# 编译原理实验报告

## 实验三 语义分析

学号: 202011998088 姓名: 臧祝利 日期: 2022年11月18日

# 实验要求

基于前面的实验,编写一个程序对使用 C-- 语言书写的源代码进行语义分析,输出语义分析中发现的错误(涉及 17 种错误类型)并完成实验报告,实验中主要使用 C 语言。

- 基本要求
  - 1. 对程序进行语法分析,输出语法分析结果; 🗸
  - 2. 能够识别多个位置的语法错误。
- 附加要求
  - 1. 修改假设3在文法中加入函数声明(需要修改文法)并能够检查函数声明涉及的两种错误:函数声明了但没定义、函数多次声明冲突。 ✓
  - 2. 修改假设 4 在假设"变量的定义可受嵌套作用域的影响,外层语句块中定义的变量可以在内层语句块中重复定义,内层语句块中定义的变量到了外层语句块中就会消亡,不同函数体内定义的局部变量可以相互重名"。 ✓
  - 3. 修改前面的C--语言假设5,将结构体间的类型等价机制由名等价改为结构等价。在新的假设5下,完成对错误类型1-17的检查。 ✓

## 实验分工

## 实验分工如下:

臧祝利:基本程序框架+解决错误3,7,9,18

陈金利:解决错误4,15,17+附加要求2,3

孙泽林:解决错误5①, 6, 8, 16, 19+附加1+Debug

赵建锟:解决错误1,2,5②,10,11,12,13,14

# 实验环境

• Linux: Ubuntu 20.04 LTS

• Flex: V2.6.4

• GCC: V9.3.0

• Bison: V3.5.1

#### 在终端输入如下命令:

sh cmd.sh

即可进行编译, 若不行, 可以将里面的内容复制, 再进行编译;

# 实验设计

限于篇幅, 只展示部分, 具体细节内容请查看文件;

## SymbolTable.h

符号表使用 imperative style 形式实现;

定义了作用域和类型、符号表的数据结构以及相关函数的实现;

作用域

```
struct FieldList_
{
    char name[32];
    Type type;
    FieldList tail; //域包括域名,域类型,整体是作为一个链表;
};
```

类型:

```
struct Type_
    enum
    {
       BASIC,
                  //基本类型
                  //数组类型
       ARRAY,
       STRUCTURE, //结构体
       FUNCTION
                 //函数
   } kind;
    union
       int basic; // 0\rightarrowint , 1\rightarrowfloat
       struct
       {
           Type elem;
           int size;
       } array_; //数组:包括元素的类型和数组的大小;
       struct
       {
           FieldList structure;
           char *name;
       } structure_; //结构体:包括结构体名和结构体的域
       struct
           Type ReturnParameter;
           int num;
           FieldList parameters;
       } fuction; //返回参数的类型、参数个数、参数列表
   } u;
};
```

#### 符号表头

```
struct SymbolBucket
{
    struct SymbolNode *head;
    struct SymbolBucket *next; //符号表,整体是一个链表
};
```

## SymbolTable.c

在其中定义两个符号表:全局符号表和结构体符号表;

定义了作用域链表,每次遇到一个 Compst 就会进入一个新的作用域,整体是采用十字链表的形式,即横向为不同作用域,纵向为作用域中的符号表结点;每一次进入局部作用域就会新建一个结点然后进行插入;退出时会遍历找到尾部的作用域,把作用域中的符号表结点进行删除;

实现了 Symbol Table.h 里的函数, 主要函数作用为插入符号表结点以及查询操作;

#### semantic.h

函数声明,主要函数就是对产生式进行分析,再加上错误输出函数,错误输出函数包括三类:错误9、错误12和其他错误的输出;

#### semantic.c

根据产生式,基于生成的语法树进行深度优先搜索;

在搜索的过程中实现符号表的填入与查找,由于产生式含有递归语法,因此程序也使用递归函数进行分析;

错误解决

### error 3

错误3认为出现在以下推导中:

```
ExtDecList → VarDec

| VarDec COMMA ExtDecList

Dec → VarDec

| VarDec ASSIGNOP Exp
```

对于 ExtDecList 的产生式, 检查 Vardec 里的参数是否存在, 存在的话即为重定义;

对于 Dec , 分成了两小类, 一种是单纯定义, 另一个是定义时赋值, 检查变量名是否在符号表中出现, 出现的话即为重定义;

## error 7

错误7认为出现在以下推导中:

```
Stmt → IF LP Exp RP Stmt

| IF LP Exp RP Stmt ELSE Stmt

| WHILE LP Exp RP Stmt

Exp → Exp ** Exp //**: AND OR RELOP PLUS MINUS STAR DIV
```

对于 Stmt 的分析式, 检查 Exp 是否为整型, 如果不是, 则进行错误输出;

```
Error type 7 at Line 5: Type mismatched for operands.
```

对于 Exp 的分析式,则要用 CheckType(A,B) 函数分析一下符号两遍的 Exp 的类型,如果不一致则进行错误输出;

注意和 error5 区分

## error 9

错误9认为出现在以下推导中:

```
Exp → ID LP Args RP

| ID LP RP

Args → Exp COMMA Args

| Exp
```

分成了如下几类:

