li>
```

Hoe kan dit beter?

Breakdown-schets

De site van smashingconf.com



Tenslotte de schets omzetten naar HTML

In je code editor

```
<li>
  <a>
    <h3></h3>
    <img/>
    <p></p>
  </a>
</li>
```

Starten met de heading

En dan met CSS de elementen anders presenteren

Hoe doe je dat?

Met flex

Breakdown → HTML

1. **Maak een screenshot** van van je pagina
Nb. Van de **small-screen/one-column** versie.
Nb. Vergeet de **dynamische delen** niet
2. **Selecteer** de **interessante onderdelen.**

3. Start de breakdown met **de structuur.**
4. Dan verder met **de content.**

45
min

5. **Bespreek** je breakdown **met de student naast je** (en vice versa)

15
min

-
6. Open je basiswebsite en **creëer de HTML**

-
7. Neem de schets op **in je readme.md**

readme.md

In de basiswebsite vind je een readme.md bestand. Daarin ga je proces bijhouden.

Als onderdeel daarvan neem je voor beide pagina's die je gaat uitwerken een **breakdown-schets** op.

Nb. En dan later steeds breakdown-schetsjes blijven maken voor de delen of details die je gaat uitwerken. Die kun je dan ook weer goed opnemen in je procesverslag.

ՏԵՐԵՖՏ ԲԱՆԳԱԿՈՄԱ- ՕԵԼԵՆԻՆՑ ԷԷԴ ՏՎԱՅՏ