- (1) Exp -> ID LP Args RP
- ①函数定义的参数列表为空,但是 Args 不为空,进行错误输出,输出结果如下:

```
Error type 9 at Line 5: Function "func()" is not applicable for arguments "(float)"
```

②函数定义的参数列表不为空,但是和调用时的参数个数不同,会进行错误输出,输出结果如下:

```
Error type 9 at Line 5: Function "func(int,int)" is not applicable for arguments "(float,int,int)"
```

- (2) Exp -> ID LP RP
- ③调用时无参数,但是函数定义时有参数,进行错误输出,输出结果如下:

```
Error type 9 at Line 5: Function "func(int,int)" is not applicable for arguments "()"
```

- (3)对 Args 进行分析; 前提: 函数定义的参数个数和调用时的参数个数相同;
- ④第一个参数类型不对,报错;

```
Error type 9 at Line 6: Function "func(int,int,int)" is not applicable for arguments "(float,float,int)"
```

⑤第二个之后的参数类型不对,报错:

```
Error type 9 at Line 6: Function "func(int,int,int)" is not applicable for arguments "(int,int,float)"
```

错误9需要输出的报错信息比较复杂,因此以一个样例进行讲解:

以 函数定义的参数列表不为空,但是和调用时的参数个数不同 为例:

首先要分析 Exp -> ID LP Args RP 中Args是否为空,如果不为空,进行分析:

然后不断去获得Args的第二个孩子 COMMA ,得到调用语句的参数的个数,与函数参数域里的个数进行比较,如果不一致,则需要输出错误,在输出错误时,采用以下方式获得完整信息:

首先定义一个链表,用来存函数名称和函数名称+类型名称,此部分的插入见 FunDecAnalyse() 函数;

```
struct error9
{
    char *name;
    char *nameandtype;
    struct error9 *next; //对错误9的数据结构,包括函数名称,函数和参数类型构成的字符串,整体作为一个链表
};
```

```
char *defss = (char *)malloc(1024); //申请空间
struct error9 *tmp9head = error9head; //头结点
while (tmp9head ≠ NULL)
{
    if (strcmp(tmp9head→name, fuctionname) == 0)
    {
        strcat(defss, tmp9head→nameandtype); //找到函数的对应名

        break;
    }
        tmp9head = tmp9head→next;
}
char *usess = (char *)malloc(1024); //调用的参数类型
strcat(usess, "(");
```

```
Node *tmptmp3 = tmp3;
Node *ttmp2 = GetChild(tmp3, 1);
while (GetChild(tmptmp3, 1) \neq NULL)
{
    Node *ttmp1 = GetChild(tmptmp3, 0);
    Node *tttmp = GetChild(ttmp1, 0);
    if (strcmp(tttmp \rightarrow name, "INT") == 0)
    {
        strcat(usess, "int");
    }
    else if (strcmp(tttmp→name, "FLOAT") == 0)
        strcat(usess, "float");
    }
    tmptmp3 = GetChild(tmptmp3, 2);
    strcat(usess, ",");
}
// last one
Node *ttmp1 = GetChild(tmptmp3, 0);
Node *tttmp = GetChild(ttmp1, 0);
//printf("name = %d\n", tttmp→intvalue);
if (strcmp(tttmp \rightarrow name, "INT") == 0)
{
    strcat(usess, "int");
}
else if (strcmp(tttmp \rightarrow name, "FLOAT") == 0)
{
    strcat(usess, "float");
}
strcat(usess, ")");
errorprint9(cur→linenum, defss, usess);
```

### error 18

函数进行了声明,但是未定义;

### 解决方法:

定义一个链表,存储定义过的函数的名称;

定义函数(具体实现请看 SymbolTable.c)

void PushDecFuc(char \*name, int column);

作用: 向链表里插入出现过的函数的名称和行号;

void CheckFucDef();

作用: 遍历函数名称链表, 然后在全局作用域中根据函数名称查询函数的声明或定义情况;

**做法分析**:由于出现过的函数名称都被放入了函数链表中,说明函数起码已经声明过;一旦出现根据函数名称查询的符号结点的 isdef≠1 ,说明没有被定义,即报错为函数未被定义;

(部分文件进行了更改,因此与课本的可能不一致)

test3

zangzhuli@ubuntu:~/Desktop/byyltest/Our\$ ./parser Testfile/test3.cmm
Error type 3 at Line 7: Redefined variable "i".

test7

zangzhuli@ubuntu:~/Desktop/byyltest/Our\$ ./parser Testfile/test7.cmm
Error type 7 at Line 6: Type mismatched for operands.

test9

zangzhuli@ubuntu:~/Desktop/byyltest/Our\$ ./parser Testfile/test9.cmm
Error type 9 at Line 6: Function "func(int,int,int)" is not applicable for arguments "(int,int,float)"

test18

不会报错,但是如果只声明未定义会报错为:

zangzhuli@ubuntu:~/Desktop/byyltest/Our\$ ./parser Testfile/test18.cmm
Error type 18 at Line 1: Undefined function "func".

# 实验反思

通过了所有的课本上的测试,大致完成效果不错,但还是可能存在错误类型没有考虑周全或者是重复考虑的情况;对符号表的结构还应当进一步明晰,争取实现代码的简洁易懂。

这个实验好难啊QAQ